Alles für C 16 und Plus/4



Vor kurzem kam ein Redakteur aufgeregt in mein Zimmer hereingestürmt. »Hast Du das schon gesehen?« Er hielt mir die Anzeige einer Kaufhauskette vor die Nase. Ich rieb mir die Augen, als ich genauer hinschaute: Plus/4 mit Floppy 1551 für sagenhafte 499 Mark! »Das ist ja ein Ding« entfuhr es mir. Ein Anruf bei Commodore brachte Klarheit. Kein Druckfehler, keine Zeitungsente, es stimmte. Eine große Anzahl Plus/4 werden zu diesem »kann-man-gar-nicht-glauben«-Preis angeboten und sicherlich im Handumdrehen verkauft sein. Sehr schnell wurden mir die Konsequenzen, die sich daraus ergeben würden, klar. Zusammen mit den C 16/C 116-Besitzern werden daraus leicht mehr als 300 000 Computerfreaks, die zum größten Teil keine oder nur wenig Erfahrung mit diesen oder ähnlichen Geräten haben. Weiterhin bedeutete das, daß wir in der 64'er-Redaktion unseren Gerätepark erweitern mußten. Die wichtigste Erkenntnis aber war die, daß Sie, die Besitzer dieser beiden Computer, etwas von uns erwarten werden, nämlich Informationen. Genauer gesagt, Informationen zum Lernen und Listings zum Abtippen. Genau das finden Sie in diesem Sonderheft.

Die Beschäftigung mit Heimcomputern ist in der Regel eine reine Freizeitbeschäftigung. Sie macht Spaß, weil man gefordert wird, jeder nach seinem Wissen und seinen Fähigkeiten, vom Anfänger bis zum Profi. Die Handbücher zum Computer sind mehr oder weniger gute Hilfen zum Einstieg. Schon bald möchte man jedoch mehr wissen. Viele Informationen fehlen nämlich oder sind zu knapp beschrieben. Aus diesem Grund haben wir in diesem Sonderheft einen riesigen Basic-Kurs zum Mitmachen. Die wichtigsten Befehle des C 16 und Plus/4 werden ausführlich und mit vielen Beispielen erklärt. Mit diesem Wissen werden Sie problemlos Basic-Programme schreiben lernen.

Bekanntlich besitzt der C 16/Plus/4 einen eingebauten Maschinensprachemonitor, der vielen Einsteigern wahrscheinlich größere Kopfschmerzen bereiten wird. Wir erklären Ihnen klipp und klar, welche fantastischen Möglichkeiten Sie mit diesem Programm haben. Natürlich auch hier mit vielen Beispielen und genauen Erklärungen. Wer danach noch weiter in die Maschinensprache einsteigen möchte, findet einen Artikel mit sehr wichtigen Informationen zur Ein- und Ausgabe von Zeichen, Wörtern und Zahlen. Selbstverständlich kann man nie alles erklären, Fragen bleiben immer. In diesem Zusammenhang möchte ich Sie noch auf drei Sonderhefte hinweisen, die dieses Sonderheft ausgezeichnet ergänzen:

- das C 16/Plus/4-Sonderheft 3/86: viele Kurse speziell für Einsteiger, hauptsächlich Grafik, Musik, Dateiverwaltung und Maschinensprache. Dazu eine genaue Erklärung der »Innereien« des C 16, dessen Aufbau und Programmierung. Wie in jedem Sonderheft natürlich mit einem großen Listingteil zum Abtippen.
- Grundwissen-Sonderheft 5/86: zwar nicht speziell für den C 16/Plus/4, aber mit vielen Beiträgen, die für alle Commodore-Computer gelten, zum Beispiel »Dateiverwaltung für Einsteiger«, ein Kurs über die Arbeit mit der Floppy und mit Druckern, eine Hilfe bei der Frage »Monitor oder Fernseher?«, etc.
- »Maschinensprache für Anfänger und Fortgeschrittene«, Sonderheft 8/85, ein Standardwerk, das sehr viel Lob geerntet hat und zu dem wir immer noch viele begeisterte Zuschriften erhalten. Sie finden in diesem Heft einen kompletten Maschinensprache-Lernkurs, alle Programme, die man braucht, um in Assembler zu programmieren, jede Menge Tips & Tricks und immer wieder benötigte wichtige Tabellen zum Nachschlagen.

Mit diesen Sonderheften erhalten Sie eine Bibliothek von ausgezeichneten Beiträgen, auf die Sie immer wieder zurückgreifen werden, auch dann, wenn Sie bereits ausgiebige Erfahrungen gesammelt haben. Ich hoffe, Ihnen gefällt dieses Heft. Falls das nicht der Fall sein sollte, ist uns Ihre Kritik ebenso wertvoll. Denn wir möchten, daß Sie rundum zufrieden sind.

(Georg Klinge)