```
236 DATA ,7,1,10,1,10,1,8,10,1,1,10,1,11,1,11,1,
    9,,
237 DATA 2,,,,2,,2,,,,2,,2,,2,,7,1,9,
238 DATA ,2,,,,,,2,,,,,,2,,2,,7,1,1
239 DATA 10,1,5,,2,,7,1,8,1,6,,7,1,6,,2,,2,
240 DATA ,7,1,1,1,8,1,10,1,8,1,8,1,6,,2,,2,,
241 DATA ,,2,,2,,2,,2,,,,2,,,,2,,2,
242 DATA ,2,,,,2,,,,2,,2,,,,2,,3,8,1
243 DATA 5,,3,1,9,,3,8,10,1,1,1,10,8,1,1,10,1,9,
244 DATA ,7,1,8,1,10,1,1,1,9,,7,1,8,1,9,,,2,
245 DATA 2,,,,2,,,2,,,,,,2,,,,,2,
246 DATA ,2,,2,,,,,,7,1,9,,2,,3,5,,2,
247 DATA 3,1,5,,7,1,8,10,1,5,,4,1,10,1,1,5,,2,
248 DATA ,2,,7,1,5,,4,1,6,,2,,2,,,2,,2,
249 DATA ,,2,,2,,2,,,2,,2,,,,,7,1,9,
250 DATA ,2,,2,,2,,2,,,,7,1,10,8,1,10,8,10,1
251 DATA 5,,2,,2,,3,5,,3,1,10,1,8,1,1,9,,2,
252 DATA ,7,1,6,,7,1,10,1,8,1,9,,,2,,,2,,
253 DATA 7,1,11,1,9,,,2,,,,,,2,,,2,,2,
254 DATA ,2,,,,2,,,,2,,3,5,,3,1,8,6,,4
255 DATA 6,,2,,7,1,1,10,1,1,1,5,,2,,4,6,,2,
256 DATA ,7,1,5,,7,1,8,1,9,,,2,,,,2,,,2
257 DATA ,,2,,2,,,,,,,7,1,9,,2,,,2,
258 DATA ,2,,2,,2,,2,,3,1,8,6,,4,1,6,,4,6
259 DATA ,4,6,,3,1,8,1,1,1,8,6,,2,,3,5,,2,
260 DATA ,2,,2,,2,,2,,,,2,,,,2,,,2,
261 DATA ,2,,,,,2,,,,2,,,,2,,,2,,2,
262 DATA ,3,1,10,1,10,1,10,1,1,1,10,1,1,10,1,1,1
    ,10,1
263 DATA 1,10,1,1,1,1,10,1,1,1,10,1,1,10,1,1,10,
    1,6,
264 DATA 169,46,162,250,157,255,11,157,249,12,15
    7,243,13,157,237,14,202,208
265 DATA 241,96
270 VOL 7: SOUND 1,800,15
271 PRINT "ZIEL IST ES, MOEGLICHST VIELE PUNKTE
    ZU"
272 PRINT "FRESSEN, OHNE SICH VON DER SPINNE FAN
    -"
273 PRINT "GEN ZU LASSEN. DIE ANZAHL DER PUCKS"
274 PRINT "WIRD RECHTS UNTEN ANGEZEIGT."
275 PRINT "DER PUCK KANN MIT DEM JOYSTICK IN ALL
    E"
276 PRINT "RICHTUNGEN BEWEGT WERDEN. EINE GEWAEH
    LTE"
277 PRINT "RICHTUNG WIRD BEIBEHALTEN, SOLANGE DI
    ES"
278 PRINT "MOEGLICH IST. DER JOYSTICK KANN DABEI
     IN"
279 PRINT "NEUTRALSTELLUNG STEHEN."
280 PRINT "DURCH DAUERBETAETIGUNG ODER KURZES AN
    -"
281 PRINT "TIPPEN KANN EINE NEUE RICHTUNG GEWAEH
    LT"
282 PRINT "WERDEN, DIE BEI DER NAECHSTEN GELEGEN
    -"
283 PRINT "HEIT EINGESCHLAGEN WIRD."
284 PRINT "WURDE KEINE NEUE RICHTUNG GEWAEHLT,"
285 PRINT "BLEIBT DER PUCK STEHEN, WENN EINE BEW
    E-"
286 PRINT "GUNG IN DER ALTEN RICHTUNG NICHT MEHR
    "
287 PRINT "MOEGLICH IST."
290 PRINT "GELINGT ES ABZURAEUMEN, GIBT ES EINEN
    "
291 PRINT "PUCK ALS BONUS."
292 PRINT "BIS ZUR VIERTEN RUNDE WIRD DIE SPINNE
    "
293 PRINT "IM VERHAELTNIS ZUM PUCK VON RUNDE ZU"
294 PRINT "RUNDE ETWAS SCHNELLER."
295 PRINT "SIND ALLE PUCKS GEFANGEN, WIRD DIE ZA
    HL"
296 PRINT "DER GEFRESSENEN PUNKTE ANGEZEIGT."
297 INPUT "DRUECKE RETURN! ";D$
298 RETURN
299 END
```

Listing 1. Das Listing zu »Puck« für den C16 (Schluß)

Cave – Sternenkampf im Labyrinth

Ihr Auftrag ist ein »Himmelfahrtskommando«. Doch vom Erfolg Ihres Unternehmens hängt das Überleben einer ganzen Flotte ab.

Auf dem Weg zurück zum Heimatplaneten Erde wird Ihr Geschwader durch feindliche Raumschiffe, Raketen und Minen bedroht (Bild). Die zivilen, unbewaffneten Raumschiffe folgen Ihrem Kampfjäger in sicherer Entfernung. Ihre Aufgabe ist es, ihnen mit drei Raumschiffen den Weg durch das feindliche Territorium zu bahnen. Besonders gefährlich sind die Raketen, die im Labyrinth auf Ihr Mutterschiff warten. Für die Zerstörung dieser stationierten Objekte gibt es deshalb auch die meisten Punkte. Feindliche Raumschiffe sind etwas leichter zu vernichten, deren Abschuß wird entsprechend geringer bewertet. Feindliche Minen, die sich häufig auch direkt in Ihrer Flugbahn befinden, dürfen auf keinen Fall abgeschossen werden, da die Detonation auch Ihr eigenes Raumschiff zerstören würde. Je tiefer Sie in das Höhlenlabyrinth eindringen, desto enger und schwerer wird es passierbar. Wenn es zum Manövrieren Ihres Schiffes zu eng wird, müssen Sie versuchen, sich einen Weg durch die Mauer zu schießen.

Zerstörte Raumschiffe und Raketen werden mit Pluspunkten belohnt. Wird Ihr Raumschiff jedoch durch Minen oder einen Zusammenprall zerstört, erhalten Sie einen Punkteabzug. Wieviel Punkte Ihnen abgezogen werden, hängt von der Anzahl bisher abgefeuerter Schüsse ab (Faktor 10). Wenn Sie beispielsweise bisher 30mal geschossen haben, verringert sich Ihr Punktekonto um 300. Wenn Sie bis zur Zerstörung Ihres letzten Raumschiffs genügend Punkte gesammelt haben, können Sie sich in die Liste der »Top Ten« eintragen. Finden Sie die optimale Strategie heraus.

(Alexander Jung/kn)

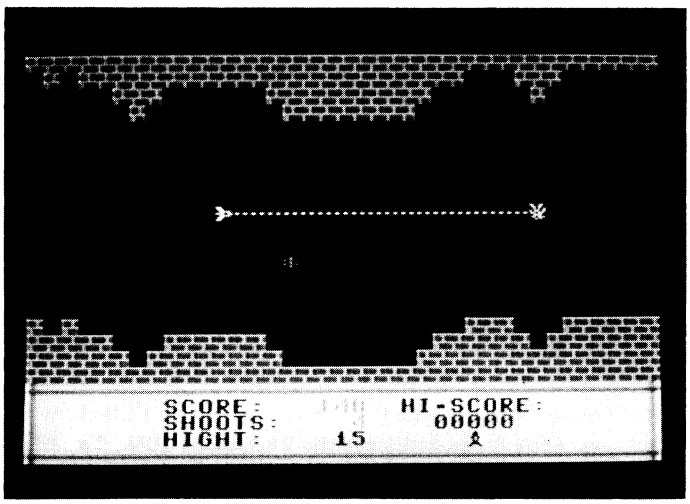

Bild. »Cave« besticht vor allem wegen seiner guten Grafik

```
1000 IF PEEK(0)<>15 THEN 1060
1010 POKE 55,255: POKE 56,55: CLR
1020 FOR T=15360 TO 15791
1030 READ A$: POKE T,DEC(A$)
1040 NEXT T: GOSUB 2280
1050 RESTORE 3890: FOR T=0 TO 9: READ HI$(T),HI(
     T): NEXT T
1060 PU=0: HI=HI(0): AN=0: SH=0: G=15
1070 POKE 65286,0: COLOR 0,1: COLOR 1,3,4: COLOR
      4,1: PRINT "{2HOME,CLR}": VOL 8: POKE 1343
     ,1
1080 CHAR ,0,20,"{RVSON,GREY3} [↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑
     ↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑
```

```
     D$("{RED,ORANGE,YELLOW}",P,1): NEXT P
2320 PRINT A$: NEXT T
2330 RESTORE 2990: VOL 8
2340 CHAR ,39,0,CHR$(27)+"T": A$=""
2350 FOR T=1 TO 90: FOR P=1 TO 60: NEXT
2360 PRINT "{HOME}";A$: SOUND 3,1010,2
2370 SYS 15411
2380 READ A$: IF LEFT$(A$,1)="-" THEN A$="{13DOW
     N}"+RIGHT$(A$,LEN(A$)-1)
2390 NEXT : A$="": POKE 239,0
2400 DO : GET A$
2410 SYS 15411: SOUND 3,1010,2
2420 FOR P=1 TO 60: NEXT P
2430 LOOP WHILE A$=""
2440 POKE 0,0: RETURN
2450 DATA A2,00,A9,27,8D,59,3C,A9
2460 DATA 0C,8D,5A,3C,A9,A1,8D,57
2470 DATA 3C,20,56,3C,E8,E4,D8,30
2480 DATA F8,A9,20,8D,57,3C,20,56
2490 DATA 3C,E8,E4,D9,30,F8,A9,A1
2500 DATA 8D,57,3C,20,56,3C,E8,E0
2510 DATA 14,30,F8,A9,00,85,DA,A9
2520 DATA 0C,85,DB,20,6A,3C,18,A5
2530 DATA DA,69,28,85,DA,B0,03,4C
2540 DATA 3B,3C,E6,DB,A5,DB,C9,0F
2550 DATA D0,01,60,4C,3B,3C,A9,A1
2560 DATA 8D,47,0F,18,AD,59,3C,69
2570 DATA 28,8D,59,3C,90,03,EE,5A
2580 DATA 3C,60,A5,DB,8D,92,3C,8D
2590 DATA 97,3C,8D,9A,3C,8D,A2,3C
2600 DATA 18,A5,DA,8D,91,3C,8D,99
2610 DATA 3C,69,01,8D,96,3C,69,26
2620 DATA 8D,A1,3C,90,03,EE,A2,3C
2630 DATA AE,F8,0E,A0,00,B9,F9,0E
2640 DATA 99,F8,0E,C8,C0,28,D0,F5
2650 DATA 8E,1F,0F,60,00,00,00,00
2660 DATA A2,00,BD,00,D0,9D,00,38
2670 DATA BD,00,D1,9D,00,39,BD,00
2680 DATA D2,9D,00,3A,BD,00,D3,9D
2690 DATA 00,3B,E8,E0,00,D0,E3,AD
2700 DATA 06,FF,09,40,8D,06,FF,AD
2710 DATA 07,FF,29,F7,8D,07,FF,AD
2720 DATA 12,FF,29,FB,8D,12,FF,AD
2730 DATA 13,FF,29,03,09,38,8D,13
2740 DATA FF,A9,72,8D,16,FF,A9,61
2750 DATA 8D,17,FF,A9,39,8D,18,FF
2760 DATA A2,00,BD,08,3D,9D,D8,38
2770 DATA E8,E0,A8,D0,F5,60,00,00
2780 DATA 18,18,18,FF,FF,18,18,18
2790 DATA 3C,42,99,A1,A1,99,42,3C
2800 DATA 18,18,18,18,18,18,18,18
2810 DATA 00,00,00,FF,FF,00,00,00
2820 DATA 00,E0,70,3E,F3,3E,70,E0
2830 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00
2840 DATA 00,FB,FB,FB,00,DF,DF,DF
2850 DATA 08,1C,1C,36,14,1C,3E,63
2860 DATA 00,00,18,FF,18,FF,18,00
2870 DATA 00,18,7E,E7,7E,24,42,00
2880 DATA 00,00,00,00,66,00,00,00
2890 DATA C6,6C,29,BB,EE,3C,6F,14
2900 DATA 1E,33,60,60,60,61,33,1F
2910 DATA 00,00,00,00,F8,C9,6D,3F
2920 DATA 00,00,00,00,C7,ED,6C,38
2930 DATA 00,00,00,38,6C,F8,F0,3E
2940 DATA 00,3F,60,CC,DF,CD,61,3F
2950 DATA 00,C0,FC,0F,03,81,80,00
2960 DATA 00,00,00,3C,3C,00,00,00
2970 DATA 00,00,01,01,80,F0,3F,03
2980 DATA 00,FC,86,B3,FB,33,86,FC
2990 DATA "-←"
3000 DATA "-↑"
3010 DATA "-↑"
3020 DATA "-{RVSON} "
3030 DATA "-{RVSON}%"
3040 DATA "-{RVSON}#"
3050 DATA "-{RVSON}%"
3060 DATA "-{RVSON} "
3070 DATA "-{RVSON}C"
3080 DATA "-{RVSON}A"
3090 DATA "-{RVSON}V"
3100 DATA "-{RVSON}E"
3110 DATA "-{RVSON} "
3120 DATA "-{RVSON}%"
3130 DATA "-{RVSON}#"
3140 DATA "-{RVSON}%"
3150 DATA "-{RVSON} "
3160 DATA "-{RVSON}A"
3170 DATA "-{RVSON}L"
3180 DATA "-{RVSON}E"
3190 DATA "-{RVSON}X"
3200 DATA "-{RVSON}A"
3210 DATA "-{RVSON}N"
3220 DATA "-{RVSON}D"
3230 DATA "-{RVSON}E"
3240 DATA "-{RVSON}R"
3250 DATA "-{RVSON} "
3260 DATA "-{RVSON}J"
3270 DATA "-{RVSON}U"
3280 DATA "-{RVSON}N"
3290 DATA "-{RVSON}G"
3300 DATA "-{RVSON} "
3310 DATA "-{RVSON} "
3320 DATA "-{RVSON}1"
3330 DATA "-{RVSON}9"
3340 DATA "-{RVSON}8"
3350 DATA "-{RVSON}6"
3360 DATA "-{RVSON} "
3370 DATA "-{RVSON}%"
3380 DATA "-{RVSON}#"
3390 DATA "-{RVSON}%"
3400 DATA "-{RVSON} {RVOFF}"
3410 DATA "-▒"
3420 DATA "-▒"
3430 DATA "-▒"
3440 DATA "{CLR,12DOWN}▒ ▒"
3450 DATA "{CLR,11DOWN}▒{3SPACE}▒"
3460 DATA "{10DOWN}▒{5SPACE}▒"
3470 DATA "{9DOWN}▒{7SPACE}▒"
3480 DATA "{9DOWN,RVSON,9SPACE}"
3490 DATA "{8DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3500 DATA "{7DOWN,RVSON,10SPACE}"
3510 DATA "{6DOWN}▀{RVSON,9SPACE}▀"
3520 DATA "{6DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3530 DATA "{6DOWN,RVSON,3SPACE}+'+{3SPACE}"
3540 DATA "{5DOWN}▀{RVSON,3SPACE},(,{3SPACE}"
3550 DATA "{5DOWN,RVSON,4SPACE}.).{2SPACE}▀"
3560 DATA "{5DOWN,RVSON,4SPACE}/*/{2SPACE}"
3570 DATA "{5DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3580 DATA "{5DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3590 DATA "{6DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3600 DATA "{6DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3610 DATA "{7DOWN,RVSON,9SPACE}"
3620 DATA "{7DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3630 DATA "{7DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3640 DATA "{8DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3650 DATA "{8DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3660 DATA "{9DOWN,RVSON,9SPACE}"
3670 DATA "{8DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3680 DATA "{8DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3690 DATA "{8DOWN,RVSON,9SPACE}"
3700 DATA "{7DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3710 DATA "{7DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3720 DATA "{7DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3730 DATA "{7DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3740 DATA "{8DOWN,RVSON,9SPACE}"
3750 DATA "{8DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3760 DATA "{8DOWN}▀{RVSON,3SPACE}+'+{3SPACE}"
3770 DATA "{8DOWN}▀{RVSON,3SPACE},(,{3SPACE}"
3780 DATA "{9DOWN,RVSON,3SPACE}.).{3SPACE}▀"
3790 DATA "{9DOWN,RVSON,3SPACE}/*/{3SPACE}▀"
3800 DATA "{9DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3810 DATA "{9DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3820 DATA "{10DOWN,RVSON,9SPACE}"
3830 DATA "{9DOWN}▀{RVSON,9SPACE}"
3840 DATA "{9DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3850 DATA "{9DOWN,RVSON,9SPACE}"
3860 DATA "{9DOWN}▀{RVSON,8SPACE}▀"
3870 DATA "{CLR,10DOWN,RVSON,8SPACE}▀"
3880 DATA "{9DOWN,RVSON,9SPACE}▀"
3890 DATA "------------",9
3900 DATA "{12SPACE}",8
3910 DATA "{4SPACE}+,./{4SPACE}",7
3920 DATA "{4SPACE}'()*{4SPACE}",6
3930 DATA "{4SPACE}+,./{4SPACE}",5
3940 DATA "{12SPACE}",4
3950 DATA "{4SPACE}MADE{4SPACE}",3
3960 DATA "{5SPACE}BY{5SPACE}",2
3970 DATA "{3SPACE}A JUNG{3SPACE}",1
3980 DATA " - £ 1986 - ",0
```

Listing. »Cave«. Bitte beachten Sie die Eingabehinweise auf Seite 130.