Videofilme im Griff

Wer etwas Ordnung in seine Videofilm-Sammlung bringen möchte, kann auch den Computer sinnvoll einsetzen.

In vielen Haushalten steht heutzutage ein Videorecorder, und so gibt es inzwischen eine ganze Reihe von Sammlern, die sich die interessantesten Spielfilme aufzeichnen und aufbewahren. Um nun in diese Sammlung etwas Ordnung zu bringen, verwendet man im Zeitalter des Computers natürlich seinen C 16. Mit dem folgenden Programm (Listing) können Sie Ihre Videofilme eingeben und speichern und natürlich jederzeit auch wieder laden und ändern. Sie können nach bestimmten Begriffen suchen und eine komplette Liste auf einem Drucker ausgeben. Das Speichern der Videodatei kann nur auf Datasette erfolgen, für Diskettenbetrieb müßte das Programm extra angepaßt werden. Die Bedienung des Programms ist relativ einfach und wird auch vom Programm selber erklärt.

Dateiverwaltung

Das vorliegende Programm ist ein Beispiel für eine Dateiverwaltung. Eine Ansammlung von Daten wird eingegeben und gespeichert und kann bei Bedarf wieder geladen und durchgesehen werden. Vergleichbar ist das in etwa mit einem Karteikasten. Der Unterschied liegt in der Verarbeitungsgeschwindigkeit: Wie lange würden Sie benötigen, um einhundert Karteikarten zu sortieren? Der Computer benötigt dafür meist nur Sekunden!

Leider hat der C 64 nur eine begrenzte Speicherkapazität, deswegen kann man nur geringe Datenmengen speichern. Immerhin erhalten Sie so aber einen Einblick in die Dateiverwaltung und können die so gewonnenen Erkenntnisse auch verwenden, wenn Sie an einem größeren Computer arbeiten werden. (Dieter Beer/bs)

```
1 REM  ************************
2 REM  *                      *
3 REM  *  COMMODORE 16/116    *
4 REM  *                      *
5 REM  *    DIETER BEER       *
6 REM  *                      *
7 REM  ************************
10 REM
12 PRINT CHR$(27) CHR$(78)
13 KEY 1,"ACTION": KEY 2,"WESTERN": KEY 3,"SPASS
   ": KEY 8,"SCIENCE-FICTION": KEY 4,"HORROR"
14 KEY 5,"MUSIK"
15 COLOR 0,7
20 DIM D$(87,7)
25 GOSUB 50000
30 F$(1)=" TITEL{7SPACE}"
31 F$(2)=" FILMART{5SPACE}"
32 F$(3)=" CASS.-NR.{3SPACE}"
33 F$(4)=" SEITE{7SPACE}"
34 F$(5)=" STARTZEIT{3SPACE}"
35 F$(6)=" SPIELDAUER{2SPACE}"
36 F$(7)=" BEWERTUNG{3SPACE}"
99 GOTO 1000
100 REM   PROGRAMMKOPF
130 PRINT "{CLR}"
140 FOR I=1 TO 40: PRINT "=";: NEXT
150 PRINT "{12SPACE}VIDEOVERWALTUNG"
160 FOR I=1 TO 40: PRINT "=";: NEXT
170 PRINT
180 RETURN
200 REM    FEHLERMELDUNG
230 PRINT CHR$(19);
240 FOR X=1 TO 21: PRINT CHR$(17);: NEXT
250 PRINT CHR$(18);FE$;CHR$(146);
260 FOR X=1 TO 1000: NEXT
270 RETURN
300 REM    KOEPFE PROGRAMMTEILE
330 PT$(1)="{3SPACE}DATEI LADEN{3SPACE}"
340 PT$(2)=" DATEI SPEICHERN "
350 PT$(3)=" FILME{3SPACE}EINGEBEN"
360 PT$(4)=" FILME{3SPACE}AENDERN "
370 PT$(5)=" FILME{3SPACE}LOESCHEN"
380 PT$(6)=" FILME{3SPACE}AUSGEBEN"
385 PT$(7)=" TITEL{3SPACE}LISTING "
390 PT$(8)="{4SPACE}ERKLAERUNG{3SPACE}"
395 PT$(9)="PROGRAMM BEENDEN "
400 PRINT "{CLR}"
410 PRINT CHR$(30);
420 PRINT "UCCCCCCCCCCCCCCCCCI"
430 PRINT "B";PT$(F);"B"
440 PRINT "JCCCCCCCCCCCCCCCCCCK"
450 RETURN
500 REM    DATEN IM RECHNER
530 IF Z>0 THEN 560
540 FE$="KEINE DATEN IM RECHNER"
550 GOSUB 200
560 RETURN
1000 VOL 8: SOUND 1,900,5: GOSUB 100
1005 PRINT CHR$(30);"UCCCCCCCCCCCCCCCCCCI"
1010 PRINT "B";"PROGRAMMFUNKTIONEN:";"B"
1015 PRINT "JCCCCCCCCCCCCCCCCCCCK"
1030 PRINT
1035 PRINT " {RVSON,27SPACE}"
1040 PRINT " {RVSON,3SPACE}-1-{4SPACE}DATEI LADE
     N{6SPACE}"
1050 PRINT " {RVSON,3SPACE}-2-{4SPACE}DATEI SPEI
     CHERN{2SPACE}"
1060 PRINT " {RVSON,3SPACE}-3-{4SPACE}FILME EING
     EBEN{3SPACE}"
1070 PRINT " {RVSON,3SPACE}-4-{4SPACE}FILME AEND
     ERN{4SPACE}"
1080 PRINT " {RVSON,3SPACE}-5-{4SPACE}FILME LOES
     CHEN{3SPACE}"
1090 PRINT " {RVSON,3SPACE}-6-{4SPACE}FILME AUSG
     EBEN{3SPACE}"
1100 PRINT " {RVSON,3SPACE}-7-{4SPACE}TITEL LIST
     ING{4SPACE}"
1101 PRINT " {RVSON,3SPACE}-8-{4SPACE}ERKLAERUNG
     {7SPACE}"
1102 PRINT " {RVSON,3SPACE}-9-{4SPACE}PROGRAMM B
     EENDEN "
1103 PRINT " {RVSON,27SPACE}"
1105 PRINT
1110 PRINT "{5SPACE}AUSWAHL "
1115 INPUT "{6SPACE}";F
1120 IF F=0 OR F>9 THEN FE$="UNGUELTIGER WERT":
     GOSUB 200: GOTO 1000
1125 VOL 8: SOUND 1,900,5
1130 ON F GOTO 5000,10000,15000,20000,25000,3000
     0,40000,45000,35000
5000 REM    DATEI LADEN
5030 GOSUB 300: PRINT
5040 PRINT "BITTE DATENKASSETTE EINLEGEN{4SPACE}
     "
5050 PRINT "{DOWN}UND ZURUECKSPULEN !"
5060 PRINT "{4DOWN}DRUECKE DANACH RETURN "
5070 INPUT X$
5080 PRINT
5090 OPEN 1,1,0,"VIDEO"
5100 INPUT#1,Z
5110 FOR Y=1 TO Z
5120 FOR I=1 TO 7
5130 INPUT#1,D$(Y,I)
5140 NEXT I
5150 NEXT Y
5160 CLOSE 1
5170 PRINT "DATEN SIND GELADEN !"
5180 FOR X=1 TO 2000: NEXT
5190 GOTO 1000
10000 REM   DATEI SPEICHERN
10040 GOSUB 300: PRINT
10050 GOSUB 500: IF Z=0 THEN 1000
10060 PRINT "BITTE DATENKASSETTE EINLEGEN "
```

```
10070 PRINT "{DOWN}UND ZURUECKSPULEN !": PRINT
10080 PRINT "{DOWN}DRUECKE DANACH{3SPACE}RETURN"
10090 INPUT X$
10100 OPEN 1,1,1,"VIDEO"
10110 PRINT#1,Z
10120 FOR Y=1 TO Z
10130 FOR I=1 TO 7
10140 PRINT#1,D$(Y,I)
10150 NEXT I
10160 NEXT Y
10170 CLOSE 1
10180 PRINT : PRINT "DATEN SIND GESPEICHERT !"
10190 FOR X=1 TO 2000: NEXT
10200 GOTO 1000
15000 REM   FILME EINGEBEN
15030 GOSUB 300
15040 Z=Z+1
15050 PRINT
15060 FOR I=1 TO 7
15070 PRINT F$(I);
15080 INPUT D$(Z,I)
15090 PRINT : NEXT
15100 PRINT
15110 PRINT "EINGABE RICHTIG (J/N)"
15120 X$="": INPUT X$
15130 IF X$="J" THEN 15160
15140 IF X$="N" THEN Z=Z-1: GOTO 15000
15150 PRINT CHR$(145);: GOTO 15110
15160 PRINT "WEITERE EINGABEN (J/N)"
15170 X$="": INPUT X$
15180 IF X$="J" THEN 15000
15190 IF X$="N" THEN 1000
15200 PRINT CHR$(145);: GOTO 15160
20000 REM     FILME AENDERN
20030 ZZ=1
20040 GOSUB 300
20050 PRINT
20060 FOR I=1 TO 7
20070 PRINT I;F$(I);D$(ZZ,I): PRINT
20080 NEXT
20090 GET X$: IF X$="" THEN 20090
20100 IF X$<>"{LEFT}" AND X$<>"{RIGHT}" AND X$<>
      " " AND X$<>"{UP}" THEN 20090
20110 IF X$="{UP}" THEN 1000
20120 IF X$="{RIGHT}" AND ZZ<Z THEN ZZ=ZZ+1: GOT
      O 20040
20130 IF X$="{LEFT}" AND ZZ>1 THEN ZZ=ZZ-1: GOTO
       20040
20140 IF X$=" " THEN 20160
20150 GOTO 20090
20160 PRINT
20170 INPUT "FELDNUMMER (1-7) ";X
20180 IF X<1 OR X>7 THEN PRINT CHR$(145);GOTO 20
      170
20190 PRINT
20200 INPUT "NEUER INHALT : ";D$(ZZ,X)
20210 GOTO 20040
25000 REM    FILME LOESCHEN
25030 GOSUB 300
25040 PRINT
25050 GOSUB 500
25060 IF Z=0 THEN 1000
25065 INPUT "TITEL{2SPACE}: ";D1$
25080 X=1
25090 IF D$(X,1)=D1$ THEN 25135
25100 IF X<Z THEN X=X+1: GOTO 25090
25110 FE$=" NAME NICHT GEFUNDEN !"
25120 GOSUB 200: GOTO 1000
25130 GOSUB 300: PRINT
25135 PRINT "{2UP}"
25140 FOR I=1 TO 7
25145 PRINT F$(I);D$(X,I): PRINT
25150 NEXT : PRINT
25160 PRINT "FILM{2SPACE}LOESCHEN ? (J/N) ": INP
      UT X$
25170 IF X$="J" THEN 25200
25180 IF X$="N" THEN 1000
25190 PRINT CHR$(145);: GOTO 25160
25200 FOR Y=X TO Z-1
25210 FOR I=1 TO 7
25220 D$(Y,I)=D$(Y+1,I)
25230 NEXT I
25240 NEXT Y
25250 Z=Z-1
25260 GOTO 1000
30000 REM     FILME AUSGEBEN
30030 GOSUB 300: PRINT
30040 GOSUB 500
30050 IF Z=0 THEN 1000
30060 PRINT "DRUCKER ODER BILDSCHIRM (D/B) ": IN
      PUT G$
30070 IF G$<>"B" AND B$<>"D" THEN PRINT CHR$(145
      );: GOTO 30060
30075 IF G$="D" THEN OPEN 1,4
30080 GOSUB 300: PRINT
30090 PRINT "SUCHBEGRIFFE:"
30100 PRINT "-------------"
30110 PRINT
30120 FOR I=1 TO 7: S$(I)="": NEXT
30130 FOR I=1 TO 7
30140 PRINT F$(I);
30150 INPUT S$(I)
30160 PRINT : NEXT
30170 FOR Y=1 TO Z
30180 S=0
30190 FOR I=1 TO 7
30200 IF S$(I)="" THEN S=S+1: GOTO 30220
30210 IF D$(Y,I)=S$(I) THEN S=S+1
30220 NEXT I
30230 IF S<>7 THEN 30300
30240 IF G$="D" THEN PRINT#
30245 IF G$="B" THEN GOSUB 300: PRINT
30250 FOR I=1 TO 7
30260 IF G$="B" THEN PRINT F$(I);D$(Y,I): PRINT
30270 IF G$="D" THEN PRINT#1,F$(I);D$(Y,I)
30280 NEXT I
30285 IF G$="D" THEN 30300
30290 PRINT : INPUT "DRUECKEN SIE{2SPACE}RETURN"
      ;X$
30300 NEXT Y
30310 GOSUB 300: PRINT : PRINT
30320 PRINT "DATEI ENDE "
30330 INPUT "DRUECKE{3SPACE}RETURN";X$
30340 IF G$="D" THEN CLOSE 1
30350 GOTO 1000
35000 REM PROGRAMM BEENDEN
35030 GOSUB 300: PRINT
35040 IF Z=0 THEN 35150
35050 PRINT "SIND ALLE DATEN GESICHERT (J/N)"
35060 INPUT X$
35070 IF X$="N" THEN 1000
35080 IF X$="J" THEN 35100
35090 PRINT CHR$(145);: GOTO 35050
35100 GOSUB 300
35110 PRINT "{DOWN}DAS PROGRAMM KANN MIT"
35120 PRINT "{DOWN,5SPACE}'GOTO 1000'"
35130 PRINT "{DOWN}WIEDERGESTARTET WERDEN, OHNE
      DASS"
35140 PRINT "{DOWN}DATEN VERLOHREN GEHEN"
35150 PRINT
35160 END
40000 PRINT "{CLR,DOWN,13SPACE}TITEL LISTING"
40010 PRINT "{12SPACE}################{2DOWN}"
40020 FOR U=1 TO Z: PRINT " "D$(U,1);: PRINT TAB
      (25)"{RVSON}"D$(U,2)"{DOWN}"
40030 GET KEY T$
40040 NEXT U
40050 PRINT "{3DOWN,12RIGHT}DRUECKE >RETURN<"
40060 GET KEY O$
40070 IF O$<>CHR$(13) THEN 40060
40080 GOTO 1000
45000 PRINT "{CLR,2DOWN,14RIGHT}ERKLAERUNG"
45010 PRINT "{12RIGHT}################"
45020 PRINT "{4DOWN,3RIGHT}DURCH DRUECKEN DER EN
      TSPRECHENDEN"
45030 PRINT "{DOWN,3RIGHT}FUNKTIONSTASTEN LASSEN
       SICH DIE"
45040 PRINT "{DOWN,3RIGHT}VERSCHIEDENEN FILMARTE
      N EINGEBEN!"
45050 PRINT "{6DOWN,7RIGHT,4SPACE}> EINE TASTE <
      "
45060 GET KEY PP$: GOTO 1000
50000 PRINT "{CLR,22DOWN}"
50005 PRINT "{RVSON} 1 - ACTION{3SPACE}2 - WESTE
      RN{3SPACE}3 - SPASS{3SPACE}"
50010 PRINT "{RVSON} 4 - HORROR{3SPACE}5 - MUSIK
      {5SPACE}8 - S.F.{3SPACE,HOME}"
50100 PRINT "{HOME}" CHR$(27) CHR$(84)
50110 PRINT "{HOME,23DOWN,LEFT}" CHR$(27) CHR$(6
      6): RETURN
```

Listing. Video-Verwaltung.

Beachten Sie bitte die Eingabehinweise auf Seite 130.