

```

73E1 : D4 49 43 4B 45 54 20 47 9A
73E9 : 45 42 45 4E 2E 20 20 20 0F
73F1 : 0D 0D 00 A9 01 9D 76 24 D9
73F9 : 60 C9 01 D0 FB A2 03 BD F5
7401 : D5 23 C9 13 D0 73 BD EB B4
7409 : 23 C9 03 D0 6C A9 01 9D 3F
7411 : D5 23 20 D6 09 D3 49 45 3A
7419 : 20 42 45 4B 4F 4D 4D 45 34
7421 : 4E 20 49 48 52 20 D4 49 E7
7429 : 43 4B 45 54 20 5A 55 52 BD
7431 : 55 45 43 4B 2E 0D C4 49 54
7439 : 45 20 D3 54 45 57 41 52 C6
7441 : 44 45 53 53 20 57 55 45 04
7449 : 4E 53 43 48 54 20 49 48 17
7451 : 4E 45 4E 20 45 49 4E 45 3C
7459 : 4E 20 20 20 20 20 47 55 8E
7461 : 54 45 4E 20 C6 4C 55 47 A2
7469 : 2E 20 20 20 20 20 0D 05
7471 : 00 A9 FF A2 13 9D 76 24 DA
7479 : 60 20 D6 09 CD 41 4E 20 20
7481 : 4C 49 45 46 45 52 54 20 04
7489 : 53 49 45 20 41 4E 20 44 66
7491 : 49 45 20 D0 4F 4C 49 5A D0
7499 : 45 49 20 41 55 53 2E 2E BB
74A1 : 2E 0D 00 68 68 68 68 4C 67
74A9 : E3 3E EA EA EA A2 04 BD 12
74B1 : D5 23 C9 14 F0 01 60 BD 21
74B9 : EB 23 C9 03 D0 F8 A2 03 6E
74C1 : A9 01 9D 05 23 A9 03 9D D4
74C9 : EB 23 20 76 77 20 D6 09 03
74D1 : D3 49 45 20 45 52 48 41 29
74D9 : 4C 54 45 4E 20 49 48 52 7D
74E1 : 20 D4 49 43 4B 45 54 20 97
74E9 : 46 55 45 52 20 44 45 4E 4B
74F1 : 20 C6 4C 55 47 20 20 20 68
74F9 : 4E 41 43 48 20 C8 41 55 BA
7501 : 53 45 21 20 20 20 20 0D E1
7509 : 0D 00 60 A2 15 D0 02 A2 AB
7511 : 16 BD 2B 24 CD D3 23 F0 3F
7519 : 01 60 BD 44 24 CD D4 23 8C
7521 : D0 F7 A2 06 BD D5 23 C9 01
7529 : 01 D0 08 BD EB 23 C9 03 51
7531 : D0 01 60 20 D6 09 C5 49 FD
7539 : 4E 20 C6 4C 55 47 48 41 06
7541 : 46 45 4E 50 4F 4C 49 5A F9

```

```

7549 : 49 53 54 20 48 41 54 20 75
7551 : 53 49 45 20 41 4C 53 20 A2
7559 : 20 20 20 20 20 20 D3 54 90
7561 : 52 41 45 46 4C 49 4E 47 45
7569 : 20 45 52 4B 41 4E 4E 54 92
7571 : 2E 2E 2E 0D 00 68 68 68 99
7579 : 68 4C E3 3E AD D3 23 C9 62
7581 : 5E F0 01 60 AD D4 23 C9 45
7589 : 00 D0 FB A2 17 BD 76 24 05
7591 : C9 47 D0 01 60 C9 00 D0 48
7599 : 39 20 D6 09 C4 45 52 20 B9
75A1 : DA 4F 45 4C 4C 4E 45 52 EF
75A9 : 20 4D 4F 45 43 48 54 45 3F
75B1 : 20 49 48 52 45 4E 20 D0 BB
75B9 : 41 53 53 20 48 41 42 45 9F
75C1 : 4E 2E 20 20 20 20 20 D0 D0
75C9 : 00 A9 01 9D 76 24 EA EA 9C
75D1 : EA 60 A2 01 BD D5 23 C9 5F
75D9 : 17 D0 41 BD EB 23 C9 03 65
75E1 : D0 3A A9 01 9D D5 23 20 AE
75E9 : D6 09 D3 49 45 20 42 45 4B
75F1 : 4B 4F 4D 4D 45 4E 20 49 BB
75F9 : 48 52 45 4E 20 D0 41 53 BA
7601 : 53 20 5A 55 52 55 45 43 11
7609 : 4B 2E 20 20 20 20 0D 0D C9
7611 : 00 A2 17 A9 47 9D 76 24 E1
7619 : EA EA EA 60 20 D6 09 C4 A5
7621 : 45 52 20 DA 4F 45 4C 4C DC
7629 : 4E 45 52 20 49 45 46 63
7631 : 45 52 54 20 53 49 45 20 8D
7639 : 44 45 52 20 D0 4F 4C 49 04
7641 : 5A 45 49 20 20 20 20 41 9A
7649 : 55 53 2E 2E 2E 0D 68 B5
7651 : 68 68 68 4C E3 3E A2 18 7C
7659 : BD 5D 24 AB C8 C0 03 D0 23
7661 : 02 A0 00 9B 9D 5D 24 AD 77
7669 : D4 23 F0 01 60 AD D3 23 34
7671 : C9 24 90 FB C9 35 B0 F4 B2
7679 : C0 00 F0 01 60 EA EA EA 74
7681 : AD D3 23 9D 2B 24 AD D4 C9
7689 : 23 9D 44 24 EA EA EA 60 83
7691 : A2 0D BD D5 23 C9 01 F0 4A
7699 : 01 60 BD EB 23 C9 03 D0 E5
76A1 : FB EA EA EA 20 D6 09 C4 8D
76A9 : 49 45 20 C1 4C 41 52 4D 88

```

```

76B1 : 41 4E 4C 41 47 45 20 48 04
76B9 : 41 54 20 44 49 45 20 D0 96
76C1 : 4F 4C 49 5A 45 49 20 20 33
76C9 : 20 20 20 20 20 20 20 41 0C
76D1 : 4C 41 52 4D 49 45 52 54 AD
76D9 : 2E 2E 2E 20 20 20 0D 00 E5
76E1 : 68 68 68 68 4C E3 3E AD DD
76E9 : D3 23 C9 2E F0 01 60 AD 7A
76F1 : D4 23 C9 00 D0 FB A9 2C 9D
76F9 : 8D D3 23 EA EA EA 20 D6 CA
7701 : 09 D3 49 45 20 53 49 4E 4D
7709 : 44 20 57 49 45 44 45 52 BD
7711 : 20 41 55 46 20 44 45 52 CE
7719 : 20 D3 54 52 41 53 53 45 09
7721 : 2E 20 20 20 20 0D 0D 00 0A
7729 : EA EA EA EA 4C B7 3D 68 EB
7731 : 68 4C AF 29 A9 00 9D D5 BD
7739 : 23 9D EB 23 4C DB 6E 20 10
7741 : D5 FF 4C B7 3D AD FF 09 73
7749 : C9 0B F0 01 60 AD 00 0A 7C
7751 : 4C 2D 70 A9 00 8D D7 23 97
7759 : 8D ED 23 60 9D EB 23 A9 CB
7761 : 00 A2 07 9D D5 23 9D EB ED
7769 : 23 60 A9 00 A2 05 9D D5 9B
7771 : 23 9D EB 23 60 A9 00 86 22
7779 : 02 A2 04 9D D5 23 9D EB 46
7781 : 23 60 00 00 00 00 00 00 D5
7789 : 00 00 00 00 00 00 00 00 8A
7791 : 00 00 00 00 00 00 00 00 92
7799 : 00 00 00 00 00 00 00 00 9A
77A1 : 00 00 00 00 00 00 00 00 A2
77A9 : 00 00 00 00 00 00 00 00 AA
77B1 : 00 00 00 00 00 00 00 00 B2
77B9 : 00 00 00 00 00 00 00 00 BA
77C1 : 00 00 00 00 00 00 00 00 C2
77C9 : 00 00 00 00 00 00 00 00 CA
77D1 : 00 00 00 00 00 00 00 00 D2
77D9 : 00 00 00 00 00 00 00 00 DA
77E1 : 00 00 00 00 00 00 00 00 E2
77E9 : 00 00 00 00 00 00 00 00 EA
77F1 : 00 00 00 00 00 00 00 00 F2
77F9 : 00 00 00 00 00 00 00 AE 57
7801 : D3 23 EA EA EA 60 3D 22 69

```

Listing »Freiheit« (Schluß)

Adventure satt!

Für alle Adventure-Freaks, die noch Lust auf mehr Abenteuerspiele haben, geben wir Ihnen hier eine Übersicht über die besten in den 64'er-Sonderheften erschienenen Adventures.

Zauberschloß: In diesem Adventure haben Sie die Aufgabe, in einem geheimen Schloß eine sich erst im Spiel herauskristallisierende Aufgabe zu lösen. Natürlich besteht das Schloß aus vielen Gängen, Kammern und einem Kerker. Behindert werden Sie dabei von Ihnen auflauernden Kobolden, die Sie bei falscher Vorgehensweise in einen Zwerg verwandeln.

(SH2/85)

Adventure 2000: Der Erde droht der dritte Weltkrieg. Der Präsident der Vereinigten Staaten beauftragt Sie, den Ernstfall zu verhindern. Sie sollen die Atomrakete, die den Krieg auslösen wird, finden und entschärfen. Ein Chinese kann Ihnen Hilfe geben. Auf Ihrem Weg liegen viele Gefahren und fremde Länder. Nicht zuletzt wird es auch ein Wettlauf gegen die Zeit.

(SH2/85)

Quasimodo: Das Volk der Kartanen hat Sie dazu bestimmt, den tyrannischen Herrscher des Landes aufzuspüren und zur Strecke zu bringen. Leider wissen Sie von ihm nur, daß er Quasimodo heißt und Hexenmeister ist. Als Sie sich bereit erklären, den Auftrag zu übernehmen, werden Sie von Ihren Landsleuten durch einen Geheimgang in sein Gewölbe geführt.

(SH2/85)

Mario: Dieses Adventure verlangt von Ihnen nicht etwa, einen Drachen zu töten oder Schätze zu finden. Sie müssen »nur« ein Höhlensystem durchqueren. Doch es ist alles andere als leicht. Sie werden auf Ihrem Weg von Orks, einer Spinne und dem Ralbog gebremst, wenn nicht getötet.

(SH2/85)

Zeittunnel: Gelangen Sie von Ihrem heimischen Wohnzimmer aus durch den Zeittunnel in die ferne Zukunft. Finden Sie sich auf dem nur von Robotern, Maschinen und Computern bevölkerten Kristallplaneten wieder. Nun möchten Sie wieder nach Hause in Ihr eigenes, bekanntes Wohnzimmer. Doch dazu müssen Sie erst viele Abenteuer in der Zukunft bestehen und noch mehr Rätsel lösen.

(SH2/85)

Crantor: Es geschah einst in ferner Zukunft, als ein garstiger Imperator namens Crantor die Andromeda-Galaxis erobern wollte, indem er sämtliche Imbißstuben zerstören ließ. Das hypergalaktische Imbißdepot beauftragt Sie, den Jäger des verlorenen Hamburgers, den garstigen Herrscher in handliche Portionen zu zerlegen.

(SH2/85)

Odyssee: Dieses Programm ist kein Adventure im üblichen Sinn. Es gehört vielmehr zur Gattung der Fantasy-Rollenspiele wie etwa Ultima II/III oder Questron. Die Reise führt Sie ins Land des Zaubers Saruman, in dem viele Gefahren auf Sie lauern.

(SH2/85)

Zauberschloß II: Der Zauberer, den Sie vor einem Jahr schon einmal vertrieben hatten, ist nach einer Erholungspause zurückgekehrt, um Sie, den neuen König, zu stürzen und sich an Ihnen für seine erlittene Niederlage zu rächen. Nun müssen Sie ihm wieder die Stirn bieten und ihn endgültig besiegen.

(SH3/85)

Dark Tower: Das landschaftlich so schöne Dreistromland droht unter der Herrschaft des Bösen zusammenzubrechen. Helfen Sie der geknechteten Bevölkerung, ihr Dasein wieder in Ruhe und Frieden zu leben. Dabei werden Sie durch Siedlungen und Wälder streifen, Zaubersprüche lernen und zwischen Gut und Böse unterscheiden müssen.

(SH3/85)