

Spion III – die Jagd nach der Bombe

Versuchen Sie, das teuerste Projekt in der Geschichte der bemannten Raumfahrt vor Sabotageakten eines gewinnsüchtigen Geschäftskonzerns zu schützen.

Soeben hebt in Florida das Space Shuttle mit dem europäischen Raumlabor Spacelab ab. Die Mission »D-2« beginnt. Alle Vorzeichen sprechen für einen herausragenden Erfolg dieses Unternehmens. An Bord findet ein Experiment statt, das im Falle eines Erfolges die Herstellung von Insektenvertilgungsmitteln überflüssig machen würde. Dies könnte jedoch den Ruin des marktbeherrschenden Konzerns bedeuten. Der Bundesnachrichtendienst (BND) verfügt aber über Informationen, nach welchen das Unternehmen einen Sprengsatz an Bord geschmuggelt hat. Sie als Spezialagent bekommen nun die Aufgabe übertragen, in das Kontrollzentrum dieses Konzerns einzudringen und den Countdown bis zur Sprengung zu stoppen.

Das Ladeprogramm (Listing 1):

Hier wird der Basic-Start um 2 KByte nach oben verschoben, um später für die Grafikdaten Platz zu schaffen. Da hierdurch das Ladeprogramm gelöscht wird, muß man dieses vor dem ersten Start unbedingt speichern. Außerdem wird hier ein Musikprogramm eingelesen, das später interrupt-gesteuert ein Lied von J. S. Bach spielt. Das Unterprogramm, in reiner Maschinensprache geschrieben, arbeitet dreistimmig. Die Routine beginnt ab Adresse \$C400. Die Daten für die drei Stimmen befinden sich in den Speicherbereichen ab \$C600, \$C900 und \$CC00.

Das Hauptprogramm (Listing 2):

Zuerst einmal wird das Titelbild ausgegeben, die Musik aktiviert und eine Interruptroutine eingelesen. Während man nun das Titelbild betrachtet, werden die Grafikdaten eingelesen und die Strings initialisiert, durch die die Bilder dargestellt werden. Außerdem erhalten diese zu jedem Bild eine kurze Information. Ab Zeile 1000 folgen dann Unterprogramme, die später die Grafik ausdrucken. Nach 9000 werden noch ein-

mal DATAs eingelesen. Diese dienen zur Erstellung eines Rasterzeilen-Interrupts und zur Realisierung des Eingabe-Scrollings. Jetzt werden noch die Eingabevektoren definiert und die Hauptschleife ab 10000 gestartet, die die Befehlseingabe in zwei Worte zerlegt (Verb und Objekt). Die hierbei verwendete INPUT-Routine findet man ab Zeile 51000.

Danach folgt die Auswertung der eingegebenen Befehle. Diese nimmt in der Hauptschleife den meisten Raum ein. Ab der Zeile 20000 wird das Bild aufgebaut, indem die für die Bilder spezifischen Unterprogramme durch ON - GOTO aufgerufen werden.

Die neue INPUT-Routine besteht hauptsächlich aus einer Schleife, in der mittels GET-Anweisung die Zeichen von der Tastatur eingelesen werden. Der Vorteil der neuen Eingabe besteht in der Begrenzung der erlaubten CHR\$-Codes. So kann man nun die Bildschirmmaske nicht mehr wegschrollen.

Die Eingaben bestehen normalerweise (außer bei Richtungsangaben etc.) aus zwei Worten: einem Verb (oder sonstigem Befehlswort) und einem Objekt. Sollten mehr als zwei Worte eingegeben werden, so erfolgt eine entsprechende Fehlermeldung.

Das Spiel versteht 26 Wörter. Diese lauten:

N,O,S,W,H (hoch), R (runter) ZEIT, PUNKTE (die Zeit ergibt sich aus der Anzahl der eingegebenen gültigen Befehle)

NIMM, VERLIERE (das Objekt »ALLES« funktioniert)

INV (Inventur)

STIRB (beendet das Spiel durch einen RUN/STOP - RESTORE

BETRITT, VERLASSE (das Objekt ist unbedingt anzugeben)

SAVE, LOAD, LIES, WERTE, GRABE, SCHALTE, ZÜNDE, ISS, SCHLIESSE, BETE, DRÜCKE, ÖFFNE sowie noch einige unwichtige, die nur einen Kommentar erzeugen.

Zu beachten wäre noch, daß die Eingabe der Befehle im Groß-/Kleinschriftmodus erfolgen muß. Außerdem ist es zwingend erforderlich, das Hauptprogramm (Listing 2) unter dem Namen »D.2« zu speichern.

(Steffen Goebbels/dm)

Listing 1. Das Ladeprogramm zu »Spion III«

```
200 POKE 53280,0:POKE 53281,0:PRINT"CLR,W
HITE":POKE 53272,23 <180>
210 PRINT TAB(8)"SPION III (D 2 MISSION)" <195>
220 PRINT TAB(9)"{DOWN,CYAN}VON STEFFEN GO
EBBELS" <043>
230 PRINT TAB(15)"{DOWN,WHITE}{C} 1985" <237>
240 PRINT TAB(7)"{BLUE,3DOWN}CA. 1:15 MIN.
LADEZEIT." <168>
250 PRINT"DOWN,YELLOW}BITTE LASSEN SIE DI
E FLOPPY ANGESCHALTET{DOWN}" <161>
260 PRINT"BLACK}POKE4096,0:POKE44,16:NEW" <198>
270 PRINT"2DOWN}LOAD"CHR$(34)"D.2"CHR$(34
)"",8{7UP}" <052>
280 POKE 631,13:POKE 632,13:POKE 633,82:PO
KE 634,85:POKE 635,78:POKE 636,13:POKE
198,6 <222>
900 REM *** SID INITIALISIEREN *** <230>
910 S=54272:FOR I=S TO S+24:POKE I,0:NEXT <134>
930 POKE 53245,1:POKE 53246,1:POKE S+5,96:
POKE S+12,9:POKE S+19,0 <203>
940 POKE 53247,1:POKE S+2,0:POKE S+9,255:P
OKE S+16,0:POKE S+13,140:POKE S+20,240 <085>
950 POKE S+6,100 <087>
999 REM ** MASCHINENPRG FUER MUSIK ** <122>
```

```
1000 DATA 174,255,207,202,142,255,207,240,
21,174,254,207,202,142,254,207,240,83 <039>
1010 DATA 174,253,207,202,142,253,207,240,
71,76,49,234,32,66,196,169,0,141,4,21
2 <219>
1020 DATA 173,250,207,174,251,207,172,252,
207,141,1,212,142,0,212,140,255,207 <170>
1030 DATA 234,234,169,33:REM+WELLENF.S1 <135>
1040 DATA 141,4,212,76,9,196,162,0,189,0,1
98,157,250,207,232,224,3,208,245,24 <237>
1050 DATA 173,69,196,105,3,141,69,196,144,
7,174,70,196,232,142,70,196,96,76,167 <023>
1060 DATA 196,32,135,196,169,0,141,11,212,
173,250,207,174,251,207,172,252,207 <224>
1070 DATA 141,8,212,142,7,212,140,254,207,
169,65:REM+WELLENF.S2 <157>
1080 DATA 141,11,212,76,18,196,162,0,189,0
,201,157,250,207,232,224,3,208,245,24 <067>
1090 DATA 173,138,196,105,3,141,138,196,14
4,7,174,139,196,232,142,139,196,96 <129>
1100 DATA 32,204,196,169,0,234,141,18,212,
173,250,207,174,251,207,172,252,207 <042>
1110 DATA 141,15,212,142,14,212,140,253,20
7,240,40,169,17:REM+WELLENF.S3 <240>
1120 DATA 141,18,212,76,49,234,162,0,189,0
```

Listing 1. (Fortsetzung)

```

,204,157,250,207,232,224,3,208,245,24 <012>
1130 DATA 173,207,196,105,3,141,207,196,14 <131>
4,7,174,208,196,232,142,208,196,96
1140 DATA 169,0,141,69,196,141,138,196,141 <191>
,207,196,169,198,141,70,196,169,201
1150 DATA 141,139,196,169,204,141,208,196, <088>
169,64,141,255,207,141,254,207,141,25
3
1160 FOR I=50176 TO 50464:READ Q:POKE I,Q: <121>
NEXT:REM SYS50441
1170 DATA 207,76,49,234,120,169,0,141,20,3 <079>
,169,196,141,21,3,88,96
1180 REM **** STIMME 1 **** <105>
2000 DATA 7493,64,6676,64,7493,64,8411,32, <008>
8911,32,10002,64,8911,128,8411,64
2010 DATA 8411,64,10002,64,10002,64,7493,6 <063>
4,8411,64,6676,128,5947,64,5001,64
2020 DATA 6676,64,7493,64,8411,64,8411,64, <122>
7493,128,0,64,8411,64,6676,64,7493,64
2030 DATA 8411,32,8911,32,10002,64,8911,12 <212>
8,8411,64,8411,64,10002,64,10002,64
2040 DATA 7493,64,8411,64,6676,128,6301,64 <136>
,5001,64,6676,64,7493,64,8411,64
2050 DATA 8911,64,8411,64,7493,64,6676,64, <171>
0,0
2999 I=50688 <193>
3000 FOR C=0 TO 91 STEP 2:READ Q:READ Q1:P <195>
OKE I+2,Q1:HI=INT(Q/256)
3001 LO=Q-(HI*256):POKE I,HI:POKE I+1,LO:I <080>
=I+3:NEXT
3010 REM **** STIMME 2 : **** <105>
3020 DATA 5001,64,5613,64,6301,64,6676,32, <012>
7493,32,8411,64,6676,64,7493,64,8411
3030 DATA 64,6676,64,6301,64,6676,64,6301, <167>
64,6676,32,6301,32,5613,128,5001,64
3040 DATA 6301,64,5001,64,5613,32,6301,32,
6676,64,6676,64,6301,128,0,64,6301,64 <057>
3050 DATA 6676,64,6301,32,5613,32,5001,64, <105>
8411,64,8411,64,7493,64,7072,64,6676
3060 DATA 64,6301,64,6676,32,6301,32,5613, <232>
64,6301,64,6676,32,6301,32,5613,64
3070 DATA 5001,64,5001,64,5001,32,5613,32, <212>
6301,64,6676,64,7072,64,6676,64,6301
3080 DATA 64,6676,64,0,0 <109>
3999 I=51456 <205>
4000 FOR C=0 TO 107 STEP 2:READ Q:READ Q1: <214>
POKE I+2,Q1:HI=INT(Q/256)
4001 LO=Q-(HI*256):POKE I,HI:POKE I+1,LO <235>
4002 I=I+3:NEXT <206>
4010 REM **** STIMME 3 : **** <121>
4020 DATA 3338,64,4455,64,4205,32,3764,32, <129>
3338,64,6676,64,5613,64,6301,64,6676
4030 DATA 64,5613,64,4205,32,3764,32,4205, <016>
32,4455,32,5001,64,4205,64,5613,32
4040 DATA 5001,32,4720,64,5001,64,4455,64, <228>
4205,64,3746,64,3338,32,3746,32,4205
4050 DATA 32,4455,32,5001,128,0,64,4205,64 <181>
,5613,64,5001,32,4455,32,4205,64
4060 DATA 3338,64,3746,32,4205,32,4455,32, <033>
5001,32,5613,64,5613,64,5001,32,4455
4070 DATA 32,4205,64,4720,64,5298,64,5613, <149>
32,5001,32,4720,64,5001,64,5001,32
4080 DATA 4455,32,4205,32,4455,32,4205,32, <153>
3746,32,3338,64,5613,64,5001,32
4090 DATA 4455,32,5001,64,3338,64,0,0 <169>
4999 I=52224 <217>
5000 FOR C=0 TO 125 STEP 2:READ Q:READ Q1: <196>
POKE I+2,Q1:HI=INT(Q/256)
5001 LO=Q-(HI*256):POKE I,HI:POKE I+1,LO:I <048>
=I+3:NEXT
60000 NEW <191>
60004 REM (C) 1985 STEFFEN GOEBBELS <082>
60005 REM ALTE HEERSTR.25 <095>
60006 REM 4179 WEEZE 1 <129>

```

Listing 2. Das Hauptprogramm von »Spion III«.
Bitte unbedingt unter dem Namen »D.2« speichern.

```

0 POKE 808,225:POKE 657,128:IF FL=9 THEN 1 <198>
1536
1 PRINT "{CLR,WHITE}":POKE 53272,23:POKE 53 <180>
280,0:POKE 53281,0:DIM NA$(55):POKE 5000
2,0:EN=10
2 PRINT "{BLUE,UP,SPACE}SPION III ( D 2 MIS <197>
SION ) VERSION 1.0":DIM XX$(35):DIM BE$(
32)
3 PRINT TAB(7)"{YELLOW,3DOWN}DESIGNER: STE <245>
FFEN GOEBBELS":POKE 54272+24,10:POKE 565
49,30
4 PRINT TAB(7)"{DOWN,WHITE}(C) S. J. G. -SOFT <125>
WEEZE 1985":ZE=180:GOSUB 60000
5 DATA 120,169,13,141,20,3,169,195,141,21, <219>
3,88,96,174,252,3,232,142,252,3,224
6 DATA 40,208,5,162,0,142,252,3,169,06,157 <130>
,0,216,169,1,157,1,216,76,0,196
7 FOR I=49920 TO 49961:READ Q:POKE I,Q:NEX <102>
T:SYS 49920
8 DIM B(55):DIM C(55):DATA 6,10,10,14,10,1 <169>
0,12,7,10,10,11,10,12,5,7,10
9 DATA 14,10,10,9,5,5,2,11,14,10,14,9,3,10 <024>
,10,11,10,9:FOR I=0 TO 33:READ B(I):NEXT
10 REM **** DATEN DER LANDSCHAFT **** <189>
11 DATA 85,247,247,85,223,223,85,247,247,8 <132>
5,223,223,85,247,247,85,223,223,85,247
12 DATA 247,85,223,223,60,125,60,60,60,60, <182>
60,60,60,60,60,60,60,125,60
13 DATA 195,215,215,215,215,215,215,215,21 <100>
5,215,215,215,215,215,215,215,215
14 DATA 215,215,215,215,215,20,85,85,85,84 <129>
,84,84,84,80,80,80,80,64,64,64,64
15 DATA 85,85,85,21,21,21,21,5,5,5,5,1,1,1 <191>
,1,1,85,106,106,111,111,111,111,111
16 DATA 85,170,170,255,255,255,255,255,85, <134>
169,169,249,249,249,249,249,111,111,111
17 DATA 111,109,109,111,111,255,255,255,25 <004>
5,127,255,255,255,249,249,249,249,249,2
49
18 DATA 249,249,111,111,111,111,111,111,11 <121>
1,111,255,255,255,255,255,255,255,255
19 DATA 170,170,191,191,191,191,170,170,17 <137>
0,170,190,190,190,190,170,170,170
20 DATA 254,254,254,254,170,170,191,191,19 <092>
1,191,170,255,85,85,190,190,190,190
21 DATA 170,255,85,85,254,254,254,254,170, <031>
255,85,85,170,170,191,191,191,191,191
22 DATA 191,170,170,255,255,255,255,255,25 <198>
5,170,170,254,254,254,254,254,254
23 DATA 191,191,191,191,191,191,191,191,25 <161>
4,254,254,254,254,254,254,254
24 DATA 191,191,191,189,181,149,170,170,25 <018>
5,255,255,85,85,85,170,170,0,0,0,0,0,0
25 DATA 0,0,254,254,254,126,94,86,170,170, <160>
85,85,85,85,85,85,85,85
26 DATA 255,85,85,85,255,255,255,85,87,87, <157>
93,93,117,117,213,213,213,213,117,117
27 DATA 93,93,87,87,85,85,85,86,90,106,85, <089>
85,85,85,170,170,170,170,85,85,85,85
28 DATA 170,169,165,149,85,85,85,85,170,10 <039>
6,90,86,85,85,85,85,85,149,165,169,85
29 DATA 85,85,85,85,85,87,93,117,213,87,93 <202>
,117,213,85,85,85,85
30 DATA 85,85,85,85,213,117,93,87,213,117, <115>
93,87,85,85,85,85
31 DATA 24,24,24,126,126,24,24,24,0,0,1,5, <008>
5,21,21,21,0,85,85,85,85,85,85,0
32 DATA 192,112,92,95,87,87,87,21,21,21,21 <015>
,21,21,21,21,87,87,87,87,87,87,87
33 DATA 0,3,5,21,21,85,85,85,0,192,112,92, <252>
95,87,87,87,87,87,87,87,87,87,84
34 DATA 0,0,1,255,254,63,31,15,0,0,216,240 <155>
,99,247,255,222,15,127,30,56,16,128
35 DATA 128,0,0,0,7,13,36,33,55,15,0,0,128 <126>
,255,255,255,255,255,15,31,31,27,11,11
36 DATA 3,1,206,252,248,240,176,0,0,192,31 <106>
,50,12,63,127,127,255,255,143,191,31
37 DATA 30,254,231,243,249,64,62,31,63,63, <171>
31,31,15,0,0,128,192,240,248,248,240
38 DATA 127,31,3,3,1,1,1,252,254,254,252 <062>
,252,248,248,248,7,7,7,3,3,3,2,224
39 DATA 224,192,128,128,0,0,0,240,240,224, <067>
96,0,0,0,0
40 DATA 127,159,167,169,170,170,170,170,25 <007>
5,255,255,255,127,159,167,169,255,255
41 DATA 255,255,253,246,218,106,253,246,21

```

[illegible]

[illegible]

```

9310 FOR I=49408 TO 49441:READ Q:POKE I,Q:
NEXT <147>
9400 DATA"SCHLUESSEL","SPRENGSATZ","LEBENS
MITTEL","ZEITUNG","SCHAUFEL" <252>
9410 DATA"GELD","TASCHENLAMPE","BATTERIE" <033>
9420 FOR I=0 TO 7:OB(I)=2+I:NEXT <053>
9500 FOR I=0 TO 7:READ OB$(I):NEXT <175>
9600 DATA"NIMM","VERLIERE","INV","INVEN
TUR","GRABE","BETE","BETRIIT" <022>
9610 DATA"VERLASSE","ISS","OEFFNE","SPR
ENGE","DRUECKE","LIES","N","O" <064>
9620 DATA"S","W","H","R","SCHLIESSE","
D 2","D2","D2","D 2","1968","1970" <036>
9630 DATA"WARTE","PUNKTE","ZEIT","WOHNUN
G","LADEN","FABRIK","ERIEDHOF" <084>
9640 FOR I=0 TO 32:READ BE$(I):NEXT:RETURN <241>
10000 X$="":Y$="":Z$="":SYS 49408:GOSUB 51
000 <104>
10010 SYS 49408:L=LEN(X$):I=0:FL=0 <198>
10020 I=I+1:IF MID$(X$,I,1)=" "THEN Y$=LEF
T$(X$,I):Z$=MID$(X$,I+1,L):GOTO 1003
2 <145>
10030 IF I<=LEN(X$)THEN 10020 <120>
10031 Y$=X$+" " <253>
10032 L=LEN(Z$):I=0 <135>
10033 I=I+1:IF MID$(Z$,I,1)=" "THEN PRINT
** NUR 2 WORTE BENUTZEN ** :Y$="":FL
=3 <024>
10034 IF I<=LEN(Z$)AND FL=0 THEN 10033 <228>
10035 IF XX$(0)=CHR$(13)THEN FL=3 <097>
10040 IF Y$=BE$(13)AND(PEEK(50000)AND 1)TH
EN A=A-7:FL=1 <170>
10041 IF Y$=BE$(14)AND(PEEK(50000)AND 2)TH
EN A=A+1:FL=1 <113>
10042 IF Y$=BE$(15)AND(PEEK(50000)AND 4)TH
EN A=A+7:FL=1 <127>
10043 IF Y$=BE$(16)AND(PEEK(50000)AND 8)TH
EN A=A-1:FL=1 <201>
10044 IF Y$=BE$(18)AND(PEEK(50000)AND 16)T
HEN A=42:FL=1 <225>
10045 IF Y$=BE$(17)AND(PEEK(50000)AND 32)T
HEN A=34:FL=1 <148>
10046 IF(X$="N"OR X$="S"OR X$="W"OR X$="O")
AND FL=0 THEN PRINT"UEG IST VERSPER
RT":FL=3 <138>
10047 IF(X$="H"OR X$="R")AND FL=0 THEN PRI
NT"UEG IST VERSPERRT":FL=3 <062>
10048 IF A=49 THEN A=39:SYS 49408:PRINT"HI
NTER MIR FAELLT DER JUNNEL EIN...":S
YS 49408 <250>
10050 REM <206>
10060 IF Y$<>BE$(2)AND Y$<>BE$(3)THEN 1010
0 <207>
10061 PRINT"FOLGENDE DINGE FUEHRE ICH MIT
MIR":SYS 49408 <019>
10062 FOR I=0 TO 7:IF PEEK(50002)AND OB(I)
THEN PRINT OB$(I):SYS 49408:GOSUB 10
080 <089>
10063 NEXT <167>
10064 IF(PEEK(50002))=0 THEN PRINT"ICH BIN
ARM WIE EINE KIRCHENMAUS." <030>
10065 FL=3 <171>
10071 GOTO 10090 <195>
10080 POKE 198,0:WAIT 198,1:POKE 198,0:RET
URN <234>
10090 FL=3 <196>
10100 IF Y$="TOETE"OR Y$="ZERSTOERE"THEN
FL=9 <194>
10101 IF Y$=BE$(5)THEN PRINT"VIELLEICHT WI
RD DADURCH DAS BETTER":FL=9 <014>
10102 IF FL=9 THEN FL=3:SYS 49408:PRINT"BE
SSER. ABER ICH GLAUBS' KAUM.":WE=1 <157>
10103 REM <003>
10104 IF FL=9 THEN PRINT"DENKEN SIE AN DAS
STRAFGESETZBUCH.":FL=3 <045>
10110 IF Y$<>BE$(6)THEN 10200 <035>
10111 IF Z$=BE$(32)AND A=4 THEN A=34:FL=1: <101>
10112 IF Z$=BE$(32)AND FL<>1 THEN PRINT"WO
SOLL HIER EIN "BE$(32)" SEIN PRINT"
:FL=1 <200>
10120 IF Z$=BE$(30)AND A=0 THEN A=35:FL=1 <169>
10121 IF Z$=BE$(30)AND FL<>1 THEN PRINT"DA
S IST HIER NICHT.":FL=3 <127>
10130 IF Z$=BE$(29)AND A=11 THEN A=36:FL=1 <134>
10131 IF Z$=BE$(29)AND FL<>1 THEN PRINT"DA
S IST HIER NICHT.":FL=1 <189>
10140 IF Z$=BE$(31)AND(A=29 OR A=30)THEN A

```

```

=37:FL=1 <204>
10141 IF Z$=BE$(31)AND FL=0 THEN PRINT"HIE <179>
R IST KEIN EINGANG...":FL=3
10199 IF FL=0 THEN PRINT"DAS KANN ICH NICH <235>
T BETRETEN !":FL=3
10200 REM <100>
10210 IF Y$<>BE$(7)THEN 10300 <144>
10211 IF Z$=BE$(32)AND A=34 THEN A=4:FL=1: <231>
10212 IF Z$=BE$(32)AND FL<>1 THEN PRINT"WO
SOLL HIER EIN "BE$(32)" SEIN ?":FL= <245>
1
10220 IF Z$=BE$(30)AND A=35 THEN A=0:FL=1 <145>
10221 IF Z$=BE$(30)AND FL=0 THEN PRINT"ICH
BIN NICHT DARIN.":FL=3 <110>
10230 IF Z$=BE$(29)AND A=36 THEN A=11:FL=1 <117>
10231 IF Z$=BE$(29)AND FL=0 THEN PRINT"ICH
BIN NICHT DARIN.":FL=3 <188>
10240 IF Z$=BE$(31)AND(A=37 OR A=38)THEN A
=29:FL=1 <097>
10241 IF Z$=BE$(31)AND FL=0 THEN PRINT"HIE
SOLL ICH DAS VERLASSEN ?":FL=3 <186>
10299 IF FL=0 THEN PRINT"DAS KANN ICH NICH
T VERLASSEN!":FL=3 <179>
10300 IF Y$<>BE$(12)THEN 10400 <033>
10310 IF(Z$="INSCHRIFT"OR Z$="INSCHRIFTEN"
)AND A=34 THEN FL=9 <223>
10320 IF FL=9 THEN PRINT"PORTA EST ALIENA
TERRA...": <027>
10330 IF FL=9 THEN SYS 49408:PRINT"ANDRE'
MOLL":SYS 49408:PRINT* "BE$(24)" +.
.:FL=3 <176>
10400 I=0: IF Y$<>BE$(0)AND Y$<>"NEHME "THE
N 10500 <016>
10401 IF Z$=OB$(2)AND PEEK(50001)AND 4 AND
GE=0 THEN PRINT"MEIN GELD...":FL=3:
GOTO 10500 <209>
10402 IF Z$=OB$(1)THEN 10450 <187>
10410 I=I+1: IF I<8 THEN 10401 <010>
10420 FL=4:GOTO 10470 <159>
10450 IF PEEK(50001)AND OB(I)THEN C(A)=C(A
)-OB(I):POKE 50002,PEEK(50002)+OB(I)
:FL=1 <058>
10460 IF FL=0 THEN PRINT"ICH SEHE DAS HIER
NIRGENDS.":FL=3 <069>
10470 IF Z$="ALLES"AND A<>35 THEN POKE 500
02,PEEK(50002)+C(A):C(A)=0:FL=1 <048>
10480 IF Z$="ALLES"AND A=35 THEN PRINT"BIT
TE GENAUERE EINGABE !":FL=3 <004>
10500 IF Y$<>BE$(1)AND Y$<>"LEGE "THEN 106
00 <089>
10501 I=0 <020>
10502 IF Z$=OB$(5)THEN GE=0 <177>
10510 IF OB$(1)=Z$THEN 10540 <080>
10520 I=I+1: IF I<8 THEN 10510 <249>
10530 FL=4:GOTO 10590 <035>
10540 IF PEEK(50002)AND OB(I)THEN POKE 500
02,PEEK(50002)-OB(I):C(A)=C(A)+OB(I)
:FL=1 <145>
10550 IF FL=0 THEN PRINT"DAS BESITZE ICH N
ICHT...":FL=3 <159>
10590 IF Z$="ALLES"THEN C(A)=C(A)+PEEK(500
02):POKE 50002,0:FL=1 <038>
10600 IF Y$=BE$(4)AND A<>34 THEN PRINT"GRA
BEN SIE AN EINEM ANDEREN ORT!":FL=3 <097>
10601 IF Y$=BE$(4)AND FL=0 AND PEEK(50002)
AND 16 THEN PRINT"ICH GRABE EIN LOCH
.":FL=9 <176>
10602 IF Y$=BE$(4)AND FL=0 THEN PRINT"MEIN
E SCHAUDEL VORHANDEN.":FL=3 <020>
10603 IF FL<>9 THEN 10700 <234>
10604 B(34)=16:FL=3 <001>
10700 IF Y$=BE$(28)THEN PRINT"NOCH "ZE" MI
N. BIS ZUM START.":FL=3 <071>
10701 IF Y$=BE$(27)THEN PRINT"IHRE PUNKTZA
HL : "SC:FL=3 <220>
10702 IF Y$=BE$(8)AND(PEEK(50002)AND 4)THE
N FL=1:POKE 50002,PEEK(50002)-4:HU=1 <045>
10703 IF Y$=BE$(8)AND FL=0 THEN PRINT"DAS
SOLL ICH ESSEN ?":FL=3 <166>
10704 IF Y$="STIRB "THEN POKE 50000,0:SYS
50000 <008>
10705 IF Y$=BE$(8)AND FL=1 AND A=35 THEN P
RINT"ICH VERSCHMUTZTE DEN LADEN":FL=9 <056>
10706 IF FL=9 THEN SYS 49408:PRINT"ICH ERW
ARTE EIN DISZIPLINARVERFAHREN..":GOT
O 60110 <049>
10710 IF Y$<>"SCHALTE "THEN 10800 <156>
10720 IF Z$<>OB$(6)THEN PRINT"DAS KANN ICH
NICHT ANSCHALTEN...":FL=3:GOTO 1080
0 <099>
10730 IF(PEEK(50002)AND 64)THEN 10740 <014>
10731 PRINT"ICH HABE KEINE "OB$(6):FL=3:GO
TO 10800 <062>
10740 IF(PEEK(50002)AND 128)THEN 10750 <150>
10741 PRINT"ICH BRAUCHE EINE "OB$(7):FL=3:
GOTO 10800 <112>
10750 FL=1:LA=1 <058>
10800 IF A=42 AND LA=0 THEN 10810 <066>
10801 GOTO 10890 <164>
10810 SYS 49408:PRINT"ICH BETRETE EINEN JU
NNEL...":FOR I=0 TO 1000:NEXT <041>
10820 SYS 49408:PRINT"ICH KANN LEIDER WEGE
N DER DUNKELHEIT":SYS 49408 <034>
10830 PRINT"NICHTS SEHEN....ICH STOSSE MIC
H UND ":SYS 49408 <047>
10840 PRINT"VERBLUTE...ACHHOOHHJARRH":GOTO 6
0110 <110>
10890 IF HU=1 OR ZE>150 THEN 10900 <141>
10891 SYS 49408:PRINT"ICH HABE SCHON SEIT
JAGEN NICHTS MEHR ":SYS 49408 <026>
10892 PRINT"GEGESSEN ODER GETRUNKEN. ICH H
ABE":SYS 49408 <183>
10893 PRINT"KEINE LUFT MIT LEEREM BAUCH ZU
ARBEITEN":GOTO 60110 <224>
10900 IF Y$=BE$(26)THEN ZE=ZE-10:FL=1 <108>
10910 IF Y$=BE$(11)AND A<>47 AND A<>39 THE
N PRINT"ICH SEHE HIER KEINEN UNOPF":
FL=3 <189>
10920 IF Y$=BE$(11)AND A=47 THEN 10930 <134>
10925 IF Y$=BE$(11)AND A=39 THEN 10960 <079>
10926 GOTO 10990 <065>
10930 SYS 49408:PRINT"ICH SELBST HABE DEN
ZUENDMECHANISMUS":SYS 49408 <106>
10940 PRINT"IM SPACE SHUTTLE AKTIVIERT(WOH
ER WISSEN":SYS 49408 <223>
10950 PRINT"SIE,DASS ICH EIN DOPPELAGENT B
IN ?":GOTO 60110 <067>
10960 SYS 49408:PRINT"ICH HOERE IN DER FER
NE EINE EXPLOSION":SYS 49408: <226>
10961 PRINT"EIN DUMPFES GROLLEN...ES WIRD
IMMER":SYS 49408 <024>
10962 PRINT"LAUTER. ES SCHEINT SO, ALS HAE
TTE ICH":SYS 49408 <043>
10963 PRINT"DEN STAUDAMM GESPRENGT.....GL
UCKSALUBB":GOTO 60110 <191>
10990 IF Y$="LIES "AND(PEEK(50002)AND 8)AN
D FL=0 THEN 11000 <032>
10991 IF Y$=BE$(12)AND FL=0 THEN PRINT"DAS
SOLL ICH LESEN ?":FL=3:GOTO 11010 <176>
10992 GOTO 11010 <112>
11000 PRINT"ICH LESE DIE ZEITUNG ":SYS 49
408:PRINT"DER FLUG DES SPACE SHUTTLE
S IST" <198>
11001 SYS 49408:PRINT"VOELLIG (!) PROBLEML
OS UND ERFOLGREICH":FL=3:POKE 198,0 <247>
11002 WAIT 198,1:SYS 49408:PRINT TAB(17)"-
-----":SYS 49408:PRINT"JOKOSKOPE : " <067>
11003 SYS 49408:PRINT"[...] UND NEHMEN SIE
SICH VOR UNOEPFEN":SYS 49408:SC=SC+
10 <228>
11004 PRINT"IN ACHT ! [...]":POKE 198,0 <157>
11010 IF Y$<>BE$(19)THEN 11100 <088>
11011 IF A<>54 THEN PRINT"UNKTIONIERT HIE
R NICHT":FL=3:GOTO 11100 <241>
11020 IF PEEK(50002)AND 1 THEN 11030 <232>
11025 PRINT"ICH HABE KEINEN SCHLUESSEL..."
:FL=3:GOTO 11100 <191>
11030 B(54)=11:FL=1:SC=SC+50 <141>
11100 IF Y$<>BE$(10)THEN 11200 <036>
11110 IF PEEK(50002)AND 2 THEN 11130 <083>
11120 PRINT"ICH HABE KEINEN SPRENGSATZ.":F
L=3:GOTO 11200 <248>
11130 IF A<>47 THEN 11170 <240>
11131 IF PEEK(50002)AND 8 THEN PRINT"DIE Z
EITUNG ENTZUEDET SICH...":FL=10 <005>
11132 IF FL=10 THEN SYS 49408:PRINT"ICH VE
RBRENNE. SCHADE,SCHON TOT...":GOTO 60
110 <064>
11140 PRINT"ICH HABE DEN COUNTDOWN STOPPEN
KOENNEN":SYS 49408:SC=SC+200 <114>
11150 PRINT"MEINE MISSION IST ERFUELLT.":S
YS 49408 <143>
11160 PRINT"IHRE PUNKTE :":SC:SYS 49408:PR
INT"(CYAN)(LASTENDRUCK)" <230>

```

Listing 2. Das Hauptprogramm von »Spion III« (Fortsetzung)

```

11161 POKE 198,0:WAIT 198,1:GOSUB 50000:PO
KE 50000,0:SYS 50000 <099>
11170 PRINT"ICH SPRENGE MICH SELBST...BOUU
OUUUUU...":GOTO 60110 <053>
11200 IF ZE<1 THEN SYS 49408:PRINT"ZU SPAE
T...":GOTO 60110 <123>
11210 IF Y<>BE$(9) THEN 11300 <016>
11220 IF A=37 THEN 11230 <138>
11225 PRINT"ICH KANN HIER NICHTS OEFFNEN."
:FL=3:GOTO 11300 <149>
11230 PRINT"ICH VERSUCHE DEN SAFE ZU OEFFN
EN.":FL=1:C(37)=1 <241>
11240 SYS 49408:PRINT"ICH BENÖTIGE JEDOCH
EINE ZAHLEN-":SYS 49408:X$="" <231>
11250 PRINT"KOMBINATION : ";:GOSUB 51001
11251 IF X1$=BE$(24) THEN SYS 49408:SC=SC+6
0:GOTO 11300 <137>
11252 SYS 49408:PRINT"DIE KOMBINATION IST
LEIDER FALSCH.":SYS 49408 <135>
11260 PRINT"EINE ALARMANLAGE WIRD AKTIVIER
T.":SYS 49408 <046>
11270 PRINT"ICH WERDE VERHAFTET....":GOTO
60110 <150>
11300 IF A=46 AND HH=1 THEN SYS 49408:PRIN
T"DER ROBOTER TOETET MICH.OH...":G
OTO 60110 <136>
11310 IF A=46 AND HH=0 THEN SYS 49408:PRIN
T"EIN GEFAEHRLICHER ROBOTER.":SYS 4
9408:HH=1 <243>
11315 IF A=36 THEN T=T+1 <038>
11320 IF A=36 AND T=2 THEN 11340 <202>
11330 GOTO 11400 <006>
11340 SYS 49408:PRINT"DAS TELEFON KLINGELT
.":SYS 49408 <116>
11350 PRINT"MEIN CHEF IST AM APPARAT.":SYS
49408 <239>
11351 PRINT"ER FRAGT NACH DEM NAMEN MEINER
MISSION":SYS 49408 <148>
11352 PRINT"-":;:GOSUB 51001:I=19 <068>
11353 I=I+1:IF X1$=BE$(I) THEN SYS 49408:SC
=SC+110:GOTO 11400 <163>
11354 IF I<24 THEN 11353 <198>
11355 SYS 49408:PRINT"ICH HABE MEINEN CHEF
BELOGEN !":SYS 49408 <192>
11356 PRINT"ICH WERDE BESTRAFT. DAS SIND J
A MITTEL-":SYS 49408 <191>
11357 PRINT"ALTERLICHE SITTEN UUUUUUU...":
GOTO 60110 <192>
11400 IF Y$="VERDAMMT "OR Y$="SCHEISSE "OR
Y$="MIST "THEN FL=9 <042>
11401 IF FL=9 THEN PRINT"ELUCHEN HILFT NIC
HTS...":FL=3 <145>
11402 IF X$="HILFE" THEN PRINT"JEDER IST SI
CH SELBST DER MAECHSTE.":FL=3 <014>
11403 IF WE=0 AND ZE<100 THEN SYS 49408:FL
=9:PRINT"MEINE SACHEN WERDEN DURCH D
EN SEHR" <032>
11404 IF FL=9 THEN SYS 49408:PRINT"STARKEN
KIND IN ALLE RICHTUNGEN GEWEHT" <003>
11405 IF FL<>9 THEN 11500 <006>
11410 FOR I=0 TO 7 <047>
11411 : R=INT(32*RND(1))+1 <171>
11412 : IF PEEK(50002)AND 2*I THEN C(R)=C(
R)+2*I <019>
11413 NEXT I:SYS 49408:WE=1:POKE 50002,0:L
A=0 <127>
11500 IF LA=1 THEN EN=EN-1:IF EN=1 THEN LA
=0:SYS 49408:PRINT"BATTERIEEN SIND L
EER":FM=9 <120>
11501 IF FM=9 THEN SYS 49408:FM=0:POKE 500
02,PEEK(50002)-128 <094>
11502 IF SC>255 THEN SC=255 <225>
11503 IF SC<1 THEN SC=0 <252>
11504 IF PEEK(50002)AND 192 THEN 11510 <025>
11505 LA=0 <181>
11510 IF Y<>"SAVE " THEN 11600 <035>
11520 INPUT"FILE-NAMEN ";X$ <230>
11521 FOR I=0 TO 55:POKE 50003+I,C(I):NEXT
:BA=50059:POKE BA,ZE:POKE BA+1,SC <175>
11522 POKE BA+2,LA:POKE BA+3,B(34):POKE BA
+4,B(54):POKE BA+5,T:POKE BA+6,WE <113>
11523 POKE BA+7,HU:POKE BA+8,HH:POKE BA+9,
EN:POKE BA+10,A:POKE BA+11,GE <030>
11524 REM DATEN IM BEREICH 50002-50070 <184>
11530 SYS 49408:PRINT"BITTE DISK EINSCHALT
EN (RETURN...):POKE 198,0 <161>
11531 WAIT 198,1:POKE 198,0:FOR I=0 TO 4:S
YS 49408:NEXT:PRINT"HOME,17DOWN)" <244>
11532 GOSUB 11550:OPEN 1,8,1,X$:PRINT#1,CH
R$(82);CHR$(195); <041>
11533 FOR I=50002 TO 50070:W=PEEK(I):PRINT
#1,CHR$(W);:NEXT:SYS 49408:FL=3:POKE
198,0 <032>
11534 CLOSE 1:PRINT"HOME,22DOWN)":SYS 494
08:GOTO 11600 <003>
11535 INPUT"FILE-NAMEN ";X$:FL=9:GOSUB 115
80:LOAD X$,8,1 <201>
11536 FOR I=0 TO 55:C(I)=PEEK(50003+I):NEX
T:BA=50059:ZE=PEEK(BA):SC=PEEK(BA+1) <105>
11538 LA=PEEK(BA+2):B(34)=PEEK(BA+3):B(54)
=PEEK(BA+4):T=PEEK(BA+5):WE=PEEK(BA+
6) <019>
11540 HU=PEEK(BA+7):HH=PEEK(BA+8):EN=PEEK(
BA+9):A=PEEK(BA+10):FL=0 <206>
11541 GE=PEEK(BA+11):GOTO 500 <172>
11550 POKE 631,71:POKE 632,79:POKE 633,84:
POKE 634,79:POKE 635,49:POKE 636,49 <184>
11551 POKE 637,53:POKE 638,54:POKE 639,48:
POKE 640,13:POKE 198,10:RETURN <097>
11560 CLOSE 1:FOR I=0 TO 3:SYS 49408:NEXT:
PRINT"FILE KONNTE NICHT GE-SAVE WER
DEN." <036>
11570 SYS 49408:GOTO 11520 <039>
11580 POKE 631,71:POKE 632,79:POKE 633,84:
POKE 634,79:POKE 635,49:POKE 636,49 <214>
11581 POKE 637,53:POKE 638,56:POKE 639,50:
POKE 640,13:POKE 198,10:RETURN <249>
11582 PRINT"CLR"FILE KONNTE NICHT GELADEN
WERDEN.":POKE 198,0:WAIT 198,1:POKE
198,0 <054>
11583 GOTO 460 <201>
11600 REM <232>
19000 POKE 50000,B(A):REM RICHTUNGEN <176>
19010 POKE 50001,C(A):REM GEGENSTAEENDE <059>
19020 POKE 53282,12:POKE VI+21,192 <062>
19030 IF PEEK(50002)AND 32 THEN GE=1 <162>
19997 ZE=ZE-1:SC=SC-2:IF FL=4 THEN PRINT"D
IESES OBJEKT KENNE ICH NICHT." <236>
19998 IF FL=1 THEN PRINT"D.K." <223>
19999 IF FL=0 THEN PRINT"BUH?":ZE=ZE-1 <130>
20000 IF A>12 THEN 20003 <059>
20001 ON A+1 GOSUB 1000,1012,1012,1004,109
0,1000,1004,1004,1012,1012,1000,1004
,1004 <189>
20002 GOTO 20008 <166>
20003 IF A>24 THEN 20006 <110>
20004 ON A-13+1 GOSUB 1030,1018,1000,1007,
1004,1004,1022,1030,1000,1000,1027,1
004 <169>
20005 GOTO 20008 <169>
20006 IF A>36 THEN 20009 <065>
20007 ON A-25+1 GOSUB 1000,1004,1022,1024,
1016,1016,1000,1004,1022,1100,1300,1
300 <006>
20008 GOTO 20030 <104>
20009 ON A-37+1 GOSUB 1300,1300,1300,1300,
1300,1500,1300,1300,1300,1300,1200,1
300 <205>
20010 IF A<49 THEN 20030 <206>
20020 ON A-49+1 GOSUB 1500,1500,1500,1500,
1300,1300,1300 <071>
20030 REM <024>
29009 PRINT"HOME,12DOWN,CYAN)RICHTUNGEN:(
12SPACE,12LEFT,WHITE)"; <153>
29010 IF PEEK(50000)AND 32 THEN PRINT"H , "
; <201>
29011 IF PEEK(50000)AND 16 THEN PRINT"R , "
; <062>
29012 IF PEEK(50000)AND 1 THEN PRINT"N , "
; <252>
29013 IF PEEK(50000)AND 2 THEN PRINT"O , "
; <014>
29014 IF PEEK(50000)AND 4 THEN PRINT"S , "
; <051>
29015 IF PEEK(50000)AND 8 THEN PRINT"W , "
; <120>
29016 PRINT"HOME,13DOWN)":W$; <041>
29017 PRINT W$;W$ <235>
29018 PRINT"4UP,CYAN)BESONDERHEITEN:(WHIT
E,SPACE)"; <128>
29019 FOR I=0 TO 1:IF PEEK(50001)AND 08(I)
THEN PRINT 08$(I)", " ; <148>
29020 NEXT:PRINT <178>
29021 FOR I=2 TO 4:IF PEEK(50001)AND 08(I)
THEN PRINT 08$(I)", " ; <088>
29022 NEXT:PRINT"HOME,14DOWN)": <100>

```

```

29023 FOR I=5 TO 7:IF PEEK(50001)AND OB(I)
THEN PRINT OB$(I)";,;" <059>
29024 NEXT <076>
29092 PRINT "{HOME,16DOWN}"W$:PRINT "{2UP,CY
AN}"NA$(A)"{WHITE}" <236>
29093 PRINT TP$ <024>
30000 GOTO 10000 <246>
50000 PRINT "{CLR,WHITE}":SYS 49256:POKE 53
280,0:POKE 53281,0:POKE 53272,21:POK
E VI+21,0 <011>
50001 SYS 50452:FOR I=0 TO 30 <092>
50002 : R=INT(999*RND(1)) <154>
50003 : POKE 1024+R,46 <063>
50004 NEXT <229>
50005 GOSUB 136:POKE 198,0:PRINT "{HOME,10D
OWN,15RIGHT,RED}TSCHUESS..." <208>
50006 FOR I=0 TO 3000:NEXT:RETURN <083>
51000 PRINT "{WHITE}>"; <122>
51001 POKE 204,0:I=0:REM INPUT ROUTINE: <123>
51002 GET XX$(I):IF XX$(I)=""THEN 51002 <075>
51003 IF (ASC(XX$(I))>31)AND(ASC(XX$(I))<12
8)THEN 51100 <183>
51004 IF (ASC(XX$(I))>193)AND(ASC(XX$(I))<2
19)THEN 51100 <243>
51005 IF (ASC(XX$(I))=157)OR(ASC(XX$(I))=20
)THEN 52000 <061>
51006 IF ASC(XX$(I))=13 THEN 53000 <092>
51007 IF ASC(XX$(I))=255 THEN REM <172>
51008 GOTO 51002 <220>
51100 PRINT XX$(I);:I=I+1:IF I>34 THEN I=3
4:PRINT "{LEFT,SPACE,LEFT}";: <005>
51101 GOTO 51002 <057>
52000 IF I>-1 THEN PRINT "{SPACE,2LEFT,SPAC
E,LEFT}";:I=I-1:IF I<0 THEN PRINT">"
:I=0 <211>
52001 GOTO 51002 <197>
53000 X1$="":POKE 207,0:POKE 204,1:FOR AA=
0 TO I-1:X1$=X1$+XX$(AA):NEXT:PRINT"
" <080>
53002 X$=X1$:RETURN <022>
60000 PRINT "{WHITE,3DOWN}BITTE WARTEN SIE.
..":PRINT "{DOWN,CYAN}DIE BEFEHLSLIST
E:" <176>
60001 PRINT "{WHITE}INV {INVENTUR},BETRITT,
VERLASSE,LIES{4SPACE}"; <127>
60002 PRINT "{WHITE}N,O,S,W,H,R,NIMM {NEHME
},VERLIERE {LEGE}"; <043>
60003 PRINT "{WHITE}GRABE,ZEIT,PUNKTE,ISS,S
TIRB,SCHALTE,BETE"; <102>
60004 PRINT "{WHITE}WARTE,DRUECKE,SCHLIESSE
,SPRENGE,OEFFNE{2SPACE}"; <180>
60005 PRINT"SAVE...UND EINIGE MEHR..." <195>
60006 PRINT "{DOWN}MUSIK: NUN RUHEN ALLE HA
ELDER (J.S.BACH)" <195>
60007 PRINT "{WHITE}THANKS TO PEANUTS SOFT.
...{4SPACE}"; <033>
60008 PRINT"GRUESSE AN ALLE SCHILDKROETEN
& STUEMPER"; <028>
60100 PRINT "{WHITE}VIEL GLUECK...":;:RETUR
N <121>
60110 GOSUB 1100:POKE VI+21,0:PRINT TN$:SY
S 49408:PRINT"NOCH EIN VERSUCH (J/N)
" <028>
60115 POKE 204,0:POKE 207,0:GET X$:IF X$="
"THEN 60115 <177>
60120 IF X$<>"J"AND X$<>"N"THEN 60110 <131>
60130 IF X$="J"THEN POKE 204,1:POKE 207,0:
SYS 49256:RUN <178>
60140 SYS 49408:PRINT"THANKS FOR PLAYING."
:FOR I=0 TO 2000:NEXT:POKE 50000,0:S
YS 50000 <090>
60150 REM SPION III <203>
60151 REM VON STEFFEN GOEBBELS <062>
60152 REM ALTE HEERSTR.25 <242>
60153 REM 4179 WEEZE 1 <020>
60154 REM (C) 1985 S.J.G.-SOFT <199>

```

Listing 2. Das Hauptprogramm von »Spion III« (Schluß)

Auch das 1. große 64'er Sonderheft »Abenteuerspiele« sollten Sie kennen!



Wußten Sie,

daß im ersten Abenteuerspiele-Sonderheft (2/85) ein Basiskurs alles von A-Z über das Programmieren von Abenteuerspielen erklärt? Wichtig und hochaktuell für alle, die gerade erst damit beginnen wollen. Hilfreich und von großem Vorteil auch beim Erlernen des zweiten Programmierkurses im neuen Abenteuerspiele-Sonderheft, das Sie gerade lesen.

Außerdem werden im ersten Abenteuerspiele-Sonderheft konkrete Lösungsschritte für Abenteuerspiele aufgezeigt und komplette Lösungswege beschrieben.

Und natürlich werden alle, die noch nach Schätzen suchen, bei der Fülle an Abenteuerspiele-Listings fündig werden.

Schon lange nach diesen Informationen gesucht?

Dann bestellen Sie das erste große Abenteuerspiele-Sonderheft (2/85) mit der im vorliegenden Sonderheft eingeklebten Zahlkarte (64'er-Vertrieb, Leser-Service).