

Inka – Schatzsuche am Amazonas

In den Tiefen des Amazonas-Urwaldes wartet der legendäre Inka-Schatz darauf, um von Ihnen entdeckt und geborgen zu werden.

Bei dem Programm Inka handelt es sich – von der Titelfarbe abgesehen – um ein reines Textadventure. Der Spieler schlüpft in die Rolle des Schatzsuchers Anthony Wolf, der von einem Museum beauftragt wird, den legendären Schatz der Inkas zu suchen. Außerdem soll er ein Zeichen eines verschollenen Forschers finden, der vor ihm sein Glück versuchte und seither als vermisst gilt. Sie fliegen mit einem Helikopter in das Zielgebiet und springen mit einem Fallschirm mitten in den Urwald. Hier beginnt das eigentliche Adventure. Inka verfügt über mehr als 50 Räume mit fast 40 Rätseln. Das Vokabular beläuft sich auf etwa 100 Verben und Nomen. Wegen des großen Sprachschatzes wurde auf eine Wortliste verzichtet. Sämtliche Befehle können abgekürzt werden (»GE« für »GEHE« oder »U« für »UHR«). Der Klammer-

affe (@) bewirkt eine Wiedergabe des zuletzt eingegebenen Befehls.

Der Spielstand kann durch »SAVE« oder »LOAD« auf Kassette oder Diskette gespeichert und geladen werden.

(T. Mahnig/W. Borucki/dm)

Du stehst im undurchsichtigen Gestrüpp
des lianenbewachsenen Dschungels.
Herumliegende Gegenstände:
-fallschirm

Ausgaenge:s nw no

Was nun ? nw<

Du stehst im undurchsichtigen Gestrüpp
des lianenbewachsenen Dschungels.
Herumliegende Gegenstände:
keine

Ausgaenge:w o sw so

Was nun ? <

Listing »Inka«

```

10 REM" {7SPACE}***INKA*** <082>
20 REM" {6SPACE}(C) BY BCSPG <200>
30 REM" {10SPACE}1985 <079>
31 REM"DESIGNED BY FILE & ZOMBIE <117>
32 REM" {2SPACE}PROGRAMMED {2SPACE}BY ZOMBIE <078>
33 REM" <112>
34 REM" {6SPACE}JHILLO MAHNIG <078>
35 REM" {2SPACE}A.D. STEPHANSBERG 56 <213>
36 REM" {4SPACE}5309 HECKENHEIM <070>
37 REM" {3SPACE}TEL.: {2SPACE}02225/4721 <147>
38 REM"----- <059>
45 : <021>
46 : <022>
47 : <023>
48 : <024>
49 RESTORE:R=RND(-TI) <114>
50 DATA 76,24,1,177,251,145,251,200,208,24 <058>
9,230,252,202,208,244,96,120,160,0,169
52 DATA 160,132,251,133,252,162,32,32,11,1 <097>
,169,224,132,251,133,252,162,32,32,11
54 DATA 1,169,53,133,1,88,96:FOR I=264 TO <005>
310:READ X:POKE I,X:NEXT:SYS 264
56 FOR I=710 TO 730:READ X:POKE I,X:NEXT <176>
58 DATA 208,3,76,29,168,32,192,2,32,19,166 <184>
,56,165,95,233,1,164,96,76,36,168
60 POKE 40996,197:POKE 40997,2:POKE 1,54 <232>
62 FOR I=43168 TO 43170:READ X:POKE I,X:NE <077>
XT
64 FOR I=704 TO 709:READ X:POKE I,X:NEXT <182>
66 DATA 32,192,2,32,138,173,76,247,183 <045>
70 : <046>
71 : <047>
72 : <048>
100 POKE 53280,7:POKE 53281,7 <014>
110 PRINT"CLR,BLACK,CTRL-H":CHR$(142):REM <099>
H:CTRL+H
120 PRINT <222>
130 GOTO 2000 <078>
499 REM INPUT <234>
500 PRINT:GOSUB 700 <015>
510 Q=0:FOR I=1 TO LEN(II$):IF MID$(II$,I, <235>
1)=" " THEN Q=I:I=LEN(II$)
520 NEXT:IF Q=0 THEN V$=II$:N$="":GOTO 540 <082>
530 V$=LEFT$(II$,Q-1):N$=MID$(II$,Q+1) <236>
532 Q1=0:FOR I=1 TO LEN(N$):IF MID$(N$,I,1 <172>
)=" " THEN Q1=I
534 NEXT:IF Q1=0 THEN O$="":O=0:GOTO 540 <021>

```

```

536 O$=MID$(N$,Q1+1):N$=LEFT$(N$,Q1-1) <060>
540 L=LEN(V$):V=0:FOR I=1 TO 54:IF V$=LEFT <034>
$(V$(I),L) THEN V=I:I=54
550 NEXT:IF V=0 THEN PRINT"ICH VERSTEHE DE <239>
IN VERB NICHT!":GOTO 500
560 IF RIGHT$(V$(V),1)="*" THEN V=V-1:GOTO <109>
560
570 IF Q=0 THEN N=0:RETURN <165>
580 L=LEN(N$):N=0:FOR I=1 TO MX:IF N$=LEFT <168>
$(N$(I),L) THEN N=I:I=MX
590 NEXT:IF N=0 THEN PRINT"ICH VERSTEHE DE <071>
IN NOMEN NICHT!":GOTO 500
600 IF O$="" THEN RETURN <249>
610 L=LEN(O$):O=0:FOR I=1 TO MX:IF O$=LEFT <170>
$(O$(I),L) THEN O=I:I=MX
620 NEXT:IF O=0 THEN PRINT"ICH VERSTEHE DE <021>
IN OBJEKT NICHT!":GOTO 500
630 RETURN <180>
700 PRINT:PRINT"WAS NUN ? ";:II$=II$:II$=" <090>
"
710 PRINT"<LEFT>"; <220>
720 GET IN$:IF IN$="" THEN 710 <228>
730 IF IN$=CHR$(20) AND II$="" THEN 770 <136>
740 IF IN$=CHR$(13) THEN 780 <124>
750 IF (IN$="@" OR IN$="Z") AND IN$<>" " OR LE <189>
N(II$)>27 THEN 720
755 IF IN$="@" THEN 795 <168>
760 II$=II$+IN$:PRINT IN$;:GOTO 710 <209>
770 II$=LEFT$(II$,LEN(II$)-1):PRINT IN$;:G <029>
OTO 710
780 : <250>
785 IF II$="" THEN 720 <069>
790 PRINT:RETURN <059>
795 II$=II$:PRINT CHR$(141)" (UP,10RIGHT)"I <176>
I$;:GOTO 710 <019>
999 REM SIEH
1000 PRINT"HERUMLIEGENDE GEGENSTAENDE:";F= <235>
0
1010 FOR I=1 TO 23:IF N(I)=P AND NF(I)<>P <064>
THEN F=1:PRINT"-";N$(I)
1020 NEXT:IF F=0 THEN PRINT"KEINE" <177>
1030 IF N(46)=P AND P<>14 THEN PRINT"DER B <000>
FFE IST HIER."
1050 PRINT:PRINT"AUSGAENGE:";:RESTORE 4900 <098>
+P*100:X=.
1060 READ X,E:PRINT V$(ABS(X))" ";:E(ABS(X <004>
))=E:IF X>0 THEN 1060
1065 IF X=. THEN PRINT"KEINE"; <142>
1070 PRINT:RETURN <085>
1500 PRINT"{3DOWN}" <229>

```

```

1510 PRINT TAB(17)"(RVSON,RIGHT)+<208>
1520 PRINT TAB(17)"(RVSON)&I;"<087>
1530 PRINT TAB(17)"(RVSON,RIGHT,SPACE)"<175>
1540 PRINT TAB(17)"(RVSON,RIGHT,SPACE)"<187>
1550 PRINT"(3DOWN)WILLST DU NOCHMAL SPIELE<098>
N?"<001>
1560 GET IN$:IF IN$=""THEN 1560<048>
1570 IF IN$="J"THEN PRINT"(CLR)":RUN 3000<189>
1580 IF IN$<>"N"THEN 1560<004>
1590 PRINT"(CLR)":END<223>
1999 END
2000 PRINT"(CLR)":POKE 53265,PEEK(53265)A<037>
ND 239
2002 PRINT"BLACK CROCO SOFTWARE PROGRAMMIN<177>
G CREW(5SPACE)PRESENTS:(SPACE,DOWN,4S<201>
PACE)INKA"<095>
2003 FOR I=54272 TO 54296:POKE I,0:NEXT<158>
2005 PRINT"(3SPACE)PPPP OL P PPPPP<080>
2010 PRINT"(3SPACE)L P MGNMMMP PPM<205>
2020 PRINT"(3SPACE)NNNNM(3SPACE)GGGGG<077>
2030 PRINT"(3SPACE)NNNN GNMMGY G<031>
2040 PRINT"YYYY(2SPACE)W GN GGG<230>
2050 PRINT"YYYYYGG YY(2SPACE)Y Y
2055 REM ++++++-----+++++
2060 PRINT"(3DOWN,4SPACE)II":PRINT"(4SPACE<051>
)II"
2065 RESTORE 30000:FOR I=0 TO 62:READ X:PO<171>
KE 832+I,X:NEXT V=53248:POKE V+39,0
2066 POKE V+40,0:POKE V+41,0:POKE V+2,100:<242>
POKE V+3,80:POKE 2041,15:POKE 2042,14
2067 POKE V+16,2<216>
2068 FOR I=0 TO 62:READ X:POKE 896+I,X:NEX<239>
T:FOR I=0 TO 62:READ X:POKE 960+I,X:N
EXT
2070 POKE 2040,13:POKE V,200:POKE V+1,65:P<004>
OKE V+29,3:POKE V+21,3:POKE V+23,2
2080 SI=54272:POKE SI+24,15:POKE SI+5,0:PO<165>
KE SI+6,240:POKE SI+1,10
2100 PRINT TAB(10)"(7SPACE)PMMP<059>
2110 PRINT TAB(10)"(6SPACE)MM MMG<187>
2120 PRINT TAB(10)"(5SPACE)MM MMMP<251>
2130 PRINT"PPPPPPPPPPPPPPPPNNNNMM NNLPPPPPPPP<110>
PPPPPPPP"
2140 PRINT TAB(10)"(3SPACE)NOZZPM NNNM<122>
2150 PRINT TAB(10)"(2SPACE)MM(4SPACE)NNNM<253>
M
2160 PRINT TAB(10)"(2SPACE)G(2SPACE)GG(2SP<115>
ACE)MM M
2170 PRINT TAB(10)" M(2SPACE)GGP(2SPACE)M<246>
M
2180 PRINT TAB(10)" TTTTTTTTTT<113>
2190 POKE 53265,PEEK(53265)OR 16<222>
2200 Z=0:FOR I=90 TO 0 STEP-1:POKE V+2,I:P<099>
OKE 975+Z,255:POKE 976-Z,0:Z=1-Z
2210 POKE SI+4,128+Z:FOR N=1 TO 20:NEXT N,<249>
I
2220 POKE V+4,255:POKE V+5,100:POKE V+21,7<013>
2230 FOR I=100 TO 200:POKE 975+Z,255:POKE<100>
976-Z,0:Z=1-Z:POKE V+5,I:POKE SI+4,12
8+Z<230>
2240 FOR N=1 TO 20:NEXT N,I
2250 FOR I=80 TO 0 STEP-1:POKE 975+Z,255:P<185>
OKE 976-Z,0:POKE SI+4,128+Z:Z=1-Z
2260 POKE V+3,I:IF I<32 THEN POKE SI+24,I/<053>
2<255>
2265 FOR N=1 TO 20:NEXT N,I
2270 POKE SI+4,0:POKE V+21,0<040>
2280 PRINT"(CLR,CTRL-N,9DOWN)VON KENZEL DO<159>
RUCKI & JHILO MAHNIG"
2290 POKE 198,0:WAIT 198,1<230>
2300 PRINT"(CLR,CTRL-N,DOWN)DAS SPIEL":RE<177>
M N:CTRL+N
2310 PRINT"YYYYYYYYYYY"<130>
2320 PRINT"(DOWN)DU BIST ANTHONY WOLF.<029>
2330 PRINT"(DOWN)DU WURDEST MIT DEM FALLSC<035>
HIRM UEBER DEM"
2340 PRINT"REGENWALD DES AMAZONAS ABGEWORF<209>
EN."
2350 PRINT"(DOWN)FIND(SHIFT-SPACE)DEN(SHI<009>
FT-SPACE)SCHATZ(SHIFT-SPACE)DER(SHIFT
-SPACE)INKA(SHIFT-SPACE)!"
2360 PRINT"(DOWN)BRINGE EIN ZEICHEN DES DO<255>
RSCHERS, DER"
2370 PRINT"SEINE STATION IRGENDWO DORT UNT<105>
EN HAT!"
2380 PRINT"(DOWN)HAST DU BEIDE AUFGABEN ER<227>
FUELLT, SO"

```

```

2390 PRINT"MACHE EIN WEITHIN SICHTBARES SI<107>
GNAL, UND";
2400 PRINT"DER HUBSCHRAUBER WIRD DICH WIED<211>
ER ABHO- LEN!"
2410 PRINT"(DOWN)DRUECKE EINE TASTE."<148>
2420 POKE 198,0:WAIT 198,1:GET A$<058>
3000 FL=22:DIM FL$(FL):RESTORE 3020<137>
3005 PRINT"(CLR,CTRL-N)"<204>
3010 DIM V$(54):FOR I=1 TO 54:READ V$(I):N<055>
EXT
3020 DATA N,S,O,W,N0,NW,SO,SW,NIMM,GIB,LEG<177>
E,SCHWIMME,STUELPE,WIRF,SPRINGE
3030 DATA SCHLAGE,TOETE*,SCHAU,SIEH*,BETRA<197>
CHTE*,GUCKE*,HALTE,INVENTUR,LISTE*
3040 DATA ZIEHE,DRUECKE*,GEHE,STELLE,KRIEC<076>
HE,KRABBLE*,GRABE,BUDDLE*,SCHLIESSE
3050 DATA OEFFNE,BINDE,BEFESTIGE*,KLETTERE<246>
,HANGLE,WASCHE,SCHMIERE,KLEBE*
3060 DATA BESTREICHE*,BESCHMIERE*,SAVE,LOA<238>
D,QUIT,ENDE*,STOP*,MACHE,ENTZUENDE*
3070 DATA WARTE,TRAGE,*ANZIEHE,JA<116>
3100 MX=51:DIM N$(MX),N(MX),NF(MX):FOR I=1<045>
TO MX:READ N$(I),N(I):NF(I)=N(I):NEX
T
3110 DATA MACHETE,0,UHR,43,STEIN,-1,EIMER,<052>
5,BANANEN,46,BRILLE,38,TOPF,8
3120 DATA LIANE,-1,TASCHENTUCH,38,EIER,42,<008>
GOLD,-1,SCHLUESSEL,39,ALLES,-1
3130 DATA DECKEL,-1,TIERKADAVER,39,FIGUR,5<236>
0,SCHATZ,-1,SCHAUFEL,26
3140 DATA FALLSCHIRM,0,STANGE,41,TRUHE,-1,<119>
GELD,0,TELLER,30
3200 DATA BAUM,,BIENEN,11,INKA,,TOTER,,HEB<219>
EL,,MESTIZE,,WASSERFALL,
3210 DATA FLUSS,,STEINE,,INDIANER,,FEUER,<152>
3220 DATA SKORPION,,HONIG,,EINSIEDLER,,NES<024>
T,,AST,,TEMPELPORTAL,,SPALT,
3230 DATA BRUNNEN,,HOEHLE,,FELS,,GEBUESCH,<064>
,AFFE,14,NISCHE,,BRUECKE,
3240 DATA ZELT,,STAUDE,,SEIL,<147>
3300 RESTORE 3310:FOR I=1 TO INT(RND(1)*8)<101>
+1:READ P:NEXT N(19)=P
3310 DATA 26,29,7,3,12,24,17,40<018>
3320 KN$="KANN ICH NICHT.":WD$="WAS DENN ?<234>
":HN$="HAB ICH NICHT."
3330 SN$="SEH ICH NICHT.":OK$="OK."<022>
4000 IF FL$(18)=.OR P=P1 THEN 4050<000>
4010 PRINT"DER AFFE KOMMT DIR NACH.":P1=P:<067>
N(46)=P:FL$(18)=.
4050 FOR I=1 TO 8:E(I)=.NEXT:PRINT:GOTO 4<203>
900+P*100:PRINT
4100 GOSUB 1000<248>
4110 GOSUB 4300:IF D THEN 1500<006>
4120 GOSUB 500:GOTO 19900+100*V<024>
4300 D=0<149>
4310 IF NOT(P>9 AND P<23 AND P<>18 AND N(1<037>
2)=0 AND FL$(3)=0)THEN 4322
4320 PRINT:PRINT"EINE DIEBISCHE ELSTER STI<192>
EHLT DIR DEINENSCHLUESSEL.":N(12)=43
4322 IF NOT(P>9 AND P<23 AND P<>18 AND N(2<126>
)=0 AND FL$(3)=0)THEN 4330
4325 PRINT"DIE ELSTER STIEHLT DIR DI<126>
E UHR.":N(2)=43
4330 IF FL$(2)=.THEN 4340<070>
4332 FL$(2)=FL$(2)-1<174>
4335 IF FL$(2)=.AND P=9 AND N(3)THEN PRINT<128>
"ER SETZT SICH WIEDER HIN.":N(3)=-1
4340 IF FL$(4)=.THEN 4350<145>
4342 FL$(4)=FL$(4)-1:IF FL$(4)>1 THEN PRIN<117>
T"DIR BLEIBT NICHT VIEL ZEIT...":GOTO
4350
4343 IF N(19)>-1 THEN 4348<028>
4344 PRINT"DU WIRST HINUNTERGEWORFEN.DURCH<027>
DEN"
4345 PRINT"ALLSCHIRM WIRST DU GERETTET:DI<254>
E INDIA-"
4346 PRINT"NER KOENNEN NUR FASSUNGSLOS STA<039>
RREN...":P=41:FL$(4)=0:FL$(22)=1:RETU
RN
4348 PRINT"DIE INDIANER WERFEN DICH IN DEN<072>
ABGRUND.":D=1
4350 IF(P<10 OR P>23)AND P<>43 THEN FL$(15<009>
)=0:GOTO 4380
4355 IF FL$(15)=-1 THEN 4380<130>
4360 FL$(15)=FL$(15)-1:IF FL$(15)=1 THEN P<090>
RINT"DU HOERST EIN GERAUSCH..."
4370 IF FL$(15)THEN 4380<170>

```

Listing »Inka« (Fortsetzung)

```

4375 PRINT"EIN INDIANER STUERZT HERBEI UND
UEBER-(2SPACE)WAELTIGT DICH!":D=1 <010>
4380 IF FLX(18)=.OR FLX(19)=.THEN 4400 <227>
4385 FLX(18)=FLX(18)-1 <137>
4400 IF P<>42 THEN 4420 <012>
4405 IF N(46)<>P AND N(46)<>-1 THEN PRINT"
DER ADLER TOETET DICH.":D=1:RETURN <192>
4408 IF FLX(20)THEN 4420 <155>
4410 PRINT"DER ADLER TOETET DEN AFFEN.":FL
X(20)=1:N(46)=-1 <081>
4420 IF FLX(19)=.THEN N(5)=46 <140>
4430 IF FLX(21)THEN FLX(21)=FLX(21)-1 <253>
4435 RETURN <175>
5000 DATA -1,3 <137>
5010 PRINT"DU STEHST AM FLUSSUFER, NAHE BE
I EINEM(2SPACE)TOSENDEN WASSERFALL." <122>
5020 PRINT"EIN SCHMALER UFERPFAD FUEHRT NO
RDWAERTS.":GOTO 4100 <001>
5100 DATA -4,1 <157>
5110 PRINT"DU BIST IN EINER HOEHLE HINTER
DEM WAS- SERFALL." <017>
5120 IF FLX(0)=0 THEN PRINT"EIN INDIANER S
TARRT DICH BOESARTIG AN!" <086>
5130 IF FLX(0)THEN PRINT"ZWISCHEN DEN FELS
EN IST EIN BEBEL." <019>
5140 GOTO 4100 <040>
5200 DATA 2,1,-5,4 <253>
5210 PRINT"DU STEHST AM FLUSSUFER. DER UFE
RPFAD" <229>
5220 PRINT"WEIST DEN WEG NACH NORDOSTEN UN
D SUEDEN.":GOTO 4100 <032>
5300 DATA 8,3,-6,5 <214>
5310 PRINT"DU BIST AM FLUSSUFER. DER FLUSS
HAT" <132>
5320 PRINT"EINIGE STEINE HERANGESPUELT.":G
OTO 4100 <211>
5400 DATA 7,4,-1,6 <083>
5410 PRINT"VOR DIR STEHT EIN BRUNNEN. EIN
BREIT" <122>
5420 PRINT"GRINSENDER MESTIZE HAELET DIR EI
N SCHILD VOR DIE NASE:" <066>
5430 PRINT">FUER ABENTEUERER $10.-<":GOTO 4
100 <187>
5500 DATA 2,5,-1,7 <179>
5510 PRINT"DU BIST IM TROCKENEN UNTERHOLZ.
":GOTO 4100 <079>
5600 DATA 4,8,1,9,-2,6 <017>
5610 PRINT"DEIN WEG HAT DICH IN DIE BERGE
GEFUEHRT.": <207>
5620 PRINT"WESTLICH IST EIN HOEHLENEINGANG
.":GOTO 4100 <162>
5700 DATA -3,7 <108>
5710 PRINT"DU HAST EINE ENGE HOEHLE BETRET
EN." <238>
5720 IF FLX(1)THEN PRINT"DER EIMER IST UEB
ER DEM SKORPION.":GOTO 5750 <139>
5730 PRINT"VOR DEINEN FUESSEN HOCKT EIN ET
WA FAUST-": <238>
5740 PRINT"GROSSER SKORPION,DER IM HALBDUN
KEL DER(2SPACE)HOEHLE BLAEULICH SCHIM
MERT." <129>
5750 PRINT"IN EINER NISCHE ENTDECKST DU EI
NEN TOPF KONIG." <060>
5760 GOTO 4100 <152>
5800 DATA 2,7,-1,12 <154>
5810 PRINT"HIER IST EIN EINSIEDLER." <092>
5820 IF N(3)=-1 THEN PRINT"ER SITZT AUF EI
NEM STEIN." <224>
5830 GOTO 4100 <222>
5900 DATA -3,11 <077>
5910 PRINT"DU STEHST IM UN DURCHSICHTIGEN &
ESTRUEPP" <206>
5920 PRINT"DES LIANENBEWACHSENEN BUSCHUNGEL
S.":GOTO 4100 <122>
6000 DATA 4,10,3,12,-1,15 <155>
6010 IF N(25)<>11 THEN 5910 <138>
6020 PRINT"EIN SURRENDER BIENENSCHWARM UMS
CHWAERMT DICH." <080>
6030 IF N(36)=.THEN PRINT"DIE BIENEN STUER
ZEN SICH AUF DEN KONIG." <160>
6040 GOTO 4100 <178>
6100 DATA 2,9,4,11,-3,13 <112>
6110 GOTO 5910 <160>
6200 DATA 1,17,5,18,6,16,-4,12 <094>
6210 GOTO 5910 <006>
6300 DATA 2,10,-5,20 <080>
6310 IF N(46)<>14 THEN 5910 <080>
6320 PRINT"EIN AFFE GAFFT DICH HUNGRIG AN.
.":GOTO 4100 <104>
6400 DATA 2,11,-5,21 <006>
6410 GOTO 5910 <208>
6500 DATA 1,21,-7,13 <158>
6503 IF FLX(3)THEN 6520 <038>
6505 PRINT"EINE ELSTER SITZT AUF EINEM AST
EINES" <168>
6508 PRINT"BAUMES. ALS SIE DICH SIEHT, FLIE
GT SIE(3SPACE)DAVON." <127>
6510 GOTO 5910 <052>
6520 PRINT"DIE ELSTER KLEBT MIT IHREN NAL
LEN AM(3SPACE)AST FEST.":GOTO 5910 <150>
6600 DATA 2,13,6,21,-5,23 <164>
6610 GOTO 5910 <152>
6700 DATA 8,13,1,23,-5,24 <071>
6710 PRINT"DU HAST EIN KLEINES DORF MIT IN
KAHUETTENBETRETEN.":GOTO 4100 <220>
6800 DATA 2,14,-3,20 <069>
6810 GOTO 5910 <098>
6900 DATA 4,19,8,14,-3,21 <245>
6910 GOTO 5910 <198>
7000 DATA 4,20,3,22,8,15,-7,17 <102>
7010 GOTO 5910 <044>
7100 DATA 4,21,-3,23 <018>
7110 GOTO 5910 <144>
7200 DATA 2,18,8,17,-3,24 <232>
7210 GOTO 5910 <246>
7300 DATA 8,18,4,23,-7,25 <106>
7310 PRINT"DU STEHST AUF EINEM SEICHT BEWA
LDETEN" <165>
7320 PRINT"WUEGEL. WESTLICH IST BUSCHUNGEL,S
UEDWEST-" <047>
7330 PRINT"LICHT ERBLICKST DU EIN INKADORF,
SUEDOEST-": <178>
7340 PRINT"LICHT IST EINE WACKELIGE HAENGEB
RUECKE.":GOTO 4100 <096>
7400 DATA 6,24,-7,26 <073>
7410 PRINT"DU STEHST AUF EINER SCHWANKENDE
N HAENGE-": <204>
7415 PRINT"BRUECKE. UNTER DIR ZUENGELN DIE
ZISCHEN-": <240>
7420 PRINT"DEN FLUTEN DES FLUSSES DAHIN, D
ER FUER" <105>
7430 PRINT"SEINEN GOLDGEHALT BERUEHMT IST.
":GOTO 4100 <069>
7500 DATA 6,25,1,27,-2,29 <103>
7510 PRINT"DU BIST AM UFER DES FLUSSES. MOR
DWESTLICH": <129>
7520 PRINT"IST EINE BRUECKE.":IF N(18)<>2
6 THEN PRINT:GOTO 4100 <158>
7530 PRINT"IN DEN SAND IST NACH-","LAESSIG
EINE SCHAUFEL GESTECKT.":GOTO 4100 <249>
7600 DATA -2,26 <176>
7610 PRINT"HIER, OBERHALB DER BRUECKE IST
DAS WAS- SER SEICHT UND KLAR.":GOTO 4
100 <155>
7700 DATA 0,0 <167>
7710 PRINT"DU STEHST BIS ZUR KUEFTE IM WAS
SER.":GOTO 4100 <008>
7800 DATA 1,26,8,31,-4,30 <248>
7810 PRINT"DU BIST AUF EINEM PFAD VOR EINE
M ZELT." <063>
7820 PRINT"DAS MUSS DIE BEHAUSUNG DES EDRS
CHERS(4SPACE)SEIN!":GOTO 4100 <228>
7900 DATA -3,29 <111>
7910 PRINT"DU BIST IN DEM ZELT DES EDRSCHE
RS. ES IST": <184>
7920 PRINT"NIEMAND HIER.":IF N(23)<>30 TH
EN PRINT:GOTO 4100 <074>
7930 PRINT"EIN JELLER MIT ESSEN STEHT AUF
DEM BODEN.":GOTO 4100 <060>
8000 DATA -5,29 <245>
8010 PRINT"DU STEHST AUF EINER FELSIGEN HO
EHE VOR" <038>
8020 PRINT"EINEM ABGRUND. TIEF UNTEN SIEHST
DU DEN" <103>
8030 PRINT"TEMPEL. IN DER FELSOWAND IST EIN
ADLER-(3SPACE)NEST.":GOTO 4100 <087>
8100 DATA -7,34 <055>
8110 PRINT"DU STEHST AN EINER TIEFEN SCHLU
CHT,AN" <010>
8120 PRINT"DEREN BODEN DU DEN INKATEMPEL Z
U ERKEN-" <138>
8130 PRINT"NEN GLAUBST.":GOTO 4100 <120>

```

```

8200 DATA 6,29,-2,34 <042>
8210 PRINT"EIN FAST UNSICHTBARER PFAD WIND
ET SICH" <174>
8220 PRINT"DURCH DAS GESTRUEPP. ICH GLAUBE
NICHT," <194>
8230 PRINT"DASS ICH IHN WIEDERFINDEN WUERD
E. ER " <207>
8240 PRINT"SETZT SICH NACH NORDEN UND SUEDE
EN FORT.":GOTO 4100 <190>
8300 DATA 1,33,-6,32 <189>
8310 PRINT"DU STEHST VOR EINEM TIEFEN ABGR
UND." <025>
8320 PRINT"UNTEN LIEGEN SKELETTE VON OPPER
N." <057>
8325 IF FLX(4)=. THEN PRINT"BEWAFFNETE INKA
S STEHEN UM DICH HERUM." <006>
8340 GOTO 4100 <009>
8400 DATA -4,36 <225>
8410 PRINT"DU BIST AM FUSS DES ABGRUNDS. WE
STLICH(3SPACE)IST DER TEMPEL.":GOTO 4
100 <095>
8500 DATA -3,35 <011>
8510 PRINT"VOR DIR IST DAS PORTAL DAS TEM
ELS." <114>
8520 PRINT"DAVOR LIEGT DER TOTE FORSCHER, A
UF SEINEM"; <218>
8530 PRINT"GESICHT EIN SCHMERZVERZERRTER A
USDRUCK.":IF FLX(14)=. THEN 4110 <114>
8540 PRINT"DER TEMPELPORTAL IST OFFEN.":GO
TO 4110 <211>
8600 DATA -6,4 <070>
8610 PRINT"DU STEHST AUF EINEM STEIN IM FL
USS." <204>
8620 IF FLX(5)=. THEN PRINT"DER NAECHSTE ST
EIN IST EIN GUTES STUECK ENTFERNT." <136>
8630 GOTO 4100 <228>
8700 DATA 5,40,-3,39 <206>
8710 PRINT"DU BIST AM OESTLICHEN FLUSSUFER
." <219>
8720 IF N(6)<>38 AND N(9)<>38 THEN 4100 <213>
8730 IF N(6)=38 THEN PRINT"EINE ZERSCHLAGE
NE BRILLE ":IF N(9)=38 THEN PRINT"UND
EIN" <170>
8740 IF N(6)<>38 THEN PRINT"EIN "; <023>
8750 IF N(9)=38 THEN PRINT"BLUTIGES TASCH
ENTUCH MIT INITIALEN" <138>
8760 PRINT"LIEGT AUF DEM BODEN.": <227>
8770 GOTO 4100 <114>
8800 DATA 0,0 <251>
8810 PRINT"DU BIST IN EINE FALLGRUBE GERAT
EN!" <151>
8820 PRINT"MIT DIR HIER IST EIN TIERKADAVE
R.": <249>
8825 IF N(12)=39 THEN PRINT"(LEFT,SPACE)UN
D","EIN SCHLUESSEL." <074>
8827 IF N(12)<>39 THEN PRINT <127>
8830 PRINT"VOM OBEREN BAND STARREN DICH EI
NIGE HY-AENEN AN.":GOTO 4100 <089>
8900 DATA -8,38 <111>
8910 IF FLX(6)=. THEN PRINT"DU BIST IN VOEL
LIG UNDURCHDRINGLICHEM(3SPACE)GEBUESC
H." <192>
8920 IF FLX(6) THEN PRINT"DU STEHST IM GEST
RAEUCH." <050>
8930 GOTO 4100 <018>
9000 DATA -8,40 <018>
9010 PRINT"DU BIST UNTER EINEM ABGRUND. DER
IPPE" <165>
9020 PRINT"LIEGEN HERUM.":IF N(20)<>41 THE
N 4100 <224>
9030 PRINT"EINE HOLZSTANGE LIEGT ZWISCHEN
DEN AND-CHEN.":GOTO 4100 <025>
9100 DATA 0,0 <041>
9110 PRINT"DU HAENGST AM SEIL AN DER FELS
WAND.":IF N(10)<>42 THEN 4100 <231>
9120 PRINT"IM HORST SITZT EIN ADLER, EINIG
E TIER(3SPACE)AUSBRUETEND.":GOTO 4100 <076>
9200 DATA , <165>
9210 PRINT"DU SITZT AUF DEM BAUM. NEBEN DIR
IST DAS" <100>
9220 PRINT"NEST DER ELSTER.":IF N(2)=43 TH
EN PRINT"BARIN LIEGT EINE UHR." <069>
9230 IF FLX(15)=-1 THEN GOTO 4100 <066>
9240 PRINT"EIN INDIANER TAUCHT UNTER DIR A
UF, SIEHT"; <101>
9250 PRINT"UM SICH UND VERSCHWINDET WIEDER
.":FLX(15)=-1:GOTO 4100 <065>

```

```

9300 DATA , <011>
9310 PRINT"DU STEHST IN DEM DRECKIGEN BASS
ER DES(3SPACE)BRUNNENS.":GOTO 4100 <177>
9400 DATA , <111>
9410 PRINT"DU BIST AUF EINER KLEINEN INSEL
." <049>
9420 PRINT"DIE BLAETTER EINER STAUDE SPEND
EN DIR(3SPACE)ANGENEHMEN SCHATTEN." <124>
9425 IF N(5)=. THEN FLX(19)=9 <045>
9430 IF N(21)<>45 THEN 4100 <137>
9440 PRINT"DIE TRUHE STECKT HALB IM SAND."
:GOTO 4100 <232>
9500 DATA 0,0 <189>
9510 PRINT"DU SITZT IN DER SPITZE DER STAU
DE." <211>
9520 IF N(5)=46 THEN PRINT"EIN BUSCH BANAN
EN HAENGZUM GREIFEN(4SPACE)NAHE." <130>
9530 GOTO 4100 <112>
9600 DATA -2,48 <018>
9610 PRINT"DU BIST IM SCHATZRAUM DES TEM
ELS!!!" <062>
9620 IF FLX(13) THEN PRINT"DURCH EINEN SPAL
T SCHEINT LICHT HEREIN." <177>
9625 IF FLX(13) THEN PRINT"VOR DEM SPALT IS
T EINE KISCHE." <157>
9630 IF N(16)>-1 THEN 4100 <231>
9640 PRINT"DAS LICHT WIRD DURCH DIE FIGUR
GEBROCHEN"; <109>
9650 PRINT"UND STRAHLT AUF EINE BESTIMMTE
STELLE.":GOTO 4100 <230>
9700 DATA 1,54,-2,52 <093>
9710 IF FLX(11) THEN PRINT"DIE SCHLANGEN ES
SEN NOCH.":GOTO 4100 <036>
9720 PRINT"ZWEI ADENIGSKOBRAS VERWEHREN DI
R DEN(4SPACE)WEG.":GOTO 4100 <031>
9800 DATA 1,52,-3,53 <084>
9810 IF FLX(12) THEN 9820 <200>
9815 PRINT"DIE TÜR SCHLIESST SICH HINTER
DIR":FLX(12)=1 <197>
9820 PRINT"DU HAST EINEN FINSTEREN TEMPEL
AUM BE-" <171>
9830 PRINT"STREITEN. DER BODEN DES NACH NORD
E FUEHR-" <071>
9835 PRINT"ENDEN GANGES IST HALB EINGESTUE
RT UND" <082>
9837 PRINT"WIRD NUR NOCH DURCH EIN PAAR LO
SE PLAN-KEN GEHALTEN." <195>
9840 PRINT"OESTLICH IST EINE FEINES SEIL G
ESPANNT.":GOTO 4100 <249>
9900 DATA -4,53 <029>
9910 PRINT"DU BIST IN EINEM DUNKLEN BAUM."
:IF N(16)<>50 THEN 4100 <198>
9920 PRINT"EINE GLAESERNE FIGUR SCHIMMERT
GEHEIM-(2SPACE)NISVOLL.":GOTO 4100 <224>
10000 DATA -7,38 <181>
10010 GOTO 8610 <228>
10100 PRINT"DER GANG STUERZT UNTER DIR ZUS
AMMEN.":GOTO 1500 <087>
10200 PRINT"DAS SEIL ZERREISST, EIN STEIN
LOEST SICH"; <237>
10210 PRINT"AUS DEM GEWOELBE UND BEGRAEBT
DICH UNTERSICH.":GOTO 1500 <239>
10300 IF N(10)=48 THEN P=47:GOTO 4000 <085>
10310 PRINT"DAS HAETTEST DU NICHT DU NICHT
SOLLEN!" <054>
10320 PRINT"BLITZSCHNELL STOESST EINE DER
SCHLANGEN" <122>
10330 PRINT"VOR UND SCHLAEGT IHRE GIFTZAEH
NE IN DEINE LEISCH.":GOTO 1500 <087>
20000 : <194>
20100 : <008>
20200 : <108>
20300 : <210>
20400 : <054>
20500 : <156>
20600 : <000>
20700 IF E(V)=0 THEN PRINT"DU KANNST NICHT
IN DIESE RICHTUNG!":GOTO 4110 <044>
20701 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <103>
20702 IF N(19)=-1 AND FLX(22)=. THEN PRINT
KN$:GOTO 4110 <131>
20703 IF N(19)=-1 AND FLX(21)>-1 THEN PRIN
T"MIT FALLSCHIRM ?":E=E(V):FLX(21)=2
:GOTO 4110 <150>
20705 IF P<10 OR P>23 OR FLX(16)<>E(V) OR F
LX(15)=-1 OR P=18 THEN 20710 <010>
20707 PRINT"MIT EINEM MAL STEHT DIR EIN IN

```

Listing »Inka« (Fortsetzung)

```

DIANER GE-"; <140>
20708 PRINT"GENUEBER. ER GREIFT DICH AN UN <179>
D UEBER-(25SPACE)WAELTIGT DICH.":GOTO <058>
1500 <044>
20710 IF FLX(15)<>-1 THEN FLX(15)=3 <113>
20715 FLX(16)=P:IF P<>18 THEN P=E(V):GOTO <093>
4000 <004>
20720 PRINT"VON ALLEN SEITEN KOMMEN INDIAN <218>
ER HERBEI.": <018>
20725 PRINT"SIE SCHLEPPEN DICH WEG..." <012>
20730 FOR I=1 TO 2000:NEXT:FLX(4)=5:P=34:G <222>
OTO 4000 <253>
20800 IF N=0 THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <235>
20802 IF N(N)<>P THEN PRINT SN$:GOTO 4110 <051>
20805 IF 0 THEN 20850 <168>
20810 GOSUB 20860:IF D THEN 1500 <243>
20815 GOTO 4110 <071>
20850 PRINT"{3SPACE}"N$(N)" ODER "N$(0)" ? <047>
":GOTO 4110 <165>
20860 D=0:IF N>23 THEN PRINT KN$:RETURN <056>
20861 IF N=7 AND P=8 AND FLX(1)=. THEN PRIN <108>
T"DER SKORPION STICHT DICH!":D=1:RET <168>
URN <243>
20862 IF N=4 AND FLX(1)=1 THEN FLX(1)=. <071>
20863 IF N=3 AND P=9 THEN PRINT"UNTER DEM <047>
STEIN LAG EIN DECKEL.":N(14)=9 <165>
20864 IF N=7 AND P=8 THEN N(36)=. <056>
20866 IF N=3 AND P=37 THEN FLX(5)=. <108>
20870 Z=.:FOR I=1 TO 23:IF N(I)=. THEN Z=Z+ <168>
1 <243>
20875 NEXT:IF Z>5 THEN PRINT"DU TRAEGST ZU <071>
VIEL!":RETURN <047>
20880 N(N)=.:PRINT OK$:RETURN <165>
20900 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <056>
20905 IF 0<>. THEN GOTO 20920 <108>
20907 IF N>23 THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <168>
20910 GOTO 21000 <243>
20915 IF N=22 AND P=5 AND O=29 THEN 21012 <071>
20920 IF NOT(N=11 AND P=34 AND O=33 AND N( <047>
11)=. AND FLX(4)<>.) THEN 20930 <165>
20925 PRINT"SIE LASSEN DICH IN FRIEDEN UND <056>
GEHEN.":N(11)=1:FLX(4)=0:GOTO 4110 <108>
20930 IF NOT(N=46 AND O=5 AND N(46)=P) THEN <168>
20930 <058>
20935 IF N(5) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <243>
20937 PRINT"DER BFFE STUERZT SICH AUF DIE <071>
BANANE.":FLX(18)=4:FLX(19)=FLX(19)-1 <165>
20940 GOTO 4110 <056>
20950 IF NOT((N=33 OR N=46 OR N=37) AND O<2 <108>
4) THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <168>
20960 PRINT"DER ";N$(N); " SCHAUT DARAUF,": <243>
PRINT"UND WIRFT ES HIN.":N(O)=P:GOTO <071>
4110 <165>
21000 IF N=13 THEN 21050 <056>
21007 IF N=19 AND N(N)<. THEN N(N)=. <108>
21010 IF N(N)<>. THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <168>
21011 IF NOT(N=22 AND P=5 AND N(4)=5) THEN <243>
21013 <071>
21012 PRINT"ER SAGT:<BALT DICH AM EIMER FE <165>
ST!>:FLX(7)=1:N(22)=1:GOTO 4100 <056>
21013 IF NOT(N=2 AND P=9) THEN 21015 <108>
21014 PRINT"DER EINSIEDLER STUERZT SICH AU <168>
F DIE UHR.":FLX(2)=3:N(2)=1:N(3)=9: <243>
GOTO 4110 <071>
21015 IF NOT(N=3 AND(P=37 OR P=51)) THEN 21 <165>
017 <056>
21016 PRINT"DU KANNST JETZT UEBER DEN FLUS <108>
S.":FLX(5)=1:N(3)=37:GOTO 4110 <168>
21017 IF P=34 AND N=11 THEN O=33:GOTO 2092 <243>
0 <071>
21018 IF P=N(46) AND N=5 THEN 20935 <165>
21020 IF NOT(N=16 AND O=47 AND P=47 AND FL <056>
X(13)=1) THEN 21029 <108>
21022 PRINT"DIE EIGUR PASST SICH IN DIE MI <168>
SCHE EIN.":N(16)=1 <243>
21023 PRINT"EIN LICHTSTRAHL WEIST AUF EINE <071>
STELLE{3SPACE}DES BODENS.":GOTO 411 <165>
0 <056>
21029 IF 0 THEN 20850 <108>
21030 N(N)=P:PRINT OK$:GOTO 4110 <168>
21050 FOR I=1 TO 23:IF N(I)=. THEN N(I)=P:P <243>
RINT OK$ <071>
21060 NEXT:GOTO 4110 <165>
21100 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <056>
21105 IF P=28 THEN P=45:GOTO 4000 <108>
21106 IF P<>38 THEN 21110 <168>
21107 FOR I=1 TO 23:IF N(I)=. THEN N(I)=-2 <243>
21108 NEXT:P=3:GOTO 4000 <108>
21110 IF P<>45 THEN 21120 <099>
21115 IF FLX(5) THEN PRINT"DU ZERSCHELLST A <227>
N EINEM STEIN IM FLUSS.":GOTO 1500 <062>
21118 P=3:GOTO 4000 <119>
21120 IF P<>3 THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <106>
21125 PRINT"DU WIRST DEN WASSERFALL HINUNT <163>
ER GE-{4SPACE}SCHWEMMT.":GOTO 1500 <211>
21200 IF N=4 AND(O=. OR O=35) THEN 21220 <218>
21210 PRINT KN$:GOTO 4110 <139>
21220 IF N(4) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <088>
21225 PRINT"DER SKORPION IST GEFANGEN." <255>
21230 N(4)=8:FLX(1)=1:GOTO 4110 <150>
21300 IF 0 THEN 20850 <197>
21305 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <204>
21310 IF N<>15 OR P<>39 OR N(15)<>P THEN P <108>
RINT KN$:GOTO 4110 <155>
21315 N(15)=-1 <246>
21316 IF FLX(8)+FLX(9)=2 THEN 21320 <208>
21317 PRINT"DER KADAVER WIRD VON DEN HYAEN <159>
EN SOFORT" <233>
21318 PRINT"WEGGESCHLEPPT UND GEFRESSEN.": <050>
GOTO 4110 <253>
21320 PRINT"DIE HYAENEN STUERZEN SICH GIER <197>
IG AUF DEN"; <104>
21330 PRINT"KADAVER UND ZERREN DICH DARAN <249>
AUS DER{3SPACE}GRUBE.":P=38:GOTO 400 <133>
0 <088>
21400 IF(N=. OR N=31 AND O=. ) AND P=25 THEN <212>
P=28:GOTO 4000 <028>
21410 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <029>
21412 IF P=43 THEN P=16:GOTO 4000 <166>
21415 IF P=46 THEN P=45:GOTO 4000 <225>
21417 IF NOT(P=5 OR P=34 OR P=31 OR P=32) T <157>
HEN PRINT KN$:GOTO 4110 <196>
21418 IF N(19)<>-1 THEN PRINT"DU ZERSCHELLS <070>
T...":GOTO 1500 <072>
21419 IF P=31 THEN PRINT"DEIN FALLSCHIRM B <037>
LEIBT HAENGEN UND ZER- REISST...":GO <188>
TO 1500 <138>
21420 IF P=34 THEN PRINT"ES GEHT ABWAERTS. <105>
...":P=41:FLX(22)=1:GOTO 4000 <211>
21421 IF P=32 THEN PRINT"DU SCHWEBST SANFT <127>
HERAB!":P=35:FLX(22)=1:GOTO 4000 <172>
21425 PRINT"DU FAELLST IN DEN BRUNNEN...": <138>
GOTO 1500 <105>
21500 IF N<>8 OR P<10 OR P>23 OR P=18 THEN <211>
21530 <127>
21510 IF N(1) THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <172>
21520 N(8)=P:N=8:GOTO 20810 <127>
21530 IF N<>45 OR P<>40 THEN PRINT KN$:GOT <138>
O 4110 <105>
21540 IF N(1) THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <211>
21550 PRINT"DU HAST DAS GEBUESCH WEGBAR GE <127>
MACHT.":FLX(6)=1:GOTO 4110 <172>
21700 GOTO 4000 <138>
22100 IF 0 THEN 20850 <105>
22105 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <211>
22110 IF(N=4 AND(P=44 OR P=5) AND N(4)=5) OR <127>
(N=8 AND P=39 AND N(15)<>.) THEN 22130 <172>
22120 PRINT KN$:GOTO 4110 <138>
22130 IF N=8 THEN FLX(8)=1:PRINT OK$:GOTO <105>
4110 <211>
22140 IF FLX(7)=. THEN PRINT"DU MUSST IHN B <127>
EZAHLN!":GOTO 4110 <172>
22150 PRINT"ER KURBELT KRAEFTIG AN DER MIN <138>
DE.":P=49-P:GOTO 4000 <105>
22200 Z=.:PRINT"DU HAST.":FOR I=1 TO 23:IF <211>
N(I)=. THEN PRINT"-N$(I):Z=1 <127>
22210 NEXT:IF Z=. THEN PRINT"NICHTS" <172>
22220 GOTO 4110 <138>
22400 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <105>
22410 IF NOT(N=28 AND P=2 AND FLX(.)=1) THE <211>
N PRINT KN$:GOTO 4110 <127>
22420 PRINT"DU HOERST EIN SELTSAMES,SCHNAR <172>
RENDES GE-RAEUSCH.":FLX(13)=1 <138>
22430 GOTO 4110 <088>
22600 IF 0 THEN 20850 <029>
22610 IF N=43 AND P=7 THEN P=8:GOTO 4000 <127>
22615 IF N=30 AND P=1 THEN P=2:GOTO 4000 <010>
22620 IF N=31 AND P=3 THEN PRINT"DU WIRST <153>
DEN WASSERFALL HINABGESPUELT...":GOT <045>
O 1500 <153>
22625 IF NOT(N=32 AND(P=4 OR P=38 OR P=37 <045>
OR P=51)) THEN 22630 <045>
22626 IF P=4 OR P=38 THEN P=-37*(P=4)-51*(

```

```

P=38):GOTO 4000 <162>
22627 IF FLX(5)=. THEN PRINT"DU WIRST WEGGE <032>
SPUELT...":GOTO 1500 <045>
22628 P=88-P:GOTO 4000 <041>
22630 IF N=40 AND P=36 AND FLX(14)=1 THEN <236>
P=49:GOTO 4000 <002>
22635 IF N=41 AND P=47 AND FLX(13)=1 THEN <042>
P=2:GOTO 4000 <132>
22640 IF N=48 AND(P=26 OR P=24) THEN P=25:G <137>
OTO 4000 <052>
22645 IF N=49 AND P=29 THEN P=30:GOTO 4000 <187>
22650 IF N=45 AND P=40 AND FLX(6)=1 THEN P <231>
=41:GOTO 4000 <108>
22660 PRINT KN$:GOTO 4110 <041>
22700 IF N=16 AND O=47 AND P=47 AND FLX(13 <116>
)=1 THEN 21022 <164>
22710 PRINT KN$:GOTO 4110 <242>
22800 IF O THEN 20850 <027>
22820 IF(P<>49 AND P<>50)OR N<>51 THEN PRI <066>
NT KN$:GOTO 4110 <225>
22830 P=99-P:GOTO 4000 <138>
23000 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <011>
23010 IF N(18) THEN PRINT"ICH HABE KEINE SC <123>
HAUFEL...":GOTO 4110 <191>
23015 IF P<>45 THEN 23030 <213>
23020 PRINT"DU SIEHST EINE IRUHE, NOCH HAL <012>
B IM SAND.":N(21)=45:GOTO 4110 <039>
23030 IF P<>47 THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <163>
23040 IF N(16)<>-1 THEN PRINT"WO SOLL ICH <007>
DENN GRABEN ???":GOTO 4110 <189>
23050 PRINT"DU GRAEBST DEN INKASCHATZ AUS! <113>
":N(16)=-2:N(17)=47:GOTO 4110 <073>
23200 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <120>
23202 IF O THEN 20850 <168>
23204 IF NOT(P=11 AND N=7 AND FLX(10)=. AND <066>
N(36)=.) THEN 23210 <223>
23205 IF N(14) THEN PRINT"OHNE DECKEL ?":GO <166>
TO 4110 <050>
23206 IF N(7) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <221>
23207 FLX(10)=1:N(14)=-1:N(36)=-1:PRINT"DI <205>
E BIENEN SIND GEFANGEN.":GOTO 4110 <226>
23210 IF N=7 THEN PRINT"DAS KANN ICH JETZT <109>
NICHT.":GOTO 4110 <153>
23215 IF N=40 AND P=36 THEN PRINT OK$:FLX( <232>
14)=.:GOTO 4110 <154>
23220 PRINT KN$:GOTO 4110 <222>
23300 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <221>
23310 IF NOT(N=7 AND FLX(10)=1)OR O THEN 2 <015>
3330 <112>
23312 IF N(7) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <010>
23315 N(14)=.:IF P<>2 THEN PRINT"DIE BIENE <040>
N FLIEGEN DAVON.":FLX(10)=.:GOTO 411 <000>
0 <185>
23320 PRINT"DIE BIENEN VERJAGEN DEN INDIAN <013>
ER.":FLX(10)=1:GOTO 4110 <227>
23330 IF NOT(N=40 AND P=36) THEN 23340 <167>
23331 IF N(20) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <086>
23332 IF O=20 THEN 23336 <006>
23333 PRINT"ALS DU DAS PORTAL AUFD RUECKST, <086>
STICHT" <006>
23334 PRINT"DICH ETWAS IN DIE HAND. DIR WIR <086>
D SCHWIN-" <006>
23335 PRINT"DELIG UND AUGENBLICKE SPAETER <086>
KIPPST DU TOT UM.":GOTO 1500 <086>
23336 IF N(12) THEN PRINT"DIR FEHLT DER PAS <086>
SENDE SCHLUESSEL.":GOTO 4110 <086>
23337 PRINT"DAS GROSSE PORTAL SCHWINGT SAN <086>
FT AUF...":FLX(14)=1:GOTO 4110 <086>
23340 IF N<>21 THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
23350 IF N(12) THEN PRINT"ICH HABE KEINEN S <086>
CHLUESSEL...":GOTO 4110 <086>
23360 PRINT"DIE IRUHE IST LEER.":GOTO 4110 <086>
23400 IF O=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <086>
23410 IF NOT(N=8 AND P=39 AND O=15 AND N(1 <086>
5)>.) THEN 23450 <086>
23430 IF N(8) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <086>
23440 PRINT OK$:FLX(9)=1:N(8)=-1:GOTO 4110 <086>
23450 IF NOT(N=8 AND O=44 AND P=31) THEN 23 <086>
470 <086>
23455 IF N(8) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <086>
23460 PRINT OK$:FLX(17)=1:N(8)=31:GOTO 411 <086>
0 <086>
23470 PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
23600 IF O THEN 20850 <086>
23605 IF N=. AND(P=49 OR P=48) THEN P=97-P:G <086>
OTO 4000 <086>
23608 IF N=. THEN PRINT WD$:GOTO 4110 <086>
23610 IF N=24 AND P=16 THEN P=43:GOTO 4000 <086>
23615 IF N=50 AND P=45 THEN P=46:GOTO 4000 <086>
23618 IF N=8 AND(P=31 OR P=42)AND FLX(17)= <086>
1 THEN P=73-P:GOTO 4000 <086>
23620 PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
23700 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
23710 IF P=49 OR P=48 THEN 23605 <086>
23720 PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
23800 IF N<>11 OR P<>27 THEN PRINT KN$:GOT <086>
O 4110 <086>
23802 IF O THEN 20850 <086>
23805 IF N(23) THEN PRINT"DIR FEHLT DIE AUS <086>
RUESTUNG.":GOTO 4110 <086>
23810 PRINT"DU KANNST TATSAECHLICH GOLD WA <086>
SCHEN!":N(11)=27:GOTO 4110 <086>
23900 IF(N=39 AND(O=. OR O=36))OR(N=36 AND( <086>
O=. OR O=39)) THEN 23930 <086>
23920 PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
23930 IF N(36) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <086>
23935 PRINT"DER BEST WIRD KLEBRIG. NEUGIERIG <086>
SETZT SI-"; <086>
23940 PRINT"CH DIE ELSTER AUF IHN UND KLEB <086>
T FEST!":FLX(3)=1:GOTO 4110 <086>
24300 INPUT "(DOWN)EILENAME ";FI$ <086>
24310 PRINT"(RVSON) (RVOFF)ISK ODER(SPACE, <086>
RVSON)I(RVOFF)APE ?" <086>
24315 GET IN$:IF IN$="" THEN 24315 <086>
24320 IF IN$="D" THEN OPEN 1,8,2,FI$+" ,S,W" <086>
:GOTO 24330 <086>
24325 IF IN$="T" THEN OPEN 1,1,1,FI$:GOTO 2 <086>
4330 <086>
24328 GOTO 24315 <086>
24330 PRINT#1,P:FOR I=1 TO MX:PRINT#1,N(I) <086>
:NEXT <086>
24340 FOR I=0 TO FL:PRINT#1,FLX(I):NEXT <086>
24350 CLOSE 1:PRINT OK$:GOTO 4110 <086>
24400 INPUT "(DOWN)EILENAME ";FI$ <086>
24410 PRINT"(RVSON) (RVOFF)ISK ODER(SPACE, <086>
RVSON)I(RVOFF)APE ?" <086>
24415 GET IN$:IF IN$="" THEN 24415 <086>
24420 IF IN$="D" THEN OPEN 1,8,2,FI$+" ,S,R" <086>
:GOTO 24430 <086>
24425 IF IN$="T" THEN OPEN 1,1,0,FI$:GOTO 2 <086>
4430 <086>
24428 GOTO 24415 <086>
24430 INPUT#1,P:FOR I=1 TO MX:INPUT#1,N(I) <086>
:NEXT <086>
24440 FOR I=0 TO FL:INPUT#1,FLX(I):NEXT <086>
24450 CLOSE 1:PRINT OK$:GOTO 4000 <086>
24500 PRINT"(2DOWN)WIRKLICH ?" <086>
24510 GET IN$:IF IN$="" THEN 24510 <086>
24520 IF IN$="J" THEN PRINT"(CLR)GOTO4000: <086>
ZUM WEITERMACHEN!":POKE 631,141:END <086>
24530 IF IN$="N" THEN POKE 198,0:GOTO 4110 <086>
24540 GOTO 24510 <086>
24800 IF P<>6 OR N<>34 THEN PRINT KN$:GOTO <086>
4110 <086>
24810 IF O=. THEN PRINT"KOMIT DENN ?":GOTO <086>
4110 <086>
24820 IF O<>6 THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
24825 IF N(6) THEN PRINT HN$:GOTO 4110 <086>
24830 PRINT"EIN FEUER KOMMT AUF. JETZT HEIS <086>
ST ES WAR-"; <086>
24840 PRINT"TEN.":FOR I=1 TO 2000:NEXT <086>
24850 PRINT"EIN HUBSCHRAUBER KOMMT UND LAE <086>
SST EINE" <086>
24855 PRINT"STRICKLEITER HERUNTER, AN DER <086>
DU HOCHKL-"; <086>
24860 PRINT"ETTERST." <086>
24870 FOR I=1 TO 2000:NEXT:GOTO 40000 <086>
25000 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
25010 PRINT OK$:GOTO 4110 <086>
25100 IF N<>19 OR N(19) THEN PRINT KN$:GOTO <086>
4110 <086>
25110 N(19)=-1:PRINT OK$:GOTO 4110 <086>
25300 IF N THEN PRINT KN$:GOTO 4110 <086>
25310 IF FLX(21) THEN PRINT"OKAY, WAR NUR <086>
NE FRAGE...":P=E:FLX(21)=-1:GOTO 400 <086>
0 <086>
25320 PRINT"DAS SOLL DAS DENN ?":GOTO 4110 <086>
30000 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,15 <086>
30010 DATA 2,217,255,15,255,190,31,255 <086>
30020 DATA 252,63,255,248,127,255,252 <086>
30030 DATA 127,255,254,125,255,255,63 <086>
30040 DATA 127,199,15,188,224,3,206 <086>
30050 DATA 112,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <086>
30060 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <086>

```

```

30100 DATA 0,255,0,7,255,224,31,255 <211>
30101 DATA 248,127,255,254,127,255,254 <197>
30102 DATA 255,255,255,255,255,255,255 <015>
30103 DATA 129,255,240,129,15,200,66 <188>
30104 DATA 19,132,36,33,194,0,67,49 <035>
30105 DATA 60,140,12,60,48,3,24,192 <058>
30106 DATA 0,126,0,0,189,0,0,60,0,0 <160>
30107 DATA 60,0,0,36,0,0,102,0 <133>
30110 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <015>
30111 DATA 0,0,255,255,0,1,128,0,15 <118>
30112 DATA 240,0,51,248,0,71,248,3,143 <175>
30113 DATA 252,7,255,255,255,255,255 <110>
30114 DATA 255,127,248,0,16,32,0,127 <135>
30115 DATA 248,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <166>
30116 DATA 0,0,0,0,0 <197>
40000 FOR I=1 TO 1000:NEXT <036>
40010 PRINT"CLR":PRINT"DU BIST WIEDER IM
SICHEREN HUBSCHRAUBER!"; <134>
40020 IF N(17)=. THEN PRINT"DOWN"DU HAST D

```

```

EN SCHATZ GEFUNDEN !" <037>
40030 IF N(9)=. THEN PRINT"DOWN"DU HAST EI
N ZEICHEN DES FÖRSCHERS GE-(SPACE)B
RACHT !" <113>
40035 IF N(17) THEN PRINT"DOWN"ABER WO IST
DER SCHATZ ?" <252>
40038 IF N(9) THEN PRINT"DOWN"UND WO IST E
IN ZEICHEN DES FÖRSCHERS ?" <178>
40040 IF N(17)OR N(9) THEN PRINT"3DOWN,RVS
ON)MISSION NICHT ERFUELLT !!!":GOTO
40100 <087>
40050 PRINT"2DOWN)MISSION ERFUELLT !!!(DO
WN)" <079>
40060 R=18:FOR I=1 TO 500:PRINT CHR$(R)"HI
&(SHIFT-SPACE)GRATULIEREN!!(UP)":R=1
64-R:NEXT <098>
40100 PRINT"2DOWN)AUFHOEREN ?":GOTO 24510 <119>

```

Listing »Inka« (Schluß)

Wie im Eisen der Fuchs...

Mord! Der Gastgeber eines politischen Kongresses fiel einem Anschlag zu Opfer. Wer war der Täter? Klären Sie das Verbrechen auf.

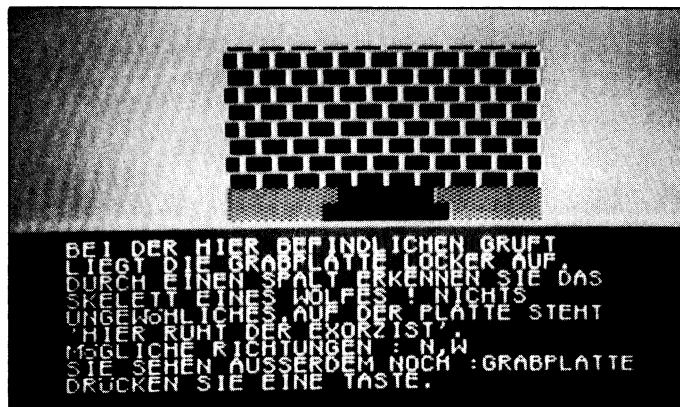
Ein Wort am Anfang. In diesem Sonderheft ist zu diesem Adventure kein Listing abgedruckt. Das liegt ganz einfach daran, daß das Programm aus über 90 Einzelteilen besteht, die etwa 25 Seiten Listing ergeben würden. Diese Tipparbeit wollten wir Ihnen nicht zumuten. Deshalb ist das Programm nur auf der Leser-Service-Diskette zu diesem Heft erhältlich.

Das Adventure veralbert auf leise Weise den charakteristischen Stil englischer Kriminalromane, den Agatha Christie bis zur Perfektion und viele Roman-Leser bis an den Rand der Verzweiflung getrieben hat. In den 20er Jahren des 20. Jahrhunderts findet in Falmouth in der englischen Grafschaft Cornwall eine politische Tagung statt. Die dabei teilnehmende Gruppe strebt eine Verlängerung des Pachtvertrages der Kronkolonie Hongkong an, der gegen Ende dieses Jahrtausends auslaufen soll. Es nehmen folgende Personen an der Konferenz teil:

- Lawrence Templeton-Douglas, der Hausherr;
- Kriegsveteran Dr. Simon Frank, Vertreter des Unterhauses;
- Oliver Bell, Duke of Cheeseborough, Vertreter des Oberhauses;
- Cathrine de Vidocq, Vertreterin Frankreichs;
- Joseph »Santiago« Shulz, amerikanischer »Unternehmer«;
- Viktor von Stein, Vertreter Deutschlands;
- Sid Wallace, Agent des amerikanischen FBI;
- Gerald C. Green, Gärtner;
- Gung Ho, Koch des Hauses;
- George Aston-Peacock, Butler.

Im Laufe der Tagung fällt der Hausherr einem Anschlag einer nicht näher zu benennenden chinesischen Untergrundgruppe zum Opfer. Um den Fall nicht an die Öffentlichkeit zu tragen, wurden Sie, Jonathan Edwards, Angehöriger des Secret Service, beauftragt, den Täter, der sich unter den Konferenzteilnehmern befinden muß, zu enttarnen. Nicht an der Konferenz teilnehmende Personen können ausgeschlossen werden, da das Gelände hermetisch abgeriegelt ist. Ihnen steht nur ein Handbuch zur Verfügung, das die Fingerabdrücke aller oben genannten Personen enthält.

Die Bedienung des Programms wird durch die Belegung



der Funktionstasten mit oft gebrauchten Befehlen erleichtert.

F1 und F3 dienen zu Diskettenoperationen. So speichert F1 einen Spielstand auf Diskette. Ein Spielstand gleichen Namens, der sich eventuell auf ihr befindet, wird vorher gelöscht. Die Länge des Filenamens darf maximal 10 Zeichen umfassen.

F3 ist das genaue Gegenstück dazu. Hiermit wird ein Spielstand geladen. Dabei ist es zwingend erforderlich, daß sich dieser auf derselben Diskettenseite befindet, auf der die Bilder und Texte der Räume enthalten sind.

Taste F5 gibt eine Liste der gültigen Befehle und deren Synonyme aus.

F7 entspricht dem in vielen Adventures verwendeten Befehl »Inventory«. Alle Gegenstände, die der Spieler bei sich trägt, werden angezeigt.

Hier noch ein Tip zu den Gegenständen: es können nicht unbegrenzt viele getragen werden, und es ist nicht alles Gold, was glänzt.

RUN/STOP startet das Spiel nach einer erfolgten Sicherheitsabfrage neu. Dies ist beispielsweise nötig, wenn Sie in eine der wenigen, aber tückischen Fallen des Täters laufen. Wird RETURN ohne Eingabe eines Kommandos gedrückt, so werden noch einmal Bild und Text des aktuellen Raumes eingelesen.

Das Spiel umfaßt 81 Räume mit eigenem Text und Grafik, neun eigenständigen Charakteren und einen Sprachschatz von 156 verarbeitbaren Worten.

(Olaf Barthel/dm)