

Der kleine Hobbit

Erforschen Sie das Land der Fantasie. Finden Sie einen Schatz im Land der Elfen und Magier. Entdecken Sie den bösen Mächten.

Der kleine Hobbit ist im Prinzip nichts weiter als die deutsche Version eines der meistverkauften englischen Adventures überhaupt (sechsstellige Verkaufszahlen!): »The Hobbit« von Melbourn House. Bereits im ersten Adventurekurs (Sonderheft 2/85) habe ich Ihnen dieses Spiel, insbesondere seinen Parser, beschrieben. In der Tat, die Spectrum-Version von »The Hobbit« machte dieses Programm aufgrund seines ausgezeichneten Parsers (der lange als Standard bei Adventure-Tests betrachtet wurde) berühmt. Das folgende Listing ist eine deutsche Grafikversion des Hobbits von J.R.R. Tolkien. Natürlich wurde das englische Programm nicht einfach ins Deutsche übersetzt und die Handlung 1:1 übernommen. Ich habe den »kleinen Hobbit« vielmehr programmiert, nachdem ich sämtliche Tolkien-Bücher studiert habe. Die deutsche Hobbit-Version ähnelt nicht zuletzt deshalb viel mehr der Handlung des Buches als die englische es tut. Dieses Programm soll keineswegs eine Konkurrenz zum englischen Hobbit sein, sondern vielmehr ein kleines Tolkien-Adventure für alle, die kein Englisch können. Der Parser des Spiels ist ausgezeichnet und versteht ganze Sätze. Hervorzuheben sind auch die einzeln handelnden Personen im Spiel: Thorin, Gandalf, Gollum und die Orks laufen im Spiel selbständig umher. Der Spieler kann mit diesen Personen sogar Unterhaltungen führen. So etwa in der Form: »SAG THORIN)GIB MIR DEN SCHLÜSSEL(«. Allerdings ist hierbei noch die Frage gestellt, ob die Personen dieses auch immer tun. Man muß manchmal schon hartnäckig darauf bestehen, um etwas zu erreichen... »SAG THORIN)HOLE BIER(, SAG THORIN)HOLE BIER(, SAG THORIN)HOLE BIER(«... Mit etwas Geduld wird man erreichen, was gewünscht ist.

»Den kleinen Hobbit« habe ich bereits vor einem Jahr parallel zu »Gordon Saga 1« programmiert. Daher ähnelt sich auch die Grafik der beiden Spiele stark. Zusammengesetzt aus den Standard-Zeichensätzen, aber oft umwerfend gut gelungen.

Für Tolkien-Fans gibt es hier einfach keinen Kompromiß: Abtippen und Spielen!
(Michael Nickles/dm)

GANDALF OEFFNET DIE TUEER.

THORIN SETZT SICH UND WARTET.

SIE BEFINDEN SICH IN EINER KOMFORTABEL EINGERICHTETEN HOEHLE DIE EINER LANGEN HALLE AEHNELT.



Listing: »Der kleine Hobbit«

```

0 REM ***** <131>
1 REM *T H E H O B B I T MBM 19.8.84* <196>
2 REM ***** <133>
5 GOSUB 62500 <217>
11 I1=40960:I2=49151:RESTORE <244>
12 FOR I=I1 TO I2:POKE I,PEEK(I):NEXT A=10 <093>
  *4096+8*256+10*16:FOR I=A TO A+2
13 READ X:POKE I,X:NEXT A=704:FOR I=A TO A <089>
  +5:READ X:POKE I,X:NEXT <151>
14 DATA 32,192,2 <152>
15 DATA 32,138,173,76,247,183
16 A=2*256+12*16+6:FOR I=A TO A+20:READ X: <198>
  POKE I,X:NEXT <213>
17 DATA 208,3,76,29,168,32,192,2,32,19,166 <089>
18 DATA 56,165,95,233,1,164,96,76,36,168 <191>
19 POKE 40996,197:POKE 40997,2:POKE 1,54
23 PRINT "{CLR,WHITE}";:POKE 53280,0:POKE 5 <004>
  3281,0 <135>
24 DATA 4900,5000,5100,5300,5400,5700,5900
  ,5800,5500,5600,5300
25 RESTORE 24:DIM OK(11):FOR I=1 TO 11:REA <097>
  D II:OK(I)=II:NEXT I:OK=1
26 DATA 7300,7400,7200,7100 <094>
27 RESTORE 26:FOR I=1 TO 4:READ II:BU(I)=I <099>
  I:NEXT BU=1
28 SM(1)=8600:SM(2)=8400:SM(3)=8200:SM(4)= <016>
  8500:MS=0:SM=1:DIM L$(38)
29 DATA DIE KARTE,2,DEN SCHLUESSEL,10,DAS <030>
  SCHWERT,3400,DAS SEIL,3400
30 DATA DEN RING,5900,DEN GOLDSCHLUESSEL,4 <019>
  700,DAS ESSEN,0,DEN BOGEN,6
31 DATA DAS FASS,7300,DEN GOLDSCHATZ,8600 <144>
32 DATA DER WARG,6100,THORIN,3000,GANDALF, <084>
  3000,ELROND,3600,EINE WALDELBE,7000
33 DATA BARD,7700,GOLLUM,6000,DER BUTLER,7 <168>
  300,DER ORK,0,DER TROLL,3200
39 RESTORE 29:FOR I=1 TO 10:READ I$:READ I <072>
  I:GE$(I)=I$:GE(I)=II:NEXT
40 FOR I=1 TO 10:READ I$:READ II:PE$(I)=I$ <233>
  :PE(I)=II:NEXT
80 REM GE(1)=1:GE(2)=1:GE(3)=1:GE(4)=1:G <158>
  E(5)=1:GE(6)=1:GL=3
90 FA(0)=1:GL=0:BT=1:SA=1:ZM=3000:PE(2)=1: <179>
  GOTO 2105
100 TI$="000000":L$="":POKE 198,0:PRINT "D <078>
  OWN,WHITE"> "E";

```

```

120 GET X$:IF PEEK(203)=1 THEN 160 <213>
121 IF TI$>"000030"THEN 160 <160>
128 IF X$=""THEN 120 <243>
129 IF L$="AND ASC(X$)=20 THEN 120 <227>
130 I=ASC(X$):IF I<65 OR I>90 THEN IF I<>2 <033>
0 AND I<>32 AND I<>34 THEN 120 <194>
135 PRINT CHR$(20);X$;"<194>
137 IF ASC(X$)=20 THEN L$=LEFT$(L$,LEN(L$) <143>
-1):GOTO 120 <143>
140 L$=L$+X$:TI$="000000":IF LEN(L$)>76 TH <057>
EN FOR I=1 TO 80:PRINT CHR$(20);:NEXT: <110>
GOTO 115 <110>
150 GOTO 120 <110>
160 PRINT".":FOR I=1 TO LEN(L$)+4:PRINT C <030>
HR$(20);:NEXT <236>
170 REM SATZ IN L$(0)-L$(10) GLIEDERN <151>
175 FOR I=0 TO 10:L$(I)=""<164>
180 LC=0:FOR I=1 TO LEN(L$) <031>
185 IF MID$(L$,I,1)="" THEN LC=LC+1:GOTO 1 <134>
90 <018>
188 L$(LC)=L$(LC)+MID$(L$,I,1) <140>
190 NEXT I <067>
200 GOTO 1000 <117>
500 PRINT<LIG.RED>";A$:POKE 198,0:WAIT 19 <161>
8,1:FOR I=1 TO 40:PRINT CHR$(20);:NEXT <141>
R$="" <092>
510 PRINT<WHITE,UP>";:RETURN <133>
1000 REM A U S W E R T U N G <082>
1005 R$="":CA=-1:OB=0:AC=0:VE=0 <141>
1010 CA=CA+1:E$=L$(CA) <133>
1030 IF E$="N"THEN R$="NORDEN":ZM=N <082>
1040 IF E$="S"THEN R$="SUEDEN":ZM=S <141>
1050 IF E$="W"THEN R$="WESTEN":ZM=W <034>
1060 IF E$="O"THEN R$="OSTEN":ZM=O <225>
1065 IF E$="RUNTER"THEN R$="{SLEFT}RUNTER" <233>
:ZM=R <211>
1070 IF E$="RAUF"THEN R$="{SLEFT}RAUF":ZM= <076>
H <014>
1075 IF E$="NW"THEN R$="NORDWESTEN":ZM=NW <105>
1080 IF E$="NO"THEN R$="NORDOSTEN":ZM=NE <105>
1085 IF E$="SW"THEN R$="SUEDWESTEN":ZM=SW <032>
1090 IF E$="SO"THEN R$="SUEDOSTEN":ZM=SO <157>
1100 IF E$<>"WARTE"AND E$<>"WA"THEN 1105 <028>
1101 IF ZN=3300 AND TU(1)<>1 THEN PRINT"EI <053>
N NEUER TAG BRICHT AN.":TU(1)=1:GOTO <251>
1600 <179>
1102 PRINT"SIE WARTEN.":GOTO 1600 <071>
1105 IF E$="SCHAU"THEN ZM=ZN:GOTO 2105 <031>
1110 IF E$="OEFFNE"THEN GOSUB 11100 <048>
1115 IF E$="SCHLIESSE"THEN GOSUB 11200 <059>
1116 IF E$="TOETE"THEN GOSUB 11500 <192>
1120 IF E$="NIMM"THEN VE=1:GOSUB 11300 <078>
1122 IF E$="VERLIER"THEN VE=2:GOSUB 11300 <108>
1124 IF E$="I"OR E$="INVENTUR"THEN GOSUB 1 <040>
1400 <134>
1125 IF E$="ISS"THEN IF GE(7)=1 OR GE(7)=Z <231>
N THEN PRINT"SIE ESSEN.":GE(7)=0:GOTO <069>
1600 <089>
1130 IF E$="SAG"OR E$="SAGE"THEN GOSUB 200 <070>
00:GOTO 1600 <028>
1131 IF VL=2 AND E$="ZEIT"THEN VL=0:GL=2:G <039>
OTO 1600 <127>
1132 IF E$<>"GRABE"OR ZN<>5200 THEN 1135 <147>
1133 PRINT<DOWN>SIE GRABEN IM SAND UND EN <177>
TDECKEN EINE<3SPACE>FALLTUER.":TU(7)= <121>
1:GOTO 1600 <052>
1135 IF LEFT$(E$,5)="ZERST"OR E$="VERNICHT <043>
E"OR LEFT$(E$,5)="ZERSC"THEN AC=AC+1 <148>
1140 IF E$="SPINNENNETZ"OR E$="NETZ"THEN A <067>
C=AC+1 <069>
1142 IF E$="WIRF"THEN VE=17 <089>
1143 IF E$="SEIL"AND GE(4)=1 THEN OB=4 <070>
1144 IF LEFT$(E$,4)="ZIEH"THEN VE=2 <028>
1146 IF LEFT$(E$,9)="UEBERQUER"OR LEFT$(E$ <039>
,3)="{GEH"THEN VE=3 <127>
1148 IF LEFT$(E$,7)="{SCHWIMM"AND ZN=6900 T <147>
HEN VL=5 <177>
1150 IF E$="FASS"THEN IF GE(9)=1 OR GE(9)= <121>
ZN THEN OB=5 <052>
1152 IF LEFT$(E$,6)="SPRING"THEN VE=4 <043>
1500 IF CA=LC THEN 1600 <148>
1510 GOTO 1010 <067>
1600 : <117>
2000 REM A C T I O N <161>
2005 IF GE(10)=1 THEN 62000 <141>
2010 IF ZM=0 AND R$<>""THEN A$="KEIN WEG I <092>
N DIESE RICHTUNG !":GOSUB 500:GOTO 22 <052>

```

```

00 <181>
2020 IF ZM=0 THEN 2200 <210>
2100 REM NEUES ZN <226>
2103 PRINT"SIE GEHEN NACH ";R$;". " <001>
2105 ZN=ZN:ZM=0:RESTORE ZN:PRINT <167>
2110 READ DL <082>
2111 FOR I=1 TO DL:READ D$:PRINT<YELLOW>" <143>
;D$;:NEXT:PRINT<WHITE>":PRINT <201>
2115 N=0:S=0:W=0:O=0:H=0:R=0:NW=0:NE=0:SW= <230>
0:SO=0:GOSUB ZN:GOSUB 10000:GOTO 2400 <078>
2200 REM <140>
2204 IF VL>0 THEN 39000 <075>
2400 REM DIE MONSTER BEWEGEN SICH <225>
2401 IF INT(10*RND(1))>5 THEN 2403 <093>
2402 IF ZN=7000 THEN PRINT<DOWN>DIE WALDE <211>
LBE NIMMT SIE GEFANGEN.":ZM=7100:GOTO <037>
2105 <016>
2403 : <137>
2410 IF PE(9)=ZN THEN 2455 <051>
2411 OK=OK+1:IF OK=12 THEN OK=1 <169>
2415 PE(9)=OK(OK) <055>
2420 IF PE(9)<>4900 THEN 2450 <066>
2422 IF TU(5)<>0 THEN 2430 <153>
2424 TU(5)=1:IF ZN=4100 THEN PRINT<DOWN>I <016>
N DER HOEHLE OEFFNET SICH EIN SPALT ! <114>
":N=4900 <197>
2425 GOTO 2450 <209>
2430 TU(5)=0:IF ZN=4100 THEN PRINT<DOWN>D <207>
ER SPALT SCHLIESST SICH.":N=0 <004>
2450 IF PE(9)<>ZN THEN 2480 <015>
2455 PRINT<DOWN>EIN ORK BETRITT DEN RAUM <115>
!" <092>
2460 I=INT(12*RND(1))+1 <053>
2462 IF I<2 OR GE(5)=1 THEN PRINT<DOWN>D <212>
ER ORK GEHT WEITER.":GOTO 2411 <245>
2463 IF I>9 THEN 2480 <152>
2464 IF I>2 THEN PRINT<DOWN>DER ORK NIMMT <034>
SIE GEFANGEN.":ZM=5200:GOTO 2105 <127>
2480 IF BT=0 THEN 2495:REM BUTLER <191>
2481 IF ZN<>PE(8)THEN BU=BU+1:IF BU=5 THEN <204>
BU=1 <037>
2482 PE(8)=BU(BU) <058>
2483 IF PE(8)<>7100 THEN 2490 <186>
2484 IF TU(10)=1 THEN 2487 <002>
2485 TU(10)=1:IF PE(8)=ZN THEN PRINT<DOWN <162>
>JEMAND OEFFNET DIE KERKERTUER.":O=72 <058>
00:BU=1 <009>
2486 GOTO 2490 <113>
2487 TU(10)=0:IF PE(8)=ZN THEN PRINT<DOWN <092>
>JEMAND SCHLIESST DIE KERKERTUER.":O= <223>
0 <095>
2490 IF PE(8)<>ZN OR ZN=7100 THEN 2495 <074>
2491 PRINT<DOWN>DER BUTLER DES ELBENKOENI <074>
GS ERSCHEINT<3SPACE>PLOETZLICH !" <074>
2492 IF INT(10*RND(1))>4 THEN 2494 <074>
2493 PRINT<DOWN>DER BUTLER NIMMT SIE GEFA <074>
NGEN.":ZM=7100:GOTO 2105 <074>
2494 PE(8)=BU(BU) <074>
2495 IF SA=0 THEN 2500 <074>
2496 MS=MS+1:IF MS=5 THEN MS=1 <074>
2497 IF SM=ZN THEN GOSUB 34000:VL=6:DR=1:G <074>
OTO 2500 <074>
2498 SM=SM(MS):IF SM=ZN THEN DR=1 <074>
2500 GOSUB 9000:REM T H O R I N <074>
2501 IF PE(3)=ZN THEN GOSUB 9500:REM GANDA <074>
LF <074>
2502 IF PE(4)=ZN THEN GOSUB 30000:REM ELRO <074>
ND <074>
2503 IF PE(7)=ZN THEN GOSUB 31000:REM GOLL <074>
UM <074>
2504 IF PE(1)=ZN THEN GOTO 32000:REM WARG <074>
2505 IF BA=1 THEN GOSUB 33000:REM BARD <074>
2506 IF DR=1 AND SA=1 THEN GOSUB 34000:REM <074>
SMAUG <074>
2509 IT=0:IF AC=2 AND ZN=6800 THEN IT=1:IF <074>
GE(3)=1 THEN TU(8)=1:O=6900:IT=2 <074>
2510 IF IT=1 AND GE(3)<>1 THEN A$="SIE HAB <074>
EN KEIN SCHWERT !":GOSUB 500:RETURN <074>
2511 IF IT=2 THEN PRINT<DOWN>SIE ZERSCHLA <074>
GEN DAS SPINNENNETZ MIT DEM SCHWERT." <074>
2520 IF VE<>17 OR OB<>4 OR ZN<>6900 THEN 2 <074>
550 <074>
2521 IF TU(9)=1 THEN A$="DAS HABEN SIE BER <074>
EITS.":GOSUB 500:RETURN <074>
2530 PRINT<DOWN>SIE WERFEN DAS SEIL UEBER <074>
DEN FLUSS.":FOR I=1 TO 2000:NEXT:GE( <074>
4)=6900 <074>

```

Listing: »Der kleine Hobbit« (Fortsetzung)

```

2540 PRINT"(DOWN)DAS SEIL VERFAENGT SICH I
M BOOT.":TU(9)=1 <071>
2550 IF VE<>2 OR OB<>4 AND GE(4)<>6900 OR
TU(9)<>1 THEN 2570 <151>
2555 PRINT"(DOWN)SIE ZIEHEN DAS BOOT ZU SI
CH HERUEBER.":TU(9)=2:GE(4)=1 <033>
2570 IF VE<>3 OR TU(9)<>2 THEN 2580 <178>
2575 PRINT"(DOWN)SIE UEBERQUEREN DEN FLUSS
MIT DEM BOOT.":PE(2)=7600:ZM=7000 <234>
2576 TU(9)=3:GOTO 2105 <047>
2580 IF ZN<>7300 THEN 2600 <038>
2582 IF VE<>17 OR OB<>5 OR FA(0)<>1 THEN 2
585 <189>
2583 PRINT"(DOWN)SIE WERFEN DAS FASS DURCH
DIE FALLTUE.":GE(9)=7500 <207>
2585 IF VE<>4 OR FA(0)<>1 THEN 2600 <205>
2587 PRINT"(DOWN)SIE SPRINGEN DURCH DIE FA
LLTUE IN DAS(2SPACE)FASS,DAS IM FLUS
S SCHWIMMT." <155>
2590 FOR I=1 TO 3000:NEXT <222>
2591 PRINT"(DOWN)SIE TREIBEN AUF DEM FLUSS
IN OESTLICHE(2SPACE)RICHTUNG.":PE(2)
=7600 <204>
2592 FOR I=1 TO 3000:NEXT <222>
2594 PRINT"(DOWN)IN EINER STARKEN KURVE WE
RDEN SIE AUS(3SPACE)DEM FASS HERAUS A
NS UFER"; <252>
2595 PRINT" GESCHLEUDERT." <250>
2597 ZM=7600:GOTO 2105 <131>
2600 : <036>
2899 GOTO 100 <033>
2910 REM S P I E L K A R T E <253>
3000 DATA 3,SIE BEFINDEN SICH IN EINER KOM
PFORTABEL EINGERICHTETEN HOEHLE , <203>
3010 DATA DIE EINER LANGEN HALLE AEHNELT. <020>
3015 DATA 0 <108>
3016 IF TU(0)=1 THEN O=3100 <249>
3030 GOSUB 60000:RETURN <087>
3100 DATA 1,DAS EINSAME TAL:N=3200:VL=0:GO
SUB 60050:RETURN <040>
3200 DATA 1,LAGERPLATZ DER TROLLE <077>
3202 IF TU(1)=-1 THEN VL=1:GOTO 39000 <215>
3203 IF TU(1)=0 THEN TU(1)=-1:GOSUB 60090 <042>
3205 IF TU(1)=1 THEN PE$(10)="DIE VERSTEIN
ERTEN TROLLE" <140>
3206 IF TU(1)=1 AND GE(2)=10 THEN GE(2)=32
00 <113>
3207 IF TU(1)=1 THEN 3230 <137>
3210 PRINT"DER BOESE TROLL SAGT 'KANN MAN
DEN WOHL KOECHEN ?'" <172>
3220 PRINT"DER FETTE TROLL MEINT 'ER WIRD
KAUM EI- NEN MUNDVOLL GEBEN.' (DOWN) <157>
3230 S=3100:N=3300:SO=3500 <105>
3231 IF TU(1)=-1 THEN VL=1 <253>
3240 RETURN <250>
3300 DATA 3,DUNKLER PFAD MIT FUSSSPUREN DE
R TROLLE. , <199>
3302 DATA NOERDLICH LIEGT DIE TUE R ZUR HOE
HLE DER TROLLE.:GOSUB 60310 <004>
3303 IF TU(3)=1 THEN N=3400 <147>
3305 S=3200:VL=0:RETURN <025>
3400 DATA 1,IN DER HOEHLE DER TROLLE:S=330
0:RETURN <222>
3500 DATA 1,AM KLEINEN FLUSS:VL=0:NW=3200:
SO=3600:TU(4)=0:RETURN <122>
3600 DATA 1,RIVENDELL:NW=3500:O=3700:RETU
R N <059>
3700 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:W=3600:N=3800:
O=4300:RETURN <207>
3800 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:S=3700:N=3900:
RETURN <247>
3900 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:S=3800:NE=4000
:RETURN <196>
4000 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:SW=3900:SO=440
0:RETURN <143>
4100 DATA 1,TROCKENE HOEHLE IM NEBELGEBIRG
E:IF TU(5)=1 THEN N=4900 <153>
4110 S=4200:RETURN <020>
4200 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:NW=3900:N=4100
:S=4300:RETURN <123>
4300 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:W=3700:N=4200:
O=4800:NW=3800:RETURN <016>
4400 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:NW=4000:R=4500
:RETURN <103>
4500 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:R=4600:RETURN <151>
4600 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:W=4700:RETURN <203>
4700 DATA 1,IM NEBELGEBIRGE:SW=4300:O=4600
:RETURN <057>
4800 DATA 1,EIN SCHWERER UND GEFAEHRLICHER
GEBIRGS- PFAD IM NEBELGEBIRGE <193>
4810 W=4300:O=6100:GOSUB 60175:RETURN <114>
4900 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:S=4100:
O=5000:NE=5300:RETURN <053>
5000 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:W=4900:
N=5300:O=5100:RETURN <140>
5100 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:W=5000:
NW=5300:N=5400:RETURN <051>
5200 DATA 1,GEFAENGNISS DER ORKS:RETURN <025>
5300 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS <044>
5310 W=5200:SW=4900:S=5000:SO=5100:O=5400:
H=5600:RETURN <102>
5400 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:W=5300:
S=5100:H=5700:RETURN <130>
5500 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:N=5800:
O=5600:RETURN <033>
5600 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:W=5500:
R=5300:RETURN <030>
5700 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:NW=5900
:N=6000:RETURN <180>
5800 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:S=5500:
O=5900:RETURN <050>
5900 DATA 1,HOEHLENSYSTEM DER ORKS:W=5800:
SO=5700:RETURN <212>
6000 DATA 1,FEUCHTE GROTTE:S=5700:RETURN <183>
6100 DATA 1,EINE WALDLICHTUNG:W=4800:RETU
R N <143>
6300 DATA 1,WEITES GRASLAND AM FUSS DES GE
BIRGS:N=6400:RETURN <235>
6400 DATA 1,BEORNS HAUS:GE(7)=6400:S=6300:
O=6600:NE=6500:GOSUB 60345:RETURN <102>
6500 DATA 1,DAS TOR ZU MIRKWALD:SW=6400:S=
6600:O=6700:GOSUB 60140:RETURN <214>
6600 DATA 1,AUF DEM NACHTWALDWEG <058>
6610 W=6400:O=6800:S=6700:RETURN <047>
6700 DATA 1,AUF DEM NACHTWALDWEG <160>
6710 PRINT"(DOWN)SIE SEHEN RIESIGE AUGEN
AUF SIE HERUN- TERSTARREN.":VL=4:RETU
R N <177>
6800 DATA 1,AUF DEM NACHTWALDWEG <004>
6810 W=6600:S=6700 <237>
6820 IF TU(8)=1 THEN O=6900:RETURN <005>
6830 PRINT"(DOWN)EIN RIESIGES SPINNENNETZ
VERSPERRT DEN(2SPACE)WEG NACH OSTEN.(
DOWN):RETURN <133>
6900 DATA 1,DER SCHWARZE SCHNELLE FLUSS <205>
6910 W=6800 <178>
6920 IF TU(9)<2 THEN PRINT"(DOWN)AUF DER A
NDEREN SEITE DES FLUSSES LIEGT EIN BO
OT. (DOWN)" <157>
6930 RETURN <130>
7000 DATA 1,AUF DEM NACHTWALDWEG <206>
7010 RETURN <210>
7100 DATA 1,IM KERKER DER WALDELBEN <092>
7110 RETURN <054>
7200 DATA 1,IN EINEM GANG <143>
7210 W=7100:S=7400:RETURN <116>
7300 DATA 1,IM WEINKELLER DES ELBENKOENIGS <162>
7310 O=7400:GOSUB 60270:RETURN <035>
7400 DATA 1,AN DER MAGISCHEN TUE R <206>
7410 N=7200:W=7300:RETURN <048>
7600 DATA 1,AM GROSSEN SEE <016>
7610 O=7700:RETURN <154>
7700 DATA 1,DIE STADT ESGAROTH <243>
7710 W=7600:N=7800:GOSUB 60220:RETURN <252>
7800 DATA 1,AM SCHNELLEN FLUSS <046>
7810 N=8000:S=7700:O=7900:RETURN <117>
7900 DATA 1,AM WASSERFALL:GOSUB 60405 <046>
7910 W=7800:RETURN <009>
8000 DATA 1,WUESTENLAND <219>
8010 S=7800:H=8100:RETURN <045>
8100 DATA 1,DIE RUINEN VON DAL:GOSUB 60470 <059>
8110 R=8000:H=8200:RETURN <172>
8200 DATA 1,DER EINSAME BERG:GOSUB 63100 <209>
8210 N=8400:R=8100:NW=8300:NE=8500:RETURN <141>
8300 DATA 1,DER RABENHUEGEL <140>
8310 SO=8200:RETURN <050>
8400 DATA 1,EINGANG ZUR DRACHENHOEHLE <189>
8410 S=8200:RETURN <235>
8500 DATA 1,TROCKENE HOEHLE <187>
8505 IF FA(1)=1 THEN R=8600 <031>
8510 SW=8200:RETURN <059>
8600 DATA 1,DIE SCHLAFKAMMER DES DRACHEN <009>

```

```

8610 SW=8400:RETURN <032>
9000 IF PE(2)=5200 AND ZN<>5200 AND ZN<610 <075>
0 THEN 9050 <066>
9001 REM T H O R I N <127>
9002 IF ZN<4900 AND ZN<6300 THEN 9050 <170>
9003 IC=0:IF PE(2)<>ZN THEN R$="{DOWN}THOR <201>
IN KOMMT HERBEI.":PE(2)=ZN:IC=1 <081>
9004 IF IC=1 AND PE(3)<>ZN AND PE(3)<>0 TH <034>
EN PE(3)=ZN:PE(2)=ZN:R$="BEIDE" <175>
9005 IF R$="" THEN 9009 <116>
9006 IF R$="BEIDE" THEN R$="{DOWN}THORIN UN <171>
D GANDALF KOMMEN HERBEI." <211>
9007 PRINT R$ <028>
9009 IF GE(1)=2 AND ZN=3000 THEN PRINT"DO <154>
WN}THORIN GIBT IHNEN DIE KARTE.":GE(1 <097>
)=1 <122>
9010 IF INT(10*RND(1))>4 THEN RETURN <190>
9011 IF PE(3)=3100 AND ZN=3000 THEN PRINT" <213>
{DOWN}THORIN SAGT 'BEEIL DICH !':GOT <123>
O 9016 <189>
9015 IF INT(10*RND(1))=5 THEN PRINT"{DOWN} <200>
THORIN SAGT 'BEEIL DICH !':GOTO 9020 <199>
9016 IF INT(20*RND(1))=5 THEN PRINT"{DOWN} <091>
THORIN BEGINNT VON GOLD ZU SINGEN.":G <250>
OTO 9020 <236>
9017 IF INT(20*RND(1))=5 THEN PRINT"{DOWN} <151>
THORIN SETZT SICH UND WARTET." <087>
9018 IF INT(20*RND(1))<>5 OR PE(3)<>0 THEN <102>
9020 <223>
9019 PRINT"{DOWN}THORIN SAGT 'WAERE GANDALF <191>
NUR BEI UNS.'" <159>
9020 IF ZN=4900 AND ZN<6000 AND INT(20*RN <068>
D(1))+1>3 AND PE(2)<>5200 THEN PE(2)= <042>
4800 <188>
9050 IF PE(3)<3700 THEN 9055 <006>
9051 PRINT"{DOWN}GANDALF SAGT 'WICHTIGE AU <147>
FGABEN WARTEN (2SPACE)AUF MICH(SHIFT-S <232>
PACE)!' UND GEHT FORT." <092>
9052 PE(3)=0 <166>
9055 IF ZN=5200 AND PE(2)<>5200 THEN PRINT <092>
"{DOWN}THORIN KOMMT HEREIN.":PE(2)=52 <223>
00 <232>
9060 IF GE(6)=1 THEN PRINT"{DOWN}THORIN NI <092>
MMT DEN GOLDSCHLUESSEL.":GE(6)=2 <223>
9070 IF SA<>0 OR ZN<>8500 OR FA(1)<>0 THEN <092>
9499 <223>
9075 PRINT"{DOWN}EIN ROTER SONNENSTRAHL TR <092>
IFFT AUF DIE(3SPACE)GLATTE FELSWAND I <223>
N DER"; <223>
9076 PRINT"HOEHLE !":FOR I=1 TO 2000:NEXT <092>
9080 PRINT"{DOWN}EIN FLACHES STUECK GESTEI <092>
N SPLITTERT VOMFELS UND FAELLT HERUNT <223>
ER." <092>
9090 PRINT"{DOWN}EIN KLEINES LOCH ERSCH EIN <092>
ETWA DREI(4SPACE)FUSS UEBER DER ERD <223>
E !" <092>
9095 PRINT"{DOWN}THORIN STECKT DEN GOLDSCH <092>
LUESSEL IN DAS LOCH." <223>
9097 PRINT"{DOWN}EINE TUER TUT SICH AUF - <092>
EIN STEILER WEGFUEHRT VON IHR HINAB I <223>
N "; <092>
9098 PRINT"DIE DUNKELHEIT.":FA(1)=1:R=8600 <092>
9499 RETURN <223>
9500 REM G A N D A L F <092>
9503 IF UN(0)=3 THEN UN(0)=0:PRINT"{DOWN}G <092>
ANDALF SAGT 'WAS SOLL DER QUATSCH ?'" <223>
9504 IF INT(10*RND(1))>4 THEN RETURN <092>
9505 IF ZN=3000 AND TU(0)=1 THEN PRINT"DO <092>
WN}GANDALF GEHT NACH OSTEN.":PE(3)=31 <223>
00 <223>
9510 IF ZN=3000 AND TU(0)=0 THEN PRINT"DO <092>
WN}GANDALF OEFFNET DIE TUER.":TU(0)=1 <223>
:0=3100 <092>
9512 IF ZN<>3100 OR GA(0)=1 THEN 9514 <092>
9513 PRINT"{DOWN}GANDALF SAGT 'EIN GROSSES <092>
ABENTEUER STE-HT DIR BEVOR !':GA(0) <223>
=1 <092>
9514 : <092>
9517 IF INT(20*RND(1))=1 AND GE(1)=1 THEN <092>
GE(1)=3:PRINT"{DOWN}GANDALF NIMMT DIE <223>
KARTE." <092>
9519 IF INT(20*RND(1))=1 AND GE(1)=3 THEN <092>
GE(1)=1:PRINT"{DOWN}GANDALF GIBT DIR <223>
DIE KARTE. <092>
9520 IF INT(30*RND(1))=1 THEN PRINT"{DOWN} <223>
GANDALF SAGT 'WAS NUN ?'." <092>
9999 RETURN <151>

```

```

10000 REM MOEGLICHE RICHTUNGEN <171>
<037>
10010 R$="":IF N THEN R$=R$+"N," <238>
10011 IF S THEN R$=R$+"S," <142>
10012 IF O THEN R$=R$+"O," <080>
10013 IF W THEN R$=R$+"W," <078>
10014 IF NW THEN R$=R$+"NW," <044>
10015 IF NE THEN R$=R$+"NO," <251>
10016 IF SW THEN R$=R$+"SW," <151>
10017 IF SO THEN R$=R$+"SO," <144>
10018 IF H THEN R$=R$+"RAUF," <226>
10019 IF R THEN R$=R$+"RUNTER," <190>
10020 IF R$="" THEN 10100 <208>
10030 PRINT"MOEGLICHE RICHTUNGEN: ";LEFT$( <111>
R$,LEN(R$)-1):PRINT:R$="" <047>
10100 REM SIE SEHEN ... <084>
10105 IC=0:S$="(12RIGHT)" <156>
10110 PRINT"SIE SEHEN: (SPACE,UP)" <179>
10120 FOR I=1 TO 10:IF PE(I)<>ZN THEN 1012 <230>
5 <000>
10121 IC=1:I$=PE$(I):IF LEFT$(I$,3)="DER" <234>
T HEN I$=MID$(I$,4,LEN(I$)):I$="EINEN" <180>
+I$ <159>
10123 PRINT S$;I$ <055>
10125 IF GE(I)=ZN THEN PRINT S$;GE$(I):IC= <068>
1 <197>
10130 NEXT <054>
10190 IF ZN=3000 THEN IC=1:PRINT S$"DIE TR <239>
UHE <068>
10200 IF ZN=3000 THEN IC=1:PRINT S$"DIE TU <097>
ER <054>
10201 IF ZN=6300 THEN IC=1:PRINT S$"DEN CA <239>
RROCK <068>
10202 IF ZN=3300 THEN IC=1:PRINT S$"DIE TU <097>
ER ZUR TROLLHOEHLE <054>
10210 IF ZN=4100 AND TU(5)=1 THEN IC=1:PRI <239>
NT S$"EINEN SPALT IN DER NORDWAND." <068>
10220 IF ZN=5200 THEN IC=1:PRINT S$"EIN FE <097>
NSTER IM WESTEN. <054>
10222 IF ZN=5200 THEN IC=1:PRINT S$"DIE GE <239>
FAENGNISTUER. <068>
10223 IF ZN=5200 THEN IC=1:PRINT S$"DEN SA <097>
NDBODEN <054>
10224 IF TU(7)=1 AND ZN=5200 THEN PRINT S$ <239>
"DIE FALLTUER" <068>
10225 IF ZN=7300 THEN PRINT S$"DIE FALLTUE <097>
R" <054>
10226 IF SA=0 AND ZN=MS THEN PRINT S$"DEN <239>
TOTEN SMAUG." <068>
10227 IF ZN=7300 THEN PRINT"{DOWN}UNTER DE <097>
R FALLTUER RAUSCHT EIN STARKER(2SPAC <054>
E)FLUSS." <239>
10228 IF ZN=8500 AND FA(1)=1 THEN PRINT S$ <068>
"EINE OEFFENE TUER" <097>
10229 IF TU(9)=2 AND ZN=6900 THEN PRINT S$ <054>
"EIN BOOT" <239>
10230 IF ZN=7100 THEN PRINT S$"TUER NACH O <068>
STEN" <097>
10290 IF IC=0 THEN PRINT"(11SPACE,11LEFT,U <054>
P)"; <239>
10300 FOR I=1 TO 10 <068>
10310 IF GE(I)=0 OR GE(I)>=3000 THEN 10350 <097>
:FOR II=2 TO 10 <239>
10325 :IF GE(I)=II AND PE(II)=ZN THEN PRI <068>
NT"{DOWN}";PE$(II);" HAT ";GE$(I);". <097>
" <239>
10330 :NEXT II <068>
10350 NEXT I <097>
10500 REM IFIC=1THENPRINT <239>
10600 RETURN <068>
11000 REM ROUTINEN FUER VERBEN <097>
11010 OB=0:FOR I1=0 TO LC:E$=L$(I1) <239>
11020 IF E$="TUER" THEN OB=1 <068>
11030 IF E$="TRUHE" THEN OB=2 <117>
11031 IF E$="FENSTER" THEN OB=3 <007>
11032 IF E$="FALLTUER" THEN OB=4 <125>
11040 NEXT I1:RETURN <082>
11100 REM OEFFNE ***** <128>
11110 GOSUB 11000 <184>
11114 IF OB<>2 THEN 11125 <166>
11115 IF OB=2 AND ZN<>3000 THEN A$="HIER I <072>
ST KEINE TRUHE.":GOSUB 500:RETURN <179>
11117 IF TU(2)=0 THEN PRINT"SIE OEFFNEN DI <024>
E TRUHE.{DOWN}":TU(2)=1:RETURN <035>
11118 IF TU(2)=1 THEN A$="DIE TRUHE IST BE <035>
REITS OFFEN.":GOSUB 500:RETURN <035>
11125 IF OB<>1 OR ZN<>3000 THEN 11128

```

Listing: »Der kleine Hobbit« (Fortsetzung)

```

11126 IF TU(0)=1 THEN A$="DIE TUER IST BER
EITS OFFEN.":GOSUB 500:RETURN <205>
11127 IF TU(0)=0 THEN PRINT"SIE OEFFNEN DI
E TUER.":TU(0)=1:O=3100:RETURN <239>
11128 IF ZN<>3300 THEN 11140 <140>
11130 IF TU(3)=0 AND GE(2)=1 THEN PRINT"SI
E OEFFNEN DIE TUER.":TU(3)=1:N=3400:
RETURN <149>
11131 IF TU(3)=0 AND GE(2)<>1 THEN A$="SIE
HABEN KEINEN SCHLUESSEL.":GOSUB 500
:RETURN <163>
11132 IF TU(3)=1 THEN A$="DIE TUER IST BER
EITS OFFEN.":GOSUB 500:RETURN <147>
11140 IF OB=3 AND ZN=5200 THEN A$="SIE SIN
D ZU KLEIN DAZU.":GOSUB 500:RETURN <137>
11145 IF ZN<>7300 OR OB<>4 THEN 11160 <205>
11147 IF FA(0)=0 THEN FA(0)=1:PRINT"SIE OE
FFNEN DIE FALLTUER.":RETURN <106>
11148 IF FA(0)=1 THEN A$="DIE FALLTUER IST
BEREITS OFFEN.":GOSUB 500:RETURN <087>
11160 A$="SIE KOENNEN DAS NICHT OEFFNEN.":
GOSUB 500:RETURN <204>
11200 REM SCHLIESSE ***** <227>
11210 GOSUB 11000 <028>
11214 IF OB<>2 THEN 11225 <018>
11215 IF OB=2 AND ZN<>3000 THEN A$="HIER I
ST KEINE TRUHE.":GOSUB 500:RETURN <172>
11217 IF TU(2)=1 THEN PRINT"SIE SCHLIESSEN
DIE TRUHE.":TU(2)=0:RETURN <080>
11218 IF TU(2)=0 THEN A$="DIE TRUHE IST BE
REITS ZU.":GOSUB 500:RETURN <013>
11225 IF OB<>1 OR ZN<>3000 THEN 11230 <181>
11226 IF TU(0)=0 THEN A$="DIE TUER IST BER
EITS ZU.":GOSUB 500:RETURN <123>
11227 IF TU(0)=1 THEN PRINT"SIE SCHLIESSEN
DIE TUER.":TU(0)=0:UN(0)=UN(0)+1:O=
0:RETURN <118>
11230 IF ZN=3300 AND TU(3)=1 THEN PRINT"SI
E SCHLIESSEN DIE TUER.":TU(3)=0:N=0:
RETURN <074>
11231 IF ZN=3300 AND TU(3)=0 THEN A$="DIE
TUER IST BEREITS ZU.":GOSUB 500:RETU
RN <255>
11232 IF ZN<>7300 THEN RETURN <015>
11233 IF OB=4 AND FA(0)=1 THEN FA(0)=0:PRI
NT"SIE SCHLIESSEN DIE FALLTUER.":RET
URN <148>
11235 IF OB=4 AND FA(0)=0 THEN A$="DIE FAL
LTUER IST BEREITS ZU.":GOSUB 500:RET
URN <171>
11260 A$="DAS GEHT NICHT.":GOSUB 500:RETUR
N <033>
11300 REM NIMM / VERLIERE ***** <203>
11310 IM=0:S$="":G1=0:FOR I=0 TO LC:E$=L$(
LC) <119>
11320 FOR I1=1 TO 10 <120>
11330 IF E$=MID$(GE$(I1),5,LEN(GE$(I1))-4)
THEN IM=I1:I1=11:I=LC+1 <165>
11340 NEXT I1:NEXT I <150>
11350 S$=GE$(IM):G1=GE(IM) <174>
11360 IF VE=1 AND G1=1 THEN A$="SIE HABEN
DAS BEREITS.":GOSUB 500:RETURN <210>
11365 IF VE=1 AND G1=ZN THEN PRINT"SIE NEH
MEN ";S$;".":GE(IM)=1:RETURN <251>
11366 IF VE=1 THEN A$="SIE KOENNEN DAS NIC
HT NEHMEN.":GOSUB 500:RETURN <211>
11370 IF VE=2 AND G1=1 THEN GE(IM)=ZN:PRIN
T"SIE VERLIEREN ";S$;".":RETURN <184>
11375 A$="SIE HABEN DAS NICHT.":GOSUB 500:
RETURN <253>
11400 REM INVENTUR ***** <148>
11410 PRINT"SIE HABEN :{UP}" <221>
11420 IC=0:FOR I=1 TO 10:IF GE(I)=1 THEN P
RINT,"{2RIGHT}"GE$(I):IC=1 <104>
11430 NEXT I <082>
11440 IF IC=0 THEN PRINT,"{2RIGHT}NICHTS"
<037>
11450 RETURN <076>
11500 REM TOETE ***** <158>
11505 P$="":P=0:FOR I=1 TO LC:E$=L$(LC)
<159>
11506 IF E$="THORIN"AND PE(2)=ZN THEN P$="
THORIN" <076>
11507 IF E$="GANDALF"AND PE(3)=ZN THEN P$=
"GANDALF" <057>
11508 IF E$="ELROND"AND PE(4)=ZN THEN P$="
ELROND" <019>
11509 IF E$="WALDELBE"AND PE(5)=ZN THEN P$
="DIE WALDELBE" <014>
11510 IF E$="GOLLUM"AND PE(7)=ZN THEN P$="
GOLLUM" <108>
11511 IF E$="ORK"AND PE(9)=ZN THEN P$="ORK"
<130>
11512 IF E$="TROLL"AND PE(10)=ZN THEN P$="
TROLL" <060>
11513 IF E$="BUTLER"AND PE(8)=ZN THEN P$="
DER BUTLER" <045>
11519 NEXT I <171>
11520 IF P$=""THEN A$="ICH SEH DAS HIER NI
CHT":GOSUB 500:RETURN <130>
11540 PRINT{DOWN}SIE GREIFEN "P$" AN !"
<008>
11550 IF P$="DER BUTLER"THEN 11570 <081>
11552 PRINT:PRINT P$ VERTEIDIGT SICH ZU S
EHR !" <020>
11554 FOR I=1 TO 2000:NEXT <168>
11556 PRINT:PRINT P$ HAT SIE GETOETET.":V
L=1.4:RETURN <053>
11570 IF GE(3)<>1 THEN PRINT{DOWN}DER BUT
LER HAT SIE GETOETET.":VL=1.4:RETURN <174>
11572 PRINT{DOWN}SIE HABEN DEN BUTLER MIT
EINEM SCHLAG{3SPACE}ENTHAUPTET.":BT
=0 <212>
11574 PE$(8)="DEN TOTEN BUTLER":RETURN <044>
20000 REM S P R E C H E N <222>
20005 IC=0:FOR I=2 TO 7 <141>
20010 IF PE$(I)=L$(1)THEN IC=1 <195>
20011 IF PE(I)=ZN AND IC=1 THEN P$=PE$(I):
P=I:IC=2 <067>
20015 NEXT I <031>
20020 IF IC=1 THEN A$=""+L$(1)+" IST NICHT
ANWESEND.":GOSUB 500:RETURN <099>
20022 IF IC=0 THEN A$="DAS GEHT NICHT.":GO
SUB 500:RETURN <160>
20030 PRINT"SIE SAGEN ETWAS ZU ";P$;". "
<040>
20040 I1=0:I2=0:FOR I=1 TO LEN(L$) <054>
20042 IF MID$(L$,I,1)<>CHR$(34)THEN 20045 <184>
20043 IF I1=0 THEN I1=I+1:GOTO 20045 <066>
20044 IF I2=0 THEN I2=I <121>
20045 NEXT I <061>
20050 L$=MID$(L$,I1,I2-I1) <185>
20060 REM SATZ IN L$(0)-L$(10) GLIEDERN
<058>
20062 FOR I=0 TO 10:L$(I)="" :NEXT <226>
20064 LC=0:FOR I=1 TO LEN(L$) <236>
20066 IF MID$(L$,I,1)="" THEN LC=LC+1:GOTO
20070 <187>
20068 L$(LC)=L$(LC)+MID$(L$,I,1) <202>
20070 NEXT I <086>
20100 REM ANALYSIEREN <220>
20105 EG=0:VE=0:GG=0:FOR I=0 TO LC:E$=L$(I
) <003>
20110 IF E$="LIES"OR E$="UNTERSUCHE"THEN V
E=1 <233>
20120 IF E$="GIB"THEN VE=2 <179>
20121 IF E$="SMAUG"THEN EG=3 <214>
20130 IF LEFT$(E$,4)="TRAG"THEN VE=3 <099>
20140 IF LEFT$(E$,3)="GEH"THEN VE=4 <228>
20145 IF E$="NIMM"THEN VE=5 <056>
20150 IF E$="VERLIER"THEN VE=6 <173>
20160 IF E$="HILF"THEN VE=7 <040>
20170 IF E$="MIR"OR E$="MICH"THEN EG=1 <095>
20171 IF E$="OEFFNE"THEN VE=8 <024>
20172 IF E$="FENSTER"THEN EG=2 <250>
20173 IF E$="TOETE"THEN VE=8 <206>
20174 IF VL=2 AND E$="ZEIT"THEN VL=0:GL=2
<255>
20175 FOR I1=1 TO 10 <083>
20176 IF E$=MID$(GE$(I1),5,LEN(GE$(I1))-4)
THEN GG=1 <017>
20180 NEXT I1 <215>
20190 NEXT I <206>
20200 REM <194>
20210 IF VE<>1 OR P<>4 OR GG<>1 THEN 20280
<204>
20212 IF GE(1)<>1 THEN 20500 <006>
20215 PRINT{DOWN}ELROND BETRACHTET DIE KA
RTE.":PRINT{DOWN}ELROND SAGT " <119>
20220 IF IK=0 THEN IK=(INT(5*RND(1))+1)*10
+20220 <230>
20221 GOTO IK <189>
20230 PRINT"NORDOESTLICH VON BEORNS{4SPAC
E}HAUS LIEGT DAS TOR ZU MIRKWALD.'" <094>
20231 RETURN <223>
20240 PRINT"NORDEDLICH VOM CARROCK LIEGTDA
S HAUS VON BEORN.'" :RETURN <149>
20250 PRINT"OESTLICH VOM GROSSEN SEE {3SPA
CE}LIEGT DIE STADT ESGAROTH.'" :RETU

```

```

RN                                <006>
20260 PRINT" 'OESTLICH VOM SCHNELLEN(5SPACE
>FLUSS IST EIN WASSERFALL.'." :RETURN <161>
20270 PRINT"AUF DER NORDWESTSEITE DES EINS
AMEN BERGES IST DER RABENHUEGEL.'." <226>
20271 RETURN <007>
20280 IF VE=2 AND P=3 AND GE(66)=3 THEN PR
INT:PRINT PE$(3) " GIBT IHNEN ";GE$(G
G) <171>
20281 IF VE=2 AND P=3 AND GE(66)=3 THEN GE
(66)=1 <111>
20290 IF VE=3 AND EG=1 AND P=2 AND ZN=5200
THEN PRINT"(DOWN)THORIN TRAEGT SIE.
":TR=1:RETURN <031>
20292 IF VE<>8 OR P<>2 OR EG<>2 OR TU(6)<>
0 THEN 20295 <194>
20293 PRINT"(DOWN)THORIN OEFFNET DAS FENST
ER." :TU(6)=1:RETURN <002>
20295 IF P=2 AND VE=4 AND TR=1 THEN TR=0:Z
M=5300:PRINT:R$="(6LEFT,SPACE}DURCH
DAS FENSTER":RETURN <122>
20300 IF P=6 AND VE=7 THEN PRINT"(DOWN)BAR
D SAGT 'ICH WERDE SMAUG TOETEN !'." :
BA=1:RETURN <107>
20310 IF EG<>3 OR P<>6 OR VE<>8 OR SM<>ZN
THEN 20320 <229>
20311 PRINT"(DOWN)BARD NIMMT SEINEN SCHWAR
ZEN PFEIL." :PRINT"(DOWN)EINE ALTE DR
OSSEL "; <249>
20312 PRINT"KOMMT ANGEFLOGEN UND(2SPACE)SE
TZT SICH AUF BARDS SCHULTER. <153>
20313 PRINT"(DOWN)BARD SAGT 'SCHWARZER PFE
IL,DU HAST NIE(2SPACE)GEFEHLT,GLUECK
SEI MIT DIR. <117>
20314 FOR I=1 TO 2000:NEXT:PRINT"(DOWN)BAR
D SCHIESST AUF SMAUG." <172>
20315 FOR I=1 TO 3000:NEXT:IF INT(100*RND(
1))<95 THEN 20317 <196>
20316 PRINT"(DOWN)DER SCHWARZE PFEIL VERFE
HLT SMAUG !":VL=6:RETURN <059>
20317 PRINT"(DOWN)DER SCHWARZE PFEIL BOHRT
SICH TIEF IN(3SPACE)SMAUGS BRUST !" <226>
20318 PRINT"(DOWN)SMAUG STUERZT UND STIRBT
." :SA=0:MS=ZN:VL=0 <063>
20320 RETURN <056>
20499 IF P=7 THEN 20600 <083>
20500 PRINT"(DOWN)"P$" SAGT 'NEIN.' <195>
20600 RETURN <082>
30000 REM E L R O N D <206>
30005 TU(4)=TU(4)+1 <055>
30010 IF TU(4)=1 THEN PRINT"(DOWN)ELROND S
AGT 'HALLO !' <159>
30015 IF TU(4)=2 THEN PRINT"(DOWN)ELROND B
IETET IHNEN ETWAS ZU ESSEN AN." :GE(7
)=3600 <056>
30020 RETURN <104>
31000 REM G O L L U M <009>
31005 IF GL>1 THEN 31100 <109>
31010 PRINT"(DOWN)GOLLUM FRAGT 'ETWAS,DAS
ALLES UND JEDEN VERSCHLINGT:BAUM DER
RAU"; <041>
31012 PRINT"SCHT,VOGEL DER(2SPACE)SINGT,FR
ISST EISEN,ZERMALMT DEN HAERTES-TEN
STEIN,"; <231>
31014 PRINT"ZERBEISST JEDES SCHWERT,ZERB-
RICHT JEDEN SCHREIN,SCHLAEGT "; <073>
31015 PRINT"KOENIGE(4SPACE)NIEDER,SCHLEIFT
IHREN PALAST,TRAEGT(5SPACE)MAECHTIG
EN FELS"; <204>
31017 PRINT" FORT ALS LEICHTE LAST?'.":VL=
2:GL=2:RETURN <077>
31100 IF GL=2 THEN PRINT"(DOWN)GOLLUM SAGT
'ER WEISS ES MEIN SCHATZZZ.'." :GL=3:
RETURN <139>
31110 GL=GL+1:IF GL>5 AND GE(5)=1 THEN GE(
5)=7:PRINT"(DOWN)GOLLUM NIMMT DEN RI
NG." :RETURN <189>
31120 IF GE(5)=1 THEN PRINT"(DOWN)GOLLUM S
AGT ' WAS HAT ER IN DER TASCH E(2SPAC
E)MEIN SCHATZ?'. <255>
31130 IF GE(5)=7 THEN VL=2 <068>
31140 RETURN <208>
32000 REM W A R G <033>
32010 PRINT"(DOWN)DER FUERCHTERLICHE WARG
GREIFT SIE AN !" <062>
32020 IF GE(3)+GE(4)+GE(5)<>3 OR GL=0 THEN
32100 <119>

```

```

32030 PRINT "DOWN}SIE VERTEIDIGEN SICH MIT  
GANZER KRAFT..." <230>  
FOR I=1 TO 300:NEXT <081>  
32034 PRINT"EIN RIESIGER ADLER STUERZT AUS  
DER LUFT AUF SIE HERUNTER,PACKT SIE  
"; <058>  
32036 PRINT"MIT SEINEN{3SPACE}KLAUEN UND F  
LIEGT DAVON ! <057>  
32038 FOR I=1 TO 2000:NEXT:PE(2)=6300 <251>  
32040 PRINT">DOWN}NACH EINEM LANGEN FLUG L  
ANDET DER ADLER IN DER NAEHE EINES "  
; <087>  
32042 PRINT"FELSPLATEAUS,LAESST {2SPACE}SIE  
FREI UND FLIEGT DAVON...":ZM=6300:G  
OTO 2105 <188>  
32100 VL=3:GOTO 39000 <229>  
33000 REM B A R D <168>  
33010 IF PE(6)<>ZN THEN PE(6)=ZN:PRINT"(DO  
WN)BARFOLGT IHNNEN." <156>  
33050 RETURN <087>  
34000 REM S M A U G <165>  
34010 IF SM=ZN THEN PRINT">DOWN}SMAUG ERSC  
HEINT !" <197>  
34040 IF INT(20*NRND(1))<5 THEN PRINT">DOWN  
}SMAUG SAGT 'ICH KRIEG DICH,DIEB !'.  
" <041>  
34100 RETURN <121>  
39000 REM V E R L O R E N <230>  
39010 PRINT <249>  
39015 IF VL=1 THEN PRINT"DER TROLL HAT SIE  
GEFFRESSEN." <071>  
39017 IF VL=2 THEN PRINT"JEMAND HAT SIE VO  
N Hinten erwuergt. <080>  
39019 IF VL=3 THEN PRINT"Der Warg hat sie  
getoetet. <018>  
39020 IF VL=4 THEN PRINT"ETWAS SCHWERES FA  
ELLT Herunter und er-{2SPACE}schlaeg  
t sie." <022>  
39021 IF VL=5 THEN PRINT"ALS Sie das wasse  
r beruhren fallen sie {2SPACE}in schl  
af...." <194>  
39023 IF VL=6 THEN PRINT"SMAUG Hat sie gef  
ressen. <220>  
39500 END <131>  
60000 REM G R A F I K <187>  
  
60005 REM HOBBIT-HOEHLE <133>  
60015 PRINT,"{BROWN,7SPACE}#####",,"{4S  
PACE}#####RVSON,ORANGE}>{2SPACE}>{2SP  
ACE}>{RVOFF,BROWN}>,,,,,"#####ORANGE  
,RVSON}>{2SPACE}>####>{RVOFF,BROW  
N}> <228>  
60020 PRINT,"#{ORANGE}>*(RVSON,2SPACE}>##{2S  
PACE}>{(BROWN)}###(ORANGE}># ##(SPACE,R  
VOFF}>{(BROWN)}>,,,"#{SPACE,ORANGE}>*(  
RVSON,2SPACE}>{(BROWN)}#####(ORANGE  
>#{SPACE,RVOFF}>{(SPACE,BROWN)}# <204>  
60025 PRINT,"#{2SPACE,RVSON}>#####(RV  
OFF,2SPACE}>>,,,"#{2SPACE,RVSON}>#####(RV  
OFF,2SPACE}> <156>  
60030 PRINT,"#{2SPACE,RVSON}>#{BLUE}>##(BRO  
WN)}>#{RVOFF,ORANGE}>*(RVSON)}>#####(RV  
OFF}>{(BROWN,RVSON)}>#{RVOFF,2SPACE}>>,,,  
"#{2SPACE,RVSON}>#{BLUE}>##(BROWN)}>#{  
RIGHT,ORANGE}>#{LEFT}>####(RIGHT,BROWN)  
}>#{RVOFF,2SPACE}> <175>  
60035 PRINT,"#{2SPACE,RVSON}>#{GREEN}>##(BRO  
WN)}>#{RIGHT,GREY 1}>#{ORANGE}>##(RIGH  
T,BROWN)}>#{RVOFF,2SPACE}>>,,,"#{2SPA  
CE,RVSON}>#####(RIGHT,ORANGE}>####(RIG  
HT,BROWN)}>#{RVOFF,2SPACE}> <230>  
60040 PRINT,"#{2SPACE,RVSON}>#####(ORANGE)  
>####*(BROWN)}>#{RVOFF,2SPACE}>>,,,"#{  
SPACE,ORANGE,RVSON}>#####(5SPACE)}>##  
*(RVOFF,BROWN,SPACE}> <041>  
60045 PRINT,"#{ORANGE,RVSON}>{(15SPACE}>*(RV  
OFF,BROWN)}>":GOTO 63000 <214>  
60050 REM WUESTENLAND <226>  
60055 PRINT "{BROWN}", "YYYYYYYYYYYYYYYYYYY  
YH <085>  
60060 FOR I=1 TO 13:PRINT,"#",," #":NEXT <156>  
60065 PRINT" {14UP}", ">DOWN,2RIGHT,DOWN,WHI  
TE}. {UP,2RIGHT}. {2RIGHT,2DOWN}. {UP,  
RIGHT}. {2RIGHT}. {DOWN}. {2RIGHT}. {UP,  
RIGHT}). <157>  
60070 PRINT,"{RIGHT,5DOWN,GREY 1}>#{UP}>#{UP  
>#{UP}>##>{DOWN}>####(UP)>##>{DOWN}>#####
```

PAGE, RVOFF, BROWN}G", , "N(ORANGE, RVSON

```

        J(23SPACE)J(BROWN,2SPACE)N N(RVSON,CYAN,RVOFF,SPACE,ORANGE,SPACE)*R(VSON,2SPACE)J(SPACE,RVOFF,BROWN)G <159>
60205 PRINT,"H(ORANGE,RVSON,3SPACE)M(SPACE,BROWN,2SPACE)N N(SPACE,RVOFF,2SPACE,ORANGE)*R(RVSON,SPACE)J(SPACE,RVOFF,BROWN)G","H(GREY 1,RVSON,5SPACE,BROWN,2SPACE)N N(SPACE,RVOFF,3SPACE,ORANGE)*R(RVSON)J(SPACE,RVOFF,BROWN)G <007>
60210 PRINT,"H(GREY 1,RVSON,9SPACE,BROWN,SPACE)N N(SPACE,RVOFF,4SPACE,ORANGE)*R(RVSON,SPACE,RVOFF,BROWN)G","H(GREY 1,RVSON,13SPACE,RVOFF,5SPACE,ORANGE)*R(BROWN)G <167>
60215 PRINT,"(SPACE,BROWN)TTTTTTTTTTTTTTTTTTT TTT":GOTO 63000 <146>
60220 REM FORRESTRIVER <038>
60225 FOR I=1 TO 6:PRINT,"(RVSON,LIG.BLUE,19SPACE,RVOFF)":NEXT <147>
60230 PRINT,"(RVSON,LIG.BLUE)0000000000000000000000":FOR I=1 TO 7:PRINT,"(RVSON,LIG.GREEN,19SPACE)":NEXT <193>
60235 PRINT,"(9UP,RVSON,LIG.BLUE)M(CP)M(CP)M(DOWN)M(LEFT,3UP)U(4DOWN,2LEFT)M(CP)M(CP)M(3UP)U(4DOWN)U(3DOWN,2LEFT)M(CP)M(DOWN,LEFT)M(CP)M(CP)M(DOWN)M(M) <158>
60240 PRINT,"(3LEFT,2UP,LIG.BLUE)J*(DOWN,2LEFT,RVSON,GREY 1)U(DOWN,2LEFT)J(DOWN,2LEFT,2SPACE,RVOFF,3SPACE,LIG.BLUE)*R(DOWN,6LEFT,RVSON,GREY 1,2SPACE,GREY 2)HFFF(DOWN,6LEFT,GREY 1,2SPACE,GREY 2)HVVV <218>
60245 PRINT,"(CP,6LEFT,LIG.GREEN)J*(RVSON,GREY 1,DOWN,2LEFT,GREY 1)J(SPACE,RIGHT,GREY 1,RVOFF)R(RVSON)R(GREY 2)R(3SPACE,2RIGHT,UP,LIG.GREEN,RVOFF)J*(RVSON,DOWN,2LEFT,GREY 1)J","","(RIGHT,RVOFF,LIG.GREEN)J*", "(RIGHT)J*" <126>
60250 PRINT,"(RIGHT,GREY 2,RVSON)J(SPACE,RVOFF,LIG.GREEN)J *R(RIGHT)J *R(RIGHT,RVSON,GREY 1,SPACE)F(RVOFF,RIGHT,LIG.GREEN)J *R","","(3RIGHT,GREY 1,RVSON)GJ(SPACE,RIGHT,GREY 2,SPACE)J(SPACE,4RIGHT,SPACE)F " <014>
60255 PRINT,"(LIG.GREEN,RVSON,SPACE)GFGT(RVOFF)UYTY(RVSON)TGT(7SPACE,RVOFF) <055>
60260 PRINT," GFGT(RVSON)UYTU(RVOFF)TP(ORANGE,RVSON)J(RVOFF)J(LIG.GREEN)YT(RVSON)TP(SPACE,RVOFF) <143>
60265 PRINT,"(RVSON,12SPACE)TU(RVOFF)TGT" <119>
60266 PRINT,"(11UP,5RIGHT,LIG.BLUE,RVSON)M(RIGHT)M(DOWN,4LEFT)M(3UP,3RIGHT,12DOWN)":GOTO 63000 <227>
60270 REM WEINKELLER <079>
60275 PRINT,"(SPACE,GREY 2)0000000000000000000000 <105>
60280 FOR I=1 TO 2:PRINT,"H(4SPACE,RVSON)FRERERERERE(RVOFF)G":PRINT,"H(4SPACE,RVSON)FRERERERERERE(RVOFF)G":NEXT <065>
60285 PRINT,"H(3SPACE,BROWN,RVSON)J(GREY 2)FRER(ORANGE)HJ(GREY 2)F(ORANGE)HJ(GREY 2)F(RVOFF)G":PRINT,"H(2SPACE,BROWN,RVSON)JM(GREY 2)FRER(ORANGE)JJ(GREY 2)F(ORANGE)HJJ(GREY 2)R(RVOFF)G" <127>
60290 PRINT,"H(SPACE,BROWN,RVSON)JMN(RVOFF)GFG(SPACE,ORANGE,RVSON)HJ(GREY 2)HJ(RVOFF,GREY 2,SPACE)G":PRINT,"H(SPACE,BROWN,RVSON)MJ(RVOFF,BROWN)JLPJ(9SPACE,GREY 2)G <113>
60295 PRINT,"H(3SPACE,BROWN,RVSON)M(RVOFF,BROWN)J(LIG.BLUE,RVSON)J(2SPACE,RVOFF)J(9SPACE,GREY 2,SPACE)G" <077>
60300 PRINT,"HM(BROWN)J(LIG.BLUE,RVSON)J(2SPACE,RVOFF)J(10SPACE,GREY 2,SPACE)G":PRINT,"H(SPACE,BROWN)TTTT(5SPACE,ORANGE,RVSON)HJ(RVOFF,4SPACE,GREY 2)G <217>
60305 PRINT,"H(6SPACE,ORANGE,RVSON)HJ(RIGHT)HJ(RVOFF,GREY 2,4SPACE)G":PRINT,"TTTTTTTTTTTTTTTTTT":GOTO 63000 <244>
60310 REM DUNKLER PFAD <219>
60315 PRINT:FOR I=1 TO 3:PRINT,"(GREEN,RVSON,14SPACE)":NEXT <034>

```

```

60320 PRINT, "C{BROWN}X{GREEN}O{BROWN}X{SPACE, GREEN}O{BROWN}X{GREEN}C{RVSON, 2SPACE}OF " <086>
60325 FOR I=1 TO 3:PRINT, "{BROWN,SPACE}X{2SPACE}X{2SPACE}X{2SPACE}X": NEXT <055>
60330 PRINT, "{ORANGE, RVSON, SPACE}OPOTF POF O OF" <146>
60335 PRINT, "OPOTFOPOPOPOP" <253>
60340 PRINT, "UUUUUUUUUUUUUU":GOTO 63000 <119>
60345 REM BEORNS HAUS <159>
60350 PRINT, "{LIG. BLUE, RVSON, 16SPACE, RVOFF }" <158>
60355 PRINT, "{RVSON, 3SPACE, SHIFT-SPACE, 6SPACE}X{4SPACE, RVOFF}" <070>
60360 PRINT, "{RVSON, SPACE}X{2SPACE}X{RVOFF}X{RVSON}X{2SPACE}X{2SPACE}X{RVOFF}" <046>
60365 PRINT, "{RVSON}X{2SPACE}X{SPACE, RVOFF}X{2SPACE, RVSON, ORANGE, SPACE, LIG. BLUE, 3SPACE}X{SPACE, RVOFF}" <104>
60370 PRINT, "{RVSON, 3SPACE}X{SPACE, RVOFF}X{3SPACE, RVSON, ORANGE, SPACE, LIG. BLUE, RVOFF}X{RVSON, 2SPACE}X{2SPACE, RVOFF}" <024>
60375 PRINT, "{RVSON, 2SPACE}X{SPACE, RVOFF}X{6SPACE}X{RVSON, 4SPACE, RVOFF}" <025>
60380 PRINT, "{RVSON, 5SPACE, BROWN}E{RERER{LIG. BLUE, 5SPACE, RVOFF}" <169>
60385 PRINT, "{RVSON, 5SPACE, BROWN}E{RIGHT}E{WHITE, SPACE, BROWN}E{LIG. BLUE, 5SPACE, RVOFF}" <248>
60390 PRINT, "{RVSON}XXXX{BROWN}E{RVOFF, ORANGE}V{RVSON, BROWN}E{LIG. BLUE}XXXX{RVOFF}" <043>
60395 PRINT, "{RVSON, GREEN}TTTTTTTTTTTTTTTT{RVOFF}" <181>
60400 PRINT, "{RVSON, 16SPACE, RVOFF}":GOTO 63000 <122>
60405 REM WASSERFALL <193>
60410 PRINT, "{SPACE, BROWN}OOOOOOOOOOOOOO" <210>
60415 PRINT, "H H H YH{LIG. BLUE}O{BROWN}O H H" <149>
60420 PRINT, "H Y H H H{LIG. BLUE, RVSON, SPACE, RVOFF, BROWN, SPACE}H H H" <077>
60425 PRINT, "H H H O{LIG. BLUE}H{RVSON, SPACE, RVOFF, BROWN}O H H" <142>
60430 PRINT, "H H O H{LIG. BLUE}H{RVSON, SPACE, RVOFF}H{BROWN}O H H" <163>
60435 PRINT, "H H O O{LIG. BLUE}T{RVSON, SPACE, RVOFF}O{BROWN}H H H" <241>
60440 PRINT, "H{GREEN}H{BROWN}X{GREEN}H{BROWN}H{LIG. BLUE, RVSON}X{SPACE, RVOFF}H{BROWN}Y O H" <153>
60445 PRINT, "H{GREEN, RVSON}O{RVOFF}H{RVSON}T{RVOFF, BROWN}Y H{LIG. BLUE, RVSON}O{RVOFF, BROWN}H O H" <070>
60450 PRINT, "H{GREEN, RVSON}H{RVSON}H{RVSON}H{LIG. BLUE, RVSON, 3SPACE, RVOFF, BROWN}H H H" <219>
60455 PRINT, "H{GREEN, RVSON, SPACE}H{2SPACE, RVOFF, BROWN}X{BLUE}O{RVSON}TTTT{RVOFF}O{BROWN}H H" <240>
60460 PRINT, "H T{BLUE}O{RVSON, 9SPACE, RVOFF}O{BROWN}H" <044>
60465 PRINT, "TTTTTTTTTTTTTTTT":GOTO 63000 <107>
60470 REM DAL <012>
60475 PRINT, "{BROWN, SPACE}OOOOOOOOOOOOOO" <169>
60480 PRINT, "H{SPACE, WHITE}. {6SPACE}. {4SPACE, BROWN, 3SPACE}O" <061>
60485 PRINT, "H{SPACE, WHITE, 4SPACE}. {5SPACE}. {BROWN, 2SPACE}O" <096>
60490 PRINT, "H{SPACE, GREY 1, 6SPACE}X{BROWN, 7SPACE}O" <218>
60495 PRINT, "H{GREY 1, 2SPACE}X{2SPACE}X{2SPACE}X{BROWN, 2SPACE, SHIFT-SPACE, SPACE}O" <240>
60500 PRINT, "H{GREY 1, SPACE}X{2SPACE}X{3SPACE}X{2SPACE}X{2SPACE}X{BROWN}O" <112>
60505 PRINT, "H{GREY 1}X{3SPACE}X{YELLOW, SPACE}O{GREY 1, SPACE}X{4SPACE}X{BROWN, SPACE}O" <155>
60510 PRINT, "H{YELLOW, 3SPACE}O{SPACE, RVSON}O{SPACE, RVOFF, SPACE}X{X{SPACE, GREY 1, SPACE}X{BROWN, 2SPACE}O" <198>
60515 PRINT, "H{YELLOW, 3SPACE, RVSON, SPACE, RVOFF}X{X{SPACE, RVSON, SPACE, RVOFF}X{X{SPACE, BROWN, 3SPACE}O" <062>

```

```

60520 PRINT, "Y{YELLOW,2SPACE,RVSON}Y{4SPAC
E,RVOFF}Y{RVSON,4SPACE,RVOFF}Y{SHIFT
-SPACE,BROWN,2SPACE}Y <059>
60525 PRINT,"Y{ORANGE,RVSON}TTTTTTTTTTTTTT
TY{RVOFF,BROWN}Y <215>
60530 PRINT,"Y{ORANGE,RVSON,16SPACE,RVOFF,
BROWN}Y:GOTO 63000 <063>
62000 PRINT" {CLR}":PRINT," {YELLOW,5SPACE}M
MM M <035>
62001 PRINT," {2SPACE}M M{2SPACE}MM{2SPACE}
M M <183>
62002 PRINT," M{2SPACE}M M{2SPACE}M M{2SPA
CE}M <184>
62003 PRINT," M MM MW M MM M <171>
62004 PRINT,"MMMM MMUINN NNNN <150>
62005 PRINT,"MMMMY{RVSON}Y{RVOFF}Y{MMN
M <196>
62006 PRINT," MMN{RED,RVSON}Y{6SPACE}Y{RVO
FF,YELLOW}MMN <222>
62007 PRINT," MM{RED,RVSON}Y{8SPACE}Y{RVOF
F,YELLOW}MM <044>
62008 PRINT," {2SPACE}M{RVSON}MM {2SPACE}M
MM{RVOFF}M <139>
62009 PRINT," {2SPACE}M{RVSON}MM{2SPACE}MY{
2SPACE}MM{RVOFF}M <152>
62010 PRINT," {3SPACE,RVSON}MM{2SPACE}MM{2S
PACE}MM{RVOFF} <049>
62011 PRINT," {ORANGE,RVSON,3SPACE,YELLOW}Y
Y{2SPACE}LY{2SPACE}MM{ORANGE,3SPACE,
RVOFF} <154>
62012 PRINT," {RVSON,3SPACE,YELLOW}MM M{2SP
ACE}M MM{ORANGE,3SPACE,RVOFF} <008>
62013 PRINT," {RVSON,3SPACE}EKIM-REPUS {3SPA
CE,RVOFF} <090>
62020 PRINT," {4LEFT,DOWN,WHITE}HERZLICHEN
GLUECKWUNSCH ",",{4LEFT}SIE HABEN E
S GESCHAFFT ! <241>
62025 X$="{40SPACE}*** J.R.R TOLKIEN" <007>
62030 X$=X$+ " *** DER KLEINE HOBBIT *** EI
N ABENTEUERSPIEL VON " <254>
62040 X$=X$+"MICHAEL NICKLES - BERGST.3 -
8763 KLINGENBERG 2 ***" <138>
62070 X$=X$+" {41SPACE}" <215>
62100 FOR I=1 TO LEN(X$)-39 <067>
62110 POKE 211,1:POKE 214,20:SYS 58732 <229>
62120 PRINT MID$(X$,I,39) <189>
62130 FOR II=1 TO 150:NEXT II <062>
62140 NEXT I:END <168>
62500 POKE 53280,0:POKE 53281,0:PRINT" {CLR
,RED,4DOWN}", "{2SPACE}J.R.R. TOLKIEN
" <135>
62501 PRINT" {3DOWN}":PRINT," {YELLOW,2SPACE
}DER KLEINE <244>
62502 PRINT <117>
62503 PRINT," {2SPACE}MM MM MY MY <127>
62504 PRINT," {2SPACE}LY MM LY LY MM <025>
62505 PRINT," {2SPACE}MM MM MM MM MM <225>
62506 PRINT," {2SPACE}MM MM LY LY MM <196>
62510 PRINT" {4DOWN,SPACE}EIN ABENTEUERSPIE
L VON MICHAEL NICKLES <222>
62520 PRINT," {2DOWN,RED,2SPACE}BITTE WARTE
N !" <062>
62600 RETURN <171>
63000 POKE 198,0:WAIT 198,1:PRINT" {WHITE}"
:RETURN <124>
63100 PRINT," {SPACE,ORANGE}Y{Y{ORANGE,3SP
ACE,ORANGE,SPACE}Y <158>
63102 PRINT,"Y{WHITE}. {5SPACE}. {4SPACE}. {5
PACE,ORANGE,SPACE}Y <093>
63103 PRINT,"Y{WHITE,3SPACE}. {5SPACE}. {3SP
ACE}. {ORANGE}Y <094>
63104 PRINT,"Y{14SPACE}Y <179>
63105 PRINT,"Y{6SPACE,WHITE,RVSON}Y{Y{RVOFF
,ORANGE,6SPACE}Y <173>
63106 PRINT,"Y{5SPACE,WHITE,RVSON}Y{2SPACE
}Y{RVOFF,ORANGE,5SPACE}Y <174>
63107 PRINT,"Y{4SPACE,GREY 1,RVSON}Y{4SPAC
E}Y{RVOFF,ORANGE,4SPACE}Y <083>
63108 PRINT,"Y{3SPACE,GREY 1,RVSON}Y{6SPAC
E}Y{RVOFF,ORANGE,5SPACE}Y <084>
63109 PRINT,"Y{2SPACE,GREY 1,RVSON}Y{8SPAC
E}Y{RVOFF,ORANGE,2SPACE}Y <085>
63110 PRINT,"Y{RVSON}TTTTTTTTTTTTTT{RVOFF}
Y <043>
63111 PRINT,"Y{RVSON,14SPACE,RVOFF}Y":GOTO
63000 <088>

```

Listing: »Der kleine Hobbit« (Schluß)