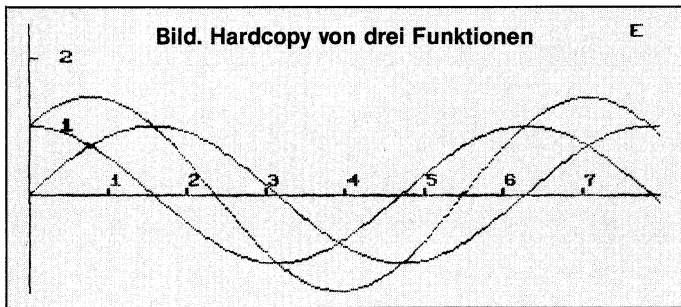




jeder der 64000 Bildpunkte einzeln ausgelesen und in ein dem Drucker genehmes Bitmuster umgewandelt werden muß. Dieser Programmteil (ab Zeile 620) wurde für den Seikosha GP100VC geschrieben und muß für andere Drucker eventuell geändert werden. Jeder andere Tastendruck führt zu einem kurzen Menü.

Man kann durch Druck auf F1 Maßstab und Koordinatensystem neu wählen.

Durch Druck auf F2 kommt man wieder zur Anfangsroutine und kann eine neue Funktion eingeben.

(Christian Schoske/ev)

HELP und TRACE verbessert

Dieses kleine Programm für den C16 implementiert eine wesentlich erweiterte TRACE-Funktion. Auch HELP wird damit um einiges übersichtlicher. Statt wildem Blinken eine augenschonende Anzeige!

Nachteilig bei der bisherigen Fehlersuche durch »HELP« ist das entnervende Blinken der Fehlerstelle und aller nachfolgenden Zeichen. Eine konzentrierte Fehlersuche ist kaum möglich. Durch die Änderung dieser Routine wird die Fehlerstelle fortan nicht mehr blinkend, sondern in reverser Schreibweise ausgegeben und auch nur diese einzige Stelle, nicht mehr die gesamte Restzeile. Der Fehler ist somit mit einem einzigen Blick zu erfassen.

Das C16-Tracing mag etwas für Leute mit Facettenaugen sein, aber wohl nichts für die Mehrzahl der Anwender. In der durch dieses Programm erzeugten neuen Version werden nicht mehr wild die abgearbeiteten Zeilennummern ausgegeben, sondern die gesamte aktuelle Programmzeile gezeigt. Der Befehl, auf dem der Programmzeiger gerade steht, erscheint revers geschrieben. Nach jeder Zeilenausgabe stoppt das abzuarbeitende Programm, und die Trace-Routine wartet auf irgendeinen Tastendruck.

Danach wird die angezeigte Zeile bis zum folgenden Trennzeichen ausgeführt. Dieser Vorgang wiederholt sich bis zum Programmende. Der Programmablauf läßt sich wie gewohnt mit der STOP-Taste unterbrechen.

Vor allem für Basic-Anfänger ist dieses verbesserte Trace eine wertvolle Hilfe, da sich das Programm bei der Ausführung von Befehl zu Befehl direkt verfolgen läßt.

(Wolfgang W. Wirth/ev)

```

180 REM *****
190 REM
200 REM
220 ADRESSE=819:ANZAHL=8
230 FOR ZEILE=410 TO 760 STEP 10
240 SUMME=0
250 IF ZEILE=760 THEN ANZAHL=3
260 FOR SPALTE=1 TO ANZAHL
270 READ BYTE$:BYTE=DEC(BYTE$)
280 SUMME=SUMME+BYTE AND 255
290 POKE ADRESSE,BYTE
300 ADRESSE=ADRESSE+1
310 NEXT
320 READ TEST$
330 IF SUMME=DEC(TEST$) THEN 360
340 PRINT"FEHLER IN ZEILE";ZEILE
350 FLAG=1
360 NEXT
370 IF FLAG THEN END
380 SYS 1082
400 REM
410 DATA38,66,53,A0,03,84,49,84,E5
420 DATA0F,20,5F,A4,A9,20,A4,49,E8
430 DATA29,7F,20,B2,90,C9,22,D0,C5
440 DATA06,A5,0F,49,FF,85,0F,C8,5E
450 DATAF0,09,A2,00,86,C2,24,53,5A
460 DATA10,19,A6,60,98,18,65,5F,A3
470 DATA90,01,E8,EC,F6,04,D0,0B,3A
480 DATA CD,F5,04,90,06,F0,04,26,76
490 DATA C2,46,53,20,D1,04,F0,E3,23
500 DATA10,C8,C9,FF,F0,C4,24,0F,87
510 DATA30,C0,AA,84,49,A0,81,84,0C
520 DATA23,A0,8E,84,22,A0,00,CA,61
530 DATA10,0F,B1,22,48,E6,22,D0,12
540 DATA02,E6,23,68,10,F4,30,EF,96
550 DATA C8,B1,22,30,99,20,B2,90,C6
560 DATA D0,F6,60,AE,EF,04,E8,F0,9F
570 DATA19,AD,F0,04,AC,F1,04,85,E0
580 DATA14,84,15,20,3D,8A,90,0A,2E
590 DATA20,3E,90,A6,14,A5,15,20,82
600 DATA33,03,4C,3E,90,20,73,04,E7
610 DATA20,D9,03,4C,DC,8B,F0,83,22
620 DATA2C,EB,02,10,2E,24,81,10,0C
630 DATA2A,48,A4,3C,A6,3B,D0,01,04
640 DATA88,CA,8E,F5,04,8C,F6,04,5F
650 DATA A5,39,A4,3A,85,14,84,15,EE
660 DATA20,3D,8A,A6,14,A5,15,20,7B
670 DATA33,03,20,3E,90,20,DD,EB,0C
680 DATAF0,FB,68,C9,EA,F0,03,4C,45
690 DATA3F,8C,20,73,04,4C,AE,03,5F
700 DATA A2,FF,86,3A,20,5A,88,86,E9
710 DATA3B,84,3C,20,73,04,AA,F0,2C
720 DATA EF,90,09,20,53,89,20,79,1D
730 DATA04,4C,D3,03,4C,2E,87,A2,C9
740 DATA03,8E,09,03,E8,8E,03,03,19
750 DATA A2,D0,8E,08,03,A2,1B,8E,56
760 DATA02,03,60,65

```

64'er

Listing »Extended Help & Trace« für den C 16