

Kurvenplotten mit Hardcopy

Mit Hilfe dieses Programmes ist es auf dem C 16 möglich, eine oder mehrere Funktionen in ein Koordinatensystem zu plotten und anschließend eine Hardcopy herzustellen.

Da der C 16 bei hochauflösender Grafik leider nur noch 2 KByte für Basic übrig hat, mußte auf REM-Zeilen verzichtet werden, wodurch die Übersichtlichkeit des Programms etwas leidet.

Das Programm gliedert sich in folgende Teile:

- 10-190 Initialisierung, Eingabe der Funktion, Wahl von Koordinatensystem und Maßstab
- 200-320 Funktion wird geplottet
- 330-390 Festlegung des Nullpunktes

400-480 Festlegung der Vergrößerung

510-610 Koordinatensystem und Beschriftung zeichnen

620-710 Bildschirm lesen und Ausgabe an Drucker

Nach dem Starten des Programmes mit RUN muß zunächst die gewünschte Funktion eingegeben werden. Dies geschieht dadurch, daß in der aufgelisteten Zeile 200 die gewünschte Funktion anstelle von F(x) eingegeben wird (x muß als Variable benutzt werden).

Durch Drücken von RETURN wird die Zeile programmiert. Wenn Sie wünschen, daß der hochauflösende Bildschirm gelöscht werden soll, so drücken Sie nun F1; soll die neue Funktion dagegen zu bestehenden Kurven hinzugeplottet werden, so drücken Sie F3.

Nun müssen Sie den Maßstab eingeben (für eine Sinusfunktion ist beispielsweise 40 ein guter Wert) und eines von den drei möglichen Koordinatensystemen auswählen.

Bei der Eingabe der Funktion braucht man nicht auf Definitionslücken zu achten, da die TRAP-Anweisung in Zeile 240 »DIVISION BY ZERO« Fehler und andere abfängt.

Nach Beendigung des Plottens erscheint in der rechten oberen Ecke ein »E«. Drückt man jetzt auf »C«, wird der Bildschirm gelesen und als Hardcopy über den Drucker ausgegeben (siehe Bild). Dies dauert leider fast 30 Minuten, da

```

10 REM CHRISTIAN SCHOSKE
20 KEY1,"0=1:GOTO90"+CHR$(13)
30 KEY 2,"RUN"+CHR$(13)
40 KEY 3,"0=0:GOTO90"+CHR$(13)
50 GRAPHIC0
60 PRINT" {CLR}GEBEN SIE FUER F(X) DIE FU
NKTION EIN. {SPACE}ANSCHLIESSEND {SPACE,R
VSON}RETURN {RVOFF }DRUECKEN"
70 PRINT" {RVSON}F1 {RVOFF }BILDSCHIRM LOE
SCHEN":PRINT" {RVSON}F3 {RVOFF }BILDSCHIRM
NICHT LOESCHEN":PRINT
80 PRINT"200 DEF FNA(Q)=F(X)":END
90 REM
100 GRAPHIC0:PRINT:PRINT:INPUT"MASSTAB "
:SC
110 PRINT:PRINT"KOORDINATENSYSTEM "
120 PRINT:PRINTSPC(3)"N"SPC(8)"N"SPC(9)"
N"SPC(17)"1 {2SPACE}N"SPC(8)"N {2SPACE}2"SP
PC(6)"N {2SPACE}3"
130 PRINT"PPPPPPPP"SPC(4)"N"SPC(9)"NPPPP
PPPP"SPC(13)"N"SPC(8)"N"SPC(9)"N "
140 PRINTSPC(3)"N"SPC(8)"N"SPC(9)"N"SPC(
20)"N"SPC(8)"NPPPPPPPPPP N"
150 GETKEYA$:A%=VAL(A$):IF A%<10RA%>3THEN
150
160 COLOR1,1,1
170 GRAPHIC1,0:CHAR1,38,0," "
180 ONA%GOTO 330,350,370
190 REM
200 DEF FNA(Q)=SQR(X)
210 Z=0
220 DO
230 X=(-AX+Z)/SC
240 TRAP270
250 Y=SC*(FNA(X))
260 DRAW1,Z,AY-Y
270 Z=Z+1
280 LOOPWHILEZ<320
290 CHAR1,38,0,"E"
300 GETKEYA$:IFA$="C"THEN620:ELSEGRAPHIC
0
310 PRINT" {CLR}F1 NEUER MASSTAB":PRINT"F
2 NEUE FUNTION {UP}"
320 END
330 AY=100:AX=160:DRAW1,0,AYTO320,AY:DRA
W1,AX,0TOAX,200

```

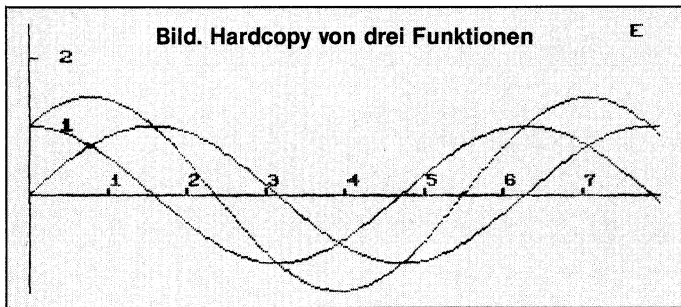
```

340 GOTO380
350 AY=199:AX=0:DRAW1,AX,0TOAX,AY:DRAW1,
AX,AYTO320,AY
360 GOTO380
370 AY=100:AX=0:DRAW1,AX,0TOAX,200:DRAW1
,AX,AYTO320,AY
380 GOSUB400:IF0<>0THENGOSUB510
390 GOTO190
400 WE =320/SC
410 IFWE >=230THENM=50
420 IFWE >=200ANDWE <230THENM=25
430 IFWE >=120ANDWE <200THENM=20
440 IFWE >= 65ANDWE <120THENM=10
450 IFWE >= 26ANDWE < 65THENM=5
460 IFWE >= 13ANDWE < 26THENM=2
470 IFWE<13THENM=1:F=1
480 RETURN
510 YA=AY: XA=AX:MC=0:IFM>1THENF=1
520 DO
530 FORD=1TOM
540 XA=XA+SC:YA=YA-SC:IF (XA/F)>312THENEX
IT
550 NEXTD:MC=MC+1
560 IF (XA/F/8)-1>39THEN580
570 DRAW1,(XA/F),AYTO(XA/F),(AY-5):CHAR1
,(XA/F/8-1),(AY/8)-1,STR$(MC*M)
580 IF (YA/F/8)<1THEN600
590 DRAW1,AX,(YA/F)TO(AX+5),(YA/F):CHAR1
,(AX/8+1),(YA/F/8),STR$(MC*M)
600 LOOP
610 RETURN
620 OPEN4,4:Z=0:CMD4
630 FORA=0TO27
640 FORB=0TO31
650 FORC=0TO10
660 FORD=0TO6:LOCATE(B*10+C),(A*7+D):IFR
DOT(2)=1THENZ=Z+2↑D
670 NEXTD
680 Z=Z+128:A$=A$+CHR$(Z):Z=0:NEXTC
690 PRINTCHR$(8)A$:A$="":NEXTB
700 PRINT "":NEXTA
710 PRINT#4,CHR$(15):CLOSE4:GOTO300

```

64'er

Listing »Funktionenplotter C 16«



jeder der 64000 Bildpunkte einzeln ausgelesen und in ein dem Drucker genehmes Bitmuster umgewandelt werden muß. Dieser Programmteil (ab Zeile 620) wurde für den Seikosha GP100VC geschrieben und muß für andere Drucker eventuell geändert werden. Jeder andere Tastendruck führt zu einem kurzen Menü.

Man kann durch Druck auf F1 Maßstab und Koordinatensystem neu wählen.

Durch Druck auf F2 kommt man wieder zur Anfangsroutine und kann eine neue Funktion eingeben.

(Christian Schoske/ev)

HELP und TRACE verbessert

Dieses kleine Programm für den C16 implementiert eine wesentlich erweiterte TRACE-Funktion. Auch HELP wird damit um einiges übersichtlicher. Statt wildem Blinken eine augenschonende Anzeige!

Nachteilig bei der bisherigen Fehlersuche durch »HELP« ist das entnervende Blinken der Fehlerstelle und aller nachfolgenden Zeichen. Eine konzentrierte Fehlersuche ist kaum möglich. Durch die Änderung dieser Routine wird die Fehlerstelle fortan nicht mehr blinkend, sondern in reverser Schreibweise ausgegeben und auch nur diese einzige Stelle, nicht mehr die gesamte Restzeile. Der Fehler ist somit mit einem einzigen Blick zu erfassen.

Das C16-Tracing mag etwas für Leute mit Facettenaugen sein, aber wohl nichts für die Mehrzahl der Anwender. In der durch dieses Programm erzeugten neuen Version werden nicht mehr wild die abgearbeiteten Zeilennummern ausgegeben, sondern die gesamte aktuelle Programmzeile gezeigt. Der Befehl, auf dem der Programmzeiger gerade steht, erscheint revers geschrieben. Nach jeder Zeilenausgabe stoppt das abzuarbeitende Programm, und die Trace-Routine wartet auf irgendeinen Tastendruck.

Danach wird die angezeigte Zeile bis zum folgenden Trennzeichen ausgeführt. Dieser Vorgang wiederholt sich bis zum Programmende. Der Programmablauf läßt sich wie gewohnt mit der STOP-Taste unterbrechen.

Vor allem für Basic-Anfänger ist dieses verbesserte Trace eine wertvolle Hilfe, da sich das Programm bei der Ausführung von Befehl zu Befehl direkt verfolgen läßt.

(Wolfgang W. Wirth/ev)

```

180 REM *****
190 REM
200 REM
220 ADRESSE=819:ANZAHL=8
230 FOR ZEILE=410 TO 760 STEP 10
240 SUMME=0
250 IF ZEILE=760 THEN ANZAHL=3
260 FOR SPALTE=1 TO ANZAHL
270 READ BYTE$:BYTE=DEC(BYTE$)
280 SUMME=SUMME+BYTE AND 255
290 POKE ADRESSE,BYTE
300 ADRESSE=ADRESSE+1
310 NEXT
320 READ TEST$
330 IF SUMME=DEC(TEST$) THEN 360
340 PRINT"FEHLER IN ZEILE";ZEILE
350 FLAG=1
360 NEXT
370 IF FLAG THEN END
380 SYS 1082
400 REM
410 DATA38,66,53,A0,03,84,49,84,E5
420 DATA0F,20,5F,A4,A9,20,A4,49,E8
430 DATA29,7F,20,B2,90,C9,22,D0,C5
440 DATA06,A5,0F,49,FF,85,0F,C8,5E
450 DATAF0,09,A2,00,86,C2,24,53,5A
460 DATA10,19,A6,60,98,18,65,5F,A3
470 DATA90,01,E8,EC,F6,04,D0,0B,3A
480 DATA CD,F5,04,90,06,F0,04,26,76
490 DATA C2,46,53,20,D1,04,F0,E3,23
500 DATA10,C8,C9,FF,F0,C4,24,0F,87
510 DATA30,C0,AA,84,49,A0,81,84,0C
520 DATA23,A0,8E,84,22,A0,00,CA,61
530 DATA10,0F,B1,22,48,E6,22,D0,12
540 DATA02,E6,23,68,10,F4,30,EF,96
550 DATA C8,B1,22,30,99,20,B2,90,C6
560 DATAD0,F6,60,AE,EF,04,E8,F0,9F
570 DATA19,AD,F0,04,AC,F1,04,85,E0
580 DATA14,84,15,20,3D,8A,90,0A,2E
590 DATA20,3E,90,A6,14,A5,15,20,82
600 DATA33,03,4C,3E,90,20,73,04,E7
610 DATA20,D9,03,4C,DC,8B,F0,83,22
620 DATA2C,EB,02,10,2E,24,81,10,0C
630 DATA2A,48,A4,3C,A6,3B,D0,01,04
640 DATA88,CA,8E,F5,04,8C,F6,04,5F
650 DATAA5,39,A4,3A,85,14,84,15,EE
660 DATA20,3D,8A,A6,14,A5,15,20,7B
670 DATA33,03,20,3E,90,20,DD,EB,0C
680 DATAF0,FB,68,C9,EA,F0,03,4C,45
690 DATA3F,8C,20,73,04,4C,AE,03,5F
700 DATAA2,FF,86,3A,20,5A,88,86,E9
710 DATA3B,84,3C,20,73,04,AA,F0,2C
720 DATAEF,90,09,20,53,89,20,79,1D
730 DATA04,4C,D3,03,4C,2E,87,A2,C9
740 DATA03,8E,09,03,E8,8E,03,03,19
750 DATAA2,D0,8E,08,03,A2,1B,8E,56
760 DATA02,03,60,65

```

64'er

Listing »Extended Help & Trace« für den C 16