

Eingesperrt!

Out-Break ist ein Grafik-Adventure, bei dem Sie sich aus einem Haus ins Freie retten müssen. Doch das ist nicht so einfach, denn es müssen Bomben entschärft, Spinnen vernichtet und Abgründe überwunden werden.

Im Laufe des Spiels werden Sie feststellen, daß dies nicht die einzigen Hindernisse sind. In das Programm ist ein kleines Videospiel eingebaut und es gibt drei Schwierigkeitsstufen. Bei jedem neuen Start entstehen andere Variationen des Spiels. »OUT-BREAK« ist ein Spiel für den VC 20 mit 16 KByte RAM-Erweiterung.

Hier einige Hilfen zur Lösung des Spiels:

Spinnen können den Schaum von Feuerlöschern nicht tragen, man sollte es hier mit den Tasten B, N und SHIFT probieren. In blauen Räumen verliert man leicht die Orientierung. Verschlossene Türen lassen sich nur mit einem Schlüssel öffnen. Schier unüberwindliche Abgründe lassen sich mit einer Leiter überwinden. Manchmal findet man auf weggeworfenen Zetteln brauchbare Informationen.

Um im Dunkeln zu sehen, muß man eine Lampe anmachen. Bei Schwierigkeitsgrad 2 und 3 kann die Tür in die Freiheit nur mit einem Spezialschlüssel aus einem Tresor geöffnet werden. Die Freiheit lockt hinter der grünen Tür.

Das Programm besteht aus zwei Teilen. Der erste Teil (Listing 1) ist ein Basic-Lader, der die Daten für den undefi-

Programmablaufplan:

160	= Rücksetzen aller Variablen und Umschalten in Normalmodus
170 - 220	= Festlegen der Konstanten
230 - 300	= Anfangsbild
310 - 410	= Auswahl des Schwierigkeitsgrades und Starten der Zeit
420 - 840	= Festlegen der Stringvariablen
900 - 1010	= Starten der Stoppuhr, wenn Tresor oder Bombe gefunden wurden.
1020 - 1380	= Abfrage und Auswertung, welcher Befehl eingegeben wurde
1390 - 2420	= Auswahl und Definition der Räume
2430 - 3000	= Anweisung bei falscher Eingabe oder Spielhinweise
3010 - 3070	= Anzeigen der Stoppuhr
3080 - 3230	= Schlußbild
3240 - 3740	= Spinnenspiel
3750 - 4040	= Spielende und Erklärung, warum verloren wurde
4050 - 4480	= Definition, welcher Gegenstand sich in welchem Raum befindet.

nierten Zeichensatz in den Speicher schreibt. Dieser Teil muß immer als erstes geladen und gestartet werden. Vorsicht! Durch den NEW-Befehl in Zeile 140 löscht sich dieser Teil von selbst, nachdem er seine Aufgabe verrichtet hat. Jetzt muß der zweite Teil (Listing 2), das eigentliche Programm, geladen und gestartet werden. Es versteht sich wohl von selbst, daß beide Teile vor dem Ausprobieren sicherheitshalber erst auf Kassette oder Disk gespeichert werden sollten.

(Gudrun Disser/ev)

```

100 REM *** OUT-BREAK TEIL 1 *** <026>
110 PRINT"(CLR,9DOWN,4SPACE)COPYRIGHT BY(B <044>
SPACE,DOWN,2SPACE)GUDRUN DISSER"
120 FOR I=7168 TO 7168+391:READ A:POKE I,A <032>
:NEXT
130 PRINT"(CLR,RED,5DOWN,4SPACE)LADEN SIE <254>
JETZT(3SPACE,DOWN,6SPACE)OUT-BREAK 2"
140 POKE 44,30:POKE 7680,0:NEW <088>
150 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 <068>
160 DATA 1, 1, 3, 7, 15, 15, 63, 63 <226>
170 DATA 0, 192, 192, 224, 240, 240, 252, <170>
252 <170>
180 DATA 63, 63, 63, 63, 31, 15, 7, 7 <199>
190 DATA 252, 252, 252, 252, 248, 240, 224 <053>
, 224 <137>
200 DATA 3, 4, 8, 48, 64, 128, 128, 128 <064>
210 DATA 0, 96, 156, 14, 252, 12, 30, 63 <114>
220 DATA 51, 55, 51, 55, 55, 63, 63, 55 <197>
230 DATA 55, 55, 55, 51, 63, 63, 63, 33 <104>
240 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 12 <014>
250 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 48, 112, 240 <062>
260 DATA 255, 139, 219, 217, 255, 0, 0, 0 <025>
270 DATA 240, 240, 240, 240, 240, 112, 48, <082>
0 <076>
280 DATA 255, 255, 255, 255, 255, 126, 48, <113>
0 <144>
290 DATA 255, 255, 243, 161, 0, 0, 0, 0 <219>
300 DATA 255, 255, 255, 255, 98, 0, 0, 0 <248>
310 DATA 3, 3, 3, 15, 31, 23, 103, 157 <252>
320 DATA 192, 192, 192, 240, 248, 252, 215 <097>
, 77 <116>
330 DATA 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3 <060>
340 DATA 192, 192, 192, 192, 192, 192, 192 <060>
, 192
350 DATA 101, 63, 53, 85, 93, 43, 51, 17
360 DATA 4, 15, 18, 28, 63, 55, 77, 95
370 DATA 240, 40, 124, 204, 214, 250, 86,
124
380 DATA 164, 246, 188, 208, 152, 232, 144 <023>
, 144 <116>
390 DATA 165, 218, 151, 109, 89, 146, 75, <024>
181 <020>
400 DATA 255, 254, 252, 252, 248, 200, 192 <022>
, 128 <134>
410 DATA 255, 127, 127, 63, 63, 23, 3, 1 <252>
420 DATA 1, 2, 2, 12, 48, 64, 128, 128 <014>
430 DATA 255, 199, 215, 199, 239, 231, 239 <238>
, 231 <134>
440 DATA 0, 0, 0, 124, 131, 0, 0, 0 <052>
450 DATA 0, 0, 0, 0, 195, 60, 0, 0 <014>
460 DATA 0, 0, 0, 0, 255, 0, 0, 0 <238>
470 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 <134>
480 DATA 255, 255, 255, 255, 255, 255, 255 <052>
, 255 <154>
490 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 <231>
500 DATA 16, 40, 40, 16, 16, 24, 16, 24 <064>
510 DATA 129, 66, 60, 165, 126, 24, 36, 19 <135>
5 <222>
520 DATA 1, 1, 31, 17, 1, 1, 1, 1 <104>
530 DATA 64, 64, 64, 224, 16, 236, 60, 0 <017>
540 DATA 16, 16, 16, 16, 56, 124, 254, 0 <038>
550 DATA 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 0 <155>
560 DATA 255, 136, 218, 216, 217, 218, 255 <180>
, 255 <164>
570 DATA 255, 145, 183, 145, 189, 145, 255 <060>
, 255 <245>
580 DATA 255, 17, 85, 81, 83, 21, 255, 255 <049>
590 DATA 255, 247, 213, 227, 193, 227, 213 <114>
, 247
600 DATA 127, 85, 106, 53, 42, 53, 26, 21 <060>
610 DATA 254, 170, 86, 172, 84, 172, 88, 1 <245>
68 <049>
620 DATA 26, 13, 10, 13, 10, 13, 10, 15 <114>
630 DATA 88, 176, 80, 176, 80, 176, 80, 24 <114>
0

```

© 84'er

Listing 1. »Out-Break« Ladeprogramm für Grafikzeichen

```

540 K1$=" {HOME,6DOWN,20RIGHT,RVSON}>X<(DOWN,3LEFT)>X<(RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>X<(2RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>GTTG<(DOWN,4LEFT)>G<(2RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(2RIGHT)>G" <229>
550 K2$=" {HOME,12DOWN,RVSON,18RIGHT,RVSON}>G<(2RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(2RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(2RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(2RIGHT)>G<(DOWN,5LEFT)>LLGGG" <157>
560 K3$=" {HOME,16DOWN,RVSON,21RIGHT}>G<(DOWN,LEFT)>G<(DOWN,LEFT)>G<(DOWN,LEFT)>G<(DOWN,LEFT)>X" <005>
570 C1$=" {HOME,5DOWN,5RIGHT,RVSON}>G<(DOWN,LEFT)>G<(DOWN,3LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X" <092>
580 C2$=" {HOME,12DOWN,5RIGHT,RVSON}>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>X<(DOWN,4LEFT)>X<GX<(DOWN,3LEFT)>G" <200>
590 C3$=" {HOME,5DOWN,16RIGHT,RVSON}>X<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,4LEFT)>X<(RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>G" <243>
600 C4$=" {HOME,11DOWN,13RIGHT,RVSON}>G<(RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>G<(RIGHT)>G<(DOWN,4LEFT)>X<(RIGHT)>G<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,LEFT)>X" <104>
610 D1$=" {HOME,9DOWN,8RIGHT,RVSON}>GGGGGG<(DOWN,7LEFT)>X<(4RIGHT)>X<G<(DOWN,8LEFT)>X<(RIGHT)>X<(2RIGHT)>X<(RIGHT)>G<(DOWN,8LEFT)>X<(2RIGHT)>G<(2RIGHT)>G" <164>
620 D7$=" {HOME,9DOWN,8RIGHT,RVSON}>GGGGGG<(DOWN,7LEFT)>X<(4RIGHT)>X<G<(DOWN,8LEFT)>X<(RIGHT,SPACE,2RIGHT,SPACE,RIGHT)>G<(DOWN,8LEFT)>X<(4SPACE,2RIGHT)>G" <227>
630 D2$=" {HOME,13DOWN,7RIGHT,RVSON}>X<(2RIGHT)>X<GG<(2RIGHT)>G<(DOWN,8LEFT)>X<(RIGHT)>X<(2RIGHT)>X<(RIGHT)>G<(DOWN,8LEFT)>X<(4SPACE)>X" <043>
640 E$=" {HOME,8DOWN,9RIGHT,RVSON}>TTTT<(LEFT,4DOWN)>GGGG" <046>
650 F$=" {HOME,13DOWN,9RIGHT,RVOFF,BLUE}>I<(RED)>J<(DOWN,2LEFT,BLUE)>K<(RED)>L<(BLACK)>" <123>
660 G1$=" {HOME,18DOWN,3RIGHT,RVSON,PURPLE}>NNTTTTTTTTTTTTTT<(DOWN,17LEFT)>X<(RIGHT)>G<(2RIGHT)>X<(RIGHT)>X" <094>
670 G2$=" {HOME,20DOWN,2RIGHT,RVSON,PURPLE}>TTTTTTTTTTTTTTTTTT<(BLACK)>" <111>
680 H1$=" {HOME,10DOWN,12RIGHT,RVSON,PURPLE}>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(BLACK)>" <210>
690 H2$=" {HOME,17DOWN,9RIGHT,RVSON,PURPLE}>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(DOWN,3LEFT)>X<GG<(BLACK)>" <241>
700 M$=" {HOME,15DOWN,11RIGHT,RVOFF,GREEN}>E<(BLACK,DOWN,2LEFT)>AB<(DOWN,2LEFT)>CD" <110>
710 L$=" {HOME,12DOWN,11RIGHT,RVOFF,RED}>F<(DOWN,LEFT)>G<(DOWN,LEFT)>H<(BLACK)>" <174>
720 O$=" {GREEN}>UXV<(DOWN,3LEFT)>TXXV<(DOWN,4LEFT)>XXV<(DOWN,4LEFT)>TXXV<(DOWN,3LEFT,BLACK)>RS<(DOWN,2LEFT)>RS<(DOWN,2LEFT)>PQ" <087>
730 N$=" {HOME,10DOWN,RIGHT,RVSON,BLUE}>BRAVO!!!!" <165>
740 N1$=" {RVSON,BLUE,SPACE}>DU BIST FREI" <041>
750 P$=" {RVSON,RED,SPACE}>OHNE SCHLUESSEL GEHT<(DOWN,7SPACE)>DAS NICHT" <194>
760 Q$=" {RVSON,BLUE}>DAS GEHT NICHT!!!<(BLACK)>" <068>
770 R$=" {RVSON,YELLOW}>IM DUNKELN FINDEST DU<(SPACE,DOWN,2SPACE)>DICH NICHT ZURECHT" <070>
780 S$=" {YELLOW}>DU KONNTEST DIE BOMBE<(SPACE,DOWN,2SPACE)>NICHT RECHTZEITIG<(SPACE,DOWN,4SPACE)>BESEITIGEN!!!!" <116>
790 T$=" {YELLOW}>DU BIST IN DEN SCHACHT<(DOWN)>GEFALLEN UND HAST DAS<(SPACE,DOWN,2SPACE)>SPIEL VERLOREN!!!!" <189>
800 U$=" {RVSON,RED,6SPACE}>SEHR GUT!!<(6SPACE,2DOWN,BLUE,2SPACE)>DU HAST DIE BOMBE<(2SPACE,DOWN,7SPACE)>BESEITIGT.<(BLACK)>" <162>
810 M1$=" {RVSON,PURPLE,2SPACE}>DAS GEHT NICHT DU<(3SPACE,DOWN,SPACE)>MUSST ERST DIE BOMBE<(SPACE,DOWN,5SPACE)>LOSWERDEN!!" <208>
820 V$=" {HOME,13DOWN,12RIGHT,BLUE}>)*<(DOWN,3LEFT)>!!<(DOWN,3LEFT)>!!!<(RVOFF,BLACK)>" <119>

```

```

830 V1$="(HOME,13DOWN,12RIGHT,BLACK)!!!{DO
WN,3LEFT}!;!{DOWN,3LEFT}!!!{BLUE,4LEFT
,2UP,RVSON}T{DOWN,LEFT}T{DOWN,LEFT}T{R
VOFF,RLACK}"
840 W$="(HOME,18DOWN,16RIGHT,PURPLE)-.(DOW
N,2LEFT)/0"
850 GOSUB 4050
860 B=0:C1=C*A:B$="":A$="":D2=0
870 IF A=15 AND M=0 THEN GOSUB 2660:GOSUB
4050
880 IF D1=1 THEN PRINT "{UP,WHITE}"
890 PRINT "{HOME,22DOWN,RVSON}"CHR$(63);CHR
$(32);CHR$(122);
900 IF A<>13 THEN T5=0:X2=4
910 IF M1>0 OR M=1 THEN 930
920 IF A=15 THEN M1=1:M2=VAL(TI$):M=3
930 IF M1=1 THEN 3010
940 IF T5=1 THEN 960
950 IF A=13 AND G=3 THEN T5=1:M4=VAL(TI$)
960 IF T5=1 THEN 3030
970 GET Y$
980 IF T5=1 AND X2=<0 THEN A=INT(RND(1)*17
)+1:GOSUB 4050:GOTO 860
990 IF M1=1 AND X=<0 THEN Z=3:GOTO 3750
1000 IF M3=>(M4+5)AND T5=1 THEN POKE 4106+
X2,32:X2=X2-1:M4=M3
1010 M3=VAL(TI$):IF M3=>(M2+5)AND M1=1 THE
N POKE 4096+X,32:X=X-1:M2=M3
1020 IF Y$="" THEN 970
1030 PRINT CHR$(15)Y$CHR$(122);
1040 POKE T,1:POKE T3,200
1050 IF Y$=CHR$(20)AND LEN(B$)=0 THEN 950
1060 IF Y$=CHR$(20)THEN B$=LEFT$(B$,LEN(B$
)-1)
1070 B$=B$+Y$
1080 IF Y$=CHR$(20)THEN B$=LEFT$(B$,LEN(B$
)-1)
1090 POKE T,0:POKE T3,0
1100 IF Y$=CHR$(13)THEN 1120
1110 GOTO 970
1120 PRINT "{CLR}"
1130 A$=MID$(B$,6,4):B$=LEFT$(B$,4)
1140 IF B$="FARB"THEN GOSUB 3050:GOTO 1370
1150 IF B$="LAMP"AND MID$(A$,2,2)="AN"AND
D=1 THEN D2=1:GOTO 1370
1160 IF D1=1 AND B$<>"ZURU"THEN GOSUB 2530
1170 IF D1=1 THEN GOSUB 1210:GOTO 1370
1180 IF B$="RECH"THEN B=-1:GOTO 1370
1190 IF B$="LINK"THEN B=1:GOTO 1370
1200 IF LEFT$(B$,3)="VOR"THEN B=2:GOTO 137
0
1210 IF B$="ZURU"THEN B=-2:GOTO 1370
1220 IF D1=1 THEN RETURN
1230 IF B$="NIMM"AND A$="LEIT"AND A=5 THEN
L=1:GOTO 1370
1240 IF B$="LEGE"AND A$="LEIT"AND L=1 AND
A=6 THEN L=3:GOTO 1370
1250 IF B$="NIMM"AND A$="LAMP"AND (C1=3 OR
C1=22 OR C1=42 OR C1=56)THEN D=1:GOTO
1370
1260 IF B$="NIMM"AND A$="SCHL"AND A=6 AND
L=3 THEN S5=1:GOTO 1370
1270 IF S5=1 AND L<>3 THEN X=1:GOTO 3750
1280 IF B$="NIMM"AND A$="FEUE"AND (C1=11 OR
C1=44 OR C1=6 OR C1=9)THEN F1=1:GOTO
1370
1290 IF B$="NIMM"AND A$="BOMB"AND A=15 THE
N M=1:GOTO 1370
1300 IF B$="WIRF"AND A$="BOMB"AND A=6 AND
M=1 THEN M=2:M1=2:GOSUB 2620:GOTO 137
0
1310 IF A=13 AND LEFT$(B$,3)=V2$THEN T6=1:
GOTO 1370
1320 IF B$="NIMM"AND A$="SCHL"AND A=13 AND
T6=1 THEN T6=0:S6=1:GOTO 1370
1330 IF A=10 AND B$="SIEH"AND A$="NACH"THE
N Z=2:GOTO 2870
1340 IF A=10 AND B$="NIMM"AND A$="ZETT"AND
Z=2 THEN Z=1:GOTO 1370
1350 IF Z=1 AND B$="LIES"AND A$="ZETT"THEN
GOTO 2890
1360 GOSUB 2430
1370 PRINT "{BLACK}":D1=0
1380 IF A<>13 THEN T5=0:X2=4
1390 ON A GOTO 1400,1460,1520,1570,1630,16
90,1760,1830,1890,1940,1990,2040,2110
,2170,2230,2290,2350
1400 IF B=1 THEN A=14
1410 IF B=-1 THEN A=2
1420 IF B=2 THEN A=6
1430 IF B=-2 THEN GOSUB 2430
1440 GOSUB 4050
1450 GOTO 860
1460 IF B=1 THEN A=1
1470 IF B=-1 THEN A=3
1480 IF B=2 THEN A=8
1490 IF B=-2 THEN GOSUB 2430
1500 GOSUB 4050
1510 GOTO 860
1520 IF B=1 THEN A=2
1530 IF B=-1 THEN A=4
1540 IF B=-2 OR B=2 THEN GOSUB 2430
1550 GOSUB 4050
1560 GOTO 860
1570 IF B=1 THEN A=3
1580 IF B=-1 THEN A=16
1590 IF B=2 THEN A=5
1600 IF B=-2 THEN GOSUB 2430
1610 GOSUB 4050
1620 GOTO 860
1630 IF B=2 AND S5=1 THEN A=9
1640 IF B=2 AND S5=0 THEN GOSUB 2480
1650 IF B=-2 THEN A=4
1660 IF B=1 OR B=-1 THEN GOSUB 2430
1670 GOSUB 4050
1680 GOTO 860
1690 IF B=2 AND L=3 AND S5=1 THEN A=7
1700 IF B=2 AND L<>3 THEN Z=1:GOTO 3750
1710 IF B=-2 THEN A=1
1720 IF B=2 AND S5=0 THEN GOSUB 2480
1730 IF B=1 OR B=-1 THEN GOSUB 2430
1740 GOSUB 4050
1750 GOTO 860
1760 IF B=-1 THEN A=8
1770 IF B=2 AND S5=1 THEN A=13:GOSUB 2780
1780 IF B=2 AND S5=0 THEN GOSUB 2480
1790 IF B=-2 THEN A=6
1800 IF B=1 THEN GOSUB 2430
1810 GOSUB 4050
1820 GOTO 860
1830 IF B=1 THEN A=7
1840 IF B=-1 THEN A=9
1850 IF B=2 THEN A=12
1860 IF B=-2 THEN A=2
1870 GOSUB 4050
1880 GOTO 860
1890 IF B=1 THEN A=8
1900 IF B=-2 THEN A=5
1910 IF B=-1 OR B=2 THEN GOSUB 2430
1920 GOSUB 4050
1930 GOTO 860
1940 IF B=1 THEN A=11
1950 IF B=2 THEN A=16
1960 IF B=-1 OR B=-2 THEN GOSUB 2430
1970 GOSUB 4050
1980 GOTO 860
1990 IF B=1 THEN A=12
2000 IF B=-1 THEN A=10
2010 IF B=2 OR B=-2 THEN GOSUB 2430
2020 GOSUB 4050
2030 GOTO 860
2040 IF B=-1 THEN A=11
2050 IF B=2 AND S5=1 THEN A=15
2060 IF B=2 AND S5=0 THEN GOSUB 2480
2070 IF B=-2 THEN A=8
2080 IF B=1 THEN GOSUB 2430
2090 GOSUB 4050
2100 GOTO 860
2110 IF B=-2 THEN A=7
2120 IF B=2 AND S5=0 THEN GOSUB 2480
2130 IF B=2 AND S5=1 THEN A=14:TY=2
2140 IF B=-1 OR B=1 THEN GOSUB 2430
2150 GOSUB 4050
2160 GOTO 860
2170 IF B=1 THEN A=1
2180 IF B=-1 THEN A=15
2190 IF B=-2 THEN A=13:GOSUB 2780
2200 IF B=2 THEN GOSUB 2430
2210 GOSUB 4050
2220 GOTO 860

```

Listing 2. Hauptprogramm für »Out-Break«.
Bitte beachten Sie die Eingabehinweise auf Seite 76.

2230 IF B=2 THEN A=17	<240>	R- (2SPACE,DOWN,SPACE)FOLGER SIND DIR	
2240 IF B=-2 THEN A=12	<010>	AUF (2SPACE)"	<114>
2250 IF B=1 THEN A=14	<216>	2810 PRINT (RVSON,SPACE)DER SPUR. IN 20 SE	
2260 IF B=-1 THEN GOSUB 2430	<064>	C. (SPACE,DOWN,SPACE)MUSST DU DEN RAUM	
2270 GOSUB 4050	<122>	(4SPACE,DOWN,5SPACE)VERLASSEN."	<086>
2280 GOTO 860	<072>	2820 FOR H=1 TO 7000:NEXT:RETURN	<170>
2290 IF B=-1 THEN A=4	<119>	2830 PRINT (CLR,3DOWN,RVSON,SPACE)DAS GEHT	
2300 IF B=1 THEN A=17	<022>	NUR MIT DEM (SPACE,DOWN,SPACE)SCHLUES	
2310 IF B=-2 THEN A=10	<066>	SEL UND EINEM"	<112>
2320 IF B=2 THEN GOSUB 2430	<105>	2840 PRINT (DOWN,RVSON)ZUSAETZLICHEN SPEZI	
2330 GOSUB 4050	<184>	AL- (DOWN,7SPACE)SCHLUESSEL"	<134>
2340 GOTO 860	<134>	2850 PRINT (RVSON,2DOWN,SPACE)ER BEFINDET	
2350 IF B=-1 THEN A=16	<090>	SICH IN (2SPACE,DOWN,4SPACE)EINEM TRES	
2360 IF B=-2 THEN A=15	<156>	OR"	<031>
2370 IF B=2 AND (M=1 OR M=3) THEN GOSUB 2580	<069>	2860 FOR H=1 TO 7000:NEXT:RETURN	<210>
2375 IF B=2 AND G=1 AND S5=0 THEN GOSUB 24		2870 PRINT (CLR,6DOWN,RVSON,SPACE)IM ABFAL	
80:GOTO 2400	<039>	LEIMER LIEGT (SPACE,DOWN,6SPACE)EIN ZE	
2376 IF B=2 AND G=1 AND S5=1 AND (M=0 OR M=		TTEL (BLACK)"	<027>
2) THEN 3080	<165>	2880 FOR H=1 TO 2000:NEXT:GOSUB 4050:GOTO	
2380 IF B=2 AND S6=0 AND (M=0 OR M=2) THEN G		860	<173>
OSUB 2830	<111>	2890 PRINT (CLR,RVSON,3DOWN,2SPACE)DER COD	
2390 IF B=2 AND S6=1 AND (M=0 OR M=2) THEN 3		E FUER DEN (3SPACE,DOWN,2SPACE)TRESOR	
080	<031>	BESTeht AUS (2SPACE,DOWN,2SPACE)FOLGEN	
2400 IF B=1 THEN GOSUB 2430	<153>	DEN ZAHLEN,"	<246>
2410 GOSUB 4050	<008>	2900 PRINT (DOWN,RVSON,2SPACE)DIE ABER NOC	
2420 GOTO 860	<214>	H IN (3SPACE,DOWN,3SPACE)DIE RICHTIGE	
2430 PRINT (CLR,9DOWN,3RIGHT)";	<130>	REI- (2SPACE,DOWN,3SPACE)HENFOLGE GEBR	
2440 FOR Q=1 TO LEN(Q\$):PRINT (RVSON)"MID\$		ACHT"	<243>
(Q\$,Q,1);	<016>	2910 PRINT (DOWN,RVSON,2SPACE)WERDEN MUESS	
2450 IF MID\$(Q\$,Q,1)=CHR\$(32) THEN NEXT Q	<186>	EN:":PRINT (3DOWN,6RIGHT,RVSON)";	<159>
2460 GOSUB 3230:NEXT Q	<083>	2920 W=INT (RND (1)*6)+1	<235>
2470 FOR H=1 TO 1500:NEXT:RETURN	<074>	2930 ON W GOTO 2940,2950,2960,2970,2980,29	
2480 PRINT (CLR,9DOWN)";	<026>	90	<215>
2490 FOR Q=1 TO LEN(P\$):PRINT (RVSON)"MID\$		2940 PRINT V3\$:V4\$:V5\$:GOTO 3000	<113>
(P\$,Q,1);	<056>	2950 PRINT V3\$:V5\$:V4\$:GOTO 3000	<108>
2500 IF MID\$(P\$,Q,1)=CHR\$(32) THEN NEXT Q	<204>	2960 PRINT V4\$:V3\$:V5\$:GOTO 3000	<148>
2510 GOSUB 3230:NEXT Q	<133>	2970 PRINT V4\$:V5\$:V3\$:GOTO 3000	<128>
2520 FOR H=1 TO 2000:NEXT:PRINT (BLACK)";R		2980 PRINT V5\$:V4\$:V3\$:GOTO 3000	<153>
RETURN	<252>	2990 PRINT V5\$:V3\$:V4\$:GOTO 3000	<178>
2530 PRINT (CLR,9DOWN)";	<076>	3000 PRINT (BLACK)";FOR H=1 TO 9000:NEXT:G	
2540 FOR Q=1 TO LEN(R\$):PRINT (RVSON)"MID\$		OSUB 4050:GOTO 860	<085>
(R\$,Q,1);	<126>	3010 FOR H=4097 TO 4096+X:POKE H+F,2:POKE	
2550 IF MID\$(R\$,Q,1)=CHR\$(32) THEN NEXT Q	<062>	H,33:NEXT	<116>
2560 GOSUB 3230:NEXT Q	<185>	3020 GOTO 940	<026>
2570 FOR H=1 TO 2000:NEXT:PRINT (WHITE)";R		3030 FOR H=4107 TO 4106+X2:POKE H+F,4:POKE	
RETURN	<165>	H,33:NEXT	<241>
2580 PRINT (CLR,8DOWN)";	<026>	3040 GOTO 970	<094>
2590 FOR Q=1 TO LEN(M1\$):PRINT (RVSON)"MID		3050 FF=FF+1:IF FF=32 THEN FF=24	<082>
\$(M1\$,Q,1);	<088>	3060 RETURN	<068>
2600 IF MID\$(M1\$,Q,1)=CHR\$(32) THEN NEXT Q	<007>	3070 POKE T,1:POKE T2,250:FOR S=1 TO 20:NE	
2610 GOSUB 3230:NEXT Q:FOR H=1 TO 1000:NEX		XT S:POKE T2,0:POKE T,0:RETURN	<010>
T:RETURN	<241>	3080 POKE T,5:FOR R=128 TO 255 STEP.2:POKE	
2620 PRINT (CLR,8DOWN)	<254>	T3,R:NEXT:POKE T,0:POKE T3,0	<039>
2630 FOR Q=1 TO LEN(U\$):PRINT (RVSON)"MID\$		3090 POKE 36879,152:PRINT (CLR)"	<048>
(U\$,Q,1);	<248>	3100 PRINT (HOME,DOWN,4RIGHT)"0\$:PRINT (16	
2640 IF MID\$(U\$,Q,1)=CHR\$(32) THEN NEXT Q	<250>	RIGHT)"0\$:PRINT (2RIGHT)"0\$	<071>
2650 GOSUB 3230:NEXT Q:FOR H=1 TO 1000:NEX		3110 PRINT (HOME,6DOWN,BLACK,SPACE)↑↑↑↑(3R	
T:RETURN	<025>	IGHT)↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑	<021>
2660 FOR H=1 TO 2000:NEXT	<156>	3120 PRINT (4DOWN)"SPC(13)"↑↑↑↑(3RIGHT)↑↑↑	
2670 IF G=1 THEN X1=100	<046>	SPC(58)"↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑	<162>
2680 IF G=2 THEN X1=50	<101>	3130 PRINT (3DOWN,SPACE)↑↑(3RIGHT)↑↑↑↑↑↑	<008>
2690 IF G=3 THEN X1=25	<171>	3140 FOR Q=1 TO 2000:NEXT	<200>
2700 PRINT (CLR,5DOWN,RVSON,WHITE,2SPACE)V		3150 PRINT N\$:PRINT	<045>
OR DIR LIEGT EINE (2SPACE,DOWN,2SPACE)			

Listing 2. »Out-Break« (Fortsetzung)

```

3310 IF S1>4580 OR S2>4580 OR S3>4580 OR S
4>4580 THEN Z=2:GOTO 3750 <139>
3320 IF F1=0 THEN 3380 <178>
3330 IF K>4595 THEN 3350 <112>
3340 IF PEEK(197)=28 THEN POKE K,32:K=K+1:
POKE K+F,2:POKE K,39 <155>
3350 IF K<4586 THEN 3370 <069>
3360 IF PEEK(197)=35 THEN POKE K,32:K=K-1:
POKE K+F,2:POKE K,39 <086>
3370 IF PEEK(653)=1 THEN GOSUB 3730:GOSUB
3610 <241>
3380 IF E5=1 THEN E6=E6+1 <023>
3390 IF E6=90 THEN 3690 <128>
3400 IF E1>2 AND E2>2 AND E3>2 AND E4>2 TH
EN E5=1:GOTO 3310 <160>
3410 J=J+1:IF J=3 THEN J=0:GOTO 3430 <136>
3420 GOTO 3310 <154>
3430 S=INT(RND(1)*4)+1 <205>
3440 ON S GOTO 3450,3490,3530,3570 <187>
3450 IF PEEK(S1)=32 THEN S1=4454:E1=E1+1 <051>
3460 IF E1=5 THEN 3300 <089>
3470 POKE S1,32:S1=S1+22:POKE S1,36:POKE S
1+F,0 <101>
3480 GOTO 3300 <182>
3490 IF PEEK(S2)=32 THEN S2=4478:E2=E2+1 <240>
3500 IF E2=5 THEN 3300 <145>
3510 POKE S2,32:S2=S2+22:POKE S2,36:POKE S
2+F,0 <217>
3520 GOTO 3300 <222>
3530 IF PEEK(S3)=32 THEN S3=4459:E3=E3+1 <153>
3540 IF E3=5 THEN 3300 <201>
3550 POKE S3,32:S3=S3+22:POKE S3,36:POKE S
3+F,0 <077>
3560 GOTO 3300 <006>
3570 IF PEEK(S4)=32 THEN S4=4464:E4=E4+1 <049>
3580 IF E4=5 THEN 3300 <001>
3590 POKE S4,32:S4=S4+22:POKE S4,36:POKE S
4+F,0 <195>
3600 GOTO 3300 <048>
3610 H=K:FOR I=H-22 TO H-132 STEP-22:POKE
I+F,5:POKE I,40 <023>
3620 IF PEEK(I-22)=36 THEN GOSUB 3660:GOTO
3640 <116>
3630 NEXT I <158>
3640 FOR J1=H-22 TO H-132 STEP-22:POKE J1+
F,1:POKE J1,32:NEXT J1 <089>
3650 RETURN <152>
3660 IF E5=1 THEN RETURN <022>
3670 POKE 4455,36:POKE 4455+F,0:POKE 4457,
36:POKE 4457+F,0:POKE 4462,36:POKE 44
62+F,0 <052>
3680 RETURN <182>
3690 FOR I1=4582 TO 4605:POKE I1,32:NEXT I
1:POKE 198,0 <251>
3700 FOR I2=4448 TO 4580:IF PEEK(I2)=36 TH
EN Z=2:GOTO 3750 <170>
3710 NEXT I2 <017>
3720 E=0:E1=0:E2=0:E3=0:E4=0:E5=0:E6=0:E7=
0:GOTO 860 <188>
3730 POKE T,4:FOR H=250 TO 220 STEP-2:POKE
T2,H:NEXT:POKE T2,0 <042>
3740 RETURN <242>
3750 FOR H=1 TO 1000:NEXT <101>
3760 IF Z=3 THEN 3780 <070>
3770 POKE 36869,192:POKE 36879,8:POKE 198,
0 <235>
3780 ON Z GOTO 3790,3840,3950 <196>
3790 PRINT"(CLR,7DOWN)":FOR Q=1 TO LEN(T$)
:PRINT MID$(T$,Q,1): <197>
3800 IF MID$(T$,Q,1)=CHR$(32) THEN NEXT Q <106>
3810 GOSUB 3230:NEXT Q <163>
3820 GOTO 4020 <036>
3830 REM <080>
3840 U=U+1 <254>
3850 PRINT"(CLR,6DOWN,YELLOW,2SPACE)DU BIS
T VON EINER(3SPACE,DOWN,3SPACE)SPINNE
GEBISSEN(4SPACE,DOWN,6SPACE)WORDEN.(
2DOWN)" <084>
3860 IF G=1 THEN 3890 <215>
3870 IF U=3 THEN 4020 <252>
3880 PRINT"DER DRITTE BISS IST(2SPACE,DOW
N,6SPACE)TOEDLICH." <157>
3890 FOR H=1 TO 5000:NEXT <245>
3900 PRINT"(CLR,6DOWN,GREEN,SPACE)DURCH DA
S SPINNENGIFT(DOWN,SPACE)BIST DU VERW
IRRT UND(SPACE,DOWN,2SPACE)WEISST NIC
HT WO DU" <140>
3910 PRINT"(DOWN,3SPACE)DICH BEFINDEST." :F
OR H=1 TO 5000:NEXT:POKE 36869,207:PR
INT"(CLR,BLACK)" <048>
3920 A=INT(RND(1)*17)+1 <002>
3930 GOSUB 4050:GOTO 860 <115>
3940 REM <192>
3950 POKE T,15:POKE T4,130 <211>
3960 FOR H=1 TO 100 <128>
3970 POKE 36879,124:POKE 36879,143:POKE 36
879,234:NEXT:POKE T,0:POKE T4,0 <109>
3980 POKE 36879,8:POKE 36869,192:PRINT"(CL
R,7DOWN)" <119>
3990 FOR Q=1 TO LEN(S$):PRINT MID$(S$,Q,1)
: <134>
4000 IF MID$(S$,Q,1)=CHR$(32) THEN NEXT Q <020>
4010 GOSUB 3230:NEXT Q <109>
4020 PRINT:PRINT"(3DOWN,CYAN,4SPACE)-- SPIE
LENDE -(BLACK)" <125>
4030 FOR H=1 TO 8000:NEXT:GOTO 160 <218>
4040 END <232>
4050 PRINT"(CLR)":POKE T,2:POKE T2,190:FOR
H=1 TO 60:NEXT:POKE T,0:POKE T2,0 <189>
4060 C1=C*A <238>
4070 IF A=1 OR A=4 OR A=16 OR A=14 THEN PO
KE 36879,(FF+160):GOTO 4110 <158>
4080 IF D2=0 AND(C1=13 OR C1=34 OR C1=48)T
HEN POKE 36879,8:D1=1:GOTO 4110 <202>
4090 IF D2=1 AND(C1=13 OR C1=45 OR C1=34 O
R C1=48) THEN POKE 36879,152:GOTO 4110 <192>
4100 POKE 36879,FF <191>
4110 IF A=1 OR A=2 OR A=4 OR A=8 THEN TY=1 <123>
4120 IF A=3 OR A=11 OR A=14 OR A=16 THEN T
Y=2 <173>
4130 IF A=5 OR A=6 OR A=13 THEN TY=3 <090>
4140 IF A=7 OR A=12 THEN TY=4 <176>
4150 IF A=10 OR A=15 THEN TY=5 <062>
4160 IF A=17 THEN TY=6 <010>
4170 IF A=9 THEN TY=7 <161>
4180 ON TY GOTO 4190,4220,4300,4380,4410,4
450,4460 <171>
4190 PRINT A1$A2$B1$B2$J1$J2$J3$K1$K2$K3$B
3$B4$D1$D2$ <031>
4200 IF(C=2 OR C=3)AND A=8 THEN 3240 <133>
4210 RETURN <204>
4220 PRINT A1$A2$A3$A4$C1$C2$C3$C4$E$ <041>
4230 IF C1=3 AND D=0 THEN PRINT F$ <010>
4240 IF C1=22 AND D=0 THEN PRINT F$ <216>
4250 IF C1=42 AND D=0 THEN PRINT F$ <099>
4260 IF C1=56 AND D=0 THEN PRINT F$ <175>
4270 IF(C=1 OR C=4)AND A=11 AND F1=0 THEN
PRINT L$ <062>
4280 IF(C=2 OR C=3)AND A=3 AND F1=0 THEN P
RINT L$ <020>
4290 RETURN <028>
4300 PRINT A1$A2$A3$A4$B1$B2$B3$B4$I$ <244>
4310 IF A=6 THEN PRINT G1$G2$ <238>
4320 IF L=0 AND A=5 THEN PRINT H1$ <133>
4330 IF L=3 AND A=6 THEN PRINT H2$ <017>
4340 IF A=6 AND S5=0 THEN POKE 4352+F,2:PO
KE 4352,35 <214>
4350 IF G>1 AND A=13 AND T6=0 THEN PRINT V
$ <210>
4360 IF G>1 AND A=13 AND T6=1 THEN PRINT V
1$ <008>
4370 RETURN <110>
4380 PRINT A1$A2$A3$B1$B2$B3$B4$K1$K2$K3$I
$ <105>
4390 IF C=4 AND A=7 THEN 3240 <216>
4400 RETURN <140>
4410 PRINT A1$A2$A4$J1$J2$J3$B1$B2$B3$B4$D
1$D2$ <076>
4420 IF A=15 AND(M=0 OR M=3) THEN PRINT M$ <163>
4430 IF A=10 AND G>1 THEN PRINT W$ <019>
4440 RETURN <180>
4450 PRINT A1$A2$A3$B1$B2$B3$B4$K1$K2$K3$:
PRINT"(GREEN)"I$:PRINT"(BLACK)":RETUR
N <134>
4460 PRINT A1$A2$A4$B1$B2$B3$B4$J1$J2$J3$ <082>
4470 IF C=1 THEN 3240 <013>
4480 RETURN <220>

```

Listing 2. »Out-Break« (Schluß)