

```

4999 STOP <239>
10000 PRINT "{CLR}":POKE 36879,8:POKE 36869 <115>
,240:POKE 36878,15:Z=1
10005 C$="{WHITE,RED,CYAN,PURPLE,GREEN,BLU <196>
E,YELLOW}"
10010 FOR I=1 TO 20:PRINT MID$(C$,INT(RND( <243>
1)*7)+1,1);"*":NEXT
10020 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT "{WHITE,RIGHT <202>
}A S T E R O I D S"
10030 PRINT:PRINT:PRINT <249>
10040 FOR I=1 TO 20:PRINT MID$(C$,INT(RND( <190>
1)*7)+1,1);"*":NEXT:PRINT
10050 PRINT "{SDOWN,WHITE,3RIGHT}BY C. NEUP <163>
ERT"
10060 PRINT "{4DOWN,3RIGHT,CYAN,3RIGHT}HIT <059>
ANY KEY"
10070 GET A$:IF A$="" THEN GOSUB 3000:GOTO <036>
10070
10080 POKE 36876,0:POKE 36875,0:POKE 36874 <179>
,0:RETURN
11000 PRINT "{CLR,DOWN,3RIGHT,RED}**ASTEROI <194>
DS**"
11010 PRINT "{2DOWN,WHITE}Z{5SPACE}- ROTATE <104>
LEFT"
11020 PRINT "{DOWN}C{5SPACE}- ROTATE RIGHT" <111>
11030 PRINT "{DOWN}B{5SPACE}- FIRE":PRINT "{ <232>
2DOWN,RVSON}SPACE {RVOFF,SPACE}- HYPE
RSPACE"
11040 PRINT "{DOWN,RVSON}F7 {RVOFF,4SPACE}- <218>
THRUST"
11050 PRINT "{4DOWN,4RIGHT,CYAN}HIT ANY KEY <202>
"
11060 GET A$:IF A$="" THEN 11060 <225>
11070 RETURN <206>
12000 PRINT "{CLR,DOWN,WHITE}CHOOSE: ":PRINT <202>
:PRINT:PRINT
12010 PRINT "1 - SLOW":PRINT:PRINT "2 - MEDI <145>
UM"
12020 PRINT:PRINT "3 - FAST" <159>
12030 GET A$:IF A$="" OR VAL(A$)=0 OR VAL(A <094>
$)>3 THEN 12030
12040 K=(4-VAL(A$))*70:POKE 5558,K:RETURN <210>
15000 RESTORE:FOR I=0 TO 59:READ N:POKE 68 <119>
0+I,N:NEXT
15010 FOR I=0 TO 19 <145>
15020 O=7680+INT(RND(1)*18)+2 <232>
15030 U=8164+INT(RND(1)*18)+2 <251>
15040 L=7724+INT(RND(1)*19)*22 <232>
15050 R=7745+INT(RND(1)*19)*22 <011>
15070 LH=INT(L/256):LL=(L/256-LH)*256 <132>
15080 OH=INT(O/256):OL=(O/256-OH)*256 <234>
15090 UH=INT(U/256):UL=(U/256-UH)*256 <175>
15095 RH=INT(R/256):RL=(R/256-RH)*256 <087>
15100 POKE 7530+I,LL:POKE 7550+I,LH:POKE 7 <013>
570+I,OL
15110 POKE 7590+I,RL:POKE 7610+I,RH: POKE <026>
7630+I,UL
15120 NEXT I <218>
15130 FOR I=0 TO 2:READ NU,NL,NO,NR <102>
15140 POKE 7527+I,NU:POKE 7518+I,NL: POKE <211>
7521+I,NO:POKE 7524+I,NR: NEXT I
15150 FOR I=0 TO 7:POKE 1009+I,0:NEXT: POK <047>
E 1018,0:POKE 1019,0
15160 FOR I=0 TO 8:READ N:POKE 997+I,N:NEX <243>
T I
15170 FOR I=0 TO 9: READ N: POKE 7500+I,N: <143>
NEXT I
15200 POKE 7489,32:POKE 7512,0:POKE 1008,1 <136>
:POKE 7490,0:POKE 7499,0:POKE 7498,0
15300 FOR I=7168+32*8 TO 7168+32*8+7:POKE <037>
I,0:NEXT I
15900 RETURN <210>
20000 DATA 24,109,90,29,141,90,29,176,1,96 <189>
,238,91,29,165,254
20010 DATA 201,3,48,4,198,254,198,254,173, <103>
226,3,201,35,16,8
20020 DATA 201,35,240,4,238,226,3,234,173, <135>
152,23,201,5,240,13
20030 DATA 201,5,16,9,238,152,23,234,234,2 <006>
34,234,234,234,96,96
20040 REM <034>
20050 DATA 235,235,21,255,234,1,22,233,233 <221>
,23,23,21
20060 DATA 0,234,235,1,23,22,21,255,233 <250>
20070 DATA 0,1,255,23,22,21,235,234,233,0 <223>

```

© 84'er

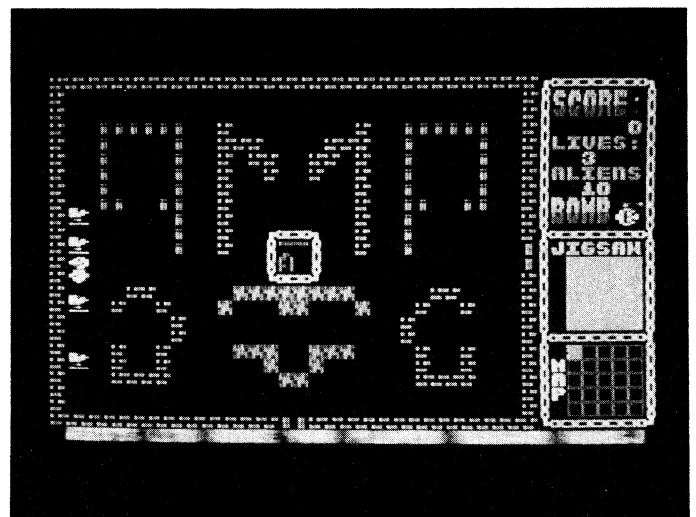
Listing 2. Hauptprogramm zum Spiel »Asteroids«.
(Schluß)

C16- Spieleführer

Mit etwas Verspätung haben die Softwarefirmen den C16 entdeckt und in den letzten Monaten eine ganze Reihe von Spielen veröffentlicht. Wir haben Ihnen eine Übersicht mit vielen Kauf-Tips zusammengestellt.

Wenn Sie Ihren C16/116 zum Spiel-Computer verwandeln wollen, dann haben wir hier einige interessante Anregungen für Sie parat. Zunächst ein paar Worte zum lieben Geld: Die meisten Spiele-Kassetten kosten zwischen 25 und 39 Mark, was im Vergleich zu anderen Software-Preisen recht human ist. Einige Firmen bieten aber auch Preisbrecher für 9,95 Mark an, die oft besser sind als teurere Titel. Vor allem das Angebot von Mastertronic ist ebenso preiswert wie qualitativ hochwertig. Alle »Billigspiele« dieses Anbieters haben wir in der Übersicht mit einem Sternchen gekennzeichnet. Unsere Übersicht erhebt übrigens keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

Dann mal ran an die Joysticks. Es gibt einige Spiele-Sammlungen für den C16, die mehr Software-Spaß fürs glei-



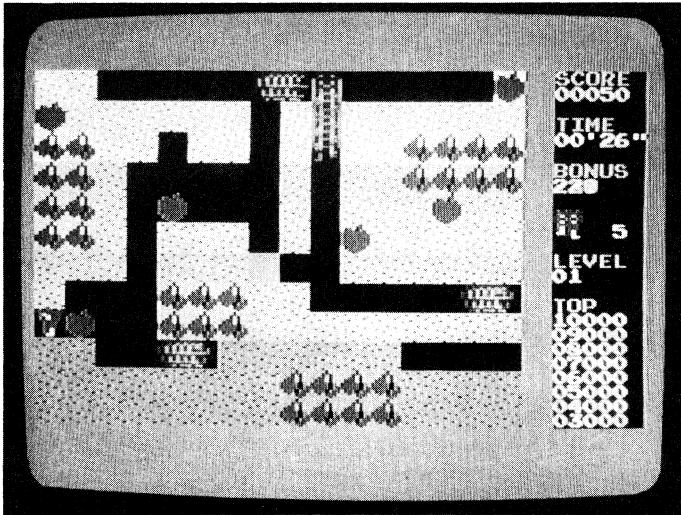
Eines von vier Spielen der Zusammenstellung »C16's Classics«

che Geld bieten. Von Gremlin Graphics gibt es die Zusammenstellung »C16's Classics«, die aus »Dork's Dilemma«, »Tycoon Tex« (beides Geschicklichkeits-Spiele), »Xargon Wars« und »Petals of Doom« (zwei Schießspiele) besteht. Trotz kleiner Schwächen bei einzelnen Titeln eine empfehlenswerte Zusammenstellung, bei der man vier professionell gemachte, schnelle Spiele für sein Geld bekommt.

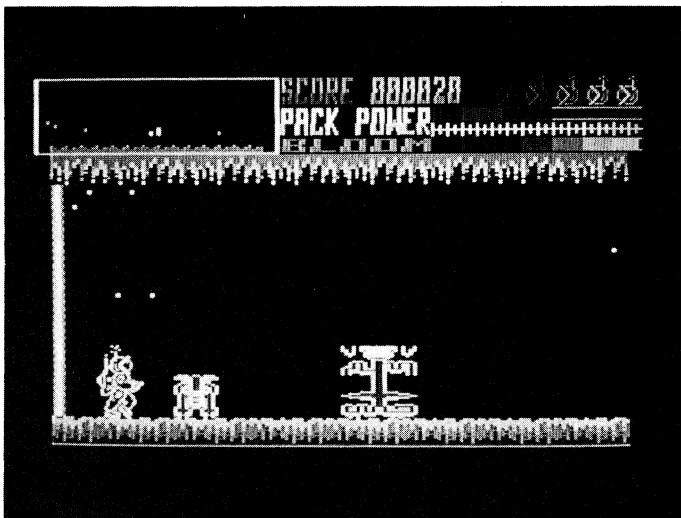
Ebenfalls vier Titel findet man auf Anirogs »Favourite Four«-Kassette. Es handelt sich hier um »Flight Path 737« (Flugsimulation), »Moon Buggy« (Schießspiel), »Las Vegas« (Spiel-

automat) und »Zodiac« (Geschicklichkeit) – eine abwechslungsreiche Mischung.

Gleich 15 Spiele findet man auf dem »C16 Games Pack I« von Melbourne House. Allerdings sind es recht simple Programme, die alle in Basic geschrieben sind. Das hat aber auch den Vorteil, daß man sie LISTen und beliebig verändern kann. Ein lehrreiches Vergnügen für Basic-Einsteiger und Fortgeschrittene. Vom Karten- bis zum Wirtschafts-Spiel ist hier fast die gesamte Palette vertreten.



»Tutti-Frutti«, ein tolles 10-Mark-Spiel



Ein Baller-Programm aus den »C16's Classics«



Äußerst abenteuerlich: »Wizard and the Princess«

Die Spiele-Zukunft für den C16 sieht gar nicht mal übel aus. Vor ein paar Wochen hat U.S. Gold, eine britische Mega-Softwarefirma, mit dem Baller-Evergreen »Beach Head« erstmals einen ihrer Erfolgstitel für den »Kleinen« umgesetzt. Vom Erfolg dieses Experiments wird es wohl abhängen, ob weitere C16-Adaptionen folgen werden. Andere große englische Softwarehäuser wie Ocean und Melbourne House haben beim C16-Software-Geschäft bereits ihre Finger im Spiel. Man darf gespannt sein.

Sportspiel-Nachschub

Zu Redaktionsschluß war ein sehr interessantes Projekt in Arbeit, das in den nächsten Wochen auf den Markt kommen soll: »Winter-Olympiade« von Kingsoft. Das Spiel soll das etwas magere Angebot an Sport-Simulationen für den C16 stark bereichern und hat sich den C64-Hit »Winter Games« als Vorbild genommen. Grafik und Sound können natürlich nicht so gut werden wie beim großen Computer-Bruder, aber für C16-Verhältnisse soll »Winter-Olympiade« Maßstäbe setzen. Unter den sechs bis acht Disziplinen sollen sich Ski-Slalom und Biathlon befinden. Ein eiskaltes Vergnügen rechtzeitig zum Frühlings-Beginn. (hl)

Titel	Spiele-Typ	Anbieter
3D Time Trek	Schießspiel	J, K, R
Ace	Flugsimulation	J, K, R
Beach Head	Schießspiel	J, K, R
Berks	Schießspiel	J, K, R
Berks 3	Schießspiel	J, K, R
BMX Racers *	Radrennen	M, J
Bongo Construction Set	Geschicklichkeit	K
C16's Classics	Spiele-Sammlung	J, K, R
C16 Games Pack 1	Spiele-Sammlung	J, K, R
Canoe Slalom	Kanu-Slalom	J, K, R
Cave Fighter	Geschicklichkeit	J, K, R
Dark Tower	Geschicklichkeit	J, K, R
Defence 16	Schießspiel	J, K, R
Favourite Four	Spiele-Sammlung	J, K, R
Formula 1 Simulator *	Autorennen	M, J
Galaxy	Schießspiel	K
Ghost Town	Geschicklichkeit	K
Grandmaster	Schach	K
Hustler	Billard	J, K, R
Invasion 2000 A.D.	Schießspiel	J, K, R
Jump Jet	Flugsimulation	K
Minipedes	Schießspiel	J, K, R
Out on a Limb	Geschicklichkeit	J, K, R
Petch	Geschicklichkeit	J, K, R
Robin to the Rescue	Geschicklichkeit	J, K, R
Rockman *	Geschicklichkeit	M, J
Roller Kong	Geschicklichkeit	J, K, R
Scramble	Schießspiel	J, K, R
Spectipede *	Schießspiel	M, J
Squirm *	Geschicklichkeit	J, K, R
Star Commander	Schießspiel	J, K, R
Thompson's Star Events	Sportspiel	J, K, R
Tom	Geschicklichkeit	K
Tutti Frutti *	Geschicklichkeit	M, J
Vegas Jackpot *	Spielautomat	M, J
Torpedo Run	Schießspiel	J, K, R
Winter-Olympiade	Sportspiel	K
Wizard & the Princess	Geschicklichkeit/Strategie	J, K, R
World Cup Football	Fußball	J, K, R

Die Programme und nähere Informationen gibt's bei folgenden Firmen:
R = Rushware, An der Gümpgesbrücke 24, 4044 Kaarst 2
K = Kingsoft, Schnackebusch 4, 5106 Roetgen, Tel. (02408) 5119
M = Mastertronic GmbH, Kaiser-Otto-Weg 18, 4770 Soest, Tel. (02921) 75028
J = Joysoft, Humboldtstr. 84, 4000 Düsseldorf 1, Tel. (0211) 6801403
* = »Billigspiel« für 9,90 Mark