

Ordnung ist das halbe Leben

Mit diesem Programm bringen Sie auf bequeme Weise Ordnung in die Directories Ihrer Disketten. Nicht nur eine verbesserte Optik des Inhaltsverzeichnisses hilft Ihnen bei der Suche nach bestimmten Programmen.

Ist Ihnen das auch schon mehrmals passiert: Sie hatten auf einer Diskette ein schön geordnetes Directory und beim Speichern eines weiteren Files stand dieses nicht sauber am Schluß des Directory, sondern mitten zwischen den anderen Programmen. Mit dem hier vorgestellten Directory-Sortierprogramm ist es nun möglich, diese »falsch hineingeratenen« Files herauszunehmen und an geeigneter Stelle wieder einzusetzen. Auch das Einfügen von Trennstrichen ist möglich. Bild 1 und Bild 2 zeigen Ihnen den Unterschied eines unsortierten zu einem sortierten Directory. Mit etwas Geschick kann man seine Disketten auch so umsortieren, daß an erster Stelle immer ein Ladeprogramm für das Hauptprogramm steht. Man kann sich dadurch viel Sucharbeit sparen, denn man lädt einfach das erste Programm.

Nach dem Starten des Programms legt man die Diskette ein, die sortiert werden soll und drückt eine Taste. In der linken oberen Ecke wird nun die Sektornummer des Directory-Blocks angezeigt, den der Computer gerade einliest, rechts daneben die Anzahl der in den Speicher eingelesenen Files.

Direktory mit System

Nach beendetem Einlesen erscheint links vom obersten File ein schwarzer Pfeil, der sich mit den Funktionstasten F3 nach oben und F5 nach unten bewegen läßt. Mittels F1 kann nun ein mit diesem Pfeil gekennzeichnetes File nach rechts herausgeschoben und mit F3 und F5 verschoben werden. An gewünschter Stelle wird es mit F1 wieder eingefügt. Somit ist ein beliebiges Vertauschen aller Files im Directory möglich.

F8 schreibt das sortierte Directory wieder auf die Diskette zurück. Will man das geänderte Directory nicht gespeichert haben, so kann statt dessen mit F6 noch einmal das alte oder ein anderes eingelesen werden.

Zur optischen Abgrenzung mehrerer Files dient der Trennstrich, den man mit F2 erzeugen, mit F3 und F5 verschieben und schließlich wieder mit F1 einfügen kann. Wem übrigens ein anderer Trennstrich besser gefällt, der kann in Zeile 260 für die Minuszeichen andere einsetzen, zum Beispiel SHIFT+*. SHIFT+C ist nicht zu empfehlen, da dieser Strich bei Groß-Kleinschrift-Umschaltung ein großes C ergibt. Der Trennstrich belegt keinen Block auf der Diskette und ist zur besseren Unterscheidung mit DEL im Directory gekennzeichnet. Ein versehentlich mit »F2« erzeugter Trennstrich kann, wenn er nach rechts gebracht wird, mit F4 wieder gelöscht werden. In gleicher Weise können auch Files aus dem Directory gelöscht werden. Dabei werden aber die von

dem File belegten Blöcke nicht wieder freigegeben, so daß ein abschließendes »VALIDATE« der Diskette erforderlich ist, wenn man ein File gelöscht hat.

Nun zum Aufbau des Programms. Es ist vorwiegend in Basic geschrieben und enthält zwei kurze Maschinensprache-Routinen. Die erste dient zum Einlesen der Filenamen und Fileparameter und wird mit SYS 52992, log. Filenummer, Länge, String aufgerufen. Das Lesen mit GET# in Basic wäre dafür viel zu langsam. Mit dem zweiten Maschinenprogramm werden die am Bildschirm angezeigten Files nach oben oder unten gescrollt. Aufgerufen wird es mit SYS 53056,r,oz,ls,uz,rs.

Dabei haben die Parameter folgende Bedeutung:

r = Scrollrichtungen: 0 für nach oben und 1 für nach unten

oz = oberste Zeile

ls = linke Spalte

uz = unterste Zeile

rs = rechte Spalte

Durch Speichern des Speicherbereichs von \$CF00 bis \$CFFF kann diese Routine auch in andere Basic- oder Maschinenprogramme eingebunden werden.

(Edwin Göbel/ah)

```
0 "64'er 11/85" "64'er"
16 "1. PRG" PRG
7 "MSE V1.0" PRG
58 "APFELMANN" PRG
13 "HARDCOPY KOALA" PRG
12 "2. PRG" PRG
69 "PROFIPRINT" PRG
4 "APFELROUTINEN" PRG
69 "LYRIC 3.0" PRG
12 "CHECKSUMMER V3" PRG
32 "APFELMANN.PIC" PRG
41 "0. PRG" PRG
26 BLOCKS FREE.
```

READY.

Bild 1. Das Durcheinander eines unsortierten Directorys

```
0 "64'er 11/85" "64'er"
12 "CHECKSUMMER V3" PRG
7 "MSE V1.0" PRG
0 "-----" DEL
13 "HARDCOPY KOALA" PRG
0 "-----" DEL
69 "LYRIC 3.0" PRG
0 "-----" DEL
41 "0. PRG" PRG
16 "1. PRG" PRG
12 "2. PRG" PRG
0 "HYPR PLATOS" PRG
0 "-----" DEL
69 "PROFIPRINT" PRG
0 "-----" DEL
4 "APFELROUTINEN" PRG
58 "APFELMANN" PRG
32 "APFELMANN.PIC" PRG
26 BLOCKS FREE.
```

Bild 2. Der »Directory-Sorter« schafft schnell Ordnung

```

10 GOTO 100 <194>
20 INPUT#1,F1,F$,F2,F3:IF F1=0 THEN RETURN <049>
30 PRINT F1;F$,F2;F3:END <196>
40 IF NO+EN>C THEN RETURN <009>
50 SYS 53056,0,2,2,23,18:NO=NO+1 <182>
60 POKE 214,23:POKE 211,2:SYS 58732:PRINT <238>
  NA$(ZU(NO+EN-1)):RETURN <157>
70 IF NO=0 THEN RETURN <218>
80 SYS 53056,1,2,2,23,18:NO=NO-1 <195>
90 POKE 214,2:POKE 211,2:SYS 58732:PRINT N <008>
  A$(ZU(NO+1)):RETURN <034>
100 POKE 53280,6:POKE 53281,6 <175>
110 PRINT" (CLR,YELLOW,RVSON)"TAB(9)"EPOX' <192>
  S DIRECTORY-SORT" <017>
120 PRINT TAB(8)"-----" <091>
  :IF DG=1 THEN 200 <154>
130 PRINT" F1(2SPACE)EINTRAG MARKIEREN/EIN <190>
  ORDNE" <250>
140 PRINT" F2(2SPACE)TRENNSTRICH ERZEUGEN" <240>
150 PRINT" F3(2SPACE)AUF" <234>
160 PRINT" F4(2SPACE)LOESCHEN" <166>
170 PRINT" F5(2SPACE)AB" <047>
180 PRINT" F8(2SPACE)SPEICHERN" <081>
190 PRINT "(3SPACE,3DOWN)BITTE DISKETTE EI <177>
  NLEGEN":DG=1:POKE 198,0:WAIT 198,63:GO <005>
  TO 110 <213>
200 OPEN 1,8,15,"I":DIM AN$(145),NA$(145), <049>
  RE$(145),ZU(146),SN(19) <153>
210 FOR I=1 TO 18:READ SN(I):NEXT <146>
220 FOR I=52992 TO 53242:READ X:POKE I,X:N <023>
  EXT <097>
230 GOSUB 20:OPEN 2,8,2,"#":GOSUB 20 <066>
240 S=1:C=1:N$=CHR$(0):NN$=N$+N$+N$ <236>
250 FOR I=1 TO 10:NU$=NU$+NN$:NEXT <088>
260 AN$(0)=CHR$(128)+CHR$(18)+CHR$(1):NA$( <128>
  0)="" <001>
270 RE$(0)=NN$+NN$+NN$+N$+N$ <007>
280 PRINT#1,"U1 2 0 18"S:PRINT" (HOME,LIG.R <147>
  ED)"S"(LEFT,SPACE)" <116>
290 GET#2,T$:GET#2,S$:S=ASC(S$+N$) <092>
300 FOR BP=0 TO 7:PRINT#1,"B-P 2":BP*32+2 <078>
310 SYS 52992,2,3,X$:AN$(C)=X$:IF LEFT$(X$, <121>
  1)=N$THEN NEXT:GOTO 340 <129>
320 SYS 52992,2,16,X$:NA$(C)=X$:SYS 52992, <129>
  2,11,X$:RE$(C)=X$ <121>
330 ZU(C)=C:PRINT" (HOME,4RIGHT)"C"(LEFT,SP <129>
  ACE)":C=C+1:NEXT <121>
340 IF T$<>""THEN 280 <129>
350 CLOSE 2:POKE 650,128:PRINT" (HOME,2DOWN <129>
  ,BLACK)>>(CYAN,UP)":CP=2:NO=0:EN=C:IF <129>
  EN>23 THEN EN=23 <129>
360 PRINT CHR$(13)TAB(2)NA$(NU+1):NU=NU+1 <129>
  :IF NU<EN-1 THEN 360 <129>
370 GET TA$:IF TA$=""THEN 370 <129>
380 IF TA$="{F3}"THEN IF CP>2 THEN CP=CP-1 <129>
  :SYS 53056,0,2,0,23,0 <129>
390 IF TA$="{F3}"THEN IF CP=2 THEN GOSUB 7 <129>
  0 <129>
400 IF TA$="{F5}"THEN IF CP<EN THEN CP=CP+ <129>
  1:SYS 53056,1,2,0,23,0 <129>
410 IF TA$="{F5}"THEN IF CP>=23 THEN GOSUB <129>
  40 <129>
420 IF TA$="{F1}"THEN 480 <129>
430 IF TA$="{F2}"THEN IF C<145 THEN F=1:C= <129>
  C+1:PRINT" (LIG.RED,HOME,4RIGHT)"C-1"(L <129>
  EFT,SPACE,CYAN)":EN=EN+1:IF EN>23 THEN <129>
  EN=23 <129>
440 IF TA$="{F2}"THEN IF F=1 THEN F=0:TE=0 <129>
  :TE$=NA$(0):GOTO 510 <129>
450 IF TA$="{F8}"THEN 670 <129>
460 IF TA$="{HOME}"THEN 730 <129>
470 GOTO 370 <129>
480 TE=ZU(NO+CP-1):TE$=NA$(TE) <129>
490 SYS 53056,0,CP,2,23,18:IF C>23 THEN EN <129>
  =EN+1:GOSUB 60:EN=EN-1 <082>
500 FOR I=NO+CP-2 TO C-1:ZU(I+1)=ZU(I+2):N <073>
  EXT <225>
510 POKE 214,CP:POKE 211,19:SYS 58732 <112>
520 PRINT"TT"TE$ <160>
530 GET TA$:IF TA$=""THEN 530 <233>
540 IF TA$="{F3}"THEN IF CP>2 THEN CP=CP-1 <053>
  :SYS 53056,0,2,19,24,37:SYS 53056,0,2, <041>
  0,23,0 <135>
550 IF TA$="{F3}"THEN IF CP=2 THEN GOSUB 7 <174>
  0 <224>
560 IF TA$="{F5}"THEN IF CP<EN THEN CP=CP+ <010>
  1:SYS 53056,1,2,19,24,37:SYS 53056,1,2 <110>
  ,0,23,0 <012>
570 IF TA$="{F5}"THEN IF CP=23 THEN GOSUB <209>
  40 <057>
580 IF TA$="{F1}"THEN 620 <007>
590 IF TA$="{F4}"THEN TE$="{16RIGHT}":C=C- <208>
  1:EN=C:IF EN>23 THEN EN=23 <103>
600 IF TA$="{F4}"THEN PRINT" (HOME,LIG.RED, <121>
  4RIGHT)"C-1"(LEFT,SPACE,CYAN)":GOTO 64 <159>
  0 <023>
610 GOTO 530 <011>
620 SYS 53056,1,CP,2,23,18 <018>
630 FOR I=C-1 TO NO+CP-1 STEP-1:ZU(I+1)=ZU <211>
  (I):NEXT:ZU(NO+CP-1)=TE <210>
640 POKE 214,CP:POKE 211,2:SYS 58732 <246>
650 PRINT TE$(19SPACE)" <230>
660 GOTO 370 <080>
670 OPEN 2,8,2,"#":T=18:FOR I=0 TO INT((C- <208>
  2)/8):IF 8*I+8>C-1 THEN T=0 <038>
680 PRINT#1,"B-P 2 0":PRINT#2,CHR$(T)CHR$( <138>
  SN(I+2)) <144>
690 FOR BP=0 TO 7:PRINT#1,"B-P 2":BP*32+2 <064>
700 IF BP+8*I+1>C THEN PRINT#2,NU$:NEXT: <028>
  GOTO 720 <090>
710 PRINT#2,AN$(ZU(BP+8*I+1))NA$(ZU(BP+8*I <224>
  +1))RE$(ZU(BP+8*I+1)):NEXT <028>
720 PRINT#1,"U2 2 0 18"SN(I+1):PRINT" (LIG. <028>
  RED,HOME)"TAB(36)SN(I+1)"(LEFT,SPACE,C <028>
  YAN)":GOSUB 20:NEXT <028>
730 CLOSE 1:CLOSE 2:RUN <028>
740 DATA 1,4,7,10,13,16,2,5,8,11,14,17,3,6 <028>
  ,9,12,15,18 <028>
750 DATA 32,253,174,32,158,183,32,30,225,3 <028>
  2,253,174,32,158,183,138,72,32,253 <028>
760 DATA 174,32,139,176,133,73,132,74,32,1 <028>
  63,182,104,32,117,180,160,2,185 <028>
770 DATA 97,0,145,73,136,16,248,200,32,18, <028>
  225,145,98,200,196,97,208,246,32 <028>
780 DATA 204,255,96,0,0,0,0,32,245,207,1 <028>
  38,72,32,245,207,224,0,176,3,76 <028>
790 DATA 72,178,224,24,176,249,134,251,32, <028>
  245,207,224,0,144,240,224,39,176 <028>
800 DATA 236,134,253,32,245,207,224,25,176 <028>
  ,227,134,252,232,138,56,229,251 <028>
810 DATA 144,218,240,216,133,250,32,245,20 <028>
  7,224,40,176,207,228,253,144,203 <028>
820 DATA 134,254,104,170,165,172,72,165,17 <028>
  3,72,165,174,72,165,175,72,224,0 <028>
830 DATA 208,22,166,251,198,250,240,44,32, <028>
  240,233,232,189,240,236,133,172 <028>
840 DATA 181,217,32,219,207,48,236,202,240 <028>
  ,3,76,72,178,166,252,198,250,240 <028>
850 DATA 16,32,240,233,202,189,240,236,133 <028>
  ,172,181,217,32,219,207,48,236,164 <028>
860 DATA 254,32,240,233,32,36,234,169,32,1 <028>
  45,209,136,196,253,16,249,76,88 <028>
870 DATA 233,41,3,13,136,2,133,173,32,224, <028>
  233,164,254,177,172,145,209,177 <028>
880 DATA 174,145,243,136,196,253,16,243,96 <028>
  ,32,253,174,76,158,183 <028>

```

Listing zum »Directory-Sorter«. Beachten Sie bitte den Checksummer auf Seite 6