

Menü- gesteuertes Laden

In Zukunft laden Sie von Ihren Disketten nur noch ein einziges Programm: das Menü. Danach wählen Sie das gewünschte Programm direkt an und lassen es laden.

Komfortables Laden von der Diskette. Ohne langes Suchen nach dem Lade-Programm. Keine Frage mehr, ob das Programm mit »8« oder mit »8,1« geladen wird. Das Menü übernimmt diese Kleinigkeiten für Sie. Dabei benötigt es nur etwa sechs bis sieben Blöcke auf der Diskette (je nach Länge des Directories) und dürfte damit auf fast jeder Diskette Platz haben. Das Programm, das dieses Menü für Sie erstellt, ist der »MENUE-MAKER« (siehe Listing).

Bedienungsanleitung:

Sie laden den Menü-Maker und starten ihn mit RUN. Dann legen Sie die Diskette ein, für die Sie ein Menü erstellen wollen (ein eventueller Schreibschutz ist zu entfernen), und wählen Menüpunkt 2.

Das Programm lädt nun das Directory und zeigt das erste Programm auf der Diskette an. Wenn das Programm später mit »8« geladen werden muß, dann drücken Sie F 1, wenn Sie es mit »8,1« laden müssen, dann drücken Sie F 3. Wenn es sich um ein Unterprogramm oder sonst ein Programm handelt, das für sich selber nicht lauffähig ist, oder von einem Lader nachgeladen wird, dann drücken Sie F 5 (das Programm wird nicht ins Menü übernommen).

Wenn Sie so alle Programme auf der Diskette durchgegangen sind, erscheint wieder das Hauptmenü. Wählen Sie nun Punkt 4 und das Disk-Menü wird zusammen mit der Datei auf Diskette gespeichert. Sollte Ihnen bei Punkt 2 ein Fehler unterlaufen sein, dann wählen Sie diesen nochmals an und gehen ihn wieder durch, bis alles richtig ist. Dann fahren Sie weiter, wie oben beschrieben.

Zusatzfunktionen: Wenn Sie Menüpunkt 1 anwählen, können Sie sich das Directory anschauen. Diese Funktion hat keinen Einfluß auf Punkt 2 und 4.

Durch Wählen von Punkt 3 erhalten Sie eine kurze Anleitung. Mit Punkt 5 können Sie das Programm beenden. Zur Sicherheit werden Sie noch einmal gefragt, ob Sie das Programm wirklich verlassen wollen. Wenn ja, wird ein Reset ausgeführt. Im anderen Fall sind Sie wieder im Hauptmenü. Punkt 1 und 3 verlassen Sie durch Drücken einer beliebigen Taste.

Programmbeschreibung:

Die wesentlichen Aspekte des Programms sind Menüpunkt 2 und 4.

Zu 2: Aus dem Directory werden die Programmnamen eingelesen und der indizierten Variablen NA\$ (IN) zugeordnet. Dann wartet das Programm, bis man eine der drei möglichen F-Tasten gedrückt hat. Wenn man F 1 gedrückt hat, wird NU\$ (IN) gleich 8 gesetzt, damit das Programm später weiß, daß es dieses Programm mit »8« laden muß. Entsprechend wird nach Drücken von F3 NU\$ (IN) auf 81 gesetzt. Wird F5 gedrückt, so wird NA\$ (IN) wieder gelöscht und der Zähler IN um 1 zurückgesetzt. Diese Prozedur wird fortgesetzt, bis alle

Programme im Directory abgearbeitet sind und das Programm wieder zum Menü springt.

Zu 4: Hier werden nun zuerst NA\$ (IN) (das den Programmnamen enthält) und NU\$ (IN) (das die Information enthält, ob mit »8« oder mit »8,1« geladen werden soll) als sequentielle Datei mit dem Namen »MSD« gespeichert. Ist dies geschehen, wird der Bildschirm gelöscht und folgendes darauf geschrieben (was man jedoch nicht sieht, da es in der Hintergrundfarbe geschrieben wird):

```
RUN 1600 (3 Zeilen Abstand)
POKE 43,PEEK (61)+1: POKE 44, PEEK (62)
(2 Zeilen Abstand)
SAVE "MENUE",8(4 Zeilen Abstand)
POKE 43,1: POKE 44,8 (2 Zeilen Abstand)
GOTO 1260
```

Dann wird der Tastaturpuffer mit RETURN gefüllt, und durch einen END-Befehl fährt das Programm im Direktmodus fort.

Auf dem Bildschirm stehen nun jedoch die oben genannten Befehle; der Tastaturpuffer ist mit RETURN gefüllt. Also führt der Computer diese Befehle aus.

Durch die ersten beiden Befehle wird das ab Zeile 1610 stehende Menü vom Rest des Programms getrennt (genaue Beschreibung siehe Sonderheft 1/85 unter Tips und Tricks: »AntiMERGE« von Rudolf Schmid-Fabian) und durch den SAVE-Befehl gespeichert.

Ist dies geschehen, so gelangt der Computer zu den beiden nächsten POKES, die diese AntiMERGEroutine wieder aufheben. Danach wird durch GOTO 1260 wieder ins Menü des Hauptprogrammes eingestiegen.

Damit wäre der Zweck dieses einfachen Programms schon erreicht, nämlich möglichst leicht und schnell ein Menü zu erstellen. Man muß also nur noch das Menü laden und mit Run starten. Nachdem die Datei nachgeladen worden ist, kann man mit der Cursortaste und Return das zu ladende Programm wählen.

Das Menü lädt das Programm ebenfalls in einem »simulierten« Direktmodus nach. Es wird einfach ein LOAD- und ein RUN-Befehl auf den Bildschirm geschrieben, der Tastaturpuffer mit RETURN gefüllt und das Menü mit NEW gelöscht (wobei zugleich auch in den Direktmodus gesprungen wird). Übrigens kann das Menü (ab Zeile 1610) den eigenen Vorstellungen angepaßt werden. Man muß nur darauf achten, daß es nach dem STOP-Befehl in Zeile 1600 steht, da sonst die AntiMERGEroutine das Menü nicht sauber abtrennt.

(S. Brülisauer/og)

```
10 DIM NA$(144),NU$(144) <206>
20 PRINT CHR$(142):PRINT CHR$(8) <154>
30 GOTO 1020 <034>
40 REM *** ANLEITUNG *** <052>
50 PRINT "CLR":PRINT <170>
60 PRINT SPC(14) "{BLUE,RVSON}ANLEITUNG <123>
70 PRINT <172>
80 PRINT "{WHITE}- DIESES PROGRAMM STELLT E
IN MENU FUER <086>
90 PRINT "{2SPACE}IHRE DISKETTEN HER UND SP
EICHERT ES <001>
100 PRINT "{2SPACE}AB. SIE MUESSEN ALSO NAC
HHER NUR NOCH <088>
110 PRINT "{2SPACE}DAS MENU LADEN,DAS PROGR
AMM DAS SIE <190>
120 PRINT "{2SPACE}WUENSCHEN AUSWAEHLN UND
SCHON WIRD <115>
130 PRINT "{2SPACE}ES IN DEN RECHNER GELADE
N. <055>
140 PRINT <242>
150 PRINT SPC(11) "{BLUE,RVSON}VORGEHENSWEI
SE <056>
160 PRINT <006>
170 PRINT "{WHITE}- WAEHLEN SIE ZUERST MENU
PUNKT 2 UND <188>
```

»MENUE-MAKER« lädt Programme menügesteuert

```

180 PRINT"(2SPACE)BESTIMMEN SIE WELCHE PRO          <164>
GRAMME INS
190 PRINT"(2SPACE)MENU AUFGENOMMEN WERDEN          <134>
SOLLEN.
200 PRINT"(2SPACE)GLEICHZEITIG LEGEN SIE A          <032>
UCH FEST,OB
210 PRINT"(2SPACE)ES MIT ,8 ODER MIT ,8,1          <092>
(MASCHINEN-
220 PRINT"(2SPACE)PROGRAMME) GELADEN WERDE          <016>
N SOLL.
230 PRINT"- WENN SIE DIESE ARBEIT ERLEDIGT          <117>
HABEN,
240 PRINT"(2SPACE)SIND SIE AUTOMATISCH WIE          <070>
DER IM HAUPT-
250 PRINT"(2SPACE)MENU UND KOENNEN NUN MEN          <053>
UPUNKT 4 WAEH-";
260 PRINT"(2SPACE)LEN UM DAS MENU ABZUSPEI          <171>
CHERN ODER
270 PRINT"(2SPACE)FALLS IHNEN BEI PUNKT 2          <222>
EIN FEHLER
280 PRINT"(2SPACE)UNTERLAUFEN IST,NOCHMALS          <071>
VON VORNE
290 PRINT"(2SPACE)BEGINNEN.(UP)"          <233>
300 GET T$:IF T$=""THEN 300          <017>
310 RETURN          <114>
320 :          <042>
330 :          <052>
340 REM *** UEBERNEHMEN ***          <055>
350 PRINT"(CLR)";A$="";T$="";IN=0:X=0:XX=          <037>
0
360 PRINT"(RVSON)F1 = ,8(RVOFF,SPACE,RVSON          <082>
)F3 = ,8,1(RVOFF,SPACE,RVSON)F5 =_NICH
T UEBERNEHMEN(RVSON,DOWN)"          <188>
370 CLOSE 2:OPEN 2,8,15          <020>
380 OPEN 1,8,0,"$0"          <097>
390 GET#1,A$,B$          <107>
400 GET#1,A$,B$          <117>
410 GET#1,A$,B$          <075>
420 C=0          <044>
430 IF A$<>"" THEN C=ASC(A$)          <121>
440 IF B$<>"" THEN C=C+ASC(B$)*256          <138>
450 GET#1,B$:IF ST<>0 THEN 540          <062>
460 IF B$<>CHR$(34)THEN GOTO 450
470 GET#1,B$:IF B$<>CHR$(34).AND B$<>"<THE          <155>
N A$=A$+B$:GOTO 550
480 IF B$<>CHR$(34)THEN GOTO 470          <083>
490 IF X=0 THEN X=1:A$="":GOTO 520          <014>
500 A$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-1)          <048>
510 A$=LEFT$(A$,LEN(A$)):PRINT A$;GOSUB 5          <119>
70
520 GET#1,B$:IF B$=CHR$(32) THEN 520          <026>
530 IF ST=0 THEN 400          <172>
540 CLOSE 1:PRINT"(CLR)";:RETURN          <070>
550 IF LEN(A$)>20 THEN GOTO 540          <050>
560 GOTO 470          <116>
570 IN=IN+1:NA$(IN)=A$          <109>
580 GET T$:IF T$=""THEN 580          <109>
590 IF T$="{F1}"THEN NU$(IN)="B":POKE 214,          <004>
PEEK(214):POKE 211,20:SYS 58640:PRINT"
(RVSON),8(RVOFF)"          <185>
600 IF T$="{F1}"THEN RETURN          <085>
610 IF T$="{F3}"THEN NU$(IN)="B1":POKE 214          <078>
,PEEK(214):POKE 211,20:SYS 58640:PRINT
(RVSON),8,1(RVOFF)"
620 IF T$="{F3}"THEN RETURN          <014>
630 IF T$="{F5}"THEN NA$(IN)="":IN=IN-1:PO          <163>
KE 214,PEEK(214):POKE 211,20:SYS 58640
640 IF T$="{F5}"THEN PRINT"(RVSON)NICHT UE          <230>
BERNOMMEN(RVOFF)":RETURN          <210>
650 GOTO 580          <138>
660 RETURN          <137>
670 :          <120>
680 REM *** DIRECTORY ***          <096>
690 PRINT"(CLR)";          <096>
700 CLOSE 2:OPEN 2,8,15:X=0:A$="":B$="":C=          <173>
0:LE$=""          <183>
710 OPEN 1,8,0,"$0"          <193>
720 GET#1,A$,B$          <151>
730 GET#1,A$,B$          <120>
740 GET#1,A$,B$          <199>
750 C=0          <073>
760 IF A$<>"" THEN C=ASC(A$)          <080>
770 IF B$<>"" THEN C=C+ASC(B$)*256          <135>
780 IF X=0 THEN TB=2:GOTO 800
790 TB=5
800 PRINT MID$(STR$(C),2);TAB(TB);
810 GET#1,B$:IF ST<>0 THEN 950          <252>
820 IF B$<>CHR$(34)THEN GOTO 810          <169>
830 IF X=0 THEN PRINT"(RVSON)";          <193>
840 PRINT CHR$(34);:PRINT CHR$(34);:PRINT"          <208>
{DEL}";
850 GET#1,B$:IF B$<>CHR$(34).AND X=0 THEN P          <092>
RINT"(RVSON)"B$;:GOTO 850:GOTO 870
860 IF B$<>CHR$(34)THEN PRINT B$;:GOTO 850          <142>
870 IF X=0 THEN PRINT"(RVSON)";          <233>
880 PRINT CHR$(34);:PRINT CHR$(34);:PRINT"          <248>
{DEL}";
890 GET#1,B$:IF B$=CHR$(32) THEN 890          <022>
900 PRINT TAB(24);:C$=""          <232>
910 C$=C$+B$:GET#1,B$:IF B$<>"" THEN 910          <164>
920 LE$=LEFT$(C$,6):IF X=0 THEN X=1:GOSUB          <028>
980:PRINT"(4LEFT,RVSON)"LE$:GOTO 940
930 PRINT LE$          <072>
940 IF ST=0 THEN 730          <081>
950 PRINT"(LEFT)BLOCKS FREE":CLOSE 1          <212>
960 GET T$:IF T$=""THEN 960          <235>
970 T$="":RETURN          <228>
980 LE=LEN(C$):LE=6-LE          <037>
990 FOR I=1 TO LE:ZUS$=ZUS$+" ":NEXT          <071>
1000 LE$=ZUS$+LE$:RETURN          <033>
1010 REM *** TITEL ***          <110>
1020 POKE 53280,6:POKE 53281,14:PRINT CHR          <020>
$(142)CHR$(147);
1030 PRINT          <116>
1040 PRINT"(BLACK,SPACE)000(5SPACE)000 000          <225>
0000 000(4SPACE)00 00(4SPACE)00
1050 PRINT" 0000(3SPACE)0000 0000000 0000(          <164>
3SPACE)00 00(4SPACE)00
1060 PRINT" 00 00 00 00 00"SPC(6)"00 00(2S          <109>
PACE)00 00(4SPACE)00
1070 PRINT" 00(2SPACE)000(2SPACE)00 00"SPC          <129>
(6)"00(2SPACE)00 00 00(4SPACE)00
1080 PRINT" 00(3SPACE)0(3SPACE)00 00"SPC(6          <019>
)"00(3SPACE)0000 00(4SPACE)00
1090 PRINT" 00"SPC(7)"00 0000(4SPACE)00(4S          <037>
PACE)000 00(4SPACE)00
1100 PRINT" 00"SPC(7)"00 00 00"SPC(6)"00(5SPA          <252>
CE)00 00(4SPACE)00
1110 PRINT" 00"SPC(7)"00 00 00"SPC(6)"00(5SPA          <006>
CE)00 00(4SPACE)00
1120 PRINT" 00"SPC(7)"00 0000000 00(5SPACE          <236>
)00 00000000
1130 PRINT" 00"SPC(7)"00 0000000 00(5SPACE          <226>
)00(2SPACE)000000
1140 PRINT:PRINT          <076>
1150 PRINT"(2SPACE)HH(5SPACE)HH(2SPACE)HHH          <238>
H(2SPACE)HH(2SPACE)H HHHHH HHHH
1160 PRINT"(2SPACE)HHH(3SPACE)HHH HH(2SPAC          <096>
E)HH HH H(2SPACE)HH(4SPACE)HH(2SPACE)
H
1170 PRINT"(2SPACE)HH H H HH HH(2SPACE)HH          <106>
HHH(3SPACE)HH(4SPACE)HH(2SPACE)H
1180 PRINT"(2SPACE)HH(2SPACE)H(2SPACE)HH H          <113>
HHHHH HHH(3SPACE)HHHH(2SPACE)HHHH
1190 PRINT"(2SPACE)HH(5SPACE)HH HH(2SPACE)          <025>
HH HH H(2SPACE)HH(4SPACE)HH H
1200 PRINT"(2SPACE)HH(5SPACE)HH HH(2SPACE)          <101>
HH HH(2SPACE)H HHHHH HH(2SPACE)H
1210 PRINT          <040>
1220 PRINT"(4SPACE)"SPC(12)"SIMON (TEL 071          <137>
/85 46 22)";
1230 PRINT"(5SPACE)WRITTEN BY"SPC(6)"&          <083>
1240 PRINT"(4SPACE)"SPC(12)"EDY(3SPACE)(TE          <218>
L 071/85 50 46)";
1250 GET A$:IF A$=""THEN 1250          <157>
1260 PRINT"(CLR)"          <232>
1270 PRINT,"(2DOWN,WHITE,2SPACE)IHRE WAHL          <110>
:"
1280 PRINT,"(2DOWN,2SPACE)1(2SPACE)DIRECTO          <226>
RY EINLESEN"
1290 PRINT,"(2DOWN,2SPACE)2(2SPACE)UEBERNE          <018>
HMEN"
1300 PRINT,"(2DOWN,2SPACE)3(2SPACE)INFO"          <160>
1310 PRINT,"(2DOWN,2SPACE)4(2SPACE)MENU SP          <033>
EICHEHN"
1320 PRINT,"(2DOWN,2SPACE)5(2SPACE)ENDE"          <089>
1330 GET A$:IF A$=""THEN 1330          <046>
1340 IF A$="1"THEN GOSUB 690:GOTO 1260          <103>
1350 IF A$="2"THEN GOSUB 350:GOTO 1260          <154>
1360 IF A$="3"THEN GOSUB 50:GOTO 1260          <061>
1370 IF A$="4"THEN GOTO 1460          <011>
1380 IF A$="5"THEN 1410          <079>

```