

```

40120 PRINT TAB(16)"G(7SPACE)F" <036>
40130 PRINT TAB(16)"GFRIEDENF" <181>
40140 PRINT TAB(16)"G(7SPACE)F" <056>
40150 PRINT TAB(16)"G(7SPACE)F" <066>
40160 PRINT TAB(16)"GMDCVIIIF" <169>
40170 PRINT TAB(16)"G(7SPACE)F" <086>
40175 PRINT TAB(15)"J(RVSON)UUUUUUUUU(RVOF" <115>
F)F"
40180 PRINT TAB(14)"J(RVSON)UUUUUUUUUU(RV" <021>
OFF)F"
40190 PRINT TAB(13)"J(RVSON)UUUUUUUUUUUUU" <245>
(RVOFF)F"
40200 PRINT TAB(12)"J(RVSON)UUUUUUUUUUUUUU" <188>
U(RVOFF)F"
40210 PRINT TAB(12)"(RVSON)UUUUUUUUUUUUUU" <192>
UU"
40220 PRINT TAB(12)"(RVSON)UUUUUUUUUUUUUU" <202>
UU"
40230 PRINT "{DOWN,RED,SPACE}MOECHTEST DU N" <016>
OCH MAL SPIELEN (J/N)?-";
40240 POKE 198,0:WAIT 198,1:GET G$:IF G$<> <105>
"J"AND G$<>"N"THEN 40240
40250 PRINT G$:IF G$="N"THEN SYS 64738 <173>
40260 RUN 40270 <120>
40270 FOR K=1 TO (48+36*8):READ A:NEXT:GOTO <147>
600
40300 PRINT "ICH SEHE, DU HAST KEIN BOOT B" <217>
EI DIR."
40310 PRINT "DARAUS SCHLIESSE ICH, DASS DU" <117>
DEINE"
40320 PRINT "AUFGABE NOCH NICHT ERFUELLT H" <159>
AST. DOCH"
40330 PRINT "ICH LASSE GNADE VOR RECHT ERG" <071>
EHEN UND"
40340 PRINT "VERLANGE ZUR STRAFE LEDIGLICH" <150>
DIE 1/2"
40350 PRINT "DEINER VERPFLEGUNG";:FOR K=1 <157>
TO 12000:NEXT:VE=INT(.5*VE):E$="{CLR
}":GOTO 20000
40360 PRINT:PRINT"NICHT MOEGLICH !{10SPACE" <071>
}":FOR K=1 TO 1000:NEXT:RETURN
40400 IF F<>0 THEN RETURN <073>
40410 PRINT:PRINT "{DOWN,SPACE}EIN BEWOHNER" <170>
DER SIEDLUNG KOMMT VORBEI"
40420 PRINT "UND HETZT UEBER DIE ";CHR$(34" <066>
);"NUSS-SCHALE";CHR$(34);", DIE"
40430 PRINT "DU GERADE ERWORBEN HAST !!!": <072>
FOR K=1 TO 10000:NEXT:RETURN
40440 PRINT "{HOME,5DOWN}",", "{3LEFT,20SPACE" <001>
}"
40450 PRINT", "{3LEFT,22SPACE}":RETURN <126>
40500 IF GE<200 THEN PRINT C$:FOR K=1 TO 1 <136>
000:NEXT:PRINT D$:GOTO 20000
40510 POKE VC+21,0:PRINT "{CLR,BLUE}" <228>
40520 PRINT "DER KOENIG HAT, NACHDEM ER KE" <236>
INEN RING "
40530 PRINT "MEHR HAT,SEINE KRONE ABGELEGT" <193>
UND SICH "
40540 PRINT "AUF DIE PRODUKTION VON ZEIT-M" <072>
ASCHIENEN "
40550 PRINT "KONZENTRIERT. {4SPACE}ER VERLA" <214>
NGT FUER EINE "
40560 PRINT "REISE 200 GOLDSTUECKE, {2SPACE" <031>
}WOBEI ES KEINE "
40570 PRINT "ROLLE {2SPACE}SPIELT {2SPACE}WI" <147>
E {2SPACE}WEIT {2SPACE}SIE {2SPACE}GEHT
{2SPACE}!"
40580 PRINT "{DOWN,SPACE}NIMMST DU DAS ANGE" <114>
BOT AN (J/N)?-";
40590 POKE 198,0:WAIT 198,1:GET G$:IF G$<> <079>
"N"AND G$<>"J"THEN 40590
40600 PRINT G$:IF G$="N"THEN E$="{CLR}":FO" <020>
R K=1 TO 1000:NEXT:GOTO 20000
40605 GE=GE-200 <172>
40610 PRINT "WIEVIEL JAHRE MOECHTEST DU ZU" <115>
RUECK-{5SPACE}REISEN ?-";:K$="":FOR
K=1 TO 3
40620 POKE 198,0:WAIT 198,1:GET G$:IF G$<> <155>
"0"AND VAL(G$)=0 THEN 40620
40630 PRINT G$:K$=K$+G$:NEXT:IF K$="764" <037>
HEN T=1:L(11,18)=7:FOR K=1 TO 2000:N
EXT:E$="{CLR}":GOTO 20000
40640 PRINT "{BLACK,DOWN,SPACE}DIE ZAHL WAR" <187>
FALSCH, -DU HAST VERSAGT!":GOTO 400
00

```

64'er Listing »Dreistromland« (Schluß)

Mensch ärgere Dich nicht

Das Programm Mensch ärgere Dich nicht entspricht den Regeln, nach denen ich spiele. Da dieses Spiel oft mit Varianten gespielt wird, können kleinere Differenzen zu den Ihnen bekannten Regeln auftreten.

An diesem Spiel können bis zu vier Personen teilnehmen. Fehlende Mitspieler können durch Computerspieler ersetzt werden.

Mensch ärgere Dich nicht besteht aus drei Teilen. Dem Lade-(Mensch), Anleitungs-(ärgere) und Hauptprogramm (Dich nicht). Die im Programm enthaltenen Unterprogramme sind durch REM-Zeilen gekennzeichnet. Die POKES 808, 774 und 775, die sich in den REM-Zeilen befinden, sollten erst nach dem Eintippen eingegeben werden, da sie die LIST- und die RUN/STOP-Reset-Funktion sperren.

Die Namen der Teilprogramme (oben in Klammern angegeben) sollten beim Eintippen beibehalten werden, da das Ladeprogramm die anderen Teile nachlädt.

(Ralf Hahn / rg)

```

10 REM MENSCH AERGERE DICH NICHT - LADER <150>
100 POKE 53281,0:POKE 53280,0 <099>
120 PRINT "{CLR}":POKE 211,7:POKE 214,7:SYS <059>
58640:POKE 646,1
130 PRINT "{WHITE}M{RED}E{CYAN}N{PURPLE}S{G" <224>
REEN}{BLUE}H{SPACE,YELLOW}A{ORANGE}E{
BROWN}R{LIG.RED}G{GREY 1}E{LIG.GREEN}R
{LIG.BLUE}E ";
140 PRINT"D{BLUE}I{YELLOW}C{RED}H{SPACE,GR" <237>
EY 3}N{LIG.RED}I{YELLOW}C{BLUE}H{WHITE
}T"
150 PRINT "{6RIGHT,RED}CCCCCCCCCCCCCCCCCCCC" <107>
CCCCCCC"
160 PRINT "{3DOWN,GREY 3,SPACE}BRAUCHEN SIE" <205>
EINE SPIELANLEITUNG? (J/N)"
170 GET A$:IF A$=" "THEN 170 <236>
180 IF A$="J"THEN P$="AERGERE":GOTO 210 <042>
190 IF A$="N"THEN P$="DICH NICHT":GOTO 210 <142>
200 GOTO 170 <240>
210 PRINT "{CLR,9DOWN,12RIGHT}BITTE WARTEN" <112>
220 Q=PEEK(186) <215>
230 PRINT "{HOME,BLACK}LOAD";CHR$(34);P$;CH" <207>
R$(34);",",":Q:PRINT "{4DOWN}RUN"
240 POKE 23040,0:POKE 43,1:POKE 44,90 <136>
250 POKE 198,5:POKE 631,19:POKE 632,13:POK" <092>
E 633,13:POKE 634,13:POKE 635,0:NEW

```

Listing »Lade-Mensch«

```

10 REM ***** <141>
20 REM * <069>
30 REM * --MENSCH AERGERE DICH NICHT-- * <055>
40 REM * VON * <173>
50 REM * RALF HAHN * <067>
60 REM * LUISENTHALERSTRASSE 32 * <028>
70 REM * 6623 ALTENKESSEL * <029>
80 REM * * <129>
90 REM ***** <221>
100 POKE 53280,0:POKE 53281,0:POKE 774,226" <058>
:POKE 775,225
110 REM POKE 774,226:POKE 775,225 LISTSPERRE <020>
120 PRINT "{CLR}":POKE 211,14:POKE 214,24:SYS" <220>
58640
130 PRINT "{GREY 3}ANLEITUNG" <185>
140 PRINT "{13RIGHT}*****" <015>
150 PRINT "{2DOWN}* MENSCH AERGERE DICH NIC" <058>
HT WIRD MIT {6SPACE,DOWN}2-4 PERSONEN G
ESPIELT."
160 PRINT "{2DOWN}* JEDER SPIELER ERHAELT 4" <227>
FIGUREN{9SPACE,DOWN}EINER FARBE."
170 PRINT "{2DOWN}* ZIEL DES SPIELES IST ES" <200>
ALLE 4 FIGUREN{2SPACE,DOWN}IN UHRZEIG
ERRICHTUNG";
180 PRINT "UM DAS SPIELFELD" <202>

```

Listing »Anleitungs-ärgere«

```

190 PRINT "{DOWN,2SPACE}ZU BEWEGEN UND DIE
GLEICHFARBIGEN" <176>
200 PRINT "{DOWN,2SPACE}FELDER IN DER MITTE
ZU ERREICHEN." <118>
210 POKE 198,0:WAIT 198,1 <182>
220 PRINT "{DOWN}* WUERFELT MAN EINE '6' S
O DARF MAN EINE{2SPACE,DOWN}NEUE FIGUR
'ANSETZEN'." <116>
230 PRINT "{DOWN,2SPACE}DAS HEISST AUF DEN
GLEICHFARBIGEN{7SPACE,DOWN}PFEIL IM SP
IELFELD STELLEN." <127>
240 PRINT "{DOWN,2SPACE}BEFINDEN SICH NOCH
FIGUREN IN DEN{SPACE,DOWN,6SPACE}FELDE
RN AM SPIELFELDRAND,SO"; <086>
250 PRINT " MUSS MAN{4SPACE,DOWN}ZUERST DAS
'LOCH'-DAS HEISST DEN PFEIL-{2SPACE,DO
WN}FREIMACHEN." <197>
260 PRINT "{DOWN}* WER EINE '6' WUERFELT,
DARF NOCHMAL {5SPACE,DOWN}WUERFELN. {3DO
WN}" <065>
270 POKE 198,0:WAIT 198,1 <244>
280 PRINT "{DOWN}* TRIFFT EINE FIGUR AUF E
IN BESETZTES{4SPACE,DOWN,SPACE}FELD, S
O WIRD DIE DORT"; <161>
290 PRINT " STEHENDE FIGUR{3SPACE,DOWN}'HER
AUSGEWORFEN' -ZURUECK ZUM START." <088>
300 PRINT "{DOWN}* HAT EINE FIGUR DAS AEUS
SERE KREUZ{7SPACE,DOWN}VOLLSTAENDIG UM
ZUGEN,SO"; <112>
310 PRINT " RUECKT SIE AUF{2SPACE,DOWN}DIE
KREISE IHRER FARBE EIN UND DARF {5SPACE
,DOWN}NICHT MEHR"; <141>
320 PRINT " HERAUSGEWORFEN WERDEN." <111>
330 PRINT "{DOWN}* KANN EIN SPIELER NICHT
ZIEHEN,WEIL ER {3SPACE,DOWN}EINE EIGENE
FIGUR "; <105>
340 PRINT "SCHLAGEN MUESSTE{6SPACE,DOWN}ODE
R DIE GEWUERFELTE ZAHL ZU GROSS IST" <243>
350 PRINT "{2SPACE}-SO IST DER NAECHSTE SPI
ELER DRAN." <211>
360 POKE 198,0:WAIT 198,1 <078>
370 PRINT "{CLR,7DOWN,13RIGHT}NOCHMAL? (J/N
)" <203>
380 GET A$:IF A$="" THEN 380 <065>
390 IF A$="N" THEN 420 <220>
400 IF A$="J" THEN RUN <170>
410 GOTO 380 <228>
420 PRINT "{CLR,13RIGHT,8DOWN}BITTE WARTEN" <197>
430 PRINT "{HOME,BLACK}LOAD";CHR$(34); "DICH
NICHT";CHR$(34); ", "PEEK(186) <168>
440 PRINT "{4DOWN}RUN" <118>
450 POKE 198,5:POKE 631,19:POKE 632,13:POK
E 633,13:POKE 634,13:POKE 635,0:NEW <038>

```

Listing »Anleitungs-ärger« (Schluß)

```

10 REM ***** <141>
20 REM * * <069>
30 REM * --MENSCH AERGERE DICH NICHT-- * <055>
90 REM ***** <221>
100 REM DIMENSIONIEREN ***** <195>
110 REM POKE657,128:POKE774,226:POKE775,25
2 SHIFT-SPERRE <107>
120 V=53248:POKE V+21,0 <003>
130 DIM S(4),NA$(4),ST(16),D(4),F$(4),F(4)
,DR(4),Z(16),B(16),ZF(16) <139>
140 DIM PO(75),GE(75),FA(75) <250>
150 PRINT "{CLR}" <138>
160 FOR I=1 TO 16:Z(I)=3:NEXT <147>
170 D(1)=4:D(2)=4:D(3)=4:D(4)=4 <021>
180 REM ZEICHENVERSCHIEBUNG ***** <048>
190 FOR I=51200 TO 51252 <206>
200 READ X:POKE I,X:S=S+X:NEXT <146>
210 DATA 120,165,1,72,41,251,133,1,169,208
,133,3 <030>
220 DATA 169,48,133,5,160,0,132,2,132,4,16
2,32 <177>
230 DATA 177,2,145,4,200,208,249,230,3,230
,5,202 <045>
240 DATA 208,242,104,133,1,173,24,208,41,2
41,9,12 <037>
250 DATA 141,24,208,88,96 <155>
260 SYS 51200 <166>
270 REM EINGABEMODUS ***** <016>
280 POKE 53280,0:POKE 53281,0:T=20 <170>

```

```

290 REM BUCHSTABENAENDERUNGEN ***** <249>
300 FOR I=0 TO 2 <241>
310 READ AS <149>
320 FOR X=0 TO 7 <255>
330 READ DA <160>
340 POKE 12288+8*AS+X,DA <034>
350 NEXT X:NEXT I <113>
360 DATA 27,219,60,102,126,102,102,102,0 <168>
370 DATA 85,102,0,102,102,102,102,60,0 <160>
380 DATA 29,102,60,102,102,102,102,60,0 <046>
390 N=0:C=0 <249>
400 FOR I=1 TO 4:READ F$(I),F(I):NEXT <251>
410 DATA "GELB",7,"BLAU",6,"GRÜN",5,"ROT",
2 <191>
420 PRINT "{CLR,GREEN,23DOWN,9SPACE}RALF HA
HN{SPACE,ORANGE}PR[SENTIERT" <039>
430 FOR A=0 TO 20:GOSUB 630:NEXT:T=700 <052>
440 PRINT "{HOME,5DOWN,GREY 3,7SPACE}MENSCH
[RGERE DICH NICHT" <059>
450 FOR A=0 TO 20:FOR Z=1 TO 15:POKE 1231+
54272+INT(25*RND(1)),Z:NEXT:NEXT <038>
460 PRINT "{DOWN,YELLOW,14SPACE}ANMERKUNG:
{2SPACE}" <096>
470 PRINT "{13SPACE}CCCCCCCCC**{4SPACE}" <177>
480 PRINT "{DOWN,SPACE}DIESES SPIEL ENTSPR
ICHT DEN REGELN," <073>
490 PRINT "{DOWN,12SPACE}NACH DENEN{SPACE,W
HITE}ICH " <226>
500 PRINT "{DOWN,7SPACE,RED}MENSCH [RGERE D
ICH NICHT{YELLOW}" <144>
510 PRINT "{DOWN,16SPACE}SPIELE" <173>
520 PRINT "{DOWN,SPACE}-ES KJNNTEN ALSO DI
FFERENZEN BESTEHEN" <193>
530 PRINT "{DOWN,16RIGHT,RVSON}TASTE{RVOFF}
" <083>
540 POKE 198,0:WAIT 198,1 <004>
550 PRINT "{CLR,GREY 3,3DOWN,14SPACE}ANLEIT
UNG" <231>
560 PRINT "{13SPACE,RED}*****{GREY 3} <173>
570 PRINT "{DOWN}*GEWURFELT WIRD MIT{SPACE
,RVSON}SPACE{RVOFF}." <253>
580 PRINT "{DOWN}*DER COMPUTERSPIELER WUERF
ELT UND ZIEHT {SPACE,DOWN,SPACE}SELBSTS
T[NDIG." <188>
590 PRINT "{DOWN}*DIE FIGUR WIRD MIT{SPACE,
RVSON}SPACE{RVOFF,SPACE}AUSGEWAHLT{4S
PACE,DOWN}UND MIT{SPACE,RVSON}RETURN{R
VOFF,SPACE}GEZOGEN." <005>
600 PRINT "{3DOWN,RED}DAS WAR'S * DEN REST
MACHT DER COMPUTER" <007>
610 PRINT "{3DOWN,16RIGHT,WHITE,RVSON}TASTE
{RVOFF}" <201>
620 T=2000:POKE 198,0:WAIT 198,1:GOTO 640 <251>
630 FOR B=0 TO T:NEXT:PRINT "{DOWN}";:RETUR
N <201>
640 PRINT "{CLR}" <120>
650 N=0:C=0:A$="" <144>
660 FOR I=1 TO 4 <124>
670 POKE 53280,F(I):PRINT "{CLR,3DOWN,WHITE
,3SPACE}MICHTE EIN SPIELER ";F$(I); " H
ABEN?{SPACE,RVSON}J{RVOFF}/{RVSON}N{RV
OFF}" <243>
680 GET A$:IF A$="" THEN 680 <207>
690 IF A$="J" THEN N=N+1:S(I)=2:GOTO 810 <066>
700 IF A$="N" THEN 720 <032>
710 GOTO 680 <042>
720 PRINT "{DOWN,4SPACE}SOLL DER COMPUTER
DEN SPIELER":PRINT SPC(9); "{DOWN}UBERN
EHMEN?{SPACE,RVSON}J{RVOFF}/{RVSON}N{R
VOFF}" <210>
730 GET A$:IF A$="" THEN 730 <223>
740 IF A$="J" THEN C=C+1:S(I)=1:ON C GOTO 7
70,780,790,800 <137>
750 IF A$="N" THEN S(I)=0:GOTO 850 <150>
760 GOTO 730 <020>
770 NA$(I)="COMPUTER 1":GOTO 850 <188>
780 NA$(I)="COMPUTER 2":GOTO 850 <202>
790 NA$(I)="COMPUTER 3":GOTO 850 <216>
800 NA$(I)="COMPUTER 4":GOTO 850 <223>
810 PRINT "{DOWN,SPACE}BITTE GEBEN SIE DEN
NAMEN DES SPIELERS":PRINT "{DOWN,RIGHT
,SPACE}EIN! "; <104>

```

Listing »Hauptprogramm-Dich nicht«. Diese Listings bitte nur mit dem Checksummer 64 V3 in diesem Heft eingeben.

```

820 PRINT"-ABER HICHTSTENS 10 BUCHSTABEN! (D
OWN)" <015>
830 POKE 19,64:INPUT NA$:POKE 19,0 <201>
840 NA$(1)=LEFT$(NA$,10) <208>
850 PRINT" {DOWN}CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
CCCCCCCCCCCCCCCC":NEXT:POKE 53280,0 <049>
860 IF N+C<2 THEN PRINT" {CLR,6RIGHT,4DOWN}
2 SPIELER BRAUCHT MAN SCHON!!":DU=1:GO
TO 880 <043>
870 PRINT" {CLR}":GOTO 890 <028>
880 FOR Z=1 TO 1000:NEXT:GOTO 640 <001>
890 PRINT" {CLR,3DOWN}":FOR Q=1 TO 4 <216>
900 IF S(Q)=0 THEN NA$(Q)="NICHT BELEGT" <051>
910 PRINT" {2DOWN,8RIGHT}SPIELER";Q;" ":NA
$(Q) <007>
920 NEXT <168>
930 PRINT" {2DOWN,8RIGHT}EINGABEN KORREKT?
J/N"; <004>
940 GET A$:IF A$="" THEN 940 <053>
950 IF A$="J" THEN PRINT" {LEFT}! {4SPACE}":
GOTO 980 <255>
960 IF A$="N" THEN RUN <224>
970 GOTO 940 <008>
980 REM ZEICHENAENDERUNGEN ***** <204>
990 FOR I=0 TO 27 <222>
1000 READ AS <075>
1010 FOR X=0 TO 7 <181>
1020 READ DA <086>
1030 POKE 12288+8*AS+X,DA <218>
1040 NEXT X:NEXT I <041>
1050 DATA 35,0,0,0,7,31,63,127,127 <058>
1060 DATA 36,0,0,0,224,248,252,254,254 <251>
1070 DATA 37,127,127,63,31,7,0,0,0 <085>
1080 DATA 38,254,254,252,248,224,0,0,0 <225>
1090 DATA 81,0,0,0,7,24,32,64,64 <024>
1100 DATA 82,0,0,0,224,24,4,2,2 <057>
1110 DATA 83,64,64,32,24,7,0,0,0 <149>
1120 DATA 84,2,2,4,24,224,0,0,0 <223>
1130 DATA 86,1,7,15,15,15,7,3,3 <162>
1140 DATA 87,128,224,240,240,240,224,192,1
92 <233>
1150 DATA 88,7,7,15,15,31,31,15,0 <111>
1160 DATA 89,224,224,240,240,248,248,240,0 <125>
1170 DATA 39,0,0,0,7,31,62,124,122 <026>
1180 DATA 40,0,0,0,224,248,124,62,94 <223>
1190 DATA 41,126,126,62,31,7,0,0,0 <228>
1200 DATA 42,126,126,124,248,224,0,0,0 <135>
1210 DATA 68,0,0,0,7,31,63,127,124 <022>
1220 DATA 69,0,0,0,224,248,124,190,30 <078>
1230 DATA 70,124,127,63,31,7,0,0,0 <162>
1240 DATA 71,30,190,124,248,224,0,0,0 <248>
1250 DATA 72,0,0,0,7,31,62,126,126 <170>
1260 DATA 73,0,0,0,224,248,124,126,126 <213>
1270 DATA 74,122,124,62,31,7,0,0,0 <088>
1280 DATA 75,94,62,124,248,224,0,0,0 <097>
1290 DATA 76,0,0,0,7,31,62,125,120 <188>
1300 DATA 77,0,0,0,224,248,252,254,30 <128>
1310 DATA 78,120,125,62,31,7,0,0,0 <208>
1320 DATA 79,30,254,252,248,224,0,0,0 <188>
1330 REM BILDAUFBAU ***** <171>
1340 PRINT" {CLR,7DOWN,3RIGHT,WHITE}MENSCH"
;SPC(8);" {RGERE}":PRINT" {8DOWN,3RIGHT}
DICH";SPC(11);"NICHT" <008>
1350 PRINT" {9RIGHT}":PO(0)=1532 <159>
1360 FOR I=1 TO 16:READ PO:READ FA:PO(I)=P
O:FA(I)=FA <077>
1370 IF S(INT((I-1)/4)+1)=0 THEN GE(I)=35:
GOTO 1390 <186>
1380 GE(I)=86 <167>
1390 NEXT <130>
1400 GE=81:FA=12 <162>
1410 FOR I=17 TO 56:READ PO:PO(I)=PO:GE(I)
=GE:FA(I)=FA <210>
1420 NEXT <160>
1430 GE=35 <197>
1440 FOR I=57 TO 72:READ PO:READ FA:PO(I)=
PO:GE(I)=GE:FA(I)=FA <114>
1450 NEXT <190>
1460 GE(17)=72:FA(17)=7 <001>
1470 GE(27)=76:FA(27)=6 <180>
1480 GE(37)=39:FA(37)=5 <090>
1490 GE(47)=68:FA(47)=2 <239>
1500 FOR I=1 TO 72 <125>
1510 POKE PO(I),GE(I):POKE PO(I)+54272,FA(
I) <035>
1520 POKE PO(I)+1,GE(I)+1:POKE PO(I)+54273
,FA(I) <092>

```

```

1530 POKE PO(I)+40,GE(I)+2:POKE PO(I)+5431
2,FA(I) <244>
1540 POKE PO(I)+41,GE(I)+3:POKE PO(I)+5431
3,FA(I) <136>
1550 NEXT <036>
1560 FOR I=1 TO 16:GE(I)=35:NEXT <094>
1570 FOR I=1090 TO 1930 STEP 40:POKE I,93:
POKE I+54272,5:NEXT <213>
1580 POKE 1650,107:FOR I=1651 TO 1663:POKE
I,67:POKE I+54272,5:NEXT <151>
1590 DATA 1162,7,1165,7,1242,7,1245,7,1722
,6,1725,6,1802,6,1805,6 <115>
1600 DATA 1707,5,1710,5,1787,5,1790,5,1147
,2,1150,2,1227,2,1230,2,1078 <022>
1610 DATA 1158,1238,1318,1398,1400,1402,14
04,1406,1486,1566,1564,1562,1560,1558 <065>
1620 DATA 1638,1718,1798,1878,1876,1874,17
94,1714,1634,1554,1552,1550,1548,1546 <156>
1630 DATA 1466,1386,1388,1390,1392,1394,13
14,1234,1154,1074,1076 <016>
1640 DATA 1156,7,1236,7,1316,7,1396,7,1484
,6,1482,6,1480,6,1478,6 <027>
1650 DATA 1796,5,1716,5,1636,5,1556,5,1468
,2,1470,2,1472,2,1474,2 <105>
1660 REM GRUNDSTELLUNGEN ***** <033>
1670 FOR I=1 TO 16:ST(I)=I:NEXT <162>
1680 V=53248:POKE V+16,126 <133>
1690 POKE 2040,184:POKE V+39,1 <093>
1700 POKE V+23,126:POKE V+29,126 <031>
1710 FOR Z=2 TO 12 STEP 2:POKE V+Z,15:POKE
V+Z+1,195:POKE V+39+Z/2,15 <059>
1720 POKE 2040+Z/2,184+Z/2:NEXT <109>
1730 POKE 211,30:POKE 214,2:SYS 58640:PRIN
T" {WHITE}MENSCH":PRINT" {2DOWN,10LEFT,
GREY 2}RGERE" <199>
1740 PRINT" {2DOWN,9LEFT,GREY 2}DICH":PRINT
" {2DOWN,10LEFT,GREY 1}NICHT!";" {2DOWN
,5LEFT,GREY 3}VON"; <130>
1750 PRINT" {2DOWN,6LEFT,WHITE}RALF HAHN {WH
ITE}" <052>
1760 FOR Z=0 TO 6 <057>
1770 FOR N=0 TO 62:READ Q:POKE 11776+Z*64
+N,Q:NEXT:NEXT <159>
1780 DATA 63,255,252,32,0,4,32 <185>
1790 DATA 0,4,32,0,4,32,0 <105>
1800 DATA 4,32,0,4,32,0,4 <120>
1810 DATA 32,0,4,32,0,4,32 <193>
1820 DATA 0,4,32,0,4,32,0 <137>
1830 DATA 4,32,0,4,32,0,4 <150>
1840 DATA 32,0,4,32,0,4,32 <223>
1850 DATA 0,4,32,0,4,32,0 <167>
1860 DATA 4,32,0,4,63,255,252 <234>
1870 DATA 7,255,254,15,255,253,31 <115>
1880 DATA 255,251,63,255,247,127,255 <158>
1890 DATA 239,0,0,31,127,255,223 <014>
1900 DATA 127,255,223,127,255,223,127 <034>
1910 DATA 255,223,127,255,223,127,255 <036>
1920 DATA 223,127,31,223,127,31,223 <172>
1930 DATA 127,31,223,127,255,223,127 <171>
1940 DATA 255,222,127,255,220,127,255 <224>
1950 DATA 216,127,255,208,127,255,192 <124>
1960 DATA 7,255,254,15,255,253,31 <205>
1970 DATA 255,251,63,255,247,127,255 <248>
1980 DATA 239,0,0,31,127,255,223 <104>
1990 DATA 127,248,223,127,248,223,127 <210>
2000 DATA 248,223,127,255,223,127,255 <207>
2010 DATA 223,127,255,223,127,255,223 <024>
2020 DATA 127,255,223,127,255,223,127 <154>
2030 DATA 255,222,99,255,220,99,255 <106>
2040 DATA 216,99,255,208,127,255,192 <227>
2050 DATA 7,255,254,15,255,253,31 <041>
2060 DATA 255,251,63,255,247,127,255 <084>
2070 DATA 239,0,0,31,127,255,223 <196>
2080 DATA 127,248,223,127,248,223,127 <000>
2090 DATA 248,223,127,255,223,127,255 <043>
2100 DATA 223,127,31,223,127,31,223 <098>
2110 DATA 127,31,223,127,255,223,127 <097>
2120 DATA 255,222,99,255,220,99,255 <198>
2130 DATA 216,99,255,208,127,255,192 <063>
2140 DATA 7,255,254,15,255,253,31 <131>
2150 DATA 255,251,63,255,247,127,255 <174>
2160 DATA 239,0,0,31,127,255,223 <030>
2170 DATA 99,248,223,99,248,223,99 <122>
2180 DATA 248,223,127,255,223,127,255 <133>
2190 DATA 223,127,255,223,127,255,223 <206>
2200 DATA 127,255,223,127,255,223,127 <080>
2210 DATA 255,222,99,248,220,99,248 <183>
2220 DATA 216,99,248,208,127,255,192 <193>

```

```

2230 DATA 7,255,254,15,255,253,31 <221>
2240 DATA 255,251,63,255,247,127,255 <008>
2250 DATA 239,0,0,31,127,255,223 <120>
2260 DATA 99,248,223,99,248,223,99 <212>
2270 DATA 248,223,127,255,223,127,255 <223>
2280 DATA 223,127,31,223,127,31,223 <022>
2290 DATA 127,31,223,127,255,223,127 <021>
2300 DATA 255,222,99,248,220,99,248 <017>
2310 DATA 216,99,248,208,127,255,192 <029>
2320 DATA 7,255,254,15,255,253,31 <057>
2330 DATA 255,251,63,255,247,127,255 <100>
2340 DATA 239,0,0,31,127,255,223 <212>
2350 DATA 99,248,223,99,248,223,99 <048>
2360 DATA 248,223,127,255,223,127,255 <059>
2370 DATA 223,99,248,223,99,248,223 <036>
2380 DATA 99,248,223,127,255,223,127 <201>
2390 DATA 255,222,99,248,220,99,248 <109>
2400 DATA 216,99,248,208,127,255,192 <119>
2410 REM STECHEN ***** <185>
2420 IF PEEK(PO(K))<>18 THEN SYS 64738:REM
" (14DEL,SPACE)K=0 <161>
2430 POKE 211,0:POKE 214,24:SYS 58640 <004>
2440 PRINT"WURFELN WIR UMS ANFANGEN!{UP}":
FOR I=1 TO 1000:NEXT <044>
2450 A=INT(RND(1)*4+3):G=INT(4*RND(1))+1 <025>
2460 IF S(G)=0 THEN 2450 <196>
2470 FOR Q=1 TO 4:J=Q <254>
2480 IF S(Q)=0 THEN 2550 <034>
2490 POKE 646,F(Q):PRINT "{4SPACE}";NA$(Q);
" IST DRAN!{10SPACE,UP}":POKE V+21,0 <194>
2500 IF S(Q)=1 THEN FOR I=1 TO 1000:NEXT:G
OTO 2520 <051>
2510 POKE 198,0:WAIT 198,1 <196>
2520 IF Q=G THEN W=A:GOSUB 2870:GOTO 2550 <247>
2530 W=RND(1)*A:W=INT(W):IF W=0 THEN W=1 <074>
2540 GOSUB 2870 <058>
2550 NEXT <018>
2560 POKE V+21,0 <166>
2570 POKE 646,F(G):PRINT "{4SPACE}";NA$(G);
" HAT GEWONNEN!{9SPACE,UP}" <174>
2580 FOR I=1 TO 800:NEXT <154>
2590 J=G:GOTO 2640 <132>
2600 REM SPIELSCHLEIFE ***** <233>
2610 J=0 <007>
2620 J=J+1:IF J=5 THEN J=1 <009>
2630 IF S(J)=0 THEN 2620 <177>
2640 IF D(J)=4 THEN GOSUB 3360:GOTO 2720 <243>
2650 IF D(J)<4 AND DR(J)>0 AND D(J)+DR(J)=
4 THEN 2670 <112>
2660 GOTO 2710 <212>
2670 SP=0:FOR I=56+4*J TO 56+4*J+1-DR(J) S
TEP=1 <158>
2680 IF PEEK(PO(I))=86 THEN SP=SP+1 <070>
2690 NEXT <160>
2700 IF SP=DR(J) THEN GOSUB 3360:GOTO 2720 <223>
2710 GOSUB 2800:AS=0 <085>
2720 IF WU=6 THEN GOSUB 3470 <038>
2730 IF WU=6 THEN GOSUB 3470 <048>
2740 IF WU=6 THEN GOSUB 3470 <058>
2750 IF AS=1 THEN AS=0:GOTO 2620 <243>
2760 GOSUB 2950 <232>
2770 IF S(J)=1 THEN GOSUB 3700 <240>
2780 IF S(J)=2 THEN GOSUB 3130 <251>
2790 GOTO 2620 <102>
2800 REM WUERFELN ***** <193>
2810 POKE 646,F(J):POKE V+21,0 <212>
2820 PRINT "{17RIGHT,18SPACE,UP}" <020>
2830 PRINT NA$(J);" IST DRAN!{16SPACE,UP}"
:W=INT(6*RND(1))+1 <213>
2840 WU=W <074>
2850 IF S(J)=1 THEN FOR I=1 TO 1200:NEXT:G
OTO 2870 <195>
2860 IF J<>3 THEN POKE 198,0:WAIT 198,1 <006>
2870 SI=54272:POKE 54277,5:POKE 54278,0:PO
KE 54296,15 <252>
2880 FOR Z=1 TO 8:FOR T=1 TO 50:NEXT <050>
2890 POKE 54279,100:POKE SI+8,8:POKE SI+12
,0:POKE SI+11,129:POKE SI+13,16:POKE
SI+4,0 <118>
2900 POKE SI+1,6:POKE SI+4,129:POKE SI+24,
15:POKE SI+24,15:POKE SI+11,0:NEXT <213>
2910 POKE V+21,2*W <194>
2920 POKE 54276,0:POKE 54277,0:POKE 54278,
0 <099>
2930 FOR I=1 TO 1000:NEXT <051>
2940 RETURN <204>
2950 REM FIGUREN SPERREN ***** <168>

```

```

2960 FOR I=(J-1)*4+1 TO J*4:Z(I)=3 <208>
2970 IF ST(I)<17 THEN Z(I)=0:GOTO 3110 <105>
2980 IF J=1 THEN 3010 <095>
2990 IF ST(I)+WU>56 AND ST(I)<=56 THEN W=W
U-40:GOTO 3010 <041>
3000 IF ST(I)+WU>J*10+6 AND ST(I)<=J*10+6
THEN W=WU+46-6*J <133>
3010 IF ST(I)+W>56+J*4 THEN Z(I)=0:GOTO 31
10 <156>
3020 IF RS=1 THEN RETURN <218>
3030 IF ST(I)<=56 AND ST(I)+W>56 AND ST(I)
+W<=56+J*4 THEN Z(I)=2 <151>
3040 FO=0:FOR FI=1 TO 16 <048>
3050 IF ST(I)+W=ST(FI) THEN FO=FI <131>
3060 NEXT FI:IF FO=0 THEN 3110 <148>
3070 FI=INT((I-1)/4)+1 <146>
3080 F2=INT((FO-1)/4)+1 <216>
3090 IF F(FI)=F(F2) THEN Z(I)=0:GOTO 3110 <173>
3100 IF ST(I)+W<=56+J*4 AND Z(I)<>2 THEN Z
(I)=1:ZF(I)=FO <134>
3110 IF RS=1 THEN RETURN <054>
3120 W=WU:NEXT I:RETURN <031>
3130 REM EINGABE ***** <247>
3140 F=(J-1)*4 <169>
3150 IF Z(F+1)+Z(F+2)+Z(F+3)+Z(F+4)=0 THEN
4660 <177>
3160 S=0:FOR Q=1 TO 4 <235>
3170 IF Z(F+Q)<>0 THEN S=S+5 <058>
3180 NEXT <142>
3190 IF S>5 THEN 3220 <239>
3200 FOR Q=1 TO 4:IF Z(F+Q)<>0 THEN A$=CHR
$(13):F=(J-1)*4+Q:GOTO 3300 <103>
3210 NEXT <172>
3220 POKE 646,F(J):PRINT"FIGURWAHL: {SPACE,
RVSON}SPACE {RVOFF,3SPACE}EINGABE: {SPA
CE,RVSON}RETURN {RVOFF,UP}" <093>
3230 T=T+1:IF T>=5 THEN T=1 <019>
3240 F=(J-1)*4+T <167>
3250 IF Z(F)=0 THEN 3230 <204>
3260 Y=(INT((PO(ST(F))-1024)/40)+1)*8 <085>
3270 X=(PO(ST(F))-983-5*Y)*8 <019>
3280 POKE V,X+12:POKE V+1,Y+40:POKE V+21,1
+2*WU <006>
3290 GET A$:IF A$="" THEN 3290 <231>
3300 IF A$=CHR$(13) THEN POKE V+21,0:GOTO
3330 <252>
3310 IF A$="" THEN W=WU:POKE V+21,2*WU:GOT
O 3230 <129>
3320 GOTO 3290 <037>
3330 PRINT "{28RIGHT,11SPACE,UP}":RS=1:I=F:
GOSUB 2980:RS=0 <235>
3340 GOSUB 4190 <067>
3350 RETURN <106>
3360 REM 3-MAL WUERFELN ***** <223>
3370 IF S(J)=1 THEN FOR I=1 TO 1000:NEXT:G
OTO 3380 <074>
3380 POKE V+21,0 <224>
3390 POKE 646,F(J):PRINT NA$(J);" DARF 3-M
AL WUERFELN!{4SPACE,UP}" <231>
3400 FOR I=1 TO 1300:NEXT <016>
3410 FOR Q=1 TO 3 <015>
3420 GOSUB 2800 <210>
3430 IF S(J)=1 OR Q=3 THEN FOR I=1 TO 1000
:NEXT:GOTO 3440 <056>
3440 IF W=6 THEN GOSUB 3470:RETURN <126>
3450 NEXT <158>
3460 AS=1:RETURN <099>
3470 REM ANSETZEN ***** <209>
3480 AS=1 <162>
3490 FOR F=(J-1)*4+1 TO 4*J <180>
3500 IF ST(F)<17 THEN 3520 <168>
3510 NEXT <218>
3520 IF D(J)=0 THEN 4460 <241>
3530 W=1 <233>
3540 GOSUB 2950:IF S(J)=2 AND D(J)=0 THEN
GOSUB 3130 <077>
3550 IF S(J)=1 AND D(J)=0 THEN GOSUB 3700 <237>
3560 D(J)=D(J)-1:W=1 <097>
3570 POKE 646,F(J):PRINT NA$(J);" MUSS ANS
ETZEN!{8SPACE,UP}" <238>
3580 FOR FI=1 TO 16 <115>
3590 IF ST(FI)=J*10+7 THEN Z(F)=1:ZF(F)=FI
:GOTO 3610 <025>
3600 NEXT <054>
3610 GOSUB 4190 <083>

```

Listing »Hauptprogramm-Dich nicht« (Fortsetzung)

```

3620 IF D(J)=0 THEN GOSUB 2800:GOTO 4460 <107>
3630 PRINT"LOCH FREIMACHEN! (17SPACE,UP)":G
OTO 3640 <078>
3640 FOR I=1 TO 1000 :NEXT:GOSUB 2800 <026>
3650 GOSUB 2950:IF Z(F)=0 AND S(J)=2 THEN
GOSUB 3130:GOTO 3680 <205>
3660 IF Z(F)=0 AND S(J)=1 THEN GOSUB 3700:
GOTO 3680 <033>
3670 GOSUB 4190 <143>
3680 IF WU=6 THEN GOSUB 2800:AS=0 <022>
3690 RETURN <192>
3700 REM DENKPHASE ***** <242>
3710 W=WU:WU=W:F=(J-1)*4+1:GF=0 <234>
3720 IF Z(F)+Z(F+1)+Z(F+2)+Z(F+3)=0 THEN 4
660 <122>
3730 FOR I=F TO F+3 <077>
3740 IF Z(I)=0 THEN B(I)=0:GOTO 3870 <159>
3750 RS=1:GOSUB 2980:RS=0:B(I)=0 <212>
3760 SV=0:SN=0 <166>
3770 IF ST(I)+W=17 AND D(1)<>0 THEN B(I)=1
:GOTO 3870 <192>
3780 IF ST(I)+W=27 AND D(2)<>0 THEN B(I)=1
:GOTO 3870 <211>
3790 IF ST(I)+W=37 AND D(3)<>0 THEN B(I)=1
:GOTO 3870 <230>
3800 IF ST(I)+W=47 AND D(4)<>0 THEN B(I)=1
:GOTO 3870 <249>
3810 IF ST(I)=17 AND D(1)<>0 THEN B(I)=30:
GOTO 3870 <046>
3820 IF ST(I)=27 AND D(2)<>0 THEN B(I)=30:
GOTO 3870 <122>
3830 IF ST(I)=37 AND D(3)<>0 THEN B(I)=30:
GOTO 3870 <198>
3840 IF ST(I)=47 AND D(4)<>0 THEN B(I)=30:
GOTO 3870 <021>
3850 IF Z(I)=1 THEN 3890 <028>
3860 GOTO 3970 <118>
3870 NEXT <070>
3880 GOTO 4130 <146>
3890 REM SCHLAGEN ***** <029>
3900 FOR FI=1 TO 16 <183>
3910 IF I=FI THEN 3930 <230>
3920 IF ST(FI)=ST(I)+W THEN 3940 <000>
3930 NEXT <130>
3940 B(I)=ST(I)-J*10 <226>
3950 IF B(I)<0 THEN B(I)=B(I)+40 <229>
3960 GOTO 3870 <202>
3970 REM LAGE VORHER ***** <249>
3980 FOR FI=1 TO 16 <007>
3990 IF I=FI THEN 4010 <029>
4000 IF ST(FI)+6=ST(I) AND ST(FI)<ST(I) TH
EN SV=SV+1 <200>
4010 NEXT <210>
4020 B(I)=SV*5 <173>
4030 IF Z(I)=2 THEN B(I)=B(I)+50:GOTO 3870 <217>
4040 REM LAGE NACHHER ***** <091>
4050 FOR FI=1 TO 16 <077>
4060 IF I=FI THEN 4080 <127>
4070 IF ST(FI)+6=ST(I)+W AND ST(FI)<ST(I)
+W THEN SN=SN+1 <208>
4080 NEXT <024>
4090 IF SN>SV THEN B(I)=2:GOTO 3870 <042>
4100 IF SN=SV THEN B(I)=3:GOTO 3870 <150>
4110 B(I)=4+(SV-SN)*3 <077>
4120 GOTO 3870 <108>
4130 REM AUSWAHL ***** <065>
4140 W=WU:F=(J-1)*4+1:C=F <020>
4150 FOR I=F+1 TO F+3:IF B(C)<B(I) THEN C=I <016>
4160 NEXT <106>
4170 F=C:I=F:RS=1:GOSUB 2980:RS=0:GOSUB 41
90 <096>
4180 RETURN <174>
4190 REM ZUGPHASE ***** <250>
4200 IF Z(F)=1 THEN GOSUB 4530 <145>
4210 IF ST(F)<=56 AND ST(F)+W>56 THEN DR(J
)=DR(J)+1:WP=W:GOSUB 2950:W=WP <236>
4220 Y=(INT((PO(ST(F))-1024)/40)+1)*8 <029>
4230 X=(PO(ST(F))-983-5*Y)*8 <219>
4240 POKE V,X+12:POKE V+1,Y+40:POKE V+21,1 <002>
4250 FOR Z=1 TO 300:NEXT <049>
4260 POKE PO(ST(F)),GE(ST(F)) <207>
4270 POKE PO(ST(F))+54272,FA(ST(F)) <241>
4280 POKE PO(ST(F))+1,GE(ST(F))+1 <134>
4290 POKE PO(ST(F))+54273,FA(ST(F)) <007>
4300 POKE PO(ST(F))+40,GE(ST(F))+2 <118>
4310 POKE PO(ST(F))+54312,FA(ST(F)) <147>
4320 POKE PO(ST(F))+41,GE(ST(F))+3 <206>

```

```

4330 POKE PO(ST(F))+54313,FA(ST(F)) <169>
4340 IF ST(F)<17 THEN ST(F)=J*10+6 <095>
4350 POKE V+21,0 <176>
4360 Y=(INT((PO(ST(F)+W)-1024)/40)+1)*8 <225>
4370 X=(PO(ST(F)+W)-983-5*Y)*8 <233>
4380 POKE V,X+12:POKE V+1,Y+40:POKE V+21,1 <144>
4390 POKE PO(ST(F)+W),86:POKE PO(ST(F)+W)+
54272,F(J) <128>
4400 POKE PO(ST(F)+W)+1,87:POKE PO(ST(F)+W
)+54273,F(J) <094>
4410 POKE PO(ST(F)+W)+40,88:POKE PO(ST(F)+
W)+54312,F(J) <235>
4420 POKE PO(ST(F)+W)+41,89:POKE PO(ST(F)+
W)+54313,F(J) <062>
4430 ST(F)=(ST(F)+W) <179>
4440 IF DR(J)=4 THEN GOSUB 4770 <076>
4450 FOR Z=1 TO 300:NEXT:POKE V+21,0:RETUR
N <179>
4460 REM NOCHMAL WUERFELN ***** <103>
4470 GOSUB 2950 <164>
4480 IF S(J)=2 THEN GOSUB 3130 <173>
4490 IF S(J)=1 THEN GOSUB 3700 <182>
4500 IF WU=6 AND D(J)<>0 THEN GOSUB 3470:G
OTO 2620 <158>
4510 IF WU=6 THEN GOSUB 2800:WU=W:GOTO 446
0 <208>
4520 RETURN <004>
4530 REM SCHLAGEN ***** <161>
4540 WS=W:FF=F:F=ZF(F) <251>
4550 J=INT((F-1)/4)+1:D(J)=D(J)+1 <139>
4560 W=F-ST(F) <019>
4570 POKE 54276,0:POKE 54277,0:POKE 54278,
0 <225>
4580 FOR X=15 TO 0 STEP-2 <128>
4590 POKE 54296,X:POKE 54277,15:POKE 54278
,0:POKE 54273,16:POKE 54272,80:POKE 5
4276,129 <071>
4600 NEXT <036>
4610 POKE 54276,0:POKE 54277,0:POKE 54278,
0 <011>
4620 GOSUB 4220 <124>
4630 W=WS:F=FF <019>
4640 J=INT((F-1)/4)+1 <023>
4650 RETURN <136>
4660 REM NAECHSTER SPIELER ***** <128>
4670 POKE 646,F(J):PRINT NA$(J):" KANN NIC
HT ZIEHEN! (10SPACE,UP)" <113>
4680 POKE 54296,15 <199>
4690 POKE 54277,25 <210>
4700 POKE 54278,150 <220>
4710 POKE 54273,3:POKE 54272,100 <136>
4720 POKE 54276,33 <106>
4730 FOR T=1 TO 200:NEXT <101>
4740 POKE 54276,0:POKE 54277,0:POKE 54278,
0 <141>
4750 FOR I=1 TO 1000 :NEXT <093>
4760 RETURN <246>
4770 REM SPIELENDEN ***** <009>
4780 POKE 646,F(J):PRINT NA$(J):" HAT GEWO
NNEN!!!! (4SPACE,UP)" <081>
4790 POKE 54296,15:FOR Z=1 TO 3 <183>
4800 POKE 54277,25 <064>
4810 POKE 54278,150 <074>
4820 POKE 54273,7:POKE 54272,193 <118>
4830 POKE 54276,33 <216>
4840 FOR T=1 TO 200:NEXT <211>
4850 POKE 54276,0:POKE 54277,0:POKE 54278,
0:NEXT <238>
4860 POKE 54277,25:POKE 54278,150:POKE 542
73,6:POKE 54272,39:POKE 54276,33 <230>
4870 FOR T=1 TO 500:NEXT:POKE 54276,0:POKE
54277,0:POKE 54278,0 <146>
4880 POKE 198,0:WAIT 198,1 <026>
4890 DR(J)=0:S(J)=0 <016>
4900 IF S(1)+S(2)+S(3)+S(4)=0 THEN 4960 <163>
4910 PRINT" (SPACE,WHITE)SOLL ICH WEI
TERSPIELEN? J/N (SPACE,UP)" <249>
4920 GET A$:IF A$="" THEN 4920 <178>
4930 IF A$="J" THEN 4970 <104>
4940 IF A$="N" THEN 4960 <100>
4950 GOTO 4920 <040>
4960 PRINT" (SPACE,WHITE)-----SPIELENDEN
----- (UP)":POKE 198,0:WAIT 198,1:RU
N <031>
4970 PRINT" (35SPACE,UP)":RETURN <057>

```

Listing »Hauptprogramm-Dich nicht« (Schluß)