

# Zauberschloß II

**Das Abenteuer ist noch nicht zu Ende. »Zauberschloß« endete damit, daß der böse Zauberer von Ihnen in eine Maus verwandelt wurde. Das dankbare Volk machte Sie darauf zum König. Doch es geht weiter.**

Nach über einem Jahr ist der böse Zauberer wieder zurückgekehrt, um das Volk abermals zu unterjochen, und Sie, den König, zu stürzen.

Sollte es Ihnen noch einmal gelingen, in das Schloß einzudringen, den bösen Zauberer zu besiegen und mit seinem Zepter heil das Schloß zu verlassen, so wird der Thron endgültig Ihnen gehören.

Hier noch einige Tips für einen erfolgreichen Spielverlauf: Wie Sie bald merken werden, ist ein Speer nicht gerade die ideale Waffe im Kampf gegen die Wache. Man sollte sich deshalb nach einer anderen Waffe umsehen.

Ein weiteres Hilfsmittel ist der Zauberring. Mit seiner Hilfe kann man so mancher Gefahr entfliehen. Sollten Sie einmal im Kerker landen, so brauchen Sie nicht gleich den Kopf hängenzulassen. Mit ein bißchen Fingerspitzengefühl werden Sie vielleicht auch diese Hürde meistern.

Als letzte Hilfe sei noch erwähnt, daß das Schloß aus insgesamt 100 Räumen besteht (4 Etagen à 25 Räume).

## Zur Spielweise

Das Abenteuer beginnt in einer öden Gegend. Um von dort aus in das Schloß zu gelangen, müssen die richtigen Kommandos eingegeben werden.

Ein Kommando besteht entweder aus der Himmelsrichtung, in die man gehen will (nur der Anfangsbuchstabe), oder einem der hier aufgeführten Befehle:

BEKÄMPFE BENUTZE BESTECHE ESSE FANGE KÜSSE LESE  
LIST NIMM ÖFFNE SAGE TRINKE VERLIERE ZERSCHLAGE

| Variable   | Bedeutung                                                                                 |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| V          | = 53248 (VIC-Startadresse)                                                                |
| S7         | = 50168 (Sprite-Zeiger)                                                                   |
| X7         | = Anzahl der in einem Raum befindlichen Sprites                                           |
| NS, WO     | = Position in öder Gegend                                                                 |
| FL         | = Fehlervariable                                                                          |
| K1\$       | = Kommandoeingabe (Befehl)                                                                |
| K2\$       | = Kommandoeingabe (Gegenstand)                                                            |
| K\$        | = Kommandoeingabe (Befehl + Gegenstand)                                                   |
|            | Kommandoeingabe bei BEKÄMPFE                                                              |
| X1, X2, X3 | = Position im Schloß                                                                      |
| B\$(X)     | = Befehle                                                                                 |
| G\$(X)     | = Gegenstände                                                                             |
| F1(X,X,X)  | = Plan der festen Gegenstände                                                             |
| F2(X,X,X)  | = Plan der festen Gegenstände                                                             |
| B1(X,X,X)  | = Plan der beweglichen Gegenstände                                                        |
| B2(X,X,X)  | = Plan der beweglichen Gegenstände                                                        |
| TR\$(X)    | = Gegenstände, die man herumträgt                                                         |
| A(X)       | = Zähler für die verschiedenen Wesen, wie lang man sich mit ihnen in einem Raum befindet. |
| ZA         | = Rundenzähler                                                                            |
| G          | = Zähler für Schlangengift                                                                |
| ZT         | = Zähler für Zaubertrank                                                                  |
| TU         | = Zustand der Türen (offen oder zu)                                                       |
| M          | = Spritenummer                                                                            |
| J1         | = Hilfsvariable zur Ausgabe von Schädel und Gebein                                        |
| K          | = Zähler für Aufenthalt im Kerker                                                         |

Variablenliste von »Zauberschloß II«

Hinter dem Befehl muß noch der entsprechende Gegenstand eingegeben werden, mit dem man etwas machen will. Zwischen Befehl und Gegenstand muß sich ein Leerzeichen befinden. Gibt der Computer die Meldung »NICHT MÖGLICH« aus, so wurde etwas falsch eingegeben, ein anderer Befehl benutzt oder ein Gegenstand eingegeben, den man nicht bei sich trägt, oder der Raum nicht vorhanden ist. Außerdem kann diese Fehlermeldung auftreten, wenn man bereits vier Gegenstände mit sich herumträgt und einen fünften aufnehmen will. Bei unsinnigen Kommandoeingaben, wie zum Beispiel ESSE WACHE, wird diese Fehlermeldung ebenfalls ausgegeben.

Wenn man wissen will, was man alles mit sich herumträgt, braucht man nur den Befehl LIST einzugeben.

## Vorprogramm

Nach dem Starten des Vorprogramms (Listing 1) erscheint eine Frage nach dem verwendeten Massenspeicher. Man gibt K für Kassette oder D für Diskette ein.

Bei Verwendung einer Floppy werden die Spritedaten wie ein Maschinenprogramm unter dem Namen »Zauber-Sprites 2« auf Diskette gespeichert. Gleichzeitig wird eine Prüfsumme gebildet. Erscheint nach dem Speichern eine Fehlermeldung, so hat man die DATAs nicht richtig eingetippt.

Bei Verwendung einer Datasette werden die Spritedaten in den Sprite-Speicher gePOKEt (61440 bis 64703). Gleichzeitig wird wieder eine Prüfsumme gebildet.

Falls die DATAs alle richtig waren, erscheint nun auf dem Bildschirm:

LOAD »ZAUBERSCHLOSS 2«

Man braucht jetzt nur noch RETURN zu drücken um das Hauptprogramm zu laden.

Beide Programme können natürlich auch mit Turbo Tape geladen werden. Man braucht hierfür nur im Vorprogramm den Basic-Befehl LOAD durch den entsprechenden Befehl des Turbo Tape ersetzen. Man braucht auch nach dem Laden nicht mehr SYS 58541 eingeben, da dieser Befehl bereits vom Hauptprogramm ausgeführt wird.

Im Hauptprogramm steht in Zeile 15 die Befehlsfolge zum absoluten Laden der Spritedaten von Diskette. Wenn man mit einer Datasette arbeitet, braucht man diese Zeile natürlich nicht einzugeben.

## Hauptprogramm

Das zweite Programm (Listing 2) ist das Hauptprogramm.

| Zeilen  |                                                                    |
|---------|--------------------------------------------------------------------|
| 20 -    | 80 : Maschinenprogramm einlesen und aktivieren                     |
| 200 -   | 307 : Titelbild und Spielerklärung                                 |
| 310 -   | 400 : Einlesen der neuen Zeichen                                   |
| 1010 -  | 1080 : »Öde Gegend« zeichnen                                       |
| 1100 -  | 1200 : Kommandoeingabe, Auswertung                                 |
| 2100 -  | 2225 : Daten für Schloßplan, Gegenstände, Befehle einlesen         |
| 2250 -  | 2400 : Kommandoeingabe im Schloß, Richtungsabfrage, Zählererhöhung |
| 3000 -  | 3100 : Befehlserkennung                                            |
| 3500 -  | 9820 : Auswertung der Befehle, Reaktion auf die Befehle            |
| 9900 -  | 9970 : Ausgabe der möglichen Richtungen im Schloß                  |
| 10000 - | 10750 : Zeichnen der Räume                                         |
| 11000 - | 11580 : Ausgabe der im Raum befindlichen Gegenstände               |
| 12000 - | 15050 : Reaktion auf Befehle                                       |
| 20000 - | 20050 : Übergang zwischen »öder Gegend« und Schloß                 |
| 21000 - | 21030 : Wiederherstellung der Daten der Sprite-Koordinaten         |
| 22000 - | 22060 : Schluß; Adventure gelöst                                   |
| 23000 - | 24010 : Reaktion auf Befehle                                       |
| 25000 - | 25070 : Zeichnen des Schlosses                                     |
| 26000 - | 32030 : Reaktion auf Befehle                                       |
| 55000   | : Schluß                                                           |

Programmbeschreibung »Zauberschloß II«

Zu Beginn werden vier kleine Maschinenroutinen eingelesen. Diese Routinen bewirken folgendes:

Per Rasterinterrupt wird der Bildschirm farbig unterteilt, das heißt im oberen Teil ist die Rahmenfarbe Violett und die Hintergrundfarbe Schwarz oder Braun, während im unteren Teil des Bildschirms sowohl der Rahmen als auch der Hintergrund violett ist. Durch diesen Effekt entsteht ein Bildschirmfenster. Eine weitere Routine sorgt dafür, daß auf jeden Tastendruck ein anderer Ton erklingt. Auch diese Routine arbeitet auf Interruptebene.

Die nächste Routine ist für »Schummler« gedacht, die ein Abenteuerspiel gern unterbrechen und die Variablen abfragen oder verändern. Bei einer Unterbrechung des Programms werden deshalb alle Variablen gelöscht und der Befehl CONT wird gesperrt.

Die letzte Routine sorgt schließlich noch für die Verschiebung der einzelnen Speicher.

(Josef Busin / rg)

```

0 REM ++++++ <001>
1 REM +++ ZAUBERSCHLOSS 2. TEIL +++ <021>
2 REM +++ 1985 BY +++ <146>
3 REM +++ JOSEF BUSIN +++ <087>
4 REM +++ SUDETENSTRASSE 37 +++ <006>
5 REM +++ 7321 ESCHENBACH +++ <005>
6 REM +++ TEL.: 07161/42817 +++ <221>
7 REM +++ <063>
8 REM +++ VORPROGRAMM (SPRITES) +++ <040>
9 REM ++++++ <010>
10 : <242>
11 DATA,60,,126,,255,,153,,24,153,,28,2 <044>
55,,30,255,,31,255,128,15,255,192
20 DATA 7,255,224,3,255,240,1,255,248,1,25 <235>
5,120,3,254,48,7,254,,7,252,,7
30 DATA 252,,15,248,,31,240,,31,240, <040>
50 DATA 2,64,130,130,65,12,66,34,16,36,34, <031>
32,20,66,64,28,68,128,14,104,190,135
60 DATA 56,225,65,159,128,39,222,,24,124,, <123>
56,,56,,56,,112,,112,,224,,224
70 DATA,1,192,,1,192,,1,192, <204>
90 DATA,,,,,,60,,126,,2,255,64,2,153, <189>
64,35,153,196,51,255,204,25,165,152
100 DATA 31,165,248,15,165,240,15,129,240, <108>
15,255,240,31,255,248,63,255,252
110 DATA 127,255,254,127,255,254,127,255,2 <227>
54,127,255,254,127,255,254,127,255,254
120 DATA 127,255,254,127,255,254,127,255,2 <237>
54,127,255,254,127,255,254,127,255,254
130 DATA 127,255,254,127,255,254,127,255,2 <247>
54,127,255,254,127,255,254,127,255,254
140 DATA 127,255,254,127,255,254,127,255,2 <242>
54,1,255,128,1,255,128,1,255,128
150 DATA 31,239,248,31,239,248 <182>
180 DATA 16,,16,,18,,255,76,64,19,95,64 <092>
,18,63,128,16,21,,16,31,,16,17,,17,255
190 DATA 192,63,255,254,63,255,254,19,255, <099>
254,19,255,246,19,255,246,19,255,246
200 DATA 19,255,246,19,255,240,19,255,240, <076>
16,51,,19,243,240
220 DATA 1,252,,3,30,,3,231,,14,123,128,15 <069>
,249,128,3,96,,204,,3,158,,3,62,,110
230 DATA,,238,,239,,239,,239,,239,,31 <245>
,,255,,255,,56,,3,184,,3,184,,1
240 DATA 255, <147>
260 DATA 1,255,128,1,255,128,1,255,128,1,6 <053>
0,128,1,153,128,1,255,128,1,255,128
270 DATA 12,189,48,6,189,96,2,219,64,2,102 <016>
,64,3,126,192,1,60,128,1,189,128
280 DATA 1,153,128,3,195,192,3,221,192,3,2 <228>
55,192,3,255,192,3,189,192,7,189,192
290 DATA 7,189,224,7,189,224,7,60,224,7,12 <182>
6,224,7,126,224,7,126,224,4,255,32
300 DATA 15,255,240,15,255,240,15,255,240, <245>
15,255,240,15,255,240,15,255,240
310 DATA 31,255,248,31,255,248,31,255,248, <071>
31,255,248,62,221,124,48,221,12
320 DATA 119,221,238 <070>
350 DATA,,,,,15,,15,,66,7,,231,7,4,231,39 <152>
,2,255,71,3,153,199,3,255,199,1,171
360 DATA 135,,171,7,,213,7,,213,7,,255,119 <119>
,31,255,255,63,255,255,127,255,255
370 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,2 <091>
52,231,255,248

```

```

390 DATA 227,255,192,227,255,192,227,255,1 <253>
92,227,255,192,227,255,192,227,255,192
400 DATA 243,255,192,243,255,192,3,255,192 <192>
,7,255,224,15,195,240,31,129,248
410 DATA 31,,248,31,,248,31,,248,31,,248,3 <223>
1,,248,31,,248,31,,248,127,,254,255
420 DATA,255 <043>
440 DATA,24,,60,,126,,255,,1,255,128,3, <130>
255,192,7,153,224,15,153,240,255
450 DATA 255,255,255,255,255,255,171,255,2 <190>
07,129,243,199,213,227,195,255,195,193
460 DATA 255,131,192,255,3,224,255,7,225,2 <232>
55,135,227,217,199,3,,192,15,129,240
480 DATA 16,,8,8,,16,60,,60,16,255,8,9,255 <079>
,144,7,255,224,7,,224,14,255,112
490 DATA 14,195,112,14,189,112,14,165,112, <007>
14,189,112,14,195,112,14,255,112
500 DATA 7,,224,3,255,192,1,255,128,1,255, <189>
128,10,,80,12,,48,14,,112
520 DATA,,,,60,,60,,60,,60,,60,,62,36, <112>
124,65,102,130,67,195,194,71,129,226
530 DATA 60,,60,24,,24,50,160,12,50,128,12 <122>
,50,174,236,50,170,172,49,42,236
540 DATA 48,,12,24,,24,15,255,240,3,255,19 <031>
2
560 DATA,,,,,,252,,120,,48,,56,,12 <072>
6,,235,128,1,192,192,3,171,224,7,171
570 DATA 240,7,171,248,15,192,248,15,235,1 <189>
24,15,235,124,15,235,124,15,234,248
580 DATA 7,129,240,3,235,224,1,255,192 <210>
600 DATA,60,,60,,60,,60,,60,,60,,60, <022>
,,66,,129,,7,,224,8,24,16,16,36,8
610 DATA 96,66,6,128,165,1,145,24,137,144, <070>
165,9,184,90,29,144,36,9,144,24,9
620 DATA 64,,2,63,255,252 <112>
640 DATA,,,,,,7,240,,15,248,20,31,252, <194>
54,63,254,127,127,254,255,255,255
650 DATA 235,255,255,255,255,255,213,255,2 <016>
55,193,255,255,235,255,255,127,255,255
660 DATA 62,127,255,28,127,254,,126,126,,1 <234>
26,126,,126,126,,126,126
680 DATA 15,192,,31,224,28,32,112,62,64,11 <198>
2,107,128,112,127,,112,62,,240,28
690 DATA 56,224,28,124,224,14,213,224,14,2 <152>
54,120,14,124,60,14,56,30,28,56,15,249
700 DATA 56,7,247,28,3,229,28,,9,28,30,3,1 <082>
5,255,255,7,255,254,3,225,252
720 DATA,3,192,,7,224,,15,240,,31,248,,63, <045>
252,,39,254,128,127,254,255,255,254
730 DATA 255,255,254,85,95,254,170,191,254 <026>
,255,255,254,127,255,252,,63,248,,63
740 DATA 240,,63,240,,63,240,,63,240,,63,2 <123>
40,,63,240,,63,248
750 DATA,63,248,,63,255,,63,255,,63,255,,6 <023>
3,255,,63,255,,63,255,,63,255,,63
760 DATA 255,,127,255,,127,255,,255,255,1, <182>
255,255,31,255,255,63,255,255,63,255
770 DATA 255,127,255,255,255,255,255,255,2 <206>
55,255,255,255,255,255,255,255
800 DATA,,,,128,192,,193,224,1,231,248,3,1 <060>
7,96,6,23,224,12,17,224,12,8,96
810 DATA 44,9,224,76,4,96,255,255,240,79,2 <115>
55,248,47,255,252,12,15,254,12,31,254
820 DATA 12,31,254,12,23,252,6,19,248,3,35 <133>
,24,1,163,24,,207,120
840 DATA 3,255,128,15,255,192,31,239,240,1 <243>
27,215,252,127,187,252,127,125,254
850 DATA 254,254,254,253,255,126,251,255,1 <009>
91,247,255,223,239,255,239
860 DATA 247,255,223,251,255,191,125,255,1 <126>
26,126,254,254,63,125,254,63,187
870 DATA 254,63,215,248,31,239,240,7,255,1 <088>
92,3,255,128
890 DATA 240,24,15,244,60,47,244,126,47,24 <051>
6,231,111,247,195,239,243,129,207
900 DATA 251,129,222,249,129,158,125,195,1 <064>
90,127,231,254,63,255,252
910 DATA 31,255,248,15,255,240,15,227,224, <122>
15,221,224,15,221,224,15,239,192
920 DATA 31,247,192,31,251,192,63,221,192, <174>
63,221,224
930 DATA 127,227,240,127,255,240,127,255,2 <170>
40,63,255,248,31,255,248,15,255
940 DATA 240,15,255,224,15,255,224,7,255,2

```

Listing 1. Vorprogramm »Zauberschloß II«. Verwenden Sie zur Eingabe bitte nur den Checksummer 64 in diesem Heft.

```

40,7,255,240,15,255,248,15,255 <180>
950 DATA 240,31,255,224,63,255,192,63,255,
128,127,255,128,127,255,128 <174>
960 DATA 127,255,128,255,255,128,255,255,1
92,255,255,240 <146>
990 DATA,,,,,,,,,,,,,255,255,25
5,255,255,255,219,109,191,255,255 <223>
1000 DATA 255,255,255,255,,,,,,,,, <061>
,,,,, <071>
1020 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,
255,255,255,255,255,255,207 <071>
1030 DATA 252,251,198,48,51,194,32,19,192,
32,3,192,,3,202,,131,202,,3,206 <121>
1040 DATA 238,187,202,170,171,202,234,187,
192,,11,192,,59,192,,3,192,,3 <002>
1050 DATA 255,255,255,255,255,255 <119>
1070 DATA,,,,,129,,1,,128,1,,128,,189,,126
,,126,,90,,126,,2,126,64,7,60,224 <114>
1080 DATA 7,255,224,3,255,192,1,255,128,7,
255,224,31,255,248,63,255,252,63,255 <063>
1090 DATA 252,63,255,252,63,255,252,63,255
,252,63,255,252,63,255,252,63,255,252 <064>
1100 DATA 63,255,252,63,255,252,63,255,252
,7,255,224,7,255,224,7,255,224,7,255 <086>
1110 DATA 224,7,255,224,7,255,224,7,255,22
4,7,255,224,7,255,224,7,255,224,7,255 <138>
1120 DATA 224,7,255,224,7,255,224,7,195,22
4,63,195,252 <108>
1150 DATA,,,,,248,,15,252,,31,6,,48,3,,48,1
,128,48,96,192,24,80,96,12,72,96 <120>
1160 DATA 6,8,96,3,8,48,1,136,48,3,136,48,
7,8,48,15,136,24,31,8,12,62,4,12 <076>
1170 DATA 124,2,12,248,1,252,240,,248,224,
, <172>
1190 DATA 113,192,,81,64,,223,96,1,243,240
,1,255,240,1,192,112,25,192,115 <198>
1200 DATA 28,255,231,30,63,143,31,14,31,31
,255,255,31,255,255,31,255,255 <004>
1210 DATA 31,255,255,31,255,255,31,255,255
,29,255,247,28,255,231,14,255,230 <100>
1220 DATA 6,127,204,31,63,159 <100>
1240 DATA 60,,60,,60,,60,,60,,60,,60,,60
,,3,255,192,,36,,36,,36,,36,,36,,36 <068>
1250 DATA,,36,,36,,255,,255,,3,255,192,
15,255,240,63,255,252,255,255,255 <072>
1270 DATA 60,,60,,60,,60,,60,,126,,1
95,,63,129,252,63,252,48,,12,48,,12 <236>
1280 DATA 48,,12,53,25,12,53,33,12,55,33,1
2,53,33,12,53,25,204,48,,12,48,,12 <223>
1290 DATA 63,255,252,63,255,252 <248>
1310 DATA 7,255,224,15,255,248,31,255,252,
63,24,254,127,24,255,127,24,255 <074>
1320 DATA 127,255,254,63,84,254,63,,252,31
,,248,15,84,240,15,255,224,7,255,192 <078>
1330 DATA 3,255,128,1,255,,254,,124,,12
0,,56,,48,,16, <047>
1350 DATA 49,130,16,27,6,28,115,135,14,225
,195,135,225,193,199,115,131,142 <073>
1360 DATA 57,143,28,63,255,252,127,255,254
,255,255,255,255,255,255,255,255,255 <254>
1370 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,
255,255,255,255,255,255,127,255 <100>
1380 DATA 254,63,255,252,31,255,248,15,255
,240 <198>
1400 DATA 255,,1,255,128,3,,192,6,18,96,12
,36,48,12,73,48,12,146,48,12,36,48 <003>
1410 DATA 6,72,96,3,,192,1,129,128,255,,
126,,60,,24,,24,,24,,24,,24,,24, <008>
1420 DATA 60,,60, <068>
1440 DATA,,248,,248,,24,248,,24,248,,5,24
8,,3,128,,71,,62,128,,60,96,,60,96 <146>
1450 DATA 7,252,,7,226,,7,224,,7,224,,7,22
4,,15,224,,28,,56,,240,,224 <128>
1460 DATA,,224,, <095>
1480 DATA 255,255,,255,255,128,255,255,192
,255,255,224,223,255,240,207,255,248 <072>
1490 DATA 199,255,252,195,255,254,193,255,
255,193,255,255,193,131,3,193,131,3 <006>
1500 DATA 193,131,3,193,131,3,193,131,3,19
3,131,3,1,128,3,1,128,3,1,128,3 <067>
1510 DATA 1,128,3,1,128,3 <004>
1530 DATA 126,,126,,126,,126,,126,,126,,12
9,,63,,252,64,56,2,128,124,49 <166>
1540 DATA 128,214,121,128,254,141,128,124,
141,128,56,77,128,56,13,128,28,13 <005>
1550 DATA 128,14,25,128,7,49,128,3,225,128
,1,193,128,1,255,255,255 <230>

```

```

1570 DATA 254,,1,255,,3,255,128,3,255,128,
1,255,,254,,124,,254,,1,131,,3 <165>
1580 DATA 1,128,6,,192,6,,192,6,,192,6,,19
2,3,1,128,1,131,,254,,124,, <015>
1600 DATA,,,,,1,,3,,6,,12,,28,,120,,
240,,1,240,,3,224,,7,192,,15,128 <098>
1610 DATA 31,,62,,124,,252,,1,248,,3,24
0,,7,224,,7,192,,7,128, <156>
1630 DATA 24,,28,,14,,7,,3,128,,1,192,
,,224,,112,,56,,28,,14,,7 <041>
1640 DATA,,3,128,,1,192,,225,,114,,60,,
,28,,30,,39,,67 <124>
1660 DATA,,,,,30,,63,,97,192,,96,224,,9
6,48,,192,24,,192,12,2,192,6,7 <225>
1670 DATA 192,3,255,192,3,255,192,6,7,192,
12,2,96,24,,96,48,,96,224,,63,192 <103>
1680 DATA 31,,,,, <097>
1700 DATA 128,,3,112,,14,94,,114,85,195,21
0,63,255,252,37,85,84,63,255,252 <184>
1710 DATA 21,85,72,31,255,248,21,85,72,31,
255,248,21,85,72,31,255,248,21,85,72 <111>
1720 DATA 63,255,252,37,85,84,63,255,252,8
5,195,210,94,,114,112,,14,128,,1 <045>
1740 DATA 255,255,255,255,255,255,192,,3,2
20,133,83,200,80,3,200,32,171,200,4,3 <233>
1750 DATA 220,81,19,192,,3,192,,3,192,,3,1
92,,3,223,18,163,202,64,3,202,5,83 <204>
1760 DATA 202,32,3,223,8,163,192,,3,192,,3
,255,255,255,255,255,255 <136>
1780 DATA,,,,,128,,129,
255,255,255,64,,255,63,255,255,,129 <107>
1790 DATA,,128,,,,, <223>
1810 DATA 126,,36,,36,,36,,131,,3,129,
192,2,,64,3,,192,3,255,192,3,253,192 <020>
1820 DATA 3,127,192,3,239,192,3,255,192,3,
251,192,3,255,192,3,223,192,3,255 <084>
1830 DATA 192,3,253,192,3,127,192,3,255,19
2,3,255,192 <224>
1850 DATA,,1,,3,,6,,12,,24,,48,,96,,
192,,1,128,3,,6,,12,,24,,48 <033>
1860 DATA,,96,,192,,17,128,,19,,22,,28,
,,31,, <100>
1880 DATA 127,255,224,255,255,248,255,255,
255,255,255,255,255,255,255,255 <163>
1890 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,
255,255,255,255,255,255,255,255 <240>
1900 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,
255,255,255,255,255,255,255,255 <250>
1910 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,
255,255,255,255 <208>
1920 DATA,,124,,28,,124,192,,228,248,1,1
96,254,1,192,255,128,224,255,192,112 <163>
1930 DATA 255,224,56,255,240,28,255,248,28
,255,252,28,255,254,28,255,254,56,255 <165>
1940 DATA 255,56,255,255,112,255,255,240,2
55,255,224,255,255,224,255,255,224 <106>
1950 DATA 255,255,224 <241>
1980 DATA 14,,27,,60,,126,,255,,1,255,
128,1,153,128,1,153,128,1,255,128 <211>
1990 DATA 1,255,128,1,255,128,1,255,128,1,
255,128,7,255,224,8,255,16,16,126,8 <001>
2000 DATA 18,,72,18,,72,37,,164,37,,164,37
,,164 <121>
2020 DATA 37,,164,36,129,36,36,129,36,36,2
55,36,36,255,36,255,255,60,255 <181>
2030 DATA 61,1,255,129,1,255,131,3,255,195
,1,231,198,1,231,131,1,231,128 <168>
2040 DATA 3,195,192,3,195,192,3,195,192,7,
129,224,7,129,224,7,129,224,15,129 <076>
2050 DATA 240,63,129,252 <112>
2070 DATA,,,,,240,,144,,252,,152,,
152,,12,,12,,6,,12,,248 <085>
2080 DATA,,,,, <023>
2100 : <044>
3000 PRINT "{CLR,2DOWN,RVSON}K {RVOFF}ASSETT
E ODER {SPACE,RVSON}D {RVOFF}ISKETTE ?" <030>
3010 GET A$:IF A$="" THEN 3010 <073>
3020 IF A$="K" THEN 3100 <174>
3030 IF A$="D" THEN OPEN 1,8,1,"@:ZAUBER-SP
RITES 2":GOTO 3050 <226>
3040 GOTO 3010 <234>
3050 PRINT#1,CHR$(0);CHR$(240); <074>
3060 FOR X=1 TO 51:FOR Y=1 TO 63:READ A:B=
B+A:PRINT#1,CHR$(A);:NEXT:PRINT#1,CHR
$(0); <062>
3070 NEXT:CLOSE 1:IF B<>346712 THEN PRINT"

```

Listing 1. Vorprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)

```

{CLR,2DOWN,RVSON}FEHLER IN DATAS!!" <102>
3080 END <034>
3100 PRINT{CLR,11DOWN}"SPC(12)"{RVSON,SPA
CE}BITTE WARTEN ! " <076>
3110 AD=61440:FOR X=0 TO 50:FOR Y=0 TO 62:
READ A:B=B+A <237>
3120 POKE AD+Y+(X*64),A:NEXT NEXT:IF B<>34
6712 THEN PRINT{CLR,2DOWN,RVSON}FEHL
ER IN DATAS!!":END <223>
3130 PRINT{CLR,3DOWN}LOAD"+CHR$(34)+"ZAUB
ERSCHLOSS 2"+CHR$(34)+"{HOME}" <235>
3140 : <068>
3150 REM BEI VERWENDUNG VON TURBO TAPE <251>
3160 REM MUSS IN ZEILE 3130 STATT <181>
3170 REM 'LOAD' 'L' STEHEN <002>

```

64'er

### Listing 1. Vorprogramm »Zauberschloß II« (Schluß)

```

1 REM +++ ZAUBERSCHLOSS - 2. TEIL +++ <028>
2 REM +++ EIN ADVENTURE VON +++ <107>
3 REM +++ JOSEF BUSIN +++ <087>
4 REM +++ SUDETENSTR. 37 +++ <229>
5 REM +++ 7321 ESCHENBACH +++ <005>
6 REM +++ TEL.: 07161/42817 +++ <221>
8 REM +++ HAUPTPROGRAMM +++ <184>
15 IF A=0 THEN A=1:LOAD"ZAUBER-SPRITES 2",
8,1 <173>
20 DATA 120,169,0,141,18,208,173,17,208,41
,127,141,17,208,169,129,141,26 <121>
25 DATA 208,169,91,160,3,141,20,3,140,21,3
,88,96,173,25,208,141,25,208,41 <044>
30 DATA 1,208,3,76,144,3,173,18,208,201,20
0,176,21,169,200,141,18,208,169 <105>
35 DATA 4,160,0,141,32,208,140,33,208,104,
168,104,170,104,64,169,0,141,18 <067>
40 DATA 208,169,4,160,4,76,120,3,165,197,2
01,64,208,14,169,0,141,4,212,141 <019>
45 DATA 5,212,141,6,212,76,49,234,141,1,21
2,73,255,141,0,212,169,15,141,24 <242>
50 DATA 212,169,25,141,5,212,169,68,141,6,
212,169,17,141,4,212,76,49,234 <191>
55 DATA 120,169,51,133,1,169,0,133,95,133,
90,133,88,169,208,133,96,169,240 <109>
60 DATA 133,89,169,224,133,91,32,191,163,1
69,55,133,1,88,96 <133>
65 DATA 169,240,160,3,141,2,3,140,3,3,96,3
2,94,166,76,131,164 <216>
66 DATA 162,0,160,0,138,133,251,169,216,13
3,252,138,145,251,200,208,251,232,230 <211>
67 DATA 252,224,3,208,244,162,0,157,0,219,
232,224,200,208,248,96 <073>
70 SYS 58451:FOR X=828 TO 1013:READ A:A5=A
5+A:POKE X,A:NEXT <041>
72 FOR X=704 TO 738:READ A:A5=A5+A:POKE X,
A:NEXT <110>
73 IF A5<>26829 THEN PRINT{CLR,2DOWN,RVSO
N}FEHLER IN DATAS!!":STOP <106>
75 SYS 963:POKE 981,160:SYS 963:POKE 56576
,PEEK(56576)AND 252:POKE 53272,8:POKE 6
48,192 <163>
80 SYS 828:SYS 997 <025>
200 V=53248:POKE V+21,0:POKE V+29,0:POKE V
+23,0:PRINT CHR$(142)CHR$(8) <114>
215 PRINT{CLR,BROWN}":GOSUB 25000 <045>
216 PRINT{DOWN,BLACK,RVOFF}ZAUBERSCHLOSS
- 2. TEIL" <155>
217 PRINT{2DOWN}EIN ADVENTURE VON JOSEF B
USIN" <197>
227 FOR X=49152 TO 49352 STEP 11:POKE X,46
:NEXT X:FOR X=55296 TO 55496 STEP 11:P
OKE X,1:NEXT X <081>
232 POKE V+21,3:POKE 50168,192:POKE 50169,
192:POKE V,180:POKE V+1,177:POKE V+39,
1 <135>
233 POKE V+27,3:POKE V+40,1:POKE V+29,3:FO
R X=1 TO 1000:NEXT X <179>
234 FOR X=177 TO 20 STEP-1:POKE V,180+Z:Z=
Z+.3:POKE V+1,X <106>
235 POKE V+2,180-Z:Z1=Z1+1.1:POKE V+3,X+1
:FOR Y=0 TO 45:NEXT Y:NEXT X <160>
240 PRINT{HOME,RVOFF,2DOWN,BLACK}DIE GEI
STER HABEN DAS SCHLOSS VERLASSEN." <084>
245 PRINT"IHRE STUNDE IST GEKOMMEN. TOETEN
SIE DEN"; <244>
247 PRINT"ZAUBERER UND RETTEN SIE DAMIT EN
DGUELTIG"; <029>
248 PRINT"DAS VOLK VOR DEM TYRANNEN. (8SPAC

```

```

E)" <193>
250 GET A$:IF A$=""THEN 250 <220>
255 PRINT{CLR,YELLOW}"CHR$(14):PRINT"KENN
EN SIE DIE SPIELREGELN (J/N) ?" <172>
260 GET A$:IF A$=""THEN 260 <040>
265 IF A$="J"THEN 307 <185>
270 PRINT{CLR}DIESES ADVENTURE IST DIE ED
RTSETZUNG" <196>
272 PRINT"VON ZAUBERSCHLOSS. (DOWN)" <091>
274 PRINT"OBWOHL DER ZAUBERER (HOFFENTLICH
!) VON" <065>
276 PRINT"DIR IN EINE HAUS VERWANDELT WURD
E, IST" <177>
278 PRINT"ER JETZT WIEDER ZURUECKGEKEHRT." <006>
280 PRINT{DOWN}ABERMALS WIRD ER VERSUCHEN
, DAS VOLK ZU" <081>
282 PRINT"UNTERJOCHEN. ALS KOENIG HAST DU
DIE" <119>
284 PRINT"PFlicht, DEIN VOLK UND DEINEN IH
RON VOR" <189>
292 PRINT"DEM BOESEN ZAUBERER ZU RETTEN." <076>
296 PRINT{2DOWN}FOLGENDE BEFEHLE WERDEN A
KZEPTIERT: (DOWN)" <205>
297 GET A$:IF A$=""THEN 297 <145>
298 PRINT{CLR,4DOWN}" <031>
299 PRINT"NIMM...VERLIERE...OEFFNE...ZERSC
HLEGE..." <204>
300 PRINT"BEKAEMPF...TRINKE...ESSE...LES
E..." <029>
301 PRINT"BENUTZE...BESTECHE...SAGE...KUES
SE..." <113>
302 PRINT"FANGE...LIST" <064>
305 GET A$:IF A$=""THEN 305 <118>
307 PRINT{CLR}"CHR$(142) <216>
310 DATA,,63,255,255,255,255,,28,255,255
,255,255,255,,128,193,255,255,255 <027>
320 DATA,,96,243,255,255,255 <069>
330 FOR X=0 TO 7:READ A:POKE 57344+X,A:NEX
T X:FOR X=0 TO 23:READ A:POKE 58032+X,
A:NEXT X <158>
340 DATA,,1,3,3,3,3,60,126,255,255,255,25
5,24,24,,128,192,192,192,192 <184>
350 DATA 3,3,3,3,1,,24,255,231,231,255,2
55,129,129,192,192,192,128,, <176>
360 DATA,,32,112,255,255,112,32,129,255,12
6,,255,255,,4,14,255,255,14,4 <021>
400 FOR X=0 TO 15:READ A:POKE 57584+X,A:NE
XT:FOR X=0 TO 55:READ A:POKE 57624+X,A
:NEXT <147>
900 GOTO 1100 <094>
1010 PRINT{CLR,5DOWN,GREY 1}":FOR X=1 TO
10:PRINT"@VWX";:NEXT X <118>
1020 FOR X=1 TO 160:PRINT{RVSON,SPACE}";:
NEXT X:PRINT{YELLOW}"; <240>
1030 FOR X=1 TO 320:PRINT{RVSON,SPACE}";:
NEXT X <088>
1035 POKE V+27,0:POKE 50168,193:POKE 50169
,193 <096>
1040 POKE V+21,3:POKE V+39,0:POKE V,250:PO
KE V+1,150:POKE V+23,1:POKE V+29,1 <027>
1050 POKE V+40,0:POKE V+2,50:POKE V+3,120 <198>
1055 FOR X=49152 TO 49370 STEP 11:POKE X,4
6:NEXT X <239>
1060 FOR X=55296 TO 55514 STEP 11:POKE X,1
:NEXT X <209>
1080 RETURN <122>
1100 GOSUB 1010 <072>
1105 IF NS=0 AND WO=0 THEN 1107 <226>
1106 GOTO 1140 <174>
1107 IF FL=1 THEN 1140 <216>
1110 POKE 50170,206:POKE V+21,7:POKE V+41,
0:POKE V+4,180:POKE V+5,150 <198>
1120 PRINT{DOWN,RVOFF,BLACK}DU BEFINDEST
DICH IN EINER OEDEN GEGEND" <154>
1130 PRINT"DU SIEHST EINE FLASCHE{UP}":GOT
O 1150 <162>
1140 PRINT{DOWN,RVOFF,BLACK}DU BEFINDEST
DICH IN EINER OEDEN GEGEND" <174>
1150 PRINT{DOWN}MOEGICHE RICHTUNGEN: N-S
-W-O" <180>
1160 INPUT{DOWN}KOMMANDO";K$ <163>
1165 IF K$="N"THEN NS=NS+1:GOTO 1200 <078>
1170 IF K$="S"THEN NS=NS-1:GOTO 1200 <085>
1175 IF K$="W"THEN WO=WO-1:GOTO 1200 <128>
1180 IF K$="O"THEN WO=WO+1:GOTO 1200 <001>

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II«. Zur Eingabe verwenden Sie bitte den Checksummer in diesem Heft.

```

1185 IF K$="NIMM FLASCHE"AND NS=0 AND WO=0
    THEN FL=1:POKE V+21,3:GOTO 1200 <194>
1186 IF K$="OEFFNE FLASCHE"AND FL=1 THEN 1
    195 <216>
1187 IF K$="VERLIERE FLASCHE"AND FL=1 THEN
    1197 <164>
1190 IF K$="ZERSCHLAGE FLASCHE"AND FL=1 TH
    EN 20000 <080>
1195 PRINT" {CLR,21DOWN,RVSON}UNMOEGlich!":
    FOR X=1 TO 2000:NEXT X <135>
1196 GOTO 1100 <136>
1197 POKE V+21,0:PRINT" {CLR,2DOWN,WHITE}DI
    E FLASCHE HAT SICH IN RAUCH AUFGE-" <134>
1198 PRINT"LOEST.":PRINT"SOMIT IST DAS ABE
    NTEUER ZUENDE, BEVOR ES"; <163>
1199 PRINT"ERST RICHTIG ANGEFANGEN HAT.":E
    ND <200>
1200 GOTO 1100 <140>
1200 POKE 53269,0:POKE 876,210:SYS 828:POK
    E 880,210:SYS 828 <165>
1205 DIM F1(3,4,4),F2(3,4,4),B1(3,4,4),B2(
    3,4,4),G$(39),B$(14),A(11) <123>
1210 FOR X1=0 TO 3:FOR X2=0 TO 4:FOR X3=0
    TO 4:READ F1(X1,X2,X3):NEXT:NEXT:NEXT <136>
1212 DATA 8,14,12,30,4,128,13,14,7,2,8,14,
    15,5,4097,1034,133,11,14,22,1,8,133,1
    28,1 <065>
1215 DATA 10,14,14,38,2,,11,13,15,5,9,15,3
    0,15,4,10,13,13,15,38,137,8204,4,,5 <005>
1217 DATA 130,8,12,6,2,25,12,14,12,16391,8
    ,14,47,12,7,2,131,11,12,7,,1,2057,4,1
    7 <181>
1220 DATA 8,12,140,14,6,34,520,6,66,1,139,
    4,387,11,6,9,12,15,5,3,8,12,141,4,33 <188>
1225 FOR X1=0 TO 3:FOR X2=0 TO 4:FOR X3=0
    TO 4:READ F2(X1,X2,X3):NEXT:NEXT:NEXT <167>
1230 DATA,32,,2,,2048,,,,,,,,,1,,2,
    ,,,16,,4096,,16,32,,,,,8,16 <214>
1235 DATA,,32,,,,,512,,,,,64,,,,,1024,
    4,,,,256,,,,,128,,64,,,,,16,,
    , <113>
1240 FOR X1=0 TO 3:FOR X2=0 TO 4:FOR X3=0
    TO 4:READ B1(X1,X2,X3):NEXT:NEXT:NEXT <134>
1245 DATA 1024,,,,,1,4,,,,,8,,,,,4,,
    4096,,,,,512,,,,,256 <251>
1250 DATA,,128,2,,,,,512,,,,,8192,,,,,4,
    ,16384,,16,,,,,2048,,,,,64,,,4 <087>
1255 DATA,,,,,4, <233>
1260 FOR X1=0 TO 3:FOR X2=0 TO 4:FOR X3=0
    TO 4:READ B2(X1,X2,X3):NEXT:NEXT:NEXT <170>
1265 DATA,,1,,256,,,,,4,,,,,
    ,,,1,,32,,1024,,512,,,,,128 <093>
1270 DATA,,,,,2,,
    ,,,8,,64,,,, <026>
1280 FOR X=1 TO 14:READ B$(X):NEXT <118>
1285 DATA BEKAEMPFER,BENUTZE,BESTECHE,ESSE,
    FANGE,KUESSE,LESE,LIST,NIMM,OEFFNE <165>
1290 DATA SAGE,TRINKE,VERLIERE,ZERSCHLAGE <187>
1295 FOR X=1 TO 39:READ G$(X):NEXT <179>
1296 FOR X=1 TO 38:FOR Y=X+1 TO 39:IF G$(X
    )<G$(Y) THEN 2198 <237>
1297 V$=G$(X):G$(X)=G$(Y):G$(Y)=V$ <040>
1298 NEXT Y:NEXT X <131>
1200 DATA HAMMELKEULE,SCHLANGEN,HOELLENSTE
    IN,WACHE,WACHEN,KOBOLD,ZAUBERSTEIN <059>
1205 DATA GOLD,BOGENSCHUETZE,GHOUL,VAMPIR,
    HONIG,ZAUBERTRANK,WEIN,SPEER,SCHWERT <153>
1210 DATA SCHILD,PEITSCH,UNGEHEUER,TONTAF
    EL,ZAUBERRING,KROETE,FLOETE,TUER,BAER <014>
1215 DATA SILBERDOLCH,WERWOLF,SPIEGEL,FLAS
    CHE,SHADOW,NETZ,ZAUBERER,ZEPTE <099>
1220 DATA STEINERNE,SAEURE,SCHEMEL,GEGENGI
    FT,FLASCHEGEIST,HOLZPFLOCK <216>
1225 X1=1:X2=0:X3=1 <013>
12250 GOSUB 21000:IF G>0 THEN G=G+1:IF G=5
    THEN 23000 <114>
12252 IF ZT>0 THEN ZT=ZT+1:IF ZT=20 THEN GO
    SUB 24000 <178>
12260 ZA=ZA+1:GOSUB 11000:GOSUB 10000:GOSUB
    9900:SYS 704 <103>
12263 IF F1(X1,X2,X3)>127 THEN J1=1 <219>
12265 IF J1=1 THEN GOSUB 30000 <046>
12270 PRINT" {HOME,23DOWN}";:INPUT"KOMMANDO"
    ;K$ <131>
12290 IF K$="N"AND(FG AND 1)=1 THEN X2=X2-1
    :GOTO 2400 <151>
12300 IF K$="S"AND(FG AND 2)=2 THEN X2=X2+1
    :GOTO 2400 <100>

```

```

2310 IF K$="W"AND(FG AND 4)=4 THEN X3=X3-1
    :GOTO 2400 <136>
2320 IF K$="O"AND(FG AND 8)=8 THEN X3=X3+1
    :GOTO 2400 <150>
2330 IF K$="H"AND(FG AND 16)=16 THEN X1=X1
    +1:GOTO 2400 <063>
2340 IF K$="R"AND(FG AND 32)=32 THEN X1=X1
    -1:GOTO 2400 <184>
2345 GOSUB 3000:IF FE=0 THEN 2400 <042>
2350 PRINT" {RVSON}NICHT MOEGlich!":FOR X=1
    TO 2000:NEXT X:GOTO 2250 <195>
2400 GOSUB 12000:GOSUB 26000:GOTO 2250 <223>
3000 FE=0:IF K$="LIST"THEN 7000 <197>
3005 X0=0:FOR X=1 TO LEN(K$):IF MID$(K$,X,
    1)=" " THEN X0=X <245>
3010 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <105>
3015 K1$=LEFT$(K$,X0-1):K2$=MID$(K$,X0+1,L
    EN(K$)-X0) <208>
3020 X0=0:FOR X=1 TO 39:IF K2$=G$(X)OR K2$
    ="SESAMOOPERA"THEN X0=X <146>
3030 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <125>
3040 X0=0:FOR X=1 TO 14:IF K1$=B$(X)THEN X
    0=X <041>
3050 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <145>
3060 IF X0>8 THEN 3090 <012>
3070 ON X0 GOSUB 3500,4000,4500,5000,5500,
    6000,6500 <191>
3080 RETURN <090>
3090 X0=X0-8:ON X0 GOSUB 7500,8000,8500,90
    00,9500,13000 <163>
3100 RETURN <110>
3500 FE=0:S=0:GOSUB 26000 <020>
3510 IF K2$=G$(1)AND(F1(X1,X2,X3)AND 16384
    )=16384 THEN 3530 <186>
3511 IF K2$=G$(2)AND(F2(X1,X2,X3)AND 2048)
    =2048 THEN 3545 <109>
3512 IF K2$=G$(4)AND(B1(X1,X2,X3)AND 32)=3
    2 THEN 3555 <091>
3513 IF K2$=G$(13)AND(B2(X1,X2,X3)AND 256)
    =256 THEN 3570 <011>
3514 IF K2$=G$(20)AND(F2(X1,X2,X3)AND 32)=
    32 THEN 3610 <252>
3515 IF K2$=G$(22)AND(F2(X1,X2,X3)AND 256)
    =256 THEN 3630 <073>
3516 IF K2$=G$(29)AND(F1(X1,X2,X3)AND 8192
    )=8192 THEN 3670 <140>
3517 IF K2$=G$(30)AND(F1(X1,X2,X3)AND 1024
    )=1024 THEN 3705 <171>
3518 IF K2$=G$(31)OR K2$=G$(32)AND(F1(X1,X
    2,X3)AND 128)=128 THEN 3745 <073>
3519 IF K2$=G$(34)AND(F1(X1,X2,X3)AND 2048
    )=2048 THEN 3860 <254>
3521 IF K2$=G$(7)AND(F1(X1,X2,X3)AND 4096)
    =4096 THEN 3925 <070>
3522 IF K2$=G$(26)AND(F2(X1,X2,X3)AND 128)
    =128 THEN 3960 <198>
3525 FE=1:RETURN <072>
3530 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,2D
    WN}DER BAER HAT SICH AUF KEINEN LANGE
    N" <242>
3540 PRINT"KAMPF EINGELASSEN." <152>
3542 PRINT"MIT EINEM EINZIGEN PRANKENHIEB
    HAT ER" <210>
3543 PRINT"DICH INS JENSEITS BEFOERDERT.":
    GOTO 55000 <066>
3545 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,2D
    WN}":X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(1
    9)THEN X0=X <156>
3546 NEXT X:IF X0=0 THEN 3550 <080>
3547 PRINT"DER PFEIL DES BOGENSCHUETZEN HA
    T NUR DEN SCHILD GETROFFEN." <187>
3548 FOR X=1 TO 1500:NEXT X:RETURN <254>
3550 PRINT"LEIDER WAR DER UNHEIMLICHE BOGE
    NSCHUETZE";:PRINT"SCHNELLER." <111>
3552 PRINT"SEIN MAGISCHER PFEIL HAT DICH G
    ETROFFEN.":GOTO 55000 <039>
3555 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,2D
    WN}:" <246>
3556 PRINT"DA DU DEN ";G$(4);" GEREIZT HAS
    T," <156>
3560 PRINT"IST ES NUR SELBSTVERSTAENDLICH,
    DASS ER" <034>
3565 PRINT"DICH WIE EIN LAESTIGES INSEKT I
    N DER" <040>
3566 PRINT"LUFT ZERRISSEN HAT.":GOTO 55000 <187>
3570 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,2D

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)



```

WN)DER KOBOLD HAT ES VORGEZOGEN ZU VE
R-"PRINT"SCHWINDEN." <046>
3575 FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(8)THEN 3590 <052>
3580 NEXT <032>
3581 IF X1=0 THEN B2(1,2,1)=B2(1,2,1)+256 <154>
3582 IF X1=1 THEN B2(2,3,3)=B2(2,3,3)+256 <168>
3583 IF X1=2 THEN B2(0,1,2)=B2(0,1,2)+256 <214>
3586 B2(X1,X2,X3)=B2(X1,X2,X3)-256:FOR X=1
TO 2000:NEXT X:RETURN <035>
3590 PRINT"LEIDER HAT ER DEIN GOLD MITGENO
MMEN." <086>
3591 IF X1=0 THEN B2(1,2,1)=B2(1,2,1)+256 <166>
3592 IF X1=1 THEN B2(2,3,3)=B2(2,3,3)+256 <180>
3593 IF X1=2 THEN B2(0,1,2)=B2(0,1,2)+256 <226>
3595 FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(8)THEN TR$(
X)="" <241>
3600 NEXT X:X0=X:GOSUB 23200:GOTO 3586 <070>
3610 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}" <047>
3611 PRINT"DIE SCHLANGEN HABEN DICH GEBISS
EN." <102>
3615 PRINT"DU BIST VERGIFTET.":PRINT"WENN
DU NICHT BALD ETWAS DAGEGEN" <038>
3620 PRINT"UNTERNIMMST, IST ES AUS.":G=1 <028>
3625 FOR X=1 TO 2500:NEXT X:RETURN <206>
3630 GOSUB 3990:POKE V+21,0:IF K$=G$(37)TH
EN 3655 <050>
3635 PRINT" {CLR,2DOWN}DER GEHEIMNISVOLLE S
HADOW HAT DIR" <059>
3640 PRINT"SAEMTLICHE LEBENSENERGIE GENOMM
EN." <194>
3645 PRINT"UM DEINE LEBLOSE HUELLE WERDEN
SICH DIE" <020>
3650 PRINT"RATTEN KUEMMERN.":GOTO 55000 <205>
3655 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(37)THE
N X0=X <188>
3656 NEXT X:IF X0=0 THEN 3635 <209>
3657 F2(X1,X2,X3)=F2(X1,X2,X3)-256:PRINT" {
CLR,2DOWN}DU HAST DEN GEHEIMNISVOLLEN
SHADOW" <014>
3660 PRINT"VERNICHTET." <179>
3661 PRINT"LEIDER IST DABEI DER ";G$(37);"
AUCH" <185>
3662 PRINT"VERNICHTET WORDEN.":GOSUB 23200
:FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <200>
3670 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}":IF K$=G$(39)THEN 3685 <034>
3675 PRINT"DAS SCHRECKLICHE UNGEHEUER HAT
DICH MIT" <189>
3680 PRINT"HAUT UND HAAREN GEFRESSEN.":GOT
O 55000 <246>
3685 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(39)THE
N X0=X <226>
3686 NEXT X:IF X0=0 THEN 3675 <111>
3688 F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-8192 <019>
3690 PRINT"DAS ";G$(39);" HAT DAS SCHRECKL
ICHE" <254>
3695 PRINT"UNGEHEUER VERNICHTET.":FOR X=1
TO 2000:NEXT X:RETURN <175>
3705 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}":IF K$=G$(11)THEN 3725 <105>
3710 PRINT"DER BLUTRUENSTIGE VAMPIR HAT DI
CH GEBIS-":PRINT"SEN... {DOWN}" <180>
3715 PRINT"DA DU NUN EBENFALLS ZUM VAMPIR
WIRST," <055>
3720 PRINT"KANNST DU NICHT WEITERSPIELEN."
:GOTO 55000 <228>
3725 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(11)THE
N X0=X <230>
3730 NEXT X:IF X0=0 THEN 3710 <170>
3735 F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-1024:PRINT"
DU HAST DEN VAMPIR GEPFAEHLT." <129>
3740 PRINT"ER IST ZU STAUB ZERFALLEN.":FOR
X=1 TO 2000:NEXT X:RETURN <115>
3745 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}":GOSUB 33000 <231>
3750 IF (F1(X1,X2,X3)AND 256)=256 THEN 3815 <010>
3755 IF (K$=G$(21)AND S=1)OR(K$=G$(37)AND S
=2)OR(K$=G$(24)AND S=0)THEN 3775 <238>
3760 IF (F2(X1,X2,X3)AND 2)=2 THEN GOSUB 23
100:RETURN <236>
3761 PRINT"DIE WACHE HAT DICH GEFANGEN UND
DICH" <143>
3765 PRINT"IN DEN KERKER GEBRACHT.":X1=0:X
2=1:X3=0:FOR X=1 TO 2000:NEXT X:A(0)=
-1 <055>
3770 RETURN <016>
3775 PRINT"DIE WACHE HAT ES VORGEZOGEN, ZU
VER-" <124>
3780 PRINT"SCHWINDEN.":IF K$=G$(24)AND S=0
THEN GOSUB 23400 <042>
3781 IF K$=G$(37)AND S=2 THEN GOSUB 29100 <056>
3782 FOR X=0 TO 3:IF (F1(X,1,3)AND 128)=128
THEN 3784 <203>
3783 F1(X,1,3)=F1(X,1,3)+128 <155>
3784 NEXT X:F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-128 <199>
3785 IF X1=0 AND X2=1 AND X3=0 THEN 3795 <151>
3790 FOR X=1 TO 1500:NEXT X:RETURN <242>
3795 PRINT" {DOWN}DU HAST DIE WACHE, DIE DI
R UNTER UM-" <186>
3800 PRINT"STAENDEN HAETTE HELFEN KOENNEN,
VERJAGT.;" <173>
3805 PRINT"NUN MUSST DU BIS AN DEIN LEBENS
ENDE IM":PRINT"KERKER BLEIBEN.":GOTO
55000 <188>
3815 IF K$=G$(37)AND S=2 THEN 3825 <179>
3820 GOTO 3760 <012>
3825 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(37)THE
N X0=X <102>
3830 NEXT X:IF X0=0 THEN 3760 <174>
3835 PRINT"DU HAST DIE WACHEN VERJAGT." <248>
3840 PRINT"DABEI IST ABER DER ";G$(37);" Z
U" <164>
3845 PRINT"STAUB ZERBROESELT.":GOSUB 23200
:F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-384 <025>
3850 FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <054>
3860 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}":IF K$=G$(23)THEN 3875 <159>
3870 PRINT"DER WERWOLF HAT DICH ZERRISSEN.
":GOTO 55000 <163>
3875 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(23)THE
N X0=X <136>
3880 NEXT X:IF X0=0 THEN 3870 <018>
3885 PRINT"DU HAST DEN WERWOLF VERNICHTET.
":PRINT"DABEI WURDE ABER AUCH DER ";G
$(23) <085>
3886 F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-2048 <029>
3890 PRINT"ZERSTOERT.":GOSUB 23200:FOR X=1
TO 3000:NEXT:RETURN <220>
3925 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}":IF K$=G$(23)THEN 3940 <024>
3930 PRINT"LEIDER WAR DER GHOUL HUNGRIG, U
ND HAT" <228>
3935 PRINT"DICH SOMIT VERSPEIST.":GOTO 550
00 <218>
3940 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(23)THE
N X0=X <201>
3945 NEXT X:IF X0=0 THEN 3930 <227>
3950 PRINT"DU HAST DEN GHOUL GETOETET.":PR
INT"LEIDER IST DABEI AUCH DER ";G$(23
) <002>
3952 PRINT"VERNICHTET WORDEN.":GOSUB 23200
:F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-4096 <102>
3955 FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <159>
3960 GOSUB 3990:POKE V+21,0:PRINT" {CLR,200
WN}":IF K$=G$(17)THEN 3970 <045>
3965 PRINT"DER STEINERNE HAT DICH MIT EINE
M SCHLAG" <018>
3967 PRINT"SEINER STEINERNEN FAUST ERSCHLA
GEN.":GOTO 55000 <090>
3970 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(17)THE
N X0=X <245>
3972 NEXT X:IF X0=0 THEN 3965 <159>
3975 PRINT"DIE ";G$(17);" HAT DEN STEINERN
EN AUF-" <155>
3977 PRINT"GELOEST.":GOSUB 23200:F2(X1,X2,
X3)=F2(X1,X2,X3)-128 <189>
3980 FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <184>
3990 INPUT"WOMIT";K$:X0=0:FOR X=1 TO 39:IF
K$=G$(X)THEN X0=X <020>
3995 NEXT X:IF X0=0 THEN 2350 <237>
3999 RETURN <247>
4000 POKE V+21,0:PRINT" {CLR,2DOWN}":IF K2$
=G$(5)THEN 4040 <086>
4010 IF K2$=G$(16)THEN 4090 <115>
4020 IF K2$=G$(36)THEN 4190 <005>
4030 FE=1:RETURN <069>
4040 IF (F2(X1,X2,X3)AND 32)=32 THEN 4060 <224>
4050 GOTO 4030 <044>
4060 PRINT"DIE MUSIK HAT DIE SCHLANGEN BER
UHIGT." <222>
4070 PRINT"SIE WERDEN DICH NICHT BEISSEN."
:A(7)=-4:FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <174>

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)

```

4090 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(16)THE
N X0=X <105>
4100 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <181>
4101 IF X1=3 THEN FE=1:RETURN <180>
4102 IF (F2(X1+1,X2,X3)AND 16)=0 THEN FE=1:
RETURN <020>
4110 PRINT"DIE PEITSCHENSCHNUR HAT SICH AN
EINEM" <095>
4120 PRINT"BALKEN AN DER DECKE VERFANGEN.
DU BIST" <000>
4130 PRINT"DARAN NACH OBEN GEKLETTERT.":X1
=X1+1 <071>
4140 F2(X1,X2,X3)=F2(X1,X2,X3)-16:FOR X=1
TO 3000:NEXT:RETURN <153>
4190 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(36)THE
N X0=X <211>
4200 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <025>
4210 PRINT"UM DICH HERUM WIRD ALLES DUNKEL
." <240>
4211 PRINT"EINE FREMDE MACHT REISST DICH F
ORT." <079>
4212 PRINT"DU BIST ENTMATERIALISIERT.(DOWN
)" <148>
4220 PRINT"LEIDER HAT SICH DABEI DER ";G$(
36):PRINT"IN RAUCH AUFGELOEST." <016>
4221 X1=INT(RND(1)*3+0):X2=INT(RND(2)*4+0)
:X3=INT(RND(3)*4+0):K=0 <134>
4230 FOR X=1 TO 5000:NEXT:GOSUB 23200:GOSU
B 26000:RETURN <106>
4500 POKE V+21,0:IF (F2(X1,X2,X3)AND 2)=2 A
ND(F1(X1,X2,X3)AND 128)=128 THEN 4520 <043>
4510 FE=1:RETURN <041>
4520 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(8)THEN
X0=X <010>
4530 NEXT X:IF X0=0 THEN 4590 <185>
4540 PRINT"{CLR,2DOWN}DIE WACHE HAT DAS GO
LD GENOMMEN UND HAT":PRINT"DICH FREIG
ELASSEN." <046>
4550 GOSUB 23200:K=0:IF X2=1 THEN X3=1 <243>
4570 IF X2=4 THEN X2=3 <100>
4580 FOR X=1 TO 3000:NEXT X:RETURN <010>
4590 PRINT"{CLR,2DOWN}DU HAST NICHTS, WOMI
T DU DIE WACHE" <189>
4600 PRINT"BESTECHEN KOENNTTEST.":FOR X=1 T
O 3000:NEXT:RETURN <177>
5000 POKE V+21,0:PRINT"{CLR}":IF K2$=G$(9)
OR K2$=G$(12)THEN 5020 <064>
5010 FE=1:RETURN <033>
5020 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(9)OR T
R$(X)=G$(12)THEN X0=X <127>
5040 NEXT:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <193>
5050 IF K2$=G$(9)THEN E$="DIE "+G$(9):GOTO
5070 <250>
5060 IF K2$=G$(12)THEN E$="DEN "+G$(12) <027>
5070 GOSUB 23200:PRINT"{2DOWN}DU HAST ";E$
;" WIE EIN TIER":PRINT"VERSCHLUNGEN." <182>
5080 PRINT"{3DOWN}PFUI!!!":FOR X=1 TO 3000
:NEXT:RETURN <204>
5500 POKE V+21,0:PRINT"{CLR,2DOWN}":IF K2$
=G$(13)AND(B2(X1,X2,X3)AND 256)=256 T
HEN 5530 <193>
5520 FE=1:RETURN <035>
5530 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(15)THE
N X0=X <017>
5540 NEXT X:IF X0=0 THEN 5590 <187>
5550 PRINT"DU HAST DEN KOBOLD GEFANGEN, BE
VOR ER" <212>
5560 PRINT"VERSCHWINDEN KONNTE.":PRINT"DU
HAST IHN ABER WIEDER FREIGELASSEN," <124>
5570 PRINT"DA ER DIR GOLD GEBEN HAT.":B2
(X1,X2,X3)=B2(X1,X2,X3)-256 <245>
5580 B1(X1,X2,X3)=B1(X1,X2,X3)+4:FOR X=1 T
O 2000:NEXT X:GOSUB 5620:RETURN <116>
5590 PRINT"DU HATTEST NICHTS, WOMIT DU DEN
FLINKEN" <065>
5600 PRINT"KOBOLD HAETTEST FANGEN KOENNEN.
":PRINT"ER IST VERSCHWUNDEN." <245>
5601 FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(8)THEN GOSU
B 5700 <216>
5602 NEXT <022>
5610 B2(X1,X2,X3)=B2(X1,X2,X3)-256:FOR X=1
TO 2000:NEXT X:GOSUB 5620:RETURN <079>
5620 IF X1=0 THEN B2(1,2,1)=B2(1,2,1)+256
<161>
5630 IF X1=1 THEN B2(2,3,3)=B2(2,3,3)+256
<184>
5640 IF X1=2 THEN B2(3,3,2)=B2(3,3,2)+256
<170>
5650 IF X1=3 THEN B2(0,1,2)=B2(0,1,2)+256
<059>
5660 RETURN <130>
5700 PRINT"{DOWN}LEIDER HAT ER DEIN GOLD M

```

```

IGENOMMEN.":X0=X:GOSUB 23200:RETURN <014>
6000 POKE V+21,0:PRINT"{CLR,2DOWN}":IF K2$
=G$(14)THEN 6020 <141>
6010 FE=1:RETURN <017>
6020 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(14)THE
N X0=X <251>
6030 NEXT X:IF X0=0 THEN 6010 <096>
6040 PRINT"LEIDER HAT SICH DIE KROETE IN K
EINE" <056>
6050 PRINT"SCHOENE PRINZESSIN VERWANDELT." <044>
6060 PRINT"{DOWN}DAFUEER HAT SIE DICH GEBIS
SEN, UND DA ES" <134>
6070 PRINT"SICH UM EINE GIFTIGE ART HANDEL
TE, HAST" <032>
6080 PRINT"DU DAS ZEITLICHE GESEGNET.":GOT
O 55000 <218>
6500 POKE V+21,0:PRINT"{CLR,2DOWN}":IF K2$
=G$(27)THEN 6520 <212>
6510 FE=1:RETURN <009>
6520 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(27)THE
N X0=X <001>
6530 NEXT X:IF X0=0 THEN 6510 <168>
6540 PRINT"{4DOWN,8BRIGHT}S E S A M O O P E
R A":FOR X=1 TO 3000:NEXT X <084>
6550 PRINT"{CLR,2DOWN}DIE ";G$(27);" IST Z
U STAUB ZER-" <116>
6560 PRINT"FALLEN.":GOSUB 23200:FOR X=1 TO
3000:NEXT:RETURN <155>
7000 POKE V+21,0:PRINT"{CLR,2DOWN}DU TRAEG
ST.":X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)<>"T
HEN X0=X <019>
7010 NEXT X:IF X0=0 THEN PRINT TAB(13){DO
WN}NICHTS":FOR X=1 TO 2000:NEXT X:RET
URN <190>
7020 PRINT"{DOWN}":FOR X=1 TO 4:PRINT TAB(
13)TR$(X):NEXT X <072>
7030 GET A$:IF A$=""THEN 7030 <158>
7040 RETURN <240>
7500 POKE V+21,0:PRINT"{CLR}":X0=0:FOR X=1
TO 4:IF TR$(X)=""THEN X0=X <238>
7502 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <025>
7505 B1=B1(X1,X2,X3):B2=B2(X1,X2,X3) <105>
7507 IF K2$=G$(10)AND(B2 AND 1)=1 THEN 233
00 <065>
7508 IF K2$=G$(21)AND(B2 AND 32)=32 THEN G
OSUB 23500:GOTO 7780 <122>
7509 IF K2$=G$(8)AND(B1 AND 4)=4 THEN 2950
0 <213>
7510 IF K2$=G$(37)AND(B1 AND 1)=1 THEN B1=
B1-1:GOTO 7770 <013>
7520 IF K2$=G$(5)AND(B1 AND 2)=2 THEN B1=B
1-2:GOTO 7770 <126>
7530 IF K2$=G$(8)AND(B1 AND 4)=4 THEN B1=B
1-4:GOTO 7770 <216>
7540 IF K2$=G$(12)AND(B1 AND 8)=8 THEN B1=
B1-8:GOTO 7770 <217>
7550 IF K2$=G$(3)AND(B1 AND 16)=16 THEN B1
=B1-16:GOTO 7770 <147>
7560 IF K2$=G$(4)AND(B1 AND 32)=32 THEN B1
=B1-32:GOTO 7770 <082>
7570 IF K2$=G$(17)AND(B1 AND 64)=64 THEN B
1=B1-64:GOTO 7770 <068>
7580 IF K2$=G$(14)AND(B1 AND 128)=128 THEN
B1=B1-128:GOTO 7770 <252>
7590 IF K2$=G$(27)AND(B1 AND 256)=256 THEN
B1=B1-256:GOTO 7770 <156>
7600 IF K2$=G$(24)AND(B1 AND 512)=512 THEN
B1=B1-512:GOTO 7770 <133>
7610 IF K2$=G$(9)AND(B1 AND 1024)=1024 THE
N B1=B1-1024:GOTO 7770 <202>
7620 IF K2$=G$(15)AND(B1 AND 2048)=2048 TH
EN B1=B1-2048:GOTO 7770 <133>
7630 IF K2$=G$(33)AND(B1 AND 4096)=4096 TH
EN B1=B1-4096:GOTO 7770 <212>
7640 IF K2$=G$(23)AND(B1 AND 8192)=8192 TH
EN B1=B1-8192:GOTO 7770 <135>
7650 IF K2$=G$(25)AND(B1 AND 16384)=16384
THEN B1=B1-16384:GOTO 7770 <233>
7670 IF K2$=G$(39)AND(B2 AND 2)=2 THEN B2=
B2-2:GOTO 7780 <015>
7680 IF K2$=G$(38)AND(B2 AND 4)=4 THEN B2=
B2-4:GOTO 7780 <155>
7690 IF K2$=G$(18)AND(B2 AND 8)=8 THEN B2=
B2-8:GOTO 7780 <175>
7700 IF K2$=G$(11)AND(B2 AND 16)=16 THEN B
2=B2-16:GOTO 7780 <025>

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)

```

7710 IF K2$=G$(21)AND(B2 AND 2048)=2048 TH
EN B2=B2-2048:GOTO 7780 <016>
7720 IF K2$=G$(6)AND(B2 AND 64)=64 THEN B2
=B2-64:GOTO 7780 <080>
7730 IF K2$=G$(36)AND(B2 AND 128)=128 THEN
B2=B2-128:GOTO 7780 <063>
7740 IF K2$=G$(16)AND(B2 AND 512)=512 THEN
B2=B2-512:GOTO 7780 <178>
7750 IF K2$=G$(19)AND(B2 AND 1024)=1024 TH
EN B2=B2-1024:GOTO 7780 <093>
7760 FE=1:RETURN <245>
7770 B1(X1,X2,X3)=B1:TR$(X0)=K2$:RETURN <223>
7780 B2(X1,X2,X3)=B2:TR$(X0)=K2$:RETURN <242>
8000 POKE V+21,0:PRINT"CLR,2DOWN":IF K2$
=G$(3)THEN 8040 <082>
8010 IF K2$=G$(28)THEN 8190 <200>
8030 FE=1:RETURN <005>
8040 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(3)THEN
X0=X <220>
8050 NEXT X:IF X0=0 THEN 8030 <164>
8055 TR$(X0)="" :GOSUB 23200 <255>
8060 IF (F1(X1,X2,X3)AND 128)=128 THEN 8090 <249>
8070 PRINT"DU HAST DIE FLASCHE GEOEFFNET."
:PRINT"LEIDER BEFAND SICH EIN FLASCHE
NGEIST" <051>
8080 PRINT"DARIN, DER DICH GEFRESSEN HAT."
:GOTO 50000 <221>
8090 PRINT"DU HAST DIE FLASCHE GEOEFFNET."
:IF (F1(X1,X2,X3)AND 384)=384 THEN 815
0 <005>
8100 PRINT"IN DER FLASCHE BEFAND SICH EIN
FLASCHE-"; <009>
8110 PRINT"GEIST, DER HERAUSKAM UND DIE WA
CHE VER-";PRINT"JAGTE." <006>
8120 PRINT"<DOWN>LEIDER HAT ER IMMER NOCH
HUNGER, UND DU" <051>
8130 PRINT"BIST DAS EINZIG ESSBARE WESEN I
N DER":PRINT"UMGEBUNG.":FOR X=1 TO 50
00:NEXT:A(11)=0 <246>
8140 B1(X1,X2,X3)=B1(X1,X2,X3)+32:F1(X1,X2
,X3)=F1(X1,X2,X3)-128:A(0)=0:RETURN <092>
8150 PRINT"IN DER FLASCHE BEFAND SICH EIN
GEIST,":PRINT"DER DIE WACHEN VERJAGTE
." <158>
8160 PRINT"<DOWN>LEIDER HAT ER IMMER NOCH
HUNGER, UND DU" <091>
8170 PRINT"BIST DAS EINZIG ESSBARE WESEN I
N DER":PRINT"UMGEBUNG.":FOR X=1 TO 40
00:NEXT:A(11)=0 <222>
8180 B1(X1,X2,X3)=B1(X1,X2,X3)+32:F1(X1,X2
,X3)=F1(X1,X2,X3)-384:A(0)=0:RETURN <128>
8190 IF (F1(X1,X2,X3)AND 64)=64 AND TU=0 TH
EN PRINT"DIE TUER IST VERSCHLOSSEN.":
GOTO 8260 <206>
8191 IF (F1(X1,X2,X3)AND 64)=64 AND TU=1 TH
EN PRINT"O.K.":F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,
X3)-63:GOTO 8260 <082>
8200 IF (F2(X1,X2,X3)AND 8)=8 THEN 22000 <225>
8210 IF (F2(X1,X2,X3)AND 64)=64 THEN 8240 <001>
8220 IF (F2(X1,X2,X3)AND 512)=512 THEN 8250 <085>
8225 IF (F2(X1,X2,X3)AND 4096)=4096 THEN 82
70 <064>
8230 FE=1:RETURN <089>
8240 PRINT"DU BIST IN DEN WASSERGRABEN GES
TUERZT,":PRINT"UND ERTRUNKEN.":GOTO 5
0000 <156>
8250 PRINT"DIE TUER IST ZUGEMAUERT WORDEN."
" <141>
8260 FOR X=1 TO 3000:NEXT X:RETURN <195>
8270 PRINT"DIESE TUER FUEHRTE INS FREIE.":
PRINT"LEIDER KAM GERADE EIN RUDEL HUN
GRIGER" <148>
8271 PRINT"WOELFE VORBEI...":PRINT"<DOWN>D
EIN ENDE WAR SCHRECKLICH.":GOTO 55000 <192>
8500 POKE V+21,0:PRINT"CLR,2DOWN":IF K2$
="SESAMOOPERA"THEN 8520 <206>
8510 FE=1:RETURN <233>
8520 IF (F2(X1,X2,X3)AND 1024)=1024 THEN 85
50 <190>
8525 IF (F1(X1,X2,X3)AND 64)=0 THEN 8510 <039>
8530 PRINT"DER ZAUBERSPRUCH HAT DIE MAGISC
HE SPERRE"; <165>
8540 PRINT"DER TUER BESEITIGT.":TU=1:GOTO
8260 <244>
8550 PRINT"DURCH DEN MAGISCHEN SPRUCH HAT
SICH EIN" <103>
8560 PRINT"GEHEIMGANG GEOEFFNET.":F2(X1,X2
,X3)=F2(X1,X2,X3)-1024 <251>
8570 F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)+1:GOTO 8260 <105>
9000 POKE V+21,0:PRINT"CLR,2DOWN":IF K2$
=G$(6)THEN 9050 <152>
9020 IF K2$=G$(33)THEN 9070 <092>
9025 IF K2$=G$(17)THEN 9110 <243>
9030 IF K2$=G$(38)THEN 9090 <144>
9040 FE=1:RETURN <255>
9050 TR$=K2$:GOSUB 9400:IF G>0 THEN PRINT"
DU BIST GEHEILT.":G=0:GOSUB 23200:GOT
O 8260 <020>
9070 TR$=K2$:GOSUB 9400:PRINT"DU BIST DURC
H DEN WEIN EINGESCHLAFEN." <145>
9071 FOR X=0 TO 11:IF A(X)>0 THEN 9430 <056>
9072 NEXT <192>
9080 GOSUB 23200:PRINT"DIE WACHE HAT DICH
GEFUNDEN UND DICH":GOSUB 3765:RETURN <034>
9090 TR$=K2$:GOSUB 9400:ZT=1:GOSUB 23200 <087>
9100 PRINT"DU FUEHLST DICH SEHR STARK.":FO
R X=1 TO 2000:NEXT:RETURN <064>
9110 TR$=K2$:GOSUB 9400:PRINT"DIE ";G$(17)
;" SCHMECKTE AETZEND..." <114>
9120 PRINT"<DOWN>LEIDER HAT SICH DEIN MAGE
N AUFGELOEST.":GOTO 55000 <246>
9400 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=TR$THEN X
0=X <074>
9410 NEXT X:IF X0=0 THEN 2350 <062>
9420 RETURN <078>
9430 FOR X=1 TO 3000:NEXT:IF (F2(X1,X2,X3)A
ND 2)=2 THEN 31000 <017>
9435 IF (F2(X1,X2,X3)AND 32)=32 THEN 9450 <038>
9440 RETURN <098>
9450 PRINT"CLR,2DOWN>DA DU EINGESCHLAFEN
BIST, KONNTEN DICH" <026>
9460 PRINT"DIE SCHLANGEN IN ALLER RUHE BEI
SSEN...":GOTO 55000 <076>
9500 POKE V+21,0:PRINT"CLR":X0=0:FOR X=1
TO 39:IF G$(X)=K2$THEN X0=X <163>
9510 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <001>
9512 IF X7=8 THEN FE=1:RETURN <163>
9515 IF K2$=G$(9)AND (F1(X1,X2,X3)AND 2048)
=2048 THEN GOSUB 12700:RETURN <248>
9517 IF K2$=G$(33)AND (B1(X1,X2,X3)AND 32)=
32 THEN GOSUB 12800:RETURN <083>
9520 B1=B1(X1,X2,X3):B2=B2(X1,X2,X3) <088>
9521 IF K2$=G$(8)AND (B1 AND 4)=4 THEN B1=B
1-4 <006>
9522 IF K2$=G$(24)AND (B1 AND 512)=512 THEN
B1=B1-512 <068>
9523 IF K2$=G$(9)AND (F1(X1,X2,X3)AND 16384
)=16384 THEN GOSUB 9800:GOSUB 28100:G
OTO 9660 <113>
9525 IF K2$=G$(12)AND (F1(X1,X2,X3)AND 1638
4)=16384 THEN GOSUB 9800:GOSUB 28000:
GOTO 9660 <015>
9526 IF K2$=G$(8)AND (F1(X1,X2,X3)AND 128)=
128 THEN GOSUB 9800:GOSUB 32000:RETUR
N <073>
9527 IF K2$=G$(8)AND (B2 AND 256)=256 THEN
GOSUB 9800:GOSUB 32020:RETURN <090>
9530 IF K2$=G$(37)THEN GOSUB 9800:B1=B1+1:
GOTO 9660 <114>
9535 IF K2$=G$(5)THEN GOSUB 9800:B1=B1+2:G
OTO 9660 <136>
9540 IF K2$=G$(8)THEN GOSUB 9800:B1=B1+4:G
OTO 9660 <157>
9545 IF K2$=G$(12)THEN GOSUB 9800:B1=B1+8:
GOTO 9660 <109>
9550 IF K2$=G$(3)THEN GOSUB 9800:B1=B1+16:
GOTO 9660 <155>
9555 IF K2$=G$(4)THEN GOSUB 9800:B1=B1+32:
GOTO 9660 <152>
9560 IF K2$=G$(17)THEN GOSUB 9800:B1=B1+64
:GOTO 9660 <168>
9565 IF K2$=G$(14)THEN GOSUB 9800:B1=B1+12
8:GOTO 9660 <200>
9570 IF K2$=G$(27)THEN GOSUB 9800:B1=B1+25
6:GOTO 9660 <229>
9575 IF K2$=G$(24)THEN GOSUB 9800:B1=B1+51
2:GOTO 9660 <126>
9580 IF K2$=G$(9)THEN GOSUB 9800:B1=B1+102
4:GOTO 9660 <204>
9585 IF K2$=G$(15)THEN GOSUB 9800:B1=B1+20
48:GOTO 9660 <072>
9590 IF K2$=G$(33)THEN GOSUB 9800:B1=B1+40
96:GOTO 9660 <092>

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)



```

9595 IF K2$=G$(23) THEN GOSUB 9800:B1=B1+81
92:GOTO 9660 <245>
9600 IF K2$=G$(25) THEN GOSUB 9800:B1=B1+16
384:GOTO 9660 <216>
9610 IF K2$=G$(39) THEN GOSUB 9800:B2=B2+2:
GOTO 9670 <119>
9615 IF K2$=G$(38) THEN GOSUB 9800:B2=B2+4:
GOTO 9670 <124>
9620 IF K2$=G$(18) THEN GOSUB 9800:B2=B2+8:
GOTO 9670 <137>
9625 IF K2$=G$(11) THEN GOSUB 9800:B2=B2+16
:GOTO 9670 <215>
9630 IF K2$=G$(21) THEN GOSUB 9800:B2=B2+20
48:GOTO 9670 <126>
9635 IF K2$=G$(6) THEN GOSUB 9800:B2=B2+64:
GOTO 9670 <015>
9640 IF K2$=G$(36) THEN GOSUB 9800:B2=B2+12
8:GOTO 9670 <078>
9645 IF K2$=G$(16) THEN GOSUB 9800:B2=B2+51
2:GOTO 9670 <243>
9650 IF K2$=G$(19) THEN GOSUB 9800:B2=B2+10
24:GOTO 9670 <041>
9655 FE=1:RETURN <106>
9660 B1(X1,X2,X3)=B1:RETURN <185>
9670 B2(X1,X2,X3)=B2:RETURN <204>
9800 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=K2$ THEN X
0=X <139>
9810 NEXT X:IF X0=0 THEN 2350 <210>
9820 GOSUB 23200:RETURN <099>
9900 R$="MOEGELICHE RICHTUNGEN: "
9910 IF (FG AND 1)=1 THEN R$=R$+"-N"
9920 IF (FG AND 2)=2 THEN R$=R$+"-S"
9930 IF (FG AND 4)=4 THEN R$=R$+"-W"
9940 IF (FG AND 8)=8 THEN R$=R$+"-O"
9950 IF (FG AND 16)=16 THEN R$=R$+"-H"
9960 IF (FG AND 32)=32 THEN R$=R$+"-R"
9970 R$=R$+"-":PRINT {HOME,21DOWN}"I$:PRIN
T R$:RETURN <107>
10000 PRINT {CLR}":FG=F1(X1,X2,X3):SYS 704 <010>
10002 GOSUB 10700 <044>
10003 IF (FG AND 64)=64 THEN GOSUB 10100 <040>
10004 IF (F2(X1,X2,X3)AND 512)=512 THEN GOS
UB 10100 <033>
10005 IF (FG AND 1)=1 THEN GOSUB 10100 <098>
10006 IF (F2(X1,X2,X3)AND 64)=64 THEN GOSUB
10300 <177>
10007 IF (F2(X1,X2,X3)AND 4096)=4096 THEN G
OSUB 10300 <052>
10015 IF (FG AND 4)=4 THEN GOSUB 10200 <123>
10020 IF (FG AND 8)=8 THEN GOSUB 10300 <018>
10025 IF (FG AND 16)=16 THEN GOSUB 10400 <187>
10030 IF (FG AND 32)=32 THEN GOSUB 10500 <143>
10040 RETURN <192>
10100 FOR X=49678 TO 49690:POKE X,100:NEXT
X:POKE 49678,76 <047>
10110 S=0:POKE 49690,122:FOR X=1 TO 5:POKE
49650-S,103:S=S+40:NEXT X <113>
10120 FOR X=49451 TO 49453:POKE X,100:NEXT
X <031>
10130 S=0:FOR X=1 TO 5:POKE 49654-S,101:S=
S+40:NEXT X <230>
10140 POKE 49694,76:FOR X=49695 TO 49705:P
OKE X,100:NEXT X:POKE 49705,122 <204>
10150 RETURN <046>
10200 POKE 49717,78:POKE 49756,78:POKE 498
73,78:POKE 49912,78 <095>
10210 S=0:FOR X=1 TO 13:POKE 49833-S,103:S
=S+40:NEXT X <070>
10220 S=0:POKE 49354,77:POKE 49395,77:FOR
X=1 TO 9:POKE 49435+S,103:S=S+40:NEX
T X <213>
10230 POKE 49755,122:POKE 49754,100 <191>
10240 POKE 49435,80:POKE 49434,99 <009>
10250 RETURN <148>
10300 POKE 49746,77:POKE 49787,77:POKE 499
10,77:POKE 49951,77 <167>
10310 S=0:FOR X=1 TO 13:POKE 49870-S,101:S
=S+40:NEXT X:POKE 49389,78:POKE 4942
8,78 <145>
10320 S=0:FOR X=1 TO 9:POKE 49468+S,101:S=
S+40:NEXT X <206>
10330 POKE 49788,76:POKE 49789,100:POKE 49
468,79:POKE 49469,99 <110>
10340 R=0:RETURN <127>
10400 FOR X=49202 TO 49208:POKE X,100:NEXT
X <055>
10410 POKE 49242,77:POKE 49283,77:POKE 492

```

```

48,78:POKE 49287,78 <033>
10420 POKE 49243,77:POKE 49247,78 <189>
10430 S=0:FOR X=1 TO 7:POKE 49244+S,93:POK
E 49244+S+40,107:S=S+80:NEXT X <168>
10440 S=0:FOR X=1 TO 7:POKE 49246+S,93:POK
E 49246+S+40,115:S=S+80:NEXT X <121>
10450 S=0:FOR X=1 TO 7:POKE 49245+S+40,67:
S=S+80:NEXT X <251>
10460 RETURN <102>
10500 FOR X=49937 TO 49943:POKE X,99:NEXT
X <249>
10510 POKE 49897,78:POKE 49858,78:POKE 499
03,77:POKE 49862,77:POKE 49898,78:PO
KE 49902,77 <072>
10520 S=0:FOR X=1 TO 2:POKE 49899-S,66:POK
E 49899-S-40,107:S=S+80:NEXT X <141>
10530 S=0:FOR X=1 TO 2:POKE 49901-S,66:POK
E 49901-S-40,115:S=S+80:NEXT X <146>
10540 S=0:FOR X=1 TO 2:POKE 49900-S-40,67:
S=S+80:NEXT X <066>
10550 RETURN <194>
10700 S=0:FOR X=1 TO 6:POKE 49152+S,77:S=S
+41:NEXT X <164>
10702 S=0:FOR X=1 TO 6:POKE 49191+S,78:S=S
+39:NEXT X <189>
10704 FOR X=49398 TO 49425:POKE X,99:NEXT
X <169>
10710 S=0:FOR X=1 TO 8:POKE 49398+S,101:S=
S+40:NEXT X <083>
10715 S=0:FOR X=1 TO 8:POKE 49425+S,103:S=
S+40:NEXT X:POKE 49398,79:POKE 49425
,80 <202>
10720 IF (FG AND 1)=1 THEN 10730 <174>
10725 FOR X=49678 TO 49705:POKE X,100:NEXT
X:POKE 49678,76:POKE 49705,122 <243>
10730 IF (FG AND 4)=4 THEN 10740 <199>
10735 S=0:FOR X=1 TO 6:POKE 49717+S,78:S=S
+39:NEXT X <236>
10740 IF (FG AND 8)=8 THEN 10750 <099>
10745 S=0:FOR X=1 TO 6:POKE 49746+S,77:S=S
+41:NEXT X <149>
10750 RETURN <138>
11000 POKE V+21,0:FG=F1(X1,X2,X3):F2=F2(X1
,X2,X3):B1=B1(X1,X2,X3):B2=B2(X1,X2,
X3) <083>
11001 POKE V+23,0:POKE V+29,0 <103>
11005 I$="":S7=50168:X7=0:M=0 <050>
11010 IF (FG AND 64)=64 THEN I$=I$+" "+G$(2
8) <032>
11020 IF (FG AND 128)=128 THEN I$=I$+" "+G$(
31):M=20:F=0:GOSUB 11500:A(0)=A(0)+
1 <242>
11030 IF (FG AND 256)=256 THEN M=20:F=0:GOS
UB 11500 <095>
11040 IF (FG AND 512)=512 THEN I$=I$+" "+G$(
35):M=22:F=0:GOSUB 11530:GOTO 29000 <174>
11050 IF (FG AND 1024)=1024 THEN I$=I$+" "+
G$(30):M=18:F=0:GOSUB 11530:A(2)=A(2
)+1 <158>
11060 IF (FG AND 2048)=2048 THEN I$=I$+" "+
G$(34):M=24:F=0:GOSUB 11530:A(3)=A(3
)+1 <005>
11070 IF (FG AND 4096)=4096 THEN I$=I$+" "+
G$(7):M=26:F=7:GOSUB 11500:A(4)=A(4)
+1 <235>
11080 IF (FG AND 8192)=8192 THEN I$=I$+" "+
G$(29):M=33:F=5:GOSUB 11550:A(5)=A(5
)+1 <237>
11090 IF (FG AND 16384)=16384 THEN I$=I$+"
"+G$(1):M=31:F=0:GOSUB 11500:A(6)=A(
6)+1 <009>
11100 IF (F2 AND 1)=1 THEN I$=I$+"KOBOLDHOE
HLE"+" "+G$(8):M=29:F=7:GOSUB 11520:
RETURN <187>
11110 IF (F2 AND 2)=2 THEN I$=I$+" "+KERKE
R":K=K+1:IF K=4 THEN 31000 <226>
11120 IF (F2 AND 4)=4 THEN I$=I$+"SCHATZKAM
MER"+" "+G$(8):M=29:F=7:GOSUB 11520:
RETURN <245>
11130 IF (F2 AND 8)=8 THEN I$=I$+" "+G$(28) <010>
11140 IF (F2 AND 16)=16 THEN X1=X1-1:GOSUB
27000:GOTO 11005 <163>
11150 IF (F2 AND 32)=32 THEN I$=I$+" "+G$(2
0):M=32:F=0:GOSUB 11520:A(7)=A(7)+1 <114>
11160 IF (F2 AND 64)=64 THEN I$=I$+" "+G$(2
8) <020>

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)

```

11170 IF (F2 AND 128)=128 THEN I$=I$+" "+G$(26):M=41:F=0:GOSUB 11530:A(8)=A(8)+1 <010>
11175 IF (F2 AND 256)=256 THEN I$=I$+" "+G$(22):M=37:F=1:GOSUB 11530:A(9)=A(9)+1 <046>
11180 IF (F2 AND 512)=512 THEN I$=I$+" "+G$(28) <152>
11190 IF (F2 AND 2048)=2048 THEN I$=I$+" "+G$(2):M=35:F=5:GOSUB 11500:A(10)=A(10)+1 <109>
11200 IF (F2 AND 4096)=4096 THEN I$=I$+" "+G$(28):RETURN <221>
11210 IF (B1 AND 1)=1 THEN I$=I$+" "+G$(37):M=36:F=11:GOSUB 11580 <165>
11220 IF (B1 AND 2)=2 THEN I$=I$+" "+G$(5):M=39:F=0:GOSUB 11500 <040>
11230 IF (B1 AND 4)=4 THEN I$=I$+" "+G$(8):M=29:F=7:GOSUB 11500 <058>
11240 IF (B1 AND 8)=8 THEN I$=I$+" "+G$(12):M=40:F=7:GOSUB 11580 <017>
11245 IF (B1 AND 16)=16 THEN I$=I$+" "+G$(3):M=30:F=1:GOSUB 11580 <174>
11250 IF (B1 AND 32)=32 THEN I$=I$+" "+G$(4):M=47:F=5:GOSUB 11500:A(11)=A(11)+1 <132>
11260 IF (B1 AND 64)=64 THEN I$=I$+" "+G$(17):M=46:F=0:GOSUB 11500 <041>
11270 IF (B1 AND 128)=128 THEN I$=I$+" "+G$(14):M=44:F=5:GOSUB 11580 <105>
11280 IF (B1 AND 256)=256 THEN I$=I$+" "+G$(27):M=58:F=11:GOSUB 11580 <175>
11290 IF (B1 AND 512)=512 THEN I$=I$+" "+G$(24):M=61:F=0:GOSUB 11500 <141>
11300 IF (B1 AND 1024)=1024 THEN I$=I$+" "+G$(9):M=56:F=0:GOSUB 11500 <228>
11310 IF (B1 AND 2048)=2048 THEN I$=I$+" "+G$(15):M=57:F=1:GOSUB 11500 <024>
11320 IF (B1 AND 4096)=4096 THEN I$=I$+" "+G$(33):M=28:F=2:GOSUB 11500 <087>
11330 IF (B1 AND 8192)=8192 THEN I$=I$+" "+G$(23):M=59:F=11:GOSUB 11500 <006>
11340 IF (B1 AND 16384)=16384 THEN I$=I$+" "+G$(25):M=49:F=7:GOSUB 11500 <223>
11345 IF (B2 AND 1)=1 THEN I$=I$+" "+G$(10):F=2:M=48:GOSUB 11580 <006>
11350 IF (B2 AND 2)=2 THEN I$=I$+" "+G$(39):M=50:F=1:GOSUB 11500 <150>
11360 IF (B2 AND 4)=4 THEN I$=I$+" "+G$(38):M=60:F=0:GOSUB 11500 <223>
11370 IF (B2 AND 8)=8 THEN I$=I$+" "+G$(18):M=51:F=0:GOSUB 11500 <057>
11380 IF (B2 AND 16)=16 THEN I$=I$+" "+G$(11):M=54:F=0:GOSUB 11580 <071>
11390 IF (B2 AND 32)=32 THEN I$=I$+" "+G$(21):M=45:F=11:GOSUB 11500 <146>
11400 IF (B2 AND 64)=64 THEN I$=I$+" "+G$(6):M=52:F=0:GOSUB 11500 <211>
11410 IF (B2 AND 128)=128 THEN I$=I$+" "+G$(36):M=53:F=1:GOSUB 11580 <111>
11420 IF (B2 AND 256)=256 THEN I$=I$+" "+G$(13):M=21:F=0:GOSUB 11580 <204>
11430 IF (B2 AND 512)=512 THEN I$=I$+" "+G$(16):M=43:F=0:GOSUB 11500 <113>
11440 IF (B2 AND 1024)=1024 THEN I$=I$+" "+G$(19):M=27:F=0:GOSUB 11500 <208>
11445 IF (B2 AND 2048)=2048 THEN I$=I$+" "+G$(21):M=55:F=0:GOSUB 11500 <187>
11450 RETURN <076>
11500 POKE V+29,PEEK(V+29)+2*X7:POKE V+23,PEEK(V+29) <113>
11501 POKE S7+X7,M+176:POKE V+21,PEEK(V+21)+2*X7:POKE V+39+X7,F:X7=X7+1:RETURN <197>
11520 POKE V+29,0:POKE V+23,0:FOR ZZ=1 TO 8:GOSUB 11501:NEXT:RETURN <188>
11530 POKE S7+X7,M+1+176:POKE S7+X7+1,M+176:POKE V+29,3:POKE V+23,3 <003>
11531 POKE V+2,210:POKE V+3,185:POKE V,210+POKE V+1,148 <209>
11535 POKE V+21,PEEK(V+21)+2*X7+2*(X7+1):POKE V+39+X7,F:POKE V+39+X7+1,F <235>
11540 POKE V+X7+2,PEEK(V+X7):POKE V+X7+3,PEEK(V+X7+1)-42:X7=X7+2:J1=1:RETURN <024>
11550 POKE S7,M+176:POKE S7+1,M+1+176:POKE S7+2,238:POKE S7+3,239:POKE V+23,255+POKE V+29,255 <078>
11560 POKE V+21,15:FOR X=0 TO 3:POKE V+39+X,5:NEXT:POKE V+6,250:POKE V+7,167 <129>
11570 POKE V+4,202:POKE V+5,167:POKE V+2,1

```

```

54:POKE V+3,167:POKE V,154:POKE V+1,125:RETURN <126>
11580 GOSUB 11501:RETURN <009>
12000 X0=0:FOR X=0 TO 11:IF A(X)>0 THEN X0=X+1 <154>
12010 NEXT X:IF X0=0 THEN RETURN <120>
12015 POKE V+21,0:PRINT"CLR,2DOWN)" <120>
12020 ON X0 GOSUB 12900,3910,3710,3870,3930,3675,12500,3611,3965,3635,12600,3556 <068>
12025 FOR X=0 TO 11:A(X)=0:NEXT:RETURN <003>
12500 PRINT"DER BAER HAT DICH GEFRESSEN.":GOTO 55000 <121>
12600 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(19) THEN X0=X <247>
12610 NEXT:IF X0=0 THEN 3550 <244>
12620 GOSUB 3547:RETURN <206>
12700 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=K2$ THEN X0=X <245>
12710 NEXT:IF X0=0 THEN RETURN <196>
12720 PRINT"{2DOWN}DER ";G$(34);" HAT DIE ";G$(9);" GE-" <200>
12730 PRINT"FRESSEN. EINSTWEILEN IST ER SATT.":PRINT"ER WIRD DICH NICHT BEHELLIGEN." <079>
12740 TR$(X0)="" :FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)="" THEN TR$(X)=TR$(X+1) <248>
12750 NEXT:A(3)=-4:FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <117>
12800 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=K2$ THEN X0=X <091>
12810 NEXT:IF X0=0 THEN RETURN <042>
12820 PRINT"DER FLASCHEGEIST HAT DEN WEIN GERUCHEN," <130>
12830 PRINT"UND IST IN DER FLASCHE VERSCHWUNDEN." <094>
12840 PRINT"ER IST ZUM WEINGEIST GEWORDEN.":GOSUB 23200 <133>
12850 PRINT"{2DOWN}NUN IST ER IN ASBACH UR ALT ANZUFINDEN!" <163>
12860 B1(X1,X2,X3)=B1(X1,X2,X3)-32:A(11)=-1:FOR X=1 TO 4000:NEXT:RETURN <051>
12900 IF (X1=0 AND X2=1 AND X3=1)OR(X1=0 AND X2=3 AND X3=3) THEN A(0)=0:RETURN <041>
12910 GOSUB 3760:RETURN <145>
13000 POKE V+21,0:PRINT"CLR,2DOWN)":IF K2$=G$(18) THEN 13025 <182>
13010 IF K2$=G$(25) THEN 13050 <094>
13015 IF K2$=G$(28) THEN 13100 <114>
13020 FE=1:RETURN <169>
13025 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(18) THEN X0=X <158>
13026 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <215>
13027 GOSUB 23200 <171>
13030 PRINT"DU HAST DEN ";G$(18);" ZERSCHLAGEN.":B2(X1,X2,X3)=B2(X1,X2,X3)+16 <244>
13040 FOR X=1 TO 3000:NEXT X:RETURN <088>
13050 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(25) THEN X0=X <173>
13060 NEXT X:IF X0=0 THEN FE=1:RETURN <251>
13070 PRINT"DU HAST DEN ";G$(25);" ZERSCHLAGEN." <231>
13080 GOSUB 23200:FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <160>
13100 IF ZT=0 THEN PRINT"DAZU FEHLT DIR LEIDER DIE NOETIGE KRAFT.":GOTO 13080 <217>
13110 PRINT"DANK DEINER STAERKE KONNTEST DU DIE":PRINT"MAUER ZERSCHLAGEN." <167>
13120 F2(X1,X2,X3)=F2(X1,X2,X3)-512:F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)+1:GOTO 13080 <053>
15000 POKE V+21,0:PRINT"CLR,2DOWN)" <225>
15010 PRINT"DEINEM ";G$(25);" ABGEPRALLT, UND HAT DEN" <102>
15020 PRINT"ZAUBERER SELBER GETROFFEN.":PRINT"{DOWN}EIN FUERCHTERLICHER SCHREI, EINE GRELLE" <059>
15030 PRINT"LICHEXPLOSION...":PRINT"{2DOWN}" <042>
15040 F1(X1,X2,X3)=F1(X1,X2,X3)-512 <184>
15050 FOR X=1 TO 8000:NEXT:GOTO 2250 <003>
20000 POKE V+21,0:POKE 887,9:SYS 828:PRINT"CLR,BLACK,2DOWN)" <153>
20010 PRINT"DU EINE MAGISCHE KETTENREAKTION AUSGE-" <079>

```

Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Fortsetzung)

```

20020 PRINT"LOEST." <038>
20030 PRINT"EIN WIRBELWIND ERGREIFT DICH U
ND TRAEGT" <145>
20040 PRINT"DICH FORT." <177>
20050 PRINT"{4DOWN,5RIGHT}MOEGE DIE MACHT
MIT DIR SEIN..."GOTO 2100 <053>
21000 POKE V,255:POKE V+1,165:POKE V+2,205
:POKE V+3,165:POKE V+4,155:POKE V+5,
165 <144>
21010 POKE V+6,105:POKE V+7,165:POKE V+8,5
5:POKE V+9,165:POKE V+10,230:POKE V+
11,170 <122>
21020 POKE V+12,180:POKE V+13,170:POKE V+1
4,130:POKE V+15,170:RETURN <077>
22000 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,BLACK}":GOSUB
25000:FOR X=1 TO 40:PRINT "{RVSON,SP
ACE}";:NEXT:PRINT "{RVOFF,DOWN}DU BIS
T IM FREIEN." <102>
22005 FOR X=0 TO 4000:NEXT <036>
22010 PRINT"DICHTE NEBEL UMWALLEN DAS SCHL
OSS," <211>
22020 FOR X=1 TO 1000:POKE 49152+INT(RND(1
)*799+0),102:NEXT <156>
22030 PRINT"DIE DAS ALTE GEMAEUER ZERFRESE
N UND IN":PRINT"RAUCH AUFLOESEN." <243>
22040 FOR X=1 TO 1000:POKE 49152+INT(RND(1
)*799+0),32:NEXT:FOR X=1 TO 1000:NEX
T:PRINT "{CLR,2DOWN}" <130>
22050 PRINT "{RVOFF}DAS ADVENTURE IST GELOE
ST." <146>
22055 PRINT "{2DOWN}DU HAST DEIN VOLK GERET
TET UND HAST" <118>
22056 PRINT"DICH ALS WAHRER KOENIG ERWIESE
N." <166>
22060 PRINT "{2DOWN}ES WURDEN"ZA"SCHRITTE B
ENOETIGT.":END <107>
23000 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,2DOWN}DAS SCH
LANGENGIFT HAT DICH GETOETET.":GOTO
55000 <105>
23100 IF K1$<>"BEKAEMPFE"THEN RETURN <156>
23105 PRINT"VORSICHT!":PRINT"DIE WACHE IST
SEHR SCHLECHT GELAUNT." <109>
23110 PRINT"WENN DU SIE WEITER SO AERGERST
, WAERE ES"; <185>
23120 PRINT"MOEGLICH, DASS DU IN DER FOLTE
RKAMMER":PRINT"LANDEST." <102>
23130 FOR X=1 TO 4000:NEXT:RETURN <157>
23200 TR$(X0)="" :FOR X=1 TO 3:FOR Y=X+1 TO
4:IF TR$(X)>TR$(Y)THEN 23220 <090>
23210 V$=TR$(X):TR$(X)=TR$(Y):TR$(Y)=V$ <064>
23220 NEXT Y:NEXT X:GOSUB 23600:RETURN <174>
23300 PRINT "{2DOWN}DIE MAGISCHEN KRAEFTE D
ES FLAMMENDEN" <118>
23310 PRINT G$(10);:PRINT"S HABEN DICH VER
NICHTET.":GOTO 55000 <156>
23400 PRINT "{DOWN}LEIDER ZERBRACH DABEI AU
CH DER ";G$(24);"." :GOSUB 23200:RETU
RN <122>
23500 IF ZT>0 THEN 23540 <236>
23510 PRINT "{2DOWN}DAS ";G$(21);" STECKT Z
U TIEF.":K2$="" <154>
23520 PRINT"DU BIST ZU SCHWACH, UM ES RAUS
ZUZIEHEN.":FOR X=1 TO 3000:NEXT:RETU
RN <146>
23540 B2=B2-32:PRINT"DANK DEINER STAERKE K
ONNTEST DU DAS" <212>
23550 PRINT G$(21);:PRINT" HERAUSZIEHEN.":
FOR X=1 TO 2500:NEXT:RETURN <013>
23600 FOR X=1 TO 3:FOR Y=X+1 TO 4:IF TR$(X
)=TR$(Y)THEN TR$(Y)="" <218>
23610 NEXT:NEXT:RETURN <223>
24000 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,2DOWN}DIE WIR
KUNG DES ZAUBERTRANKS HAT NACHGE-" :P
RINT"LASSEN." <013>
24010 PRINT"DU BIST WIEDER SCHWACH.":FOR X
=1 TO 3000:NEXT:RETURN <018>
25000 PRINT "{HOME,5DOWN}", " {SPACE,RVSON}&$
", , " {LEFT,RVSON}&$":PRINT, " {RVSON}&{(
2SPACE}&$"SPC(14)"&{(2SPACE}&$" <199>
25010 PRINT, " {RVSON}&{(2SPACE)}{SPC(14)" {RV
SON}&{(2SPACE)}{" <090>
25020 PRINT, " {RVSON}&{ "SPC(14)" {RVSON}&{
" <198>
25030 PRINT, " {RVSON}&{ "SPC(14)" {RVSON}&{
" <208>
25035 PRINT, " {RVSON}&{(2SPACE)}{RVOFF}&F&F&F
&F&F&F&F&F&F(RVSON)&{(2SPACE)}{" <145>
25040 PRINT, " {RVSON}&{(20SPACE)}{" <162>

```

```

25045 PRINT,"{RVSON}{(20SPACE)}{" <167>
25050 PRINT,"{RVSON}{(20SPACE)}{" <172>
25055 PRINT,"{RVSON}{(20SPACE)}{" <177>
25060 PRINT,"{RVSON}{(9SPACE)}{(RIGHT)}{(8SP  
ACE)}{" <223>
25065 PRINT,"{RVSON}{(9SPACE)}{(RIGHT)}{(8SP  
ACE)}{" <228>
25070 PRINT,"{RVSON}{(9SPACE)}{(RIGHT)}{(8SP  
ACE)}{" :FOR X=1 TO 40:PRINT "{RVSON,SP  
ACE}";:NEXT X:RETURN <096>
26000 FOR X=0 TO 11:IF A(X)>0 THEN A(X)=0 <211>
26010 NEXT:RETURN <039>
27000 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,2DOWN}DU BIST  
AUF EINE FALLTUEER GETRETEN." <157>
27010 PRINT"ZUM GLUECK HAST DU DEN STURZ G  
UT UEBER-":PRINT"STANDEN." <083>
27020 FG=F1(X1,X2,X3):F2=F2(X1,X2,X3):FOR  
X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <143>
28000 PRINT"{2DOWN}DER BAER HAT SICH UEBER  
DEN HONIG HER-":PRINT"GEMACHT.":GOS  
UB 23200 <164>
28010 PRINT"ER IST ZU SEHR MIT DEM HONIG B  
ESCHAEF-" <212>
28020 PRINT"TIGT, ALS DASS DU FUER IHN INT  
ERESSANT":PRINT"WAERST.":A(6)=-5 <140>
28030 FOR X=1 TO 3500:NEXT:RETURN <107>
28100 PRINT"{2DOWN}DER BAER HAT DIE ";G$(9  
) <231>
28110 PRINT"GEFRESSEN.":PRINT"{DOWN}EINSTW  
EILEN IST ER SATT.":A(6)=-3:GOTO 280  
30 <006>
29000 GOSUB 10000:GOSUB 9900 <033>
29001 FOR X=1 TO 5000:NEXT:X0=0:FOR X=1 TO  
4:IF TR$(X)=G$(25) THEN X0=X <065>
29010 NEXT:IF X0=0 THEN 29030 <188>
29020 GOTO 15000 <106>
29030 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,2DOWN}DER ZAU  
BERER HAT DICH MIT EINEM" <185>
29040 PRINT"MAGISCHEN BLITZ GETOETET.":GOT  
O 55000 <250>
29100 PRINT"{DOWN}DABEI IST ABER DER ";G$(  
37);" ZU" <061>
29110 PRINT"STAUB ZERBROESELT.":GOSUB 2320  
0:RETURN <064>
29500 IF (F2(X1,X2,X3)AND 1)=1 OR (F2(X1,X2,  
X3)AND 4)=4 THEN 29520 <098>
29510 GOTO 7510 <144>
29520 GOTO 7770 <122>
30000 PRINT"{HOME,15DOWN,10RIGHT}";:PRINT"  
↑←#":PRINT "{10RIGHT}%%" <220>
30010 PRINT "{10RIGHT}'()":J1=0:PRINT "{HOME  
,17DOWN,18RIGHT}"; <095>
30020 PRINT"↑←#":PRINT "{18RIGHT}%%":PRINT  
"{18RIGHT}'()":RETURN <243>
31000 POKE V+21,0:POKE 50168,240:POKE 5016  
9,241:POKE 50170,242:POKE V+21,7:POK  
E V+29,7:POKE V+23,7 <144>
31010 POKE V+2,150:POKE V+3,165:POKE V,150  
:POKE V+1,123:POKE V+4,198:POKE V+5,  
165 <073>
31020 POKE V+39,0:POKE V+40,0:POKE V+41,0 <030>
31030 PRINT "{CLR,DOWN}DIE WACHE HAT DICH D  
EM HENKER UEBERGE-":PRINT"BEN.":GOTO  
55000 <083>
32000 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,2DOWN}DIE WAC  
HE HAT SICH DAS GOLD UNTEN DEN" <009>
32010 PRINT"NAGEL GERISSEN.":GOSUB 26000:F  
OR X=1 TO 3000:NEXT:RETURN <078>
32020 POKE V+21,0:PRINT "{CLR,2DOWN}DER KOB  
OLD HAT DAS GOLD AN SICH GENOM-" <115>
32030 PRINT"MEN.":GOSUB 26000:FOR X=1 TO 3  
000:NEXT:RETURN <093>
33000 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(21)AN  
D K$=G$(21) THEN X0=X:S=1 <086>
33010 NEXT:IF X0<>0 THEN RETURN <153>
33020 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(24)AN  
D K$=G$(24) THEN X0=X:S=0 <102>
33030 NEXT:IF X0<>0 THEN RETURN <175>
33040 X0=0:FOR X=1 TO 4:IF TR$(X)=G$(37)AN  
D K$=G$(37) THEN X0=X:S=2 <066>
33050 NEXT:IF X0<>0 THEN RETURN <195>
33060 GOTO 2350 <195>
55000 PRINT"{3DOWN}SO SCHNELL KANN EIN ABE  
NTEUER ENDEN.":END <086>

```

**Listing 2. Hauptprogramm »Zauberschloß II« (Schluß).  
Verwenden Sie zur Eingabe bitte nur den Checksummer  
in diesem Heft.**