

Little-Blue

Ein Spiel, bei dem es nicht um das Schießen geht, sondern um Geschicklichkeit und Reaktionsvermögen.

Dieses Programm ist nur auf der Leser-Service-Diskette erhältlich. Ihre Aufgabe besteht darin, einen kleinen Commodore Computer rechts oben auf dem Bildschirm zusammenzusetzen. Dazu sind alle Originaldisketten einzusammeln. Sie müssen darauf achten, keine Kopien zu erwischen, denn dann werden Sie an die Ausgangsposition zurückgesetzt. Das gleiche geschieht, wenn Sie mit einer Mauer zusammenstoßen. Außerdem treibt eine Raubkopie ihr Unwesen. Kommen Sie mit ihr in Berührung, so wird Ihre Plattform, auf der Sie

sich bewegen, zerstört. Die Anzahl der noch vorrätigen Plattformen wird durch die gelben Punkte auf der rechten Bildschirmseite dargestellt. Für Ihre Plattform steht eine bestimmte Menge Energie zur Verfügung. Die Energiemenge ist an der grünen Säule zu erkennen.

Sind alle Disketten eingesammelt, so entsteht rechts oben auf dem Bildschirm der Computer und Sie gelangen in den nächsten Level. Geht Ihnen die Energie aus oder haben Sie keine Plattform mehr, ist das Spiel beendet und es erscheint eine Highscore-Tabelle.

Das Spiel kann mit der RUN/STOP-Taste angehalten werden. Ein weiterer Druck auf diese Taste setzt das Spiel fort. Mit der RETURN-Taste wird das Spiel neu gestartet.

»Little-Blue« besteht aus 30 verschiedenen Bildern. Um das Spiel zu starten, laden Sie bitte »Little-Blue« von der Diskette und starten es mit RUN. Zuerst wird das Hauptprogramm geladen. Anschließend werden weitere sechs Unterprogrammrouitinen nachgeladen. Um in den ersten Spiellevel zu gelangen, drücken Sie bitte den Feuerknopf am Joystick, den Sie zuvor in Port 2 gesteckt haben. Alle weiteren Level werden genauso gestartet.

(U.P. Heinemann / ah)

Hot Food — Ein Spiel für Feinschmecker

Spielen Sie mit Ihren dritten Zähnen. Versuchen Sie alles zu essen, was über den Bildschirm fliegt. Dieses Spiel ist nicht nur ein kulinarischer Genuß.

Hot Food besteht zu 100% aus Maschinensprache und ist für den C 64 mit 1541 Disketten-Laufwerk oder Datasette geschrieben. Erforderlich ist ein Joystick, der in Controllport 2 gesteckt werden muß. Nach dem Laden wird das Programm mit RUN gestartet. Es erscheint eine Grafik auf dem Bildschirm, die allgemeine Bedienungshinweise enthält. Wird der Feuerknopf des Joysticks gedrückt, beginnt das Spiel. Ziel ist es, alle vorbeifliegenden Gegenstände mit einem »Gebiß« aufzufangen. Bekommt das Gebiß eine Zitrone zu fassen, klappt eins von den unten links angezeigten Gebissen zu, und

es wird ein »BURB« auf dem Bildschirm ausgegeben. Hat man mehrere Zitronen »gefressen« und sämtliche Gebisse sind zugeklappt, ist das Spiel beendet. Ist die eigene Punktzahl höher als der Highscore, darf man sich mit dem Joystick unter dem neuen Highscore eintragen.

Das Spiel hat insgesamt 12 Level. Nach jedem dritten Level fliegen neue Gegenstände über den Bildschirm. Pro Gegenstand bekommt man 20 Punkte und für eine Bonusfrucht 1000. Im ersten Level ist zum Beispiel die Melone eine der vielen Früchte, für die es 1000 Punkte gibt. Die Anzahl der Früchte, die geschnappt werden müssen um in das nächste Level zu gelangen, erhöht sich jeweils um fünf. Natürlich erhöht sich in jedem weiteren Level auch die Geschwindigkeit der Gegenstände.

Am Anfang eines jeden Levels wird unten rechts auf dem Bildschirm ein Bonus von 3000 Punkten angezeigt. Verfehlt man Gegenstände, werden vom Bonus 100 Punkte abgezogen. Ist der Bonus auf null Punkte zusammengeschrumpft, ist das Spiel beendet. Schafft man den Level, bevor der Bonus null Punkte erreicht hat, wird der noch übrig gebliebene Bonus zur Punktezah hinzuaddiert. Sollte es jemandem gelingen, 100000 Punkte zu erreichen, bekommt er ein extra Gebiß.

Das Programm belegt die Funktionstasten wie folgt:

F1 = Warmstart

F3 = Hält das Spiel an

F5 = Setzt das Spiel fort

F7 = RESET des Computers

(Volker Wiewer / ah)

programm: : hot-food 0801 447d

```
0801 : 10 08 e6 0c 9e 32 30 36 f9
0809 : 36 20 53 4c 41 4e 00 00 34
0811 : 00 a2 80 bd 20 08 9d 3c 6b
0819 : 03 ca 10 f7 4c 3c 03 78 28
0821 : a9 34 85 01 a0 00 84 ac db
0829 : 84 ad a5 ac d0 02 c6 ad 16
0831 : c6 ac a5 ae d0 02 c6 af 24
0839 : c6 ae b1 ae 91 ac a5 ae 0b
0841 : c9 9c d0 e6 a5 af c9 08 78
0849 : d0 e0 a9 00 85 ae a9 09 7a
0851 : 85 af b1 ac c9 bf d0 12 b2
0859 : 20 aa 03 b1 ac aa a9 00 8c
0861 : 91 ae 20 b1 03 ca d0 f8 43
```

```
0869 : f0 16 c9 cf d0 0d 20 aa 1c
0871 : 03 b1 ac aa 20 aa 03 b1 94
0879 : ac d0 e5 91 ae 20 b1 03 f2
0881 : 20 aa 03 d0 cd a9 37 85 e3
0889 : 01 58 4c 89 27 e6 ac d0 f9
0891 : 02 e6 ad 60 e6 ae d0 02 a9
0899 : e6 af 60 78 ad 0f dc 09 57
08a1 : 08 8d 0f dc a9 00 8d 18 d0
08a9 : d4 60 a9 01 8d 0f dc a9 50
08b1 : 0f 8d 18 d4 ad 19 d0 8d 29
08b9 : 19 d0 ad 1e d0 a9 04 8d ef
08c1 : 1a d0 cf 03 60 cf 05 20 70
08c9 : 78 a9 00 8d 18 d4 20 87 7f
08d1 : ea ad cb 00 c9 06 d0 f6 83
08d9 : a9 0f 8d 18 d4 60 00 c9 54
08e1 : 06 d0 f6 60 cf 03 ea 40 5a
08e9 : 09 60 2d cf 0a 20 bf 12 2c
```

```
08f1 : 4a bf 0d 6a bf 03 ff 00 c0
08f9 : cf 07 ff ea ff fa cf 03 c6
0901 : ff ea cf 10 ff ca cf 04 09
0909 : ff ef cf 19 ff ea 00 0a 82
0911 : bf 2c ca bf 0d ea 00 00 b9
0919 : 78 ad 19 d0 8d 19 d0 30 d0
0921 : 03 4c 0e 0a 4c 00 28 ad 0d
0929 : 0d dc 29 02 f0 03 4c ee 65
0931 : 5d 4c f4 0f 28 20 20 00 d7
0939 : 3f 0a 02 00 cf 03 20 22 db
0941 : 4f 52 49 2e 20 46 41 52 af
0949 : 42 4c 00 10 42 2e 22 cf 71
0951 : 03 20 50 52 47 20 00 00 b9
0959 : 5f 4c 00 44 cf 03 20 22 41
```

Listing »Hot Food«.
Bitte mit dem MSE eingeben.