

Tödliches Dioxin

Bergen Sie mit Ihrem Hubschrauber aus einem Höhlensystem hochgiftige Dioxinfässer. Doch Vorsicht, jeden Augenblick kann ein Erdbeben Ihrer lebensgefährlichen Aufgabe ein Ende setzen.

Eine rücksichtslose Chemiefirma hat ihre hochgiftigen Dioxinabfälle über viele Jahre hinweg in einem Höhlensystem gelagert. Niemand kümmerte sich darum, doch jetzt ist das Gelände von Erdbeben bedroht, die die Fässer zerstören und die ganze Gegend unbewohnbar machen können. Durch scharfe Proteste der Öffentlichkeit wurde die Firma dazu gezwungen, die Dioxinfässer aus den Höhlen zu entfernen, um ein tödliches Inferno zu verhindern.

Sie haben sich als freiwilliger Hubschrauberpilot für diesen lebensgefährlichen Job gemeldet. Für die Aufgabe stehen Ihnen vier gut ausgerüstete Hubschrauber zur Verfügung, mit denen Sie das gefährliche Gift bergen sollen. Es bleibt Ihnen aber nur wenig Zeit, denn die Erdbeben haben schon eingesetzt. Alle Hubschrauber sind mit einem Seismographen ausgestattet, der vor nahenden Erdstößen warnt. Ist die Kontrolllampe rechts unten auf dem Bildschirm grün, besteht keine Gefahr, wird sie dagegen rot, droht ein Erdbeben, und Sie sollten sich schnellstens in Sicherheit bringen, um nicht mit der Felswand zu kollidieren. Jede Kollision kostet Sie einen Hubschrauber.

Der Hubschrauber wird mit dem Joystick in Controll-Port 2 durch die Höhlengänge gelenkt. Ein Druck auf den Feuerknopf läßt den Hubschrauber wenden.

Sollten Sie es geschafft haben, alle Dioxinfässer aus dem Gefahrengebiet zu bergen, wartet eine große Belohnung auf Sie.

Programmablaufbeschreibung zum Spiel

»Tödliches Dioxin«

Da das Programm in reinem Basic geschrieben ist, kann es auf Diskette und Kassette abgespeichert werden.

Nach dem Start des Programms erscheint das Titelbild, und Sie müssen sich für eine von zwei Schwierigkeitsstufen entscheiden. Im oberen Teil des Bildschirms erscheint nun die erste Höhle mit dem Hubschrauber und den Dioxinfässern. Im unteren Teil werden die verbleibende Zeit, der Lohn, die Anzahl der Hubschrauber und der Seismograph angezeigt. Für jedes eingesammelte Dioxinfäß erhalten Sie als Pilot 1000 Dollar. Sollten Sie durch ungeschicktes Fliegen mit der Felswand zusammenstoßen, explodiert der Hubschrauber. Ein neuer Hubschrauber ist für 1000 Dollar zu haben. Sind alle vier Hubschrauber verbraucht, wird das Spiel beendet. Die Reihenfolge der sechs Höhlen ändert sich bei jedem Spielstart. Jede Höhle hat einen Eingang und einen Ausgang. Verlassen Sie die Höhle jedoch erst dann, wenn alle Fässer eingesammelt sind, denn es gibt kein Zurück mehr. Wer zum Schluß Fässer vergessen hat, kann nicht gewinnen. Ist die Zeit abgelaufen und das Ziel ist noch nicht erreicht, wird das Spiel ebenfalls beendet. Wenn Sie alle Fässer ins Ziel gebracht haben, werden Sie gefeiert und erhalten die Gelegenheit zu einem neuen Spiel mit höherem Schwierigkeitsgrad.

(Mario Brunow / Markus Bode / ah)

```

100 REM ***** <238>
110 REM ***** <248>
120 REM ** <120>
130 REM ** TOEDLICHES DIOXIN ** <052>
140 REM ** ** <140>
150 REM ** VON ** <009>
160 REM ** ** <160>
170 REM ** MARKUS BODE ** <093>
180 REM ** ** <180>
190 REM ** & MARIO BRUNOW ** <053>
200 REM ** ** <200>
210 REM ** 3200 HILDESHEIM ** <055>
220 REM ** ** <220>
240 REM ** ** <240>
250 REM ***** <132>
260 REM ***** <144>
270 POKE 646,14:POKE 53280,6:POKE 53281,6:
POKE 53273,113:IF PEEK(172)<>0 THEN 39
0 <064>
280 PRINT"CLR,7DOWN,14RIGHT>MOMENT BITTE" <154>
290 V=53248:S=54272:POKE 53275,0:POKE 1,55 <059>
300 POKE 50168,18:POKE 50169,19:POKE 50170
,20:POKE 53281,6 <144>
310 FOR A=S TO S+24:POKE A,0:NEXT A <102>
320 FOR I=50304 TO 50304+62:READ Q:POKE I,
Q:NEXT <243>
330 FOR J=50368 TO 50368+62:READ P:POKE J,
P:NEXT <115>
340 FOR L=50432 TO 50432+62:READ M:POKE L,
M:NEXT L <121>
350 FOR W=50496 TO 50496+62:READ M:POKE W,
M:NEXT W <217>
360 FOR I=57344 TO 57344+1039:READ F:POKE
I,F:NEXT <069>
370 FOR P=25001 TO 25001+70:READ Y:POKE P,
Y:NEXT <047>
380 FOR I=28672 TO 29230:READ Y:POKE I,Y:N
EXT: <226>
390 SYS 28672 <194>
400 POKE 247,115:POKE 248,115:POKE 250,118
:POKE V+21,0:A=2:H=255:POKE 171,0:VC=0 <105>
410 V=53248:S=54272:POKE 53275,0:POKE 172,
1:POKE 171,0:POKE 180,0:SYS 28672 <002>
420 FOR I=2 TO 6 <171>
430 A1(I)=INT(RND(0)*5)+1 <239>
440 FOR J=1 TO I-1:IF A1(I)=A1(J)THEN 430 <199>
450 NEXT J,I:POKE 181,34:U=0:A=2:H=255:N2=
0:VC=0:JK=0 <145>
460 POKE V+21,0 <096>
470 V=53248:S=54272:POKE 53275,0:POKE 172,
1:POKE 171,0:POKE 180,0:SYS 28672 <062>
480 SYS 28949 <064>
490 FOR K=0 TO 4:POKE 50171+K,21:POKE V+42
+K,1:NEXT <222>
500 POKE V+39,1:POKE V+29,7:POKE V+28,7:PO
KE V+37,14:POKE V+38,0 <107>
510 POKE V+40,14:POKE 170,0:PRINT CHR$(8) <213>
520 POKE S+7,12:POKE S+8,2:POKE S+9,0:POKE
S+10,4:POKE S+11,0:POKE S+12,0 <109>
530 POKE S+13,192 <043>
540 POKE S+21,0:POKE S+22,5:POKE S+23,10:P
OKE S+24,31 <198>
550 POKE S+11,65:POKE S+18,65 <246>
560 POKE S+5,9:POKE S+6,2 <162>
570 IF AL=0 THEN AL=2:GOSUB 4570 <053>
580 POKE V,39:POKE V+1,193:POKE V+2,39:POK
E V+3,193:POKE V+16,0 <104>
590 N1=INT(RND(0)*3)+2 <136>
600 IF A<3 THEN A=A-1:GOSUB 1460:GOTO 630 <130>
610 POKE 56576,PEEK(56576)AND 252:POKE 532
72,8:POKE 648,192:A=A-1 <046>
620 POKE V+31,0:POKE 171,0:GOTO 690 <042>
630 POKE V+31,0:POKE V+21,249 AND H OR 1:P
OKE 171,0:H=255 <107>
640 SYS 29033:SYS 29102:POKE 56294,5 <127>
650 TI$="000000":POKE 171,0 <153>
660 X1=PEEK(170) <226>
670 IF X1=0 THEN 700 <049>
680 IF A=7 THEN 1070 <212>
690 POKE 170,0:ON A1(A)GOTO 1730,2060,2370
,2600,3000 <161>
700 M1=PEEK(171):IF M1<>0 THEN 820 <208>
710 M2=PEEK(180) <241>
720 IF M2<>0 THEN POKE S+18,17:FOR J=1 TO
120:NEXT:POKE S+18,0:POKE 180,0:VC=VC+

```

Listing 1. Tödliches Dioxin. Bitte verwenden Sie zur Eingabe nur den Checksummer in diesem Heft.

```

1                                     <007>
730 IF TI>AB THEN U=U+1:POKE 181,34-U:POKE 50112-U,32:TI$="000000":N2=N2+.5 <014>
740 POKE 247,PEEK(50119):POKE 248,PEEK(50120) <159>
750 IF U=34 THEN 820 <151>
760 IF N2>=N1-1 THEN POKE 56294,10 <243>
770 IF N2>=N1-.5 THEN POKE S+11,129 <104>
780 IF N2=N1 THEN 1030 <187>
790 POKE S+1,6:POKE S+5,0:POKE S,177:POKE S+4,65:POKE S+4,32 <203>
800 SYS 28975:FOR B=1 TO 20:NEXT B:SYS 29006 <067>
810 GOTO 660 <112>
820 POKE V+37,0:POKE V+38,2:POKE V+41,7:H=PEEK(V+21)AND 248 <085>
830 POKE V+4,PEEK(V):POKE V+5,PEEK(V+1) <221>
840 POKE V+21,PEEK(V+21)AND 252:POKE V+21,PEEK(V+21)OR 4 <034>
850 FOR P=5 TO S+24:POKE P,0:NEXT P:SYS 28913 <093>
860 FOR C=1 TO 1000:NEXT:POKE V+21,0:POKE S+24,0 <129>
870 IF U=34 THEN 1250 <159>
880 IF PEEK(250)<116 THEN 1250 <021>
890 GOTO 920 <152>
900 POKE 53272,21:PRINT "{CLR}":POKE V+21,0:POKE S+24,0:POKE 646,14:POKE 56576,151 <154>
910 POKE 648,4:PRINT "{CLR}":END <044>
920 PRINT "{GREY 3,CLR,2DOWN}KKK K-GRZHFZ-N KOD ±NZK G+GZKGRZK-G " <182>
930 PRINT "{DOWN}S-NGZL- FHEGRK-NV(RVSON) A(RVOFF) <130>
940 PRINT "{DOWN}Z-N BRWVW Y-TMGG-F GK- F F-Z-F(RVSON)A(RVOFF) <009>
950 PRINT "{2DOWN}"TAB(14)"Z-NY-FHEZ" <243>
960 WAIT 56320,16,16:POKE 250,PEEK(250)-1 <236>
970 D1=PEEK(247):D2=PEEK(248) <109>
980 IF D2=115 AND D1>115 THEN POKE 247,PEEK(247)-1:POKE 248,PEEK(248)+9:GOTO 1000 <070>
990 POKE 248,PEEK(248)-1 <249>
1000 IF PEEK(247)<115 THEN POKE 247,115 <088>
1010 IF PEEK(248)<115 THEN POKE 248,115 <229>
1020 N2=0:GOTO 460 <175>
1030 POKE V+22,207:FOR L=1 TO 101:NEXT:POKE V+17,31:FOR L=1 TO 101:NEXT:POKE V+17,28 <156>
1040 FOR L=1 TO 101:NEXT:POKE V+22,204:FOR L=1 TO 101:NEXT:POKE V+17,25 <190>
1050 FOR L=1 TO 101:NEXT:POKE V+22,200:FOR L=1 TO 101:NEXT:POKE V+17,27 <076>
1060 N2=0:N1=INT(RND(0)*3)+2:POKE 56294,5:POKE S+11,65:GOTO 660 <242>
1070 POKE V+21,0:IF VC<30 THEN 1250 <039>
1080 FOR L=1 TO 500:NEXT <072>
1090 PRINT "{GREY 3,CLR,DOWN}KKK Y-GRZLTPZ F+GZK-F GK- ±XKZ(RVSON)@ (RVOFF) ±XG G K" <020>
1100 PRINT "K-G-F Z-Y-NXZG GZK-F-N ZL-GRNZ ±(RVSON)@ (RVOFF) XG-F <120>
1110 PRINT "Z-XK-N-F ZL GZK-F-KKLT-K-F RZ G BRWVW(RVSON)@ (RVOFF) <057>
1120 PRINT "KZL-FZL GZK-F NGR-±KLT KXY-F(RVSON)A(RVOFF) <101>
1130 PRINT "{DOWN}P-Z-F KKN-G GZL-G ZL KKN G TH-F-F+G <047>
1140 PRINT "XK-F GZK GK BRWVW K-F RP-K-G ±F <027>
1150 PRINT "{GREEN,2DOWN,2RIGHT}BRWVWZ-F+GOD F(SHIFT-SPACE)ZKOD-F XG-N(SHIFT-SPACE)-K-K-F <205>
1160 PRINT "{GREY 3,2DOWN}F-F-F-F(RVSON)A(RVOFF) <103>
1170 PRINT "{DOWN}P-F-F(SHIFT-SPACE)GK-(SHIF T-SPACE)XG-(SHIFT-SPACE)Z-XK-N-F(SHIFT-SPACE)FHFZ FKFGRZ K <254>
1180 PRINT "F-K-F(SHIFT-SPACE)Z-NK-N-F K-K G ZL GKZK F-F-G-F <051>
1190 PRINT "PGR-F(RVSON)@ (RVOFF) ±XK-F(SHIFT-SPACE) ±NZ-ZL-F(SHIFT-SPACE) GK-(SHIFT-SPACE)- R(RVSON)A(RVOFF) <025>
1200 PRINT "{DOWN}PGR-F(SHIFT-SPACE)GK-(SH IFT-SPACE)GKZK(SHIFT-SPACE)XY-N XZL K KKN-F BRWVW-N-F <060>
1210 PRINT "{UP}XZGKZK-F(RVSON)@ (RVOFF) ±XK-F (SHIFT-SPACE) ±NZ-ZL-F GK-(SHIFT-SPACE) FKFGRZK(SHIFT-SPACE)Z-XK-N-F(RVSON)A(RVOFF) <197>
1220 GET N$:IF N$="" THEN 1220 <237>
1230 IF N$="F1" THEN AB=AB-10:U=0:VC=0:PO KE 181,34:POKE 250,118:G=6-7:GOTO 420 <073>
1240 GOTO 900 <216>
1250 POKE V+21,0 <124>
1260 FOR L=1 TO 500:NEXT <252>
1270 PRINT "{GREY 3,CLR,DOWN}GK-(SHIFT-SPAC E)KXY-F(SHIFT-SPACE)-G(SHIFT-SPACE)-G KZL-N(SHIFT-SPACE)FHFZK ±GZKZL-GRZK <058>
1280 PRINT "XG-(SHIFT-SPACE) ±K-GRZL-F KKKK F-Z-GG-N XZL ±N <161>
1290 PRINT "Z-XK-N-F(FHFZ)(SHIFT-SPACE)RZ(SHIFT-SPACE)-F-F-F(RVSON)A(RVOFF) <084>
1300 PRINT "{DOWN}BRWVWZL-G ±XN KKN GZLGRZL-GRZK-±KGRZK <092>
1310 PRINT "G-KGRZL-F FKFZK S-NXZK-F(SHIFT-SPACE)P-N-F(RVSON)@ (RVOFF) ±F-F <023>
1320 PRINT "KGR-NKKK(SHIFT-SPACE)XN(SHIFT-SPACE) ±K-(SHIFT-SPACE)GRN-ZL-F(SHIFT-S PACE)GRGR(SHIFT-SPACE)GRF <035>
1330 PRINT "Z-XK-N-F(SHIFT-SPACE)ZL GZKFK-NKLT-K-F(RVSON)@ (RVOFF) ZL GK-(SHIFT-SPACE) <193>
1340 PRINT "KXY-F(SHIFT-SPACE)KKK G-FGZK-F GR-±GRZK-F(SHIFT-SPACE) ±NZK(RVSON)A(RVOFF) <049>
1350 PRINT "{2DOWN}P-F-F(SHIFT-SPACE)GK-(SHI FT-SPACE)XG-(SHIFT-SPACE)Z-XK-N-F(SHIFT-SPACE)FHFZK(SHIFT-SPACE)-F-FGRZL XZL <080>
1360 PRINT "GKZK(SHIFT-SPACE)F-F-G-F(SHIFT-S PACE)PGR-F(SHIFT-SPACE)ZL(SHIFT-SPA CE)-F-F-F(SHIFT-SPACE)-F-F-F(SHIFT-SPAC E) <215>
1370 PRINT "S-NGRZK(SHIFT-SPACE)PZL-F(SHIFT-SPACE)PGR-F(RVSON)@ (RVOFF) ±XK-F(SHIF T-SPACE) ±NZ-ZL-F(SHIFT-SPACE) GK- <127>
1380 PRINT "XKGR- ±(SHIFT-SPACE)R(RVSON)A(RVOFF) <226>
1390 PRINT "{DOWN}GRNZL-F(SHIFT-SPACE)GK-(SH IFT-SPACE)GKZK(SHIFT-SPACE) ±K-G-(SHIF T-SPACE)GRNZKZL XY-N <027>
1400 PRINT "FKFZK(SHIFT-SPACE)-F-F(SHIFT-SPA CE)-F-K-N-G(SHIFT-SPACE)GRZ(SHIFT-SPA CE)RZ(RVSON)@ (RVOFF) ±XK-F(SHIFT-SPACE) ±NZ-ZL-F <250>
1410 PRINT "GK-(SHIFT-SPACE)KNL-F-F-F(SHIF T-SPACE)XKZL-N(SHIFT-SPACE)GRGR-(RVSON)A(RVOFF) <225>
1420 GET N$:IF N$="" THEN 1420 <056>
1430 IF N$="F1" THEN U=0:POKE 181,34:POKE 250,118:POKE 247,115:POKE 248,115:GO TO 420 <117>
1440 GOTO 900 <162>
1450 END <182>
1460 POKE 56576,PEEK(56576)AND 252:POKE 53272,8:POKE 648,192 <078>
1470 REM BILD NR.1 <223>
1480 POKE 167,12:POKE 168,40:POKE 169,0:A=A+1 <089>
1490 POKE 646,G:PRINT "{CLR}@GADEGDAG@DEAAG GAG@GADEGDAGAA@A@GDEB" <017>
1500 PRINT "{UP,39SPACE}0" <004>
1510 PRINT "{UP,39SPACE}0" <014>
1520 PRINT "{UP,34SPACE}1 {4SPACE}/" <140>
1530 PRINT "{UP,33SPACE}2S3 {3SPACE}0" <187>
1540 PRINT "{UP}* {32SPACE}4S5 {6SPACE}/" <182>
1550 PRINT "{UP}#ZL {8SPACE}6ZL {11SPACE}ZY [ZL]#SSSZL# <203>
1560 PRINT "{UP}SSSSSS {8SPACE}SSSSSSSSSSSS SSSSSSSSSSSSS <232>
1570 PRINT "{UP}ABCDE {8SPACE}@GAHIEAG@7AD E7@BIGAGDEB@ <141>
1580 PRINT "{UP}, LM {14SPACE}OP {10SPACE}LP {5SPACE}9 /" <168>
1590 PRINT "{UP}, {17SPACE}OR {19SPACE}/" <135>
1600 PRINT "{UP}, {8SPACE}/" <125>
1610 PRINT "{UP}, {8SPACE}:: {28SPACE}0" <010>
1620 PRINT "{UP}$Y [ZL]! Z# [ZL]! YZ [11SP ACE]! YZ [ZL]# <053>
1630 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSST {9SP ACE}USSSSSS <221>
1640 PRINT "{UP}FABCADEABFGDAGDHIEAGBJK {9SP

```

Listing 1. Tödliches Dioxin (Fortsetzung).

```

ACE}@BIGADEB                                <239>
1650 PRINT "{UP}, LM{4SPACE}LN{5SPACE}OP{3S
PAGE}LM{11SPACE}OR{4SPACE}/"              <080>
1660 PRINT "{UP}, {14SPACE}OR{22SPACE}0"    <142>
1670 PRINT "{UP}, {30SPACE}*{6SPACE}/"       <185>
1680 PRINT "{UP}, {24SPACE}%{4SPACE}'{6SPA
CE}0"                                         <085>
1690 PRINT "{UP}+VSSSSSSWYZ{f}t++++!Z{Yf}#S
f{Yf}#{f}t++!#                             <086>
1700 POKE V+31,0:POKE 171,0:POKE V+6,180:P
OKE V+7,84:POKE V+8,68:POKE V+9,139        <175>
1710 POKE V+10,250:POKE V+11,193:POKE V+12
,130:POKE V+13,139:POKE V+14,45            <070>
1720 POKE V+15,81:RETURN                     <253>
1730 REM BILD NR.2                           <233>
1740 POKE V+21,0                              <106>
1750 POKE 646,6:PRINT "{CLR}SSSSSSSSSSSSSS
SSSSK@ADEGAGKADGAG@AGBS"                  <172>
1760 PRINT "{UP}S<K@AGADEG@AK=SSSSS>"       <099>
1770 PRINT"?{13SPACE}SSS?"                 <078>
1780 PRINT".{13SPACE}/SS?"                 <062>
1790 PRINT"-{13SPACE}US>{10SPACE}!YZ{f}t++
!Z#S"                                         <088>
1800 PRINT "{UP}, {7SPACE}%{ZYf}#S?{10SPACE}J
SSSSSSSSSSSS"                             <234>
1810 PRINT "{UP}, {7SPACE}QADEGB>{10SPACE}BS
SSSSSSSSSSSS"                             <028>
1820 PRINT "{UP}-{23SPACE}QAGA@DEGA@AGBSSS" <032>
1830 PRINT "{UP}, {22SPACE}J-{11SPACE}/SSS"  <045>
1840 PRINT "{UP}, {21SPACE}BS. {11SPACE}0SSS" <218>
1850 PRINT "{UP}J{ZYf}t++!E{8SPACE}%f#SS, {1
1SPACE}QAGH"                               <204>
1860 PRINT "{UP}SSSSSSSSSS-{8SPACE}0SSSSJYZ
E{10SPACE}0"                               <118>
1870 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSJ{8SPACE}/SSSSSSS
S. {10SPACE}/"                             <221>
1880 PRINT "{UP}SSSSSSSSSS>{9SPACE}0SSSSSSSS
-{10SPACE}0"                              <020>
1890 PRINT "{UP}SSSSSSSSS?{10SPACE}JSSSSSSSS
JYZE{7SPACE}/"                             <176>
1900 PRINT "{UP}SSSSSSSS>{10SPACE}GE@BCAGAA
SS-{7SPACE}0"                              <233>
1910 PRINT "{UP}DE@AGGE{14SPACE}LM{5SPACE}@
DE{8SPACE}/"                               <237>
1920 PRINT "{UP,39SPACE}0"                  <172>
1930 PRINT "{UP,39SPACE}/"                  <149>
1940 PRINT "{UP,29SPACE}%{8SPACE}0"         <153>
1950 PRINT "{UP}YZ{fYZ{fYZ{fYZ{fYZ{fYZ{fYZ{f
Y}#S&ZY{f}JZ{f}#                             <088>
1960 POKE 167,12:POKE 168,170:POKE 169,128
:A=A+1:POKE 170,0                           <024>
1970 POKE V+16,135:POKE V,25:POKE V+1,60:P
OKE V+2,25:POKE V+3,60                     <124>
1980 POKE V+6,103:POKE V+7,72:POKE V+8,223
:POKE V+9,120:POKE V+10,253:POKE V+11
,144                                         <222>
1990 POKE V+12,29:POKE V+13,112:POKE V+14,
45:POKE V+15,193                           <122>
2000 POKE V+21,250 AND H OR 2:H=255         <205>
2010 FOR T=1 TO 80:NEXT:POKE 49231,72:POKE
55375,1:FOR T=1 TO 80:NEXT                 <066>
2020 POKE 49271,72:POKE 55415,1:FOR T=1 TO
80:NEXT:POKE 49311,72:POKE 55455,1        <000>
2030 POKE V+31,0:POKE 171,0                 <197>
2040 GOTO 640                               <038>
2050 REM BILD NR.3                          <049>
2060 POKE V+21,0                              <174>
2070 POKE 646,6:PRINT "{CLR}GADEAG@BCDEG@K
A@AGADEA@AGDEAAG@G@SS"                   <105>
2080 PRINT "{UP,7SPACE}LM{29SPACE}JS"       <249>
2090 PRINT "{UP,39SPACE}J"                  <106>
2100 PRINT "{UP,39SPACE}/"                  <065>
2110 PRINT "{UP}SJ{14SPACE}%{8SPACE}:; {11S
PACE}/"                                     <173>
2120 PRINT "{UP}SSf{YZ{f}t++!Z{f}#Sf{Yf}t++!#
f{fZ&{7SPACE}0"                             <174>
2130 PRINT "{UP}SS<AG@GADEGAKGA@DEGAGDAGADE
AGAGJ{7SPACE}/"                             <214>
2140 PRINT "{UP}S>{29SPACE}7{7SPACE}0"      <004>
2150 PRINT "{UP}, {38SPACE}/"               <103>
2160 PRINT "{UP}-{38SPACE}0"                <210>
2170 PRINT "{UP}, {8SPACE}%{ZYf}t++!Z{f}#Sf{Yf}t++!#
f{fZ&{7SPACE}0"                             <229>
2180 PRINT "{UP}-{8SPACE}/SSSSSSSSSSSSSSSJ{
13SPACE}0"                                 <164>
2190 PRINT "{UP}+{8SPACE}QAGAG=SSSSSSSSSSSJ
{5SPACE}) * {5SPACE}/"                     <116>
2200 PRINT "{UP}SJ{13SPACE}@AGADEAG=SSSJ{4S
PACE}'{2SPACE}6ZY#"                       <073>
2210 PRINT "{UP}SSJ{21SPACE}JSSSfYZ{f}#fZ#SS
S"                                           <022>
2220 PRINT "{UP}SSSJ{21SPACE}JSSSSSSSSSSSSS
S"                                           <177>
2230 PRINT "{UP}SSSSfYZZ{f}t++!Z&{10SPACE}@
AGADE@AGA@BS"                             <098>
2240 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSJ{22SPA
CE}"                                         <133>
2250 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSJ{21SPA
CE}]"                                       <039>
2260 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSSSJ{20SP
ACE}]"                                       <097>
2270 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSSfYZ{f}t
++++!Z{Yf}#S"                             <245>
2280 POKE V+16,7:POKE V,25:POKE V+1,190:PO
KE V+2,25:POKE V+3,190                    <056>
2290 POKE 167,12:POKE 168,40:POKE 169,0:A=
A+1:POKE 170,0                             <165>
2300 POKE V+6,255:POKE V+7,146:POKE V+8,67
:POKE V+9,161:POKE V+10,147:POKE V+11
,115                                         <041>
2310 POKE V+12,46:POKE V+13,73:POKE V+14,2
46:POKE V+15,73                           <002>
2320 POKE V+21,250 AND H OR 2:H=255         <017>
2330 FOR T=1 TO 80:NEXT:POKE 49871,72:POKE
56015,1:FOR T=1 TO 80:NEXT                 <112>
2340 POKE 49911,72:POKE 56055,1:FOR T=1 TO
80:NEXT:POKE 49951,72:POKE 56095,1        <103>
2350 POKE V+31,0:POKE 171,0                 <009>
2360 GOTO 640                               <106>
2370 REM BILD NR.4                          <119>
2380 POKE V+21,0                              <240>
2390 POKE 646,6:PRINT "{CLR}SSSSSSSSSSSS<A
DEGA@AG@K@GABCAG@GDEAG@BS"              <089>
2400 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSS?{14SPACE}LN{11
SPACE}]"                                     <123>
2410 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSS. {27SPACE}]" <038>
2420 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSS-{27SPACE}]" <046>
2430 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSS, {7SPACE}%{fYZ{
fYZZ{f}JYZZfY#S"                         <053>
2440 PRINT "{UP}JGAG@GAABCGAL{7SPACE}/SSSSS
SSSSSSSSSSSSSS"                           <240>
2450 PRINT "{UP}, {7SPACE}LN{10SPACE}0SSSSSS
SSSSSSSSSSSSSS"                           <202>
2460 PRINT "{UP}-{19SPACE}QAGA@AGA@ABC@AGKG
AGB"                                         <107>
2470 PRINT "{UP}, {29SPACE}LN{7SPACE}/"     <186>
2480 PRINT "{UP}fYZ{fYZYZ{f}JYZ{26SPACE}0" <188>
2490 PRINT "{UP}@GAGKG@GAGKGL{9SPACE}%{15S
PACE}]"                                     <190>
2500 PRINT "{UP,20SPACE}%Y#SfYZYZ{f}fYZYZ{f}
#"                                           <168>
2510 PRINT "{UP,20SPACE}QAGA@AGABC@GDEA@GAG
B"                                           <044>
2520 PRINT "{UP,28SPACE}LN{9SPACE}]"        <079>
2530 PRINT "{UP}YZ{fYZ{fYZ{fYZ{26SPACE}0" <187>
2540 PRINT "{UP}SSS, {7SPACE}/+{26SPACE}]" <070>
2550 PRINT "{UP}SSS-{7SPACE}0SJ{10SPACE}%YZ
fYZYZ{fYZYZ{fY#S"                         <033>
2560 PRINT "{UP}SSS. {7SPACE}/SSJ{9SPACE}QK@
K@GAGA@GAKG@B"                             <101>
2570 PRINT "{UP}SSSf{fYZ{fYZ{fYZ{23SPACE}]" <159>
2580 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSJ{22SPA
CE}0"                                       <038>
2590 PRINT "{UP}SSSSSSSSSSSSSSSSSSSfYZ{f}JY
YZZ{f}fYZYZ{f}#"                         <112>
2600 POKE 167,12:POKE 168,105:POKE 169,96:
A=A+1:POKE 170,0                           <202>
2610 POKE V+16,103:POKE V,25:POKE V+1,60:P
OKE V+2,25:POKE V+3,60                     <244>
2620 POKE V+6,30:POKE V+7,105:POKE V+8,54:
POKE V+9,177:POKE V+10,28:POKE V+11,1
93                                         <252>
2630 POKE V+12,55:POKE V+13,122:POKE V+14,
255:POKE V+15,161                         <117>
2640 POKE V+21,250 AND H OR 2:H=255         <083>
2650 FOR T=1 TO 80:NEXT:POKE 49231,72:POKE
55375,1:FOR T=1 TO 80:NEXT                 <200>
2660 POKE 49271,72:POKE 55415,1:FOR T=1 TO
80:NEXT:POKE 49311,72:POKE 55455,1        <134>
2670 POKE V+31,0:POKE 171,0:GOTO 640       <020>
2680 REM BILD NR.5                          <179>
2690 POKE V+21,0                              <040>

```

Listing 1. Tödliches Dioxin (Fortsetzung).

```

2700 POKE 646,6:PRINT" {CLR}CGAG@KGDEGAAG@A
G@KDEGAG@KGDEGAGAABSSSSSS" <111>
2710 PRINT" {UP}, {32SPACE}/SSSSSS" <140>
2720 PRINT" {UP}N{32SPACE}/SSSSSS" <218>
2730 PRINT" {UP,8SPACE}%MNNONNOONONONONONN{7
SPACE}0SSSSSS" <098>
2740 PRINT" {UP,8SPACE}/, {23SPACE}/SSSSSS" <230>
2750 PRINT" {UP}3{7SPACE}/- {23SPACE}QAGAGAB
" <192>
2760 PRINT" {UP}, {7SPACE}/$YZZZ{fE{7SPACE})
* {13SPACE}/" <105>
2770 PRINT" {UP}- {7SPACE}QCGAG@KGL{7SPACE}/
. {13SPACE}0" <044>
2780 PRINT" {UP}, {7SPACE}0, {14SPACE}0- {7SPA
CE}%YZZZY#" <152>
2790 PRINT" {UP}. {7SPACE}/- {14SPACE}/. {7SPA
CE}/SSSSSS" <068>
2800 PRINT" {UP}, {7SPACE}0. {7SPACE}%YZ{fYZ#
- {7SPACE}0SSSSSS" <031>
2810 PRINT" {UP}- {7SPACE}/, {7SPACE}QAGAG@KGB
, {7SPACE}/SSSSSS" <080>
2820 PRINT" {UP}- {7SPACE}0- {14SPACE}/. {7SPA
CE}0SSSSSS" <137>
2830 PRINT" {UP}, {7SPACE}/. {14SPACE}0- {7SPA
CE}/SSSSSS" <174>
2840 PRINT" {UP}. {7SPACE}0, {14SPACE}0- {7SPA
CE}QAGAGA=S" <047>
2850 PRINT" {UP}- {7SPACE}/$YZZYY{YZYZYY{Y#,
{14SPACE}" <041>
2860 PRINT" {UP}, {7SPACE}QAGAG@KGA@A@KAG@B-
{14SPACE}" <149>
2870 PRINT" {UP}- {23SPACE}0. {14SPACE}" <198>
2880 PRINT" {UP}, {23SPACE}/, {7SPACE}%YZZY#S
" <066>
2890 PRINT" {UP}, {23SPACE}/, {7SPACE}/SSSSSS
" <150>
2900 PRINT" {UP}$YZZYZYZYZ{YZZYZ{fYZZY#Y
{YZZY#SSSSSS" <158>
2910 POKE 167,12:POKE 168,40:POKE 169,128:
A=A+1:POKE 170,0:X1=0:POKE V+16,135 <014>
2920 POKE V,23:POKE V+1,172:POKE V+2,23:PO
KE V+3,172 <143>
2930 POKE V+6,103:POKE V+7,82:POKE V+8,103
:POKE V+9,154 <090>
2940 POKE V+10,194:POKE V+11,114:POKE V+12
,160:POKE V+13,193 <077>
2950 POKE V+14,50:POKE V+15,98 <246>
2960 POKE V+21,250 AND H OR 2:H=255 <149>
2970 FOR T=1 TO 80:NEXT:POKE 49791,72:POKE
55935,1:FOR T=1 TO 80:NEXT <142>
2980 POKE 49831,72:POKE 55975,1:FOR T=1 TO
80:NEXT:POKE 49871,72:POKE 56015,1 <156>
2990 POKE V+31,0:POKE 171,0:GOTO 640 <086>
3000 REM BILD NR.6 <249>
3010 POKE V+21,0 <106>
3020 POKE 646,6:PRINT" {CLR}SSSSSSSSSSSSS<
GAGAGGAA@KGDEAGAGGDEAGGAB" <139>
3030 PRINT" {UP}SSSSSSSSSSSSS>{25SPACE}0" <243>
3040 PRINT" {UP}SSSSSSSSSSSSS>{26SPACE}/" <005>
3050 PRINT" {UP}SSSSSSSSSSS?{23SPACE}%YZY#" <180>
3060 PRINT" {UP}JGAG@KGAGB>{10SPACE}" {12SP
ACE}QAGBS" <148>
3070 PRINT" {UP}. {18SPACE}!Y#Y&{15SPACE}" <128>
3080 PRINT" {UP}. {17SPACE}JSSSSSSJ{14SPACE}
" <132>
3090 PRINT" {UP}- {7SPACE}0000NONNOUGAG@KGAA
J{13SPACE}" <015>
3100 PRINT" {UP}- {25SPACE}0$YZZZ{f{YYY#S" <226>
3110 PRINT" {UP}- {25SPACE}0SS<AGGAA@KGAB" <080>
3120 PRINT" {UP}. {7SPACE}0NONNONO0VYZ{f{YYY
#S?{10SPACE}/" <126>
3130 PRINT" {UP}. {16SPACE}JSSSSSSSSS?{11SPA
CE}/" <227>
3140 PRINT" {UP}N{17SPACE}JSSSSSSS?{12SPACE
}0" <088>
3150 PRINT" {UP,19SPACE}DGGGAGE{13SPACE}/" <056>
3160 PRINT" {UP,39SPACE}0" <142>
3170 PRINT" {UP}3{7SPACE}%YZZZ{26SPACE}0" <174>
3180 PRINT" {UP}. {7SPACE}/SSSS$YZZY{Y{fYZZZ
YZZYZ{7SPACE}/" <126>
3190 PRINT" {UP}. {7SPACE}QAGAGADEGDEDGA@KGA
GGAAGL{7SPACE}/" <177>
3200 PRINT" {UP}, {38SPACE}0" <202>
3210 PRINT" {UP}. {38SPACE}/" <211>
3220 PRINT" {UP}$YZZYZ{f}+++++!{YYYZZZZZY
{fYZZYZ{fYZ#" <077>
3230 POKE 167,12:POKE 168,85:POKE 169,64:A
=A+1:POKE 170,0:POKE V+16,71 <134>
3240 POKE V,25:POKE V+1,95:POKE V+2,25:POK
E V+3,95 <183>
3250 POKE V+6,200:POKE V+7,114:POKE V+8,25
0:POKE V+9,193:POKE V+10,95 :POKE V+1
1,153 <013>
3260 POKE V+12,60:POKE V+13,57 <161>
3270 POKE V+14,115:POKE V+15,87 <196>
3280 POKE V+21,250 AND H OR 2:H=255 <215>
3290 POKE 49391,72:POKE 55535,1:FOR T=1 TO
80:NEXT:POKE 49431,72:POKE 55575,1 <135>
3300 FOR T=1 TO 80:NEXT:POKE 49471,72:POKE
55615,1 <001>
3310 POKE V+31,0:POKE 171,0 <207>
3320 GOTO 640 <048>
3330 REM SPRITE NR.1 <109>
3340 DATA 0,0,0,0,0,0,21,85,85,0,4,0,0,12,
0,64,63,0,64,255,0,255,250,0,255,242 <000>
3350 DATA 128,64,242,192,64,240,192,0,63,1
92,0,63,0,0,12,0,0,4,16,1,85,64,0 <254>
3360 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <049>
3370 REM SPRITE NR.2 <165>
3380 DATA 0,0,0,0,0,0,170,170,168,0,32,0,0
,48,0,0 <031>
3390 DATA 252,2,0,255,2,0,95,255,1,79,255,
3,79,2,3,15 <117>
3400 DATA 2,3,252,0,0,252,0,0,48,0,8,32,0,
2,170,128 <009>
3410 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <222>
3420 REM SPRITE NR.3 <231>
3430 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,8,8,0,6,54,0,3 <027>
3440 DATA 107,64,10,237,176,26,170,152,13,
154,96,58,235,128,170,166 <045>
3450 DATA 144,118,110,180,43,170,104,6,150
,174,3,174,153,9,169,184 <249>
3460 DATA 3,74,164,0,1,144,0,0,144,0,0,0
,0,0,0 <237>
3470 REM SPRITE NR.4 <041>
3480 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <008>
3490 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <018>
3500 DATA 0,0,0,0,0,0,15,129,240,16,66,8 <104>
3510 DATA 24,195,24,39,36,228,32,36,4,39,3
6,228 <000>
3520 DATA 34,36,68,45,165,180,37,36,164,32
,36,4,63,231,252 <035>
3530 REM DATAS ZEICHENSATZ <184>
3540 DATA 255,127,31,0,0,0,0,0,255,255,252
,60,0,0,0,0,255,255,63,7,7,3,3 <015>
3550 DATA 255,255,251,240,240,240,224,224,
255,255,127,31,15,7,0,0 <223>
3560 DATA 255,255,254,252,248,224,128,0,25
5,255,255,252,248,248,240,240 <218>
3570 DATA 255,255,227,128,0,0,0,0,255,255,
255,255,255,255,63,63 <212>
3580 DATA 255,255,255,255,255,254,252,248,
255,255,255,254,252,240,224,224 <061>
3590 DATA 255,254,248,0,0,0,0,0,3,3,3,1,1,
1,0,0 <041>
3600 DATA 224,224,192,128,128,128,0,0,240,
224,192,192,192,128,128,0 <055>
3610 DATA 63,31,31,15,15,7,7,7,248,240,224
,224,192,192,192 <252>
3620 DATA 7,7,3,1,0,0,0,0,192,192,128,128,
0,0,0,0 <043>
3630 DATA 255,255,255,255,255,255,255,255,
224,240,248,252,252,254,254,255 <254>
3640 DATA 3,3,7,15,31,127,255,255,1,3,7,15
,31,63,127,255 <161>
3650 DATA 128,192,224,240,248,252,254,255,
0,0,0,0,0,46,127,255 <210>
3660 DATA 0,0,0,0,97,255,255,255,0,0,0,1,1
43,255,255,255 <086>
3670 DATA 0,0,0,192,252,255,255,255,0,0,0,
0,112,252,255,255 <076>
3680 DATA 0,0,0,0,0,96,255,255,0,0,0,0,0,0
,194,255,0,0,0,0,0,131,255,,,,, <072>
3690 DATA 0,0,0,0,7,63,255,255,,,,,7,7,
7,15,31,63,255,255 <081>
3700 DATA 224,224,248,254,255,255,255,255,
0,0,0,1,3,3,7,7 <055>
3710 DATA 0,0,224,248,252,254,254,255,3,3,
3,3,3,7,7,7 <002>
3720 DATA 192,192,192,192,224,224,224,224,
0,0,0,0,1,1,3,3,0,0,0,0,128,192,192,1
92 <146>

```

Listing 1. Tödliches Dioxin (Fortsetzung).

```

3730 DATA 240,240,248,248,252,254,254,255,
240,240,248,240,240,224,224,240 <136>
3740 DATA 240,248,240,240,224,240,224,224,
224,224,248,248,252,248,240,240 <211>
3750 DATA 3,7,15,15,15,7,15,15,15,15,31,63,
31,15,7,7 <078>
3760 DATA 24,60,60,62,126,126,126,255,1,3,
7,7,15,15,31,63 <033>
3770 DATA 128,192,192,224,224,240,248,252 <145>
3780 DATA 63,63,127,127,127,127,255,255,25
1,251,251,254,254,255,255,255 <219>
3790 DATA 0,0,7,15,63,127,127,255,127,255,
126,126,126,62,62,24 <115>
3800 DATA 255,255,127,124,124,252,254,255,
255,255,255,126,126,124,124,24 <091>
3810 DATA 1,1,3,3,3,7,7,7,128,128,192,192,
192,192,224,224 <216>
3820 DATA 255,255,255,248,240,224,192,128 <004>
3830 DATA 255,255,255,255,31,7,3,1,255,254
,252,252,252,248,224,128 <078>
3840 DATA 255,254,252,240,224,192,128,128 <219>
3850 DATA 255,127,31,15,15,15,7,7,1,3,15,3
1,63,127,127,255 <084>
3860 DATA 1,3,3,7,15,31,63,255,1,7,15,15,6
2,120,248,248 <139>
3870 DATA 240,240,240,252,255,255,255,255 <029>
3880 DATA 0,0,0,128,240,240,240,240,240,24
0,240,248,240,224,192,128 <219>
3890 DATA 1,31,63,127,127,31,1,0,56,56,56,
56,56,56,56,56 <250>
3900 DATA 255,127,63,63,31,15,7,1,128,192,
240,240,248,254,254,255 <038>
3910 DATA 254,254,254,126,126,126,126,255,
248,248,240,224,0,0,0,0 <131>
3920 DATA 0,0,16,255,255,255,240,240,0,0,0
,255,255,255,32,0 <022>
3930 DATA 0,0,48,249,255,255,48,0,0,0,224,
248,252,252,8,0 <066>
3940 DATA 0,0,31,63,63,63,0,0,1,7,143,255,
255,255,0,0 <078>
3950 DATA 126,126,126,126,126,126,126,0,12
8,224,240,248,124,30,31,31 <097>
3960 DATA 1,3,7,255,255,255,30,0,0,0,252,2
55,255,127,63,255 <171>
3970 DATA 60,66,153,161,161,153,66,60 <142>
3980 DATA 60,60,102,102,126,126,102,0,120,
124,102,124,126,103,126,0 <068>
3990 DATA 60,126,102,96,102,126,60,0,124,1
26,99,99,99,126,124,0 <238>
4000 DATA 127,126,96,124,96,126,127,0,127,
126,124,96,124,120,112,0 <235>
4010 DATA 62,121,112,115,115,63,31,0,115,1
15,115,127,127,115,115,0 <171>
4020 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,28,28,28,28,2,2
8,28,0 <005>
4030 DATA 127,127,7,7,103,63,31,0,115,119,
126,126,126,119,115,0 <042>
4040 DATA 112,112,112,112,112,126,127,0,11
9,127,107,107,107,99,119,0 <255>
4050 DATA 103,115,123,127,127,119,115,0,62
,127,119,119,119,127,62,0 <033>
4060 DATA 126,127,115,127,126,112,112,0,62
,127,99,111,111,127,62,0 <003>
4070 DATA 126,127,115,127,124,126,119,0,63
,126,96,62,3,63,126,0 <231>
4080 DATA 127,127,93,28,28,28,28,0,119,119
,119,119,127,127,28,0 <223>
4090 DATA 119,119,50,58,58,28,8,0,119,99,1
07,107,107,127,54,0 <118>
4100 DATA 99,119,54,62,62,119,99,0,119,59,
31,14,14,14,14,0 <095>
4110 DATA 127,63,7,28,112,126,127,0 <180>
4120 DATA 0,24,60,102,102,60,24,0 <092>
4130 DATA 0,12,28,60,12,12,12,0 <126>
4140 DATA 0,12,18,4,8,16,30,0,0,30,2,4,2,1
8,30,0 <144>
4150 DATA 0,16,16,16,20,30,4,0,0,30,16,28,
2,2,28,0 <046>
4160 DATA 0,12,18,16,28,18,12,0,0,30,18,4,
8,16,16,0 <081>
4170 DATA 0,12,18,12,18,18,12,0,0,24,36,28
,4,36,24,0 <120>
4180 DATA 0,0,0,126,0,0,0,0,0,24,0,24,0
,0,0,24,62,96,60,6,124,24,0 <116>
4190 DATA 0,0,0,0,0,24,24,48,0,0,0,0,0,24,
24,0 <247>
4200 REM DATAS TEXT <096>
4210 DATA 110,103,102,101,88,106,97,103,32

```

```

,89,106,109,102,103,111,32,109,102,91 <150>
4220 DATA 32,101,88,106,99,109,107,32,89,1 <048>
      03,91,92 <169>
4230 DATA 87,32,88,104,106,97,100,32,116,1 <094>
      24,123,120 <027>
4240 DATA 107,90,95,111,97,92,106,97,94,99 <079>
      ,92,97,108,107 <082>
4250 DATA 94,106,88,91,126,32,116,32,103,9 <094>
      1,92,106,32,117 <143>
4260 REM DATAS MASCHINENROUTINE <043>
4270 DATA 120,169,22,141,20,3,169,112,141, <249>
      21,3,169,8,133,2,169,240,141,26,208 <119>
4280 DATA 88,96,169,240,141,26,208,198,2,2 <085>
      08,23,169,8,133,2,170,173,0,220,41 <108>
4290 DATA 16,208,11,173,21,208,73,3,141,21 <177>
      ,208,76,49,234,173,0,220,41,1,208 <028>
4300 DATA 6,206,3,208,206,1,208,173,0,220, <156>
      41,2,208,6,238,3,208,238,1,208,173 <220>
4310 DATA 0,220,41,4,208,6,206,2,208,206,0 <244>
      ,208,173,0,220,41,8,208,6,238,2,208 <103>
4320 DATA 238,0,208,173,0,208,201,255,208, <091>
      19,173,16,208,9,7,141,16,208,169 <155>
4330 DATA 1,141,0,208,141,2,208,76,49,234, <101>
      173,0,208,201,0,208,19,173,16,208 <253>
4340 DATA 41,248,141,16,208,169,254,141,0, <012>
      208,141,2,208,76,49,234,173,0,208 <030>
4350 DATA 197,167,176,16,173,1,208,197,168 <240>
      ,144,9,173,16,208,197,169,208,2,230 <179>
4360 DATA 170,173,31,208,41,3,240,2,133,17 <158>
      1,169,0,141,31,208,173,30,208,168 <113>
4370 DATA 41,252,240,30,152,73,248,45,21,2 <088>
      08,141,21,208,173,200,195,201,124 <098>
4380 DATA 208,9,169,114,141,200,195,238,19 <253>
      9,195,234,238,200,195,230,180,169 <101>
4390 DATA 0,141,30,208,76,49,234,169,0,141 <253>
      ,11,212,169,10,141,12,212,169,0,141 <012>
4400 DATA 13,212,169,3,141,8,212,169,128,1 <030>
      41,7,212,169,129,141,11,212,169,15 <240>
4410 DATA 141,24,212,96,169,255,141,20,212 <179>
      ,169,127,141,24,212,169,9,141,19 <158>
4420 DATA 212,169,55,141,15,212,169,33,141 <113>
      ,14,212,96,169,5,141,134,196,169 <088>
4430 DATA 81,141,135,196,169,84,141,136,19 <098>
      6,169,42,141,198,196,169,138,141 <253>
4440 DATA 199,196,169,160,141,200,196,96,1 <012>
      69,21,141,134,196,169,85,141,135 <030>
4450 DATA 196,141,136,196,169,170,141,198, <240>
      196,141,199,196,169,168,141,200,196 <179>
4460 DATA 96,169,83,162,0,157,158,195,232, <158>
      228,181,208,248,169,10,162,0,157 <113>
4470 DATA 158,219,232,224,10,208,248,169,7 <088>
      ,162,0,157,168,219,232,224,11,208 <098>
4480 DATA 248,169,5,162,0,157,179,219,232, <253>
      224,13,208,248,234,162,0,160,1,189 <012>
4490 DATA 1,114,157,153,195,152,157,153,21 <030>
      9,232,224,5,208,241,96,162,0,189 <240>
4500 DATA 8,114,157,193,195,232,224,6,208, <179>
      245,162,0,165,247,141,199,195,165 <158>
4510 DATA 248,141,200,195,169,115,162,0,15 <113>
      7,201,195,232,224,3,208,248,234,162 <088>
4520 DATA 0,169,1,157,193,219,232,224,37,2 <098>
      08,248,162,0,189,16,114,157,205,195 <253>
4530 DATA 232,224,11,208,245,165,250,141,2 <012>
      16,195,162,0,189,32,114,157,218,195 <030>
4540 DATA 232,224,13,208,245,96,96,114,92, <240>
      97,108,126,0,0,100,103,95,102,126 <179>
4550 DATA 127,0,0,95,92,100,97,90,103,104, <158>
      108,92,106,126,0,0,0,0,0,107,92,97 <113>
4560 DATA 107,101,103,94,106,88,104,95,126 <088>
      ,83,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0 <098>
4570 A$="XDH±GKZ±0 ±KHKK":POKE V+21,2:0 <253>
      =224:POKE V+16,0 <012>
4580 POKE 56576,PEEK(56576)AND 252:POKE 53 <030>
      272,8:POKE 648,192 <240>
4590 PRINT "{CLR}":FOR J=1 TO 6:PRINT:NEXT: <179>
      POKE V+3,101 <158>
4600 FOR K=0 TO 18 <098>
4610 POKE V+2,0 <164>
4620 B$=LEFT$(A$,K) <216>
4630 PRINT TAB(31-K);B$"{UP}" <058>
4640 FOR L=1 TO 50:NEXT <074>
4650 O=0:8:NEXT <038>
4660 FOR T=1 TO 3 <054>

```

Listing 1. Tödliches Dioxin (Fortsetzung).
Bitte verwenden Sie zur Eingabe nur den Checksummer in diesem Heft.

```

4670 POKE 49570+T,PEEK(25000+T):POKE 55714
      +T,14:FOR I=1 TO 25:NEXT          <021>
4680 NEXT T                             <024>
4690 FOR E=1 TO 28                       <113>
4700 POKE 49638+E,PEEK(25003+E):POKE 55782
      +E,14:FOR I=1 TO 25:NEXT          <240>
4710 NEXT E                             <190>
4720 FOR Y=1 TO 12                       <168>
4730 POKE 49726+Y,PEEK(25031+Y):POKE 55870
      +Y,14:FOR I=1 TO 25:NEXT          <037>
4740 NEXT Y                             <124>
4750 FOR Y=1 TO 28                       <077>
4760 POKE 49838+Y,PEEK(25043+Y):POKE 55982
      +Y,14:FOR I=1 TO 25:NEXT          <192>
4770 NEXT Y                             <154>
4780 GET N$:IF N$=""THEN 4780            <149>
4790 IF N$="1"THEN AB=230:G=15:RETURN    <103>
4800 IF N$="2"THEN AB=220:G=8:RETURN     <033>
4810 GOTO 4780                          <059>

```

© 64'er

Listing 1. Tödliches Dioxin (Schluß). Bitte verwenden Sie zur Eingabe nur den Checksummer in diesem Heft.

Der Spion, der aus dem VC 20 kam ...

In diesem spannenden Spiel für den VC 20 mit 16-KByte-Erweiterung haben Sie, der Spion im grünen Mantel, den geheimen Auftrag, gemäß Operationsplan Alpha den Tresor der kybernetischen Botschaft zu knacken und wichtige, sogar äußerst wichtige Unterlagen in Ihren Besitz zu bringen!

Der Haken an der Sache ist, daß Sie bestimmte Vorbedingungen zu erfüllen haben, um zum Ziel zu gelangen.

Aber selbst die Erfüllung dieser Bedingungen wird Ihnen durch böseartig gesonnene Botschaftsangehörige beträchtlich erschwert, da diese nämlich darauf aus sind, Sie an Ihrem Vorhaben zu hindern.

Und sollten Sie glauben, diesen Kleinigkeiten mühelos trotzen zu können, so müssen Sie bedenken, daß Sie von Runde zu Runde immer schläfriger werden und damit zunehmend an Geschwindigkeit verlieren!

Die Programmteile im einzelnen

Treppenhaus (Spielbeginn):

Ihre Figur (grün) bewegt sich im ganzen Treppenhaus allein hin und her. Um die Richtung zu ändern, muß man entspre-

chend den Joystick nach links oder rechts bewegen. Um in den Fahrstuhl zu gelangen, muß man den roten Knopf betätigen, sobald der Spion vor demselben steht. Daraufhin ertönt ein Gong und die Figur ist im Lift verschwunden. Drücken Sie jetzt den Joystick nach Wunsch hoch oder runter. Jedesmal hört man ein Zischen, welches zur Orientierung dient. Jedes Zischen entspricht einem Stockwerk auf- oder abwärts. Damit das Männchen wieder aussteigt, ist nochmals der Feuerknopf zu drücken.

Möchte man in ein Zimmer gehen, muß vor der gewünschten Tür ebenfalls wieder der rote Knopf betätigt werden.

Zimmer 1, 1. Etage:

Dieser Raum ist am leichtesten »auszuräumen«. Daher kann er nur einmal in jedem Spiel betreten werden und ist nach dem Verlassen nicht mehr zugänglich. Es ist ratsam, möglichst viele »Einerpunkte« aufzusammeln.

Punkte können nur mit dem Mittelteil des Männchens aufgenommen werden, sie müssen also auf Armhöhe liegen! Ansonsten bringen sie keinen Gewinn.

Zimmer 2, 1. Etage:

In diesem Raum läuft die Figur von selbst, wie im Treppenhaus. Man kann sie lediglich hoch oder runter bewegen. Im oberen Teil des Zimmers ist ein kleiner, querverlaufender Paternoster zu sehen. Dessen Richtung im oberen Teil kann durch Drücken des Feuerknopfes verändert werden.

In diesen Paternoster muß man eventuell einsteigen, um die anderen Partien des Raumes zu erreichen und um dort dann die Punkte aufzulesen. Schließlich muß man auch versuchen, durch geschicktes Manipulieren den Raum wieder über diesen Paternoster zu verlassen.

Wichtiger Hinweis

In Raum 1, 1. Etage sowie in einigen anderen Räumen sieht man beim Betreten noch nicht sein grünes Männchen. Dieses wird erst erkennbar, sobald man den Joystick in eine mögliche Richtung bewegt.

In den »Paternosterräumen« kann es vorkommen, daß einige Punkte für das Männchen nicht erreichbar sind, da sie nicht mit dem Mittelteil aufgenommen werden können. Um sich unnötige Mühen zu ersparen, kann man den entsprechenden Raum noch einmal verlassen und sofort wieder betreten. Vielleicht ergibt sich dann eine günstigere Anordnung der Punkte.

Zimmer 3, 2. Etage:

Bevor Sie den Raum betreten können, müssen Sie eine Paternosterkaskade überwinden. Sie befinden sich in der unteren rechten Ecke, sind aber noch nicht sichtbar. Sie müssen zunächst in den ersten Fahrstuhl durch Hochdrücken des Joysticks einsteigen. Wenn jedoch der Fahrstuhl noch nicht ganz da war, haben Sie eine Figur verloren.

Das Männchen bewegt sich mit dem jeweiligen Fahrstuhl selber fort. Man kann nach Belieben hoch und runter steigen, vorausgesetzt, man springt in ein leeres Feld.

Falls man an einem der beiden Querenden angelangt sein sollte, wird man wieder in die untere rechte Ecke versetzt.

Ziel ist es, am oberen rechten Rand auszusteigen.

Hat man das geschafft, gelangt man in einen Raum, in dem man sich wie in Raum 1 auf der ersten Etage zu verhalten hat.

Allerdings kann der Spieler diesen Raum beliebig oft betreten.