

Risiko

Werden Sie Feldherr auf dem Planeten »Gurungo«. Vernichten Sie die feindlichen Armeen, um die Macht auf diesem Planeten an sich zu reißen.

Bei dem Spiel Risiko handelt es sich um eine Variante des bekannten Strategiespiels gleichen Namens. Das Programm kann auf Kassette und Diskette abgespeichert werden. Die Spieler, deren Anzahl zwischen zwei und sechs liegen darf, befinden sich in einer fernen Galaxis auf dem Planeten »Gurungo« mit seinen sieben Kontinenten. Jeder Spieler ist Feldherr auf diesem Planeten und besitzt eine Anzahl von Ländern, die am Anfang des Spieles ausgelost werden.

Die Aufgabe der Spieler ist es, möglichst viele Länder zu erobern beziehungsweise die eigenen Länder zu verteidigen. Gelingt es einem Spieler einen ganzen Kontinent zu erobern, um so besser für ihn, denn die Anzahl der Truppen, die jeden Monat vom Heimatplaneten kommen, um die auf dem Planeten »Gurungo« stationierten Armeen aufzufüllen, richtet sich nach den komplett eroberten Kontinenten.

Programmablauf

Nach dem Laden und Starten des Programms wird gefragt, ob die Spielregeln schon bekannt sind. Bei der Eingabe von »j« erscheint die Anleitung auf dem Bildschirm. Weitergeblättert wird mit einer beliebigen Taste. Nachdem die Anzahl der Spieler und deren Namen eingegeben wurden, lost der C 64 die Länder aus und verteilt sie gleichmäßig an jeden Spieler. Sollte sich die Anzahl der Länder nicht durch die Anzahl der Spieler teilen lassen, werden die restlichen Länder per Zufall verlost. Daher kann es passieren, daß ein Spieler mehr Länder bekommt als ein anderer. Der Spieler, der als erster in der Namensliste aufgeführt ist wird aufgefordert, die Armeen (mindestens 4), die jeden Monat seine Streitmacht auffüllen, auf seine Länder zu verteilen.

Ist dies geschehen, erfolgt ein Angriff. Dazu muß der angreifende Spieler den Kontinent, das Land und die Anzahl der Armeen, mit denen angegriffen werden soll, dem C 64 über ein Menü mitteilen. Anschließend muß noch angegeben werden, welches Land angegriffen werden soll. Der Verteidiger setzt alle im Land stationierten Armeen ein, um sich vor dem Angreifer zu schützen. Der Angreifer muß aber mindestens eine Armee im angreifenden Land stehen lassen.

Jetzt wird gewürfelt. Jeder an der Schlacht teilnehmenden Armee wird ein Würfel zugeordnet. Zieht der Angreifer mit mehr Armeen in die Schlacht als Armeen auf der zu verteidigenden Seite stehen, geht die gleiche Anzahl von Würfeln in die Wertung ein wie bei dem Verteidiger. Es werden aber die Würfel mit den meisten Würfelaugen genommen. Jetzt werden die einzelnen Würfel miteinander verglichen. Abhängig von der Anzahl der Würfelaugen, verliert der Angreifer beziehungsweise der Verteidiger bei jedem Vergleich eine Armee. Ist die Anzahl von Würfelaugen bei dem Angreifer und Verteidiger identisch, verliert der Angreifer eine Armee. Dies wiederholt sich so lange bis entweder der Verteidiger alle Armeen verloren hat, dann ist das Land erobert worden, oder die Armeen des Angreifers auf eine zusammengeschrunpft sind, dann ist das Land erfolgreich verteidigt worden.

Hin und wieder kommt es vor, daß ein Spieler nur noch wenige Armeen besitzt. Um diese Armeen und die neu hinzugekommenen nicht zu gefährden, ist es manchmal besser niemanden anzugreifen. Dazu gibt der Spieler, wenn die

Frage auf dem Bildschirm erscheint »Angriff von welchem Kontinent aus?« einfach ein »x« ein. Mit der Taste »x« kann aus jedem Spielstadium heraus eine Routine beendet werden.

Unabhängig davon ob ein Angriff stattgefunden hat oder nicht, wird dem Spieler die Gelegenheit gegeben, seine Armeen zu verschieben. Dazu muß dem C 64 mitgeteilt werden, wieviele Armeen verschoben werden sollen, von welchem Kontinent und welchem Land zu welchem Land geschoben werden soll. Dabei kann kein Land übersprungen werden. Das Programm bietet jedoch die Möglichkeit, die Verschieberoutine genauso wie die Angriffsroutine so häufig zu wiederholen bis das Ergebnis zufriedenstellend ist.

Da das Spielfeld nicht permanent angezeigt wird, ist, um sich einen Überblick über die Land- und Kontinentaufteilung zu machen, die Taste »@« zu drücken. Diese Taste kann aus jeder Spielsituation angesprochen werden. Es erscheint ein weiteres Menü auf dem Bildschirm. Wird die F1-Taste gedrückt, kann auf dem Bildschirm die »Planetenkarte« betrachtet werden. Auf ihr sind alle Kontinente und die Verbindungen von einem zum anderen Kontinent eingetragen. Möchte man sich ein genaues Bild über einen bestimmten Kontinent verschaffen, ist zuerst eine beliebige Taste zu drücken, um in das Menü zu gelangen. Anschließend ist eine der sieben Funktionstasten zu drücken; denn jeder dieser sieben Funktionstasten ist ein Kontinent zugeordnet. Nun erscheint der Kontinent auf dem Bildschirm. Auf dieser Karte sind die Länder und deren Eigentümer verzeichnet. Soll das Spiel fortgesetzt werden, kann das »Landkarten-Menü« mit der Taste »x« verlassen werden.

(Bernd Hornig / ah)

```

1 REM ***** <051>
2 REM * * <051>
3 REM * RISIKO * <233>
4 REM * * <053>
5 REM * GESCHRIEBEN VON BERND HORNIG * <090>
6 REM * * <055>
7 REM * ABSENDER: * <205>
8 REM * BERND HORNIG * <180>
9 REM * BISMARCKSTR.77 * <098>
10 REM * 4100 DUISBURG 1 * <093>
11 REM * * <060>
12 REM ***** <062>
15 GOSUB 55000 <107>
20 S=0: DIM L$(45): DIM M$(45) <147>
30 DIM Q(45): DIM LA(45,6): DIM W$(6): DIM S$ <157>
   (6): DIM N$(45)
40 DIM WV(13): DIM WU(13): DIM WE$(6,5): DIM <117>
   KO(6): DIM KL(6): DIM DD(6)
100 WE$(6,1)="JCCCL" <230>
110 WE$(6,2)="_0_0_" <217>
120 WE$(6,3)="_0_0_" <228>
130 WE$(6,4)="_0_0_" <239>
140 WE$(6,5)="JCCCL" <099>
150 WE$(1,1)=WE$(6,1): WE$(1,2)="_3SPACE_" <103>
   ": WE$(1,3)="_0_" : WE$(1,4)=WE$(1,2) <018>
160 WE$(1,5)=WE$(6,5)
170 WE$(2,1)=WE$(6,1): WE$(2,2)="_0_2SPACE_" <096>
   ": WE$(2,3)=WE$(1,2): WE$(2,4)="_2SPACE_" <102>
180 WE$(2,5)=WE$(6,5)
190 WE$(3,1)=WE$(6,1): WE$(3,2)=WE$(2,2): WE$ <044>
   $(3,3)=WE$(1,3): WE$(3,4)=WE$(2,4)
200 WE$(3,5)=WE$(6,5) <186>
210 WE$(4,1)=WE$(6,1): WE$(4,2)=WE$(6,2): WE$ <038>
   $(4,3)=WE$(2,3): WE$(4,4)=WE$(6,4)
220 WE$(4,5)=WE$(6,5) <015>
230 WE$(5,1)=WE$(6,1): WE$(5,2)=WE$(6,2): WE$ <135>
   $(5,3)=WE$(1,3): WE$(5,4)=WE$(6,4)
240 WE$(5,5)=WE$(6,5) <099>
250 DIM A(7): DIM B(7) <226>
260 A(1)=4: A(2)=8: A(3)=6: A(4)=9: A(5)=6: A(6) <217>
   )=7: A(7)=5

```

Listing 1. Listing zum Programm »Risiko«.
Bitte nur mit dem Checksummer in diesem Heft eingeben.

```

270 B(1)=0:B(2)=4:B(3)=12:B(4)=18:B(5)=27:
  B(6)=33:B(7)=40 <202>
280 ER=45:AR=4:DIM XS(6):FOR I=1 TO 6:XS(I)
  )=0:DD(I)=0:NEXT C=1:WT=1:GF=0 <156>
900 GOSUB 20000:PRINT "{CLR,13DOWN,8RIGHT,L
  IG.BLUE,SPACE}SPIELANLEITUNG ?{2SPACE}
  [J/N]" <036>
910 GET A$:IF A$=""THEN 910 <086>
920 IF A$="J"THEN GOSUB 60000 <160>
1000 POKE 53281,0:POKE 53280,0 <237>
1010 PRINT "{CLR,12DOWN,2RIGHT,GREEN,6RIGHT
  }WIEVIELE SPIELER ? (2-6)" <038>
1020 GET S$:IF S$=""THEN 1020 <077>
1030 IF S$="2"THEN L=22:S=2 <252>
1040 IF S$="3"THEN L=15:S=3 <216>
1050 IF S$="4"THEN L=11:S=4 <229>
1055 IF S$="5"THEN L=9:S=5 <028>
1060 IF S$="6"THEN L=7:S=6 <131>
1070 IF S=0 THEN 1020 <004>
1080 PRINT "{24DOWN,16UP}" <205>
1090 FOR W=1 TO S <045>
1100 PRINT "{DOWN}NAME DES ";:PRINT W;:PRIN
  T". SPIELERS ";:INPUT W$(W) <185>
1101 S$(W)=LEFT$(W$(W),2) <184>
1102 IF W>2 THEN Y=0:GOTO 1104 <179>
1103 GOTO 1108 <045>
1104 FOR I=1 TO W:IF S$(W)=S$(I)THEN Y=Y+1
  <199>
1105 NEXT I <173>
1107 IF Y<>1 THEN 1100 <183>
1108 NEXT W <032>
1109 PRINT "{CLR,9DOWN,GREEN,RIGHT}BITTE GE
  DULD ICH LOSE DIE LAENDER AUS" <030>
1110 FOR X=1 TO 45:READ L$(X),ZA,ZB,ZC,ZD,
  ZE,ZF <191>
1111 LA(X,1)=ZA:LA(X,2)=ZB:LA(X,3)=ZC:LA(X
  ,4)=ZD:LA(X,5)=ZE:LA(X,6)=ZF <028>
1118 N$(X)="00":M$(X)="0":Q(X)=1:NEXT X
  <145>
1120 FOR V=1 TO L <192>
1130 FOR P=1 TO S <029>
1140 X=INT(ER*RND(1))+1 <145>
1145 IF N$(X)<>"00"THEN 1140 <060>
1150 N$(X)=S$(P):M$(X)=W$(P) <112>
1160 IF X=ER THEN ER=ER-1 <125>
1170 NEXT P:NEXT V <174>
1180 FOR KL=1 TO 45 <090>
1190 IF N$(KL)="00"THEN N$(KL)="CO":M$(KL)
  ="COMPUTER" <096>
1200 NEXT KL <224>
1500 GOSUB 20000 <218>
1505 PRINT "{GREEN,CLR,9DOWN,5RIGHT}FELDHEE
  R ";:PRINT W$(C) <192>
1510 PRINT "{2DOWN,5RIGHT}SIE BEKOMMEN ";:P
  RINT "{RED}";:PRINT AR;:PRINT "{GREEN,S
  PACE}ARMEEN DAZU" <023>
1515 FOR I=1 TO 1500:NEXT I <206>
1520 PRINT "{3DOWN,5RIGHT}WO SOLLEN DIE ARM
  EEN HIN ?":FOR I=1 TO 750:NEXT I <222>
1530 GOSUB 52400 <176>
1540 GOSUB 20000 <004>
1550 A$="":PRINT "{CLR,RED}"; <232>
1551 SI=54272:FL=SI:FH=SI+1:TL=SI+2:TH=SI+
  3:W=SI+4:A=SI+5:H=SI+6:L=SI+24 <247>
1552 FOR X=15 TO 0 STEP-1:PRINT "ANGRIFF
  "; <012>
1553 POKE L,X:POKE A,15:POKE H,74:POKE FH,
  140:POKE W,129 <233>
1554 NEXT <040>
1555 POKE W,0:POKE A,0 <177>
1560 IF A$="N"THEN 1580 <010>
1565 GOSUB 15000 <101>
1567 IF A$="N"THEN 1580 <017>
1570 GOTO 1565 <067>
1580 GOSUB 20000 <044>
1590 PRINT "{CLR,PURPLE}" <013>
1591 SI=54272:FL=SI:FH=SI+1:TL=SI+2:TH=SI+
  3:W=SI+4:A=SI+5:H=SI+6:L=SI+24 <031>
1592 FOR X=1 TO 10:FOR I=15 TO 0 STEP-1:PR
  INT "VERSCHIEBEN ";:FOR Y=1 TO 2:NEXT
  Y <222>
1593 POKE L,15:POKE A,102:POKE H,1:POKE FH
  ,1*10:POKE FL,1*15:POKE W,33 <157>
1594 NEXT I <154>
1595 POKE W,0:POKE A,0 <217>
1600 NEXT X:POKE W,0:POKE A,0 <108>
1610 QY=0:QZ=0 <075>
1620 GOSUB 20010 <148>
1621 PRINT "{CLR,5RIGHT,BLUE}FELDHERR ";:PR
  INT W$(C);:PRINT " IHRE LAENDER{DOWN}" <154>
1630 Y=0 <103>
1640 FOR I=1 TO 45 <141>
1650 IF N$(I)=S$(C)THEN PRINT TAB(Y)"{YELL
  OW}";I;" ";:TAB(5+Y)"{GREEN}";L$(I);:G
  OTO 1655 <030>
1654 GOTO 1660 <102>
1655 PRINT TAB(15+Y)"{RED}";Q(I);:Y=Y+20:I
  F Y=40 THEN Y=0:PRINT <012>
1660 NEXT I <220>
1670 PRINT:PRINT "{DOWN,YELLOW,5RIGHT}VON N
  UMMER: ";:INPUT TS$ <117>
1675 IF TS$="X"THEN GOTO 1810 <225>
1676 IF TS$="@"THEN GOSUB 53000:GOTO 1620
  <081>
1690 QY=VAL(TS$) <011>
1700 IF N$(QY)<>S$(C)THEN 1620 <167>
1720 PRINT "{CLR}":GOSUB 20020 <242>
1721 PRINT "{HOME,3DOWN,2RIGHT,RED}VERSCHIE
  BEN VON{SPACE,RVSON}";L$(QY);" {RVOFF,
  2SPACE,PURPLE}";:Q(QY) <217>
1722 LE=QY:GOSUB 30120:PRINT:GOSUB 20020
  <155>
1725 PRINT "{DOWN,3RIGHT,LIG.GREEN}NACH LAN
  D NR";:INPUT Y$ <006>
1726 IF Y$="X"THEN 1810 <029>
1727 IF Y$="@"THEN GOSUB 53000:GOTO 1720
  <163>
1728 Y=VAL(Y$):QZ=0 <116>
1729 FOR I=1 TO 6:IF Y=LA(QY,I)THEN QZ=Y
  <166>
1730 NEXT I <034>
1732 IF QZ=0 THEN 1720 <074>
1735 IF N$(QZ)<>S$(C)THEN 1720 <079>
1760 PRINT "{DOWN,2RIGHT,LIG.RED}WIEVIELE A
  RMEEN";:INPUT ER <188>
1770 IF ER>Q(QY)-1 THEN 1760 <153>
1780 Q(QZ)=Q(QZ)+ER <162>
1790 Q(QY)=Q(QY)-ER <164>
1800 GOTO 1620 <122>
1810 GOSUB 13000 <060>
1811 C=C+1:IF C>S THEN C=1 <076>
1815 FOR X=1 TO GF:IF DD(X)=C THEN C=C+1
  <204>
1816 NEXT X <242>
1817 IF C>S THEN C=1:GOTO 1815 <198>
1820 IF XS(C)<5 THEN 1840 <017>
1830 X=XS(C)/5:X=INT(X):XS(C)=XS(C)-5*X:WT
  =WT+1:AR=X*WT <132>
1840 AR=AR+4 <069>
1850 FOR Y=1 TO 7:FOR X=1 TO A(Y) <022>
1860 IF N$(B(Y)+X)=S$(C)THEN C(Y)=C(Y)+1
  <073>
1870 NEXT X <040>
1880 IF C(Y)=A(Y)THEN AR=AR+C(Y) <108>
1885 C(Y)=0 <055>
1890 NEXT Y <068>
1900 GOTO 1500 <142>
13000 FOR X=1 TO S:KL(X)=0:KO(X)=0:NEXT X
  <035>
13010 FOR Y=1 TO S <041>
13020 FOR X=1 TO 45 <209>
13030 IF N$(X)=S$(Y)THEN KL(Y)=1
  <231>
13040 NEXT X <032>
13050 IF KL(Y)<>1 THEN KO(1)=Y <226>
13060 NEXT Y <062>
13070 IF KO(1)=0 THEN RETURN <249>
13080 GOSUB 20000:PRINT "{CLR}":GOSUB 20020
  <193>
13090 PRINT "{DOWN,RED,6RIGHT}EINE TRAURIGE
  NACHRICHT !!!" <219>
13100 PRINT "{DOWN,BLUE,2RIGHT}FELDHERR{SPA
  CE,CYAN}";W$(KO(1));" {SPACE,BLUE}MIT
  SEINER " <099>
13110 PRINT "{DOWN,2RIGHT}LETZEN ARMEE IN D
  EN KAMPF GEZOGEN," <184>
13120 PRINT "{DOWN,2RIGHT}UND WURDE TOEDLIC
  H GETOFFEN" <208>
13130 FOR X=1 TO 5000:NEXT X <224>
13140 GF=GF+1:DD(GF)=KO(1) <103>
13150 GOTO 13000 <208>
15000 GOSUB 20000:Z=0 <057>
15002 GOSUB 40000 <018>
15003 PRINT "{2DOWN,2RIGHT,WHITE}ANGRIFF VO
  N WELCHEM KONTINENT AUS ?" <138>
15010 PRINT "{CYAN,2DOWN,7RIGHT}1. {GREEN,SP
  ACE}MINILAND" <111>
15020 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}2. {GREEN,SPA
  CE}JUMBOLAND" <099>
15030 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}3. {GREEN,SPA
  CE}BONGOLAND" <165>
15040 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}4. {GREEN,SPA
  CE}WANGOLAND" <200>
15050 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}5. {GREEN,SPA
  CE}ZULULAND" <204>

```

```

15060 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&6. {GREEN,SPACE}YUNGOLAND" <070>
15070 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&7. {GREEN,SPACE}XYLOLAND" <246>
15080 PRINT "{2DOWN,17RIGHT,YELLOW,RVSON}NUMMER ?{RVOFF}" <134>
15090 GET A$:IF A$="" THEN 15090 <193>
15100 IF A$="1" THEN Z=1 <226>
15110 IF A$="2" THEN Z=2 <127>
15120 IF A$="3" THEN Z=3 <025>
15130 IF A$="4" THEN Z=4 <180>
15140 IF A$="5" THEN Z=5 <078>
15150 IF A$="6" THEN Z=6 <233>
15160 IF A$="7" THEN Z=7 <131>
15165 IF A$="X" THEN A$="N":RETURN <177>
15167 IF A$="@" THEN GOSUB 53000 <218>
15180 IF Z=0 THEN 15000 <074>
15200 GOSUB 20010:PRINT "{CLR}" <189>
15210 PRINT "{CLR,DOWN,9RIGHT,PURPLE}ANGRIFF VON LAND NR: " <179>
15220 FOR I=1 TO A(Z) <212>
15230 PRINT "{DOWN,4RIGHT,LIG.BLUE}";B(Z)+I; ". {SPACE,YELLOW}";L$(B(Z)+I); <070>
15240 PRINT TAB(27) "{GREEN}";N$(B(Z)+I); <041>
15250 PRINT TAB(35) "{RED}";Q(B(Z)+I) <130>
15260 NEXT <028>
15270 PRINT "{LIG.BLUE,DOWN,11RIGHT}NUMMER :";:INPUT L$ <245>
15280 IF L$="@" THEN GOSUB 53000:GOTO 15200 <198>
15290 IF L$="X" THEN A$="J":RETURN <174>
15300 LE=VAL(L$) <217>
15310 IF LE<1 OR LE>45 THEN 15200 <254>
15320 IF N$(LE)<>S$(C) THEN 15200 <252>
15330 GOSUB 30000:RETURN <171>
16000 POKE 53281,2:POKE 53280,8:X=0 <215>
16002 GOSUB 41000 <018>
16003 PRINT "{2DOWN,4RIGHT,WHITE}INFORMATIONEN UEBER KONTINENT ?" <171>
16010 PRINT "{CYAN,2DOWN,7RIGHT}&1. {YELLOW,SPACE}MINILAND" <223>
16020 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&2. {YELLOW,SPACE}JUMBOLAND" <147>
16030 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&3. {YELLOW,SPACE}BONGOLAND" <213>
16040 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&4. {YELLOW,SPACE}WANGOLAND" <248>
16050 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&5. {YELLOW,SPACE}ZULULAND" <252>
16060 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&6. {YELLOW,SPACE}YUNGALAND" <150>
16070 PRINT "{DOWN,7RIGHT,CYAN}&7. {YELLOW,SPACE}XYLOLAND" <038>
16080 PRINT "{2DOWN,17RIGHT,BLACK,RVSON}NUMMER ?{RVOFF}" <111>
16090 GET A$:IF A$="" THEN 16090 <241>
16100 IF A$="1" THEN X=1 <202>
16110 IF A$="2" THEN X=2 <101>
16120 IF A$="3" THEN X=3 <255>
16130 IF A$="4" THEN X=4 <156>
16140 IF A$="5" THEN X=5 <054>
16150 IF A$="6" THEN X=6 <209>
16160 IF A$="7" THEN X=7 <163>
16165 IF A$="X" THEN A$="":RETURN <018>
16167 IF A$="@" THEN GOSUB 53000 <202>
16180 IF X=0 THEN 16000 <043>
16190 POKE 53281,8:POKE 53280,9 <239>
16200 PRINT "{CLR}";:GOSUB 20020:PRINT "{HOME}" <042>
16210 FOR I=1 TO A(X) <182>
16230 PRINT "{DOWN,3RIGHT,RED}";B(X)+I; "{2RIGHT,BLACK}";L$(B(X)+I);TAB(29) "{BROWN}";N$(B(X)+I); "{5RIGHT,GREY 1}";: <138>
16240 PRINT Q(B(X)+I) <202>
16250 NEXT I <076>
16260 PRINT:GOSUB 20020 <013>
16270 PRINT "{DOWN,9RIGHT,RVSON,SPACE}TASTE {SPACE,RVOFF}" <176>
16280 GET A$:IF A$="" THEN 16280 <177>
16300 RETURN <100>
20000 POKE 53281,0:POKE 53280,0:RETURN <168>
20010 POKE 53281,0:POKE 53280,11:RETURN <198>
20020 PRINT "{RIGHT,WHITE}*****:RETURN <114>
*****:RETURN
20030 PRINT "{RIGHT,BLUE}*****:RETURN <191>
*****:RETURN
30000 GOSUB 20010:PRINT "{CLR}" <001>

```

```

30100 PRINT "{RED,3RIGHT,RVSON,SPACE}";:PRINT L$(LE);:PRINT "{SPACE,RVOFF,3RIGHT}ARMEEN: ";:PRINT Q(LE) <235>
30105 PRINT:GOSUB 20030:PRINT <067>
30110 PRINT "{DOWN,CYAN,8RIGHT}ANGRIFF AUF :";:GOSUB 30120:GOTO 30305 <158>
30120 PRINT "{2DOWN,2RIGHT,GREEN}";:PRINT L A(LE,1); ". {SPACE,LIG.BLUE}";L$(LA(LE,1));TAB(23) "{PURPLE}"; <206>
30130 PRINT N$(LA(LE,1)); "{2RIGHT,LIG.RED}";Q(LA(LE,1)) <234>
30140 PRINT "{DOWN,2RIGHT,GREEN}";LA(LE,2); ". {SPACE,LIG.BLUE}";L$(LA(LE,2));TAB(23) "{PURPLE}"; <023>
30150 PRINT N$(LA(LE,2)); "{2RIGHT,LIG.RED}";Q(LA(LE,2)) <078>
30160 IF LA(LE,3)=0 THEN GOTO 30300 <172>
30170 PRINT "{DOWN,2RIGHT,GREEN}";LA(LE,3); ". {SPACE,LIG.BLUE}";L$(LA(LE,3));TAB(23) "{PURPLE}"; <056>
30180 PRINT N$(LA(LE,3)); "{2RIGHT,LIG.RED}";Q(LA(LE,3)) <188>
30190 IF LA(LE,4)=0 THEN GOTO 30300 <204>
30200 PRINT "{DOWN,2RIGHT,GREEN}";LA(LE,4); ". {SPACE,LIG.BLUE}";L$(LA(LE,4));TAB(23) "{PURPLE}"; <089>
30210 PRINT N$(LA(LE,4)); "{2RIGHT,LIG.RED}";Q(LA(LE,4)) <045>
30220 IF LA(LE,5)=0 THEN GOTO 30300 <238>
30230 PRINT "{DOWN,2RIGHT,GREEN}";LA(LE,5); ". {SPACE,LIG.BLUE}";L$(LA(LE,5));TAB(23) "{PURPLE}"; <124>
30240 PRINT N$(LA(LE,5)); "{2RIGHT,LIG.RED}";Q(LA(LE,5)) <056>
30250 IF LA(LE,6)=0 THEN GOTO 30300 <014>
30260 PRINT "{DOWN,2RIGHT,GREEN}";LA(LE,6); ". {SPACE,LIG.BLUE}";L$(LA(LE,6));TAB(23) "{PURPLE}"; <157>
30270 PRINT N$(LA(LE,6)); "{2RIGHT,LIG.RED}";Q(LA(LE,6)) <009>
30300 RETURN <130>
30305 PRINT "{2DOWN,LIG.GREEN,7RIGHT}ANGRIFF AUF NUMMER :";: <082>
30310 INPUT L$ <131>
30311 IF L$="@" THEN GOSUB 53000:GOTO 30000 <084>
30312 IF L$="X" THEN A$="J":RETURN <179>
30313 L$=VAL(L$) <114>
30315 Y=0:FOR I=1 TO 6:IF LA(LE,I)=L$ THEN Y=1 <045>
30316 NEXT:IF Y<>1 THEN 30000 <188>
30317 IF N$(L$)=S$(C) THEN 30000 <214>
30320 PRINT "{DOWN,7RIGHT,LIG.RED}MIT WIE VIELEN ARMEEN: ";:INPUT AQ <087>
30330 IF AQ>Q(LE)-1 THEN 30000 <099>
30335 Q(LE)=Q(LE)-AQ <251>
30400 IF AQ>3 THEN WU=4:GOTO 30410 <072>
30405 WU=AQ <095>
30410 IF Q(LS)>3 THEN WV=4:GOTO 30420 <174>
30415 WV=Q(LS) <244>
30420 FOR I=1 TO WU:WU(4+I)=INT(6*RND(1))+1:NEXT <112>
30430 FOR I=1 TO WV:WV(4+I)=INT(6*RND(1))+1:NEXT <131>
30450 IF WU<=3 THEN WU(8)=0 <045>
30460 IF WU<=2 THEN WU(7)=0 <167>
30470 IF WU<=1 THEN WU(6)=0 <034>
30480 IF WV<=3 THEN WV(8)=0 <097>
30490 IF WV<=2 THEN WV(7)=0 <219>
30500 IF WV<=1 THEN WV(6)=0 <084>
30510 WX=0 <108>
30550 IF WU(8)>=WU(7) AND WU(8)>=WU(6) AND WU(8)>=WU(5) THEN WX=WX+1:WU(WX)=WU(8):WU(8)=-1 <116>
30560 IF WU(7)>=WU(8) AND WU(7)>=WU(6) AND WU(7)>=WU(5) THEN WX=WX+1:WU(WX)=WU(7):WU(7)=-1 <065>
30570 IF WU(6)>=WU(8) AND WU(6)>=WU(7) AND WU(6)>=WU(5) THEN WX=WX+1:WU(WX)=WU(6):WU(6)=-1 <242>
30580 IF WU(5)>=WU(8) AND WU(5)>=WU(7) AND WU(5)>=WU(6) THEN WX=WX+1:WU(WX)=WU(5):WU(5)=-1 <032>
30590 IF WU(9)<>-1 THEN 30550 <248>

```

Listing 1. »Risiko« (Fortsetzung). Bitte nur mit dem Checksummer in diesem Heft eingeben.

```

30600 WX=0 <198>
30610 IF WV(8)>=WV(7) AND WV(8)>=WV(6) AND W <056>
V(8)>=WV(5) THEN WX=WX+1:WV(WX)=WV(8)
:WV(8)=-1
30620 IF WV(7)>=WV(8) AND WV(7)>=WV(6) AND W <005>
V(7)>=WV(5) THEN WX=WX+1:WV(WX)=WV(7)
:WV(7)=-1
30630 IF WV(6)>=WV(8) AND WV(6)>=WV(7) AND W <182>
V(6)>=WV(5) THEN WX=WX+1:WV(WX)=WV(6)
:WV(6)=-1
30640 IF WV(5)>=WV(8) AND WV(5)>=WV(7) AND W <228>
V(5)>=WV(6) THEN WX=WX+1:WV(WX)=WV(5)
:WV(5)=-1
30650 IF WV(9)<>-1 THEN 30610 <193>
30660 WV(9)=0:WU(9)=0 <052>
30670 POKE 53280,11:POKE 53281,15:PRINT"CL <068>
LR:"
30680 PRINT" {3RIGHT,RED}ANGREIFER{14RIGHT, <234>
BLACK}VERTEIDIGER{DOWN}"
30690 FOR I=1 TO WU:FOR Y=1 TO 5 <242>
30700 PRINT" {RED,4RIGHT}";WE$(WU(I),Y) <104>
30710 NEXT Y:PRINT";NEXT I <141>
30715 PRINT" {HOME,2DOWN}" <008>
30720 FOR I=1 TO WV:FOR Y=1 TO 5 <019>
30730 PRINT TAB(32)" {BLACK}";WE$(WV(I),Y) <163>
30740 NEXT Y:PRINT";NEXT I <173>
30745 FOR Y=1 TO 1500:NEXT Y <100>
30750 Y=0:FOR I=1 TO 4 <157>
30760 IF WU(I)=0 OR WV(I)=0 THEN GOTO 3081 <041>
0
30770 IF WV(I)>=WU(I) THEN AQ=AQ-1:GOTO 308 <114>
10 <066>
30780 Q(LS)=Q(LS)-1 <058>
30810 NEXT I <045>
30820 IF AQ<>0 AND Q(LS)<>0 THEN 30400 <098>
30830 GOSUB 40000
30840 IF Q(LS)=0 THEN PRINT" {6DOWN,2RIGHT, <064>
GREEN}";W$(C);" SIE HABEN ";L$(LS)" <127>
EROBERT":GOTO 30860
30850 GOTO 30900
30860 PRINT" {DOWN,2RIGHT}ES SIND NUN{RED}" <127>
;AQ;" {GREEN}ARMEEN IN DIESEM LAND"
30870 PRINT" {3DOWN,2RIGHT,LIG.BLUE}";M$(LS <103>
);" SIE HABEN{SPACE,RED}";L$(LS);" {L <189>
IG.BLUE,SPACE}VERLOREN"
30880 Q(LS)=AQ:N$(LS)=S$(C):XS(C)=XS(C)+1: <136>
M$(LS)=M$(LE):GOTO 31000
30900 PRINT" {7DOWN,6RIGHT,LIG.BLUE}";M$(LS <182>
);" SIE HABEN{SPACE,RED}";L$(LS)
30910 PRINT" {DOWN,6RIGHT,LIG.BLUE}ERFOLGRE <018>
ICH VERTEIDIGT"
30920 PRINT" {3DOWN,GREEN,6RIGHT}";M$(LE);" <177>
HAT SEINE ANGREIFENDEN"
30930 PRINT" {DOWN,6RIGHT}TRUPPEN VERLOREN"
31000 FOR I=1 TO 5000:NEXT <183>
31010 PRINT" {CLR}":POKE 53280,0:POKE 53281 <096>
,0
31020 PRINT" {12DOWN,3RIGHT,PURPLE}NOCH EIN <057>
ANGRIFF ";W$(C);" ?"
31030 GET A$:IF A$="" THEN 31030 <188>
31050 RETURN <118>
40000 POKE 53280,11:POKE 53281,0:PRINT" {CL <090>
R}"
40010 FOR WJ=1024 TO 1063:POKE WJ,102:NEXT <027>
40020 FOR WJ=1984 TO 2023:POKE WJ,102:NEXT <055>
40030 FOR WJ=1064 TO 1944 STEP 40:POKE WJ, <145>
102:NEXT
40040 FOR WJ=1103 TO 1983 STEP 40:POKE WJ, <083>
102:NEXT
40050 FOR WJ=55296 TO 55335:POKE WJ,6:NEXT <097>
40060 FOR WJ=56256 TO 56295:POKE WJ,6:NEXT <199>
40070 FOR WJ=55336 TO 56216 STEP 40:POKE W <048>
J,6:NEXT
40080 FOR WJ=55375 TO 56255 STEP 40:POKE W <063>
J,6:NEXT
40090 PRINT" {HOME}";:RETURN <056>
41000 PRINT" {CLR}" <093>
41010 FOR WJ=1024 TO 1063:POKE WJ,42:NEXT <031>
41020 FOR WJ=1984 TO 2023:POKE WJ,42:NEXT <059>
41030 FOR WJ=1064 TO 1944 STEP 40:POKE WJ, <035>
42:NEXT
41040 FOR WJ=1103 TO 1983 STEP 40:POKE WJ, <229>
42:NEXT
41050 FOR WJ=55296 TO 55335:POKE WJ,1:NEXT <016>
41060 FOR WJ=56256 TO 56295:POKE WJ,1:NEXT <118>
41070 FOR WJ=55336 TO 56216 STEP 40:POKE W <022>
J,1:NEXT
41080 FOR WJ=55375 TO 56255 STEP 40:POKE W <037>
J,1:NEXT
41090 PRINT" {HOME}";:RETURN <040>
43996 IF A$="" THEN END <044>
45000 POKE 53280,0:POKE 53281,6 <191>
45010 PRINT" {CLR,WHITE,10RIGHT,RVSON,SPACE <238>
}PLANET GURUNGO{SPACE,RVOFF,DOWN}"
45020 PRINT" {BLACK,RVSON,5RIGHT,2SPACE,RIG <071>
HT,3SPACE,17RIGHT,5SPACE,6RIGHT,RVOFF}"
45030 PRINT" {RVSON,5RIGHT,7SPACE,15RIGHT,8 <171>
SPACE,4RIGHT,RVOFF}"
45040 PRINT" {RVSON,4RIGHT,2SPACE}JUMBO{2SP <095>
ACE,4RIGHT,4SPACE,5RIGHT,10SPACE,3RI
GHT,RVOFF}"
45050 PRINT" {RVSON,4RIGHT,10SPACE,2RIGHT,6 <028>
SPACE,4RIGHT,2SPACE}WANGO{3SPACE,3RI
GHT,RVOFF}"
45060 PRINT" {RVSON,4RIGHT,2SPACE,RIGHT,7SP <061>
ACE,RVOFF}&{RVSON,2SPACE}MINI{2SPACE,
4RIGHT,RVOFF}&{RVSON,7SPACE,4RIGHT,
RVOFF}"
45070 PRINT" {RVSON,4RIGHT,2SPACE,2RIGHT,5S <087>
PACE,2RIGHT,8SPACE,3RIGHT,SPACE,RIGH
T,6SPACE,5RIGHT,RVOFF}"
45080 PRINT" {RVSON,7RIGHT,5SPACE,4RIGHT,8S <136>
PACE,RIGHT,RVOFF}&{RVSON,SPACE,RVOFF}
&{RVSON,6SPACE,5RIGHT,RVOFF}"
45090 PRINT" {RVSON,6RIGHT,5SPACE,RIGHT,RVO <008>
FF}&{RVSON,7RIGHT,5SPACE,4RIGHT,4SPA
CE,6RIGHT,RVOFF}"
45100 PRINT" {RVSON,6RIGHT,RVOFF}&{RVSON,6R <032>
IGHT,RVOFF}&{RVSON,RIGHT,4SPACE,11RI
GHT,RVOFF}&{RVSON,7RIGHT,RVOFF}"
45110 PRINT" {RVSON,3RIGHT,4SPACE,7RIGHT,6S <253>
PACE,7RIGHT,2SPACE,RIGHT,2SPACE,6RIG
HT,RVOFF}"
45120 PRINT" {RVSON,2RIGHT,6SPACE,4RIGHT,9S <011>
PACE,5RIGHT,6SPACE,5RIGHT,RVOFF}"
45130 PRINT" {RVSON,RIGHT,7SPACE,RVOFF}***{ <223>
RVSON,3SPACE}ZULU{4SPACE,3RIGHT,7SPA
CE,5RIGHT,RVOFF}"
45140 PRINT" {RVSON,RIGHT,SPACE}XYLO{SPACE, <120>
4RIGHT,9SPACE,RIGHT,SPACE,3RIGHT,SPA
CE}BONGA{SPACE,RVOFF}&{RVSON,SPACE,3
RIGHT,RVOFF}"
45150 PRINT" &{RVSON,7SPACE,5RIGHT,7SPACE,R <208>
IGHT,SPACE,4RIGHT,5SPACE,2RIGHT,SPAC
E,RVOFF}CCCCC"
45160 PRINT" {UP,RVSON,2RIGHT,5SPACE,8RIGHT <033>
,4SPACE,3RIGHT,RVOFF}&{RVSON,4RIGHT,
3SPACE,RIGHT,RVOFF}&YY{RVSON,4RIGHT,R
VOFF}"
45170 PRINT" {RVSON,3RIGHT,4SPACE,7RIGHT,4S <027>
PACE,3RIGHT,4SPACE,RIGHT,RVOFF}&P{RV
SON,SPACE,7RIGHT,RVOFF}"
45180 PRINT" {RVSON,20RIGHT,6SPACE,7RIGHT,R <183>
VOFF}"
45190 PRINT" {RVSON,19RIGHT,2SPACE}YUNGA{SP <017>
ACE,7RIGHT,RVOFF}"
45200 PRINT" {RVSON,19RIGHT,8SPACE,10RIGHT, <167>
RVOFF}"
45210 PRINT" {RVSON,20RIGHT,RVOFF}&{RVSON,5 <053>
SPACE,10RIGHT,RVOFF}"
45215 PRINT" {RVSON,19RIGHT,SPACE,2RIGHT,4S <224>
PACE,12RIGHT,RVOFF}"
45216 PRINT" {RVSON,19RIGHT,SPACE,RVOFF}*** <219>
{RVSON,2SPACE,4RIGHT,YELLOW}TASTE{2R
IGHT,RVOFF}"
45230 GET A$:IF A$="" THEN 45230 <197>
45250 A$="" :RETURN <235>
46000 POKE 53280,0:POKE 53281,6 <175>
46010 PRINT" {CLR,DOWN,WHITE,14RIGHT,RVSON, <080>
SPACE}MINILAND{SPACE,RVOFF,DOWN}"
46020 PRINT" {BLACK,2DOWN}" <034>
46030 PRINT" {10RIGHT,RVSON,7SPACE,RVOFF}" <011>
46040 PRINT" {9RIGHT,RVSON,12SPACE,RVOFF}" <122>
46050 PRINT" {8RIGHT,RVSON}&P{2SPACE}MOIRA{ <109>
3SPACE}&Q{2SPACE,RVOFF}"
46060 PRINT" {7RIGHT,RVSON,3SPACE}&{8SPACE} <216>
&{5SPACE,RVOFF}"
46070 PRINT" {7RIGHT,RVSON,SPACE}";N$(2);" <044>
&{2SPACE}";N$(1);" {2SPACE}&{7SPACE,R
VOFF}"
46080 PRINT" {RIGHT,PURPLE}J****{BLACK,RVSO <124>
N,6SPACE}&P&P&P&P{2SPACE}";N$(3);" {4SP
ACE,RVOFF}"

```

```

46090 PRINT " {7RIGHT,RVSON,2SPACE}MUR M {12S
PACE,SHIFT-SPACE,RVOFF}" <211>
46100 PRINT " {8RIGHT,RVSON,6SPACE}M {2SPACE}
MARISUAN P {RVOFF}" <013>
46110 PRINT " {9RIGHT,RVSON,5SPACE}M {5SPACE}
P {2SPACE,RVOFF}" <161>
46120 PRINT " {7RIGHT,RVSON,5SPACE,RVOFF,2SP
ACE,RVSON,5SPACE}M {7SPACE,RVOFF}" <053>
46130 PRINT " {8RIGHT,RVSON,3SPACE,RVOFF,3SP
ACE,RVSON,4SPACE}M {8SPACE,RVOFF}" <066>
46140 PRINT " {15RIGHT,RVSON,2SPACE}M MESIGO
{SPACE,RVOFF}" <021>
46150 PRINT " {17RIGHT,RVSON,9SPACE,RVOFF}" <230>
46160 PRINT " {21RIGHT,RVSON,3SPACE}"; N$ (4);
" {SPACE,RVOFF}" <124>
46170 PRINT " {24RIGHT,RVSON,4SPACE,RVOFF,PU
RPLE}*****W {BLACK}" <157>
46220 PRINT " {DOWN,25RIGHT,YELLOW,6RIGHT,RV
SON}TASTE {RVOFF}" <138>
46230 GET A$: IF A$="" THEN 46230 <245>
46250 A$="": RETURN <219>
47000 POKE 53280,0: POKE 53281,6 <159>
47010 PRINT " {CLR,DOWN,WHITE,13RIGHT,RVSON,
SPACE}JUMBOLAND {SPACE,RVOFF,DOWN}" <155>
47020 PRINT " {BLACK,8RIGHT,RVSON,5SPACE,RVO
FF}" <142>
47030 PRINT " {7RIGHT,RVSON,7SPACE,RVOFF,14S
PACE,RVSON,3SPACE,RVOFF}" <096>
47040 PRINT " {7RIGHT,RVSON,SPACE}JUISU {3SPA
CE,RVOFF,11SPACE,RVSON,6SPACE,RVOFF}"
<011>
47050 PRINT " {6RIGHT,RVSON,11SPACE,RVOFF,9S
PACE,RVSON,SPACE}JOSUAH {2SPACE,RVOFF
}" <192>
47060 PRINT " {5RIGHT,RVSON,SPACE}Y {7SPACE}
M {3SPACE,RVOFF,4SPACE,RVSON,12SPACE
,RVOFF}" <177>
47070 PRINT " {3RIGHT,RVSON,5SPACE}M {2SPACE}
"; N$ (5); " M {3SPACE}"; N$ (7); " {3SPACE}
M {13SPACE,RVOFF}" <252>
47080 PRINT " {2RIGHT,RVSON,3SPACE}"; N$ (6); "
{2SPACE}M {4SPACE}M {8SPACE}P {5SPA
CE}"; N$ (8); " {2SPACE,RVOFF}" <031>
47090 PRINT " {2RIGHT,RVSON,8SPACE}M {3SPACE,
RVOFF,2SPACE,RVSON,SPACE}JEDIP M {4SP
ACE}M {7SPACE,RVOFF}" <135>
47100 PRINT " {3RIGHT,RVSON,8SPACE}Y {RVOFF,
3SPACE,RVSON}P {RVOFF}"; N$ (9); " {2SPA
CE}P {RVOFF}" <253>
47110 PRINT " {4RIGHT,RVSON,2SPACE}JUKLIA {SP
ACE,RVOFF,4SPACE,RVSON,6SPACE}M {11SP
ACE,RVOFF}" <026>
47120 PRINT " {5RIGHT,RVSON,9SPACE,RVOFF,4SP
ACE,RVSON,6SPACE}M {2SPACE}JIDU {SPA
CE,RVOFF,PURPLE}*****M {BLACK}" <021>
47130 PRINT " {8RIGHT,RVSON,6SPACE,RVOFF,4SP
ACE,RVSON,9SPACE}M {5SPACE,RVOFF}" <177>
47140 PRINT " {11RIGHT,RVSON,2SPACE,RVOFF,4S
PACE,RVSON,2SPACE}JUXARIO YYY {RVO
FF}" <138>
47150 PRINT " {12RIGHT}M {5RIGHT,RVSON,8SPACE
}MJANIAN {SPACE,RVOFF}" <254>
47160 PRINT " {13RIGHT}M {3RIGHT,RVSON,SPACE}
M {2SPACE}"; N$ (10); " {2SPACE}M {8SPACE,
RVOFF}" <210>
47170 PRINT " {14RIGHT,RVSON,5SPACE}M {4SPACE
}M {3SPACE}"; N$ (11); " {3SPACE,RVOFF}" <078>
47180 PRINT " {11RIGHT,RVSON,4SPACE}"; N$ (12);
" {3SPACE}M {2SPACE}M {8SPACE,RVOFF,PU
RPLE}M {BLACK}" <082>
47190 PRINT " {10RIGHT,RVSON,11SPACE}YYY {3S
PACE,RVOFF,5SPACE,PURPLE}M {BLACK}" <181>
47200 PRINT " {10RIGHT,RVSON,2SPACE}JODELIA {
5SPACE,RVOFF,10RIGHT,PURPLE}Z {BLACK}"
<254>
47205 PRINT " {10RIGHT,PURPLE}M {BLACK,RVSON,
9SPACE,RVOFF}" <090>
47210 PRINT " {8RIGHT,PURPLE}X {BLACK,3RIGHT
,RVSON,5SPACE,14RIGHT,YELLOW}TASTE {R
VOFF}" <059>
47230 GET A$: IF A$="" THEN 47230 <037>
47250 A$="": RETURN <023>
48000 POKE 53280,0: POKE 53281,6 <143>
48010 PRINT " {CLR,DOWN,WHITE,13RIGHT,RVSON,
SPACE}BONGALAND {SPACE,RVOFF,DOWN}" <114>
48020 PRINT " {BLACK,25RIGHT,PURPLE}W {BLACK
}" <170>

```

```

48030 PRINT " {9RIGHT,RVSON,2SPACE,RVOFF,14S
PACE,PURPLE}M {BLACK}" <248>
48040 PRINT " {8RIGHT,RVSON,4SPACE,RVOFF,12S
PACE,RVSON,2SPACE,RVOFF}" <244>
48050 PRINT " {7RIGHT,RVSON,6SPACE}M {3SPACE,
RVOFF,5SPACE,RVSON,5SPACE,RVOFF}" <097>
48060 PRINT " {6RIGHT,RVSON,8SPACE}M {5SPACE,
RVOFF,SPACE,RVSON,7SPACE,RVOFF}" <087>
48070 PRINT " {5RIGHT,RVSON,2SPACE}BOUYA {2SP
ACE}M {13SPACE,RVOFF}" <193>
48080 PRINT " {4RIGHT,RVSON,10SPACE}MBUNGA {2
SPACE}P {RVOFF}" <069>
48090 PRINT " {4RIGHT,RVSON,3SPACE}"; N$ (13);
" {4SPACE}M {7SPACE}M {5SPACE,RVOFF}" <084>
48100 PRINT " {4RIGHT,RVSON,8SPACE}M {3SPACE
}"; N$ (14); " M {6SPACE,RVOFF}" <113>
48110 PRINT " {5RIGHT,RVSON}P {2SPACE}Y
{2SPACE}"; N$ (16); " {2SPACE,RVOFF
,2RIGHT}M {RVSON,3SPACE,RVOFF}" <124>
48120 PRINT " {6RIGHT,RVSON,10SPACE}M {9SPACE
,RVOFF,RIGHT}M {RIGHT,RVSON,5SPACE,RV
OFF}" <239>
48130 PRINT " {7RIGHT,RVSON,3SPACE}BIFIAN M B
ALINGO {SPACE,RVOFF}M {3RIGHT,RVSON,5S
PACE,RVOFF}" <006>
48140 PRINT " {9RIGHT,RVSON,7SPACE}M {9SPACE,
RVOFF,4RIGHT,RVSON,2SPACE}"; N$ (18); "
{SPACE,RVOFF}" <240>
48150 PRINT " {11RIGHT,RVSON,2SPACE}"; N$ (15);
" {2SPACE}M {5SPACE,RVOFF,6RIGHT,RV
SON,5SPACE,RVOFF}" <067>
48160 PRINT " {12RIGHT,RVSON,5SPACE}M {2SPACE
}M {4SPACE,RVOFF,6RIGHT,RVSON,6SPACE,
RVOFF}" <123>
48170 PRINT " {13RIGHT,RVSON}P {RVOFF}"; N$ (17);
" M {RVOFF,6RIGHT,RVSON,2SPACE}BEYU {
SPACE,RVOFF}" <172>
48180 PRINT " {15RIGHT,RVSON,9SPACE,RVOFF}***
*** {RVSON,7SPACE,RVOFF}" <212>
48190 PRINT " {16RIGHT,RVSON,2SPACE}BOAN {SPA
CE,RVOFF,6RIGHT,RVSON,6SPACE,RVOFF,P
URPLE}C {BLACK}" <093>
48200 PRINT " {6RIGHT,PURPLE}Y***** {BLA
CK,RVSON,6SPACE,RVOFF,7RIGHT,RVSON,4
SPACE,RVOFF}" <147>
48210 PRINT " {9RIGHT,RVSON,2SPACE,RVOFF,9R
IGHT,RVSON,2SPACE,RVOFF}" <196>
48220 PRINT " {23RIGHT,YELLOW,RVSON}TASTE {RV
OFF}" <041>
48230 GET A$: IF A$="" THEN 48230 <086>
48250 A$="": RETURN <187>
49000 POKE 53280,0: POKE 53281,6 <127>
49010 PRINT " {CLR,DOWN,WHITE,14RIGHT,RVSON,
SPACE}WANGOLAND {SPACE,RVOFF,2DOWN}" <054>
49020 PRINT " {BLACK,14RIGHT,RVSON,2SPACE}M {
7SPACE}M {2SPACE,RVOFF}" <148>
49030 PRINT " {12RIGHT,RVSON,5SPACE}M {7SPACE
}M {4SPACE,RVOFF}" <091>
49040 PRINT " {10RIGHT,RVSON,3SPACE}"; N$ (20);
" {2SPACE}M WIUMBO {5SPACE,RVOFF}" <237>
49050 PRINT " {9RIGHT,RVSON,8SPACE}M {7SPACE}
MWOKIO {SPACE,RVOFF}" <234>
49060 PRINT " {8RIGHT,RVSON,2SPACE}WAGURIU {
2SPACE}"; N$ (19); " {2SPACE}M {5SPACE}M
{SPACE,RVOFF}" <192>
49070 PRINT " {8RIGHT,RVSON,9SPACE}M {2SPACE}
"; N$ (22); " M {4SPACE,RVOFF}" <250>
49080 PRINT " {9RIGHT,RVSON,8SPACE}M {5SPACE}
M {4SPACE}M {2SPACE}"; N$ (23); " {SPACE,R
VOFF}" <015>
49090 PRINT " {11RIGHT,RVSON,5SPACE}M {7SPACE
}M {6SPACE,RVOFF}" <226>
49100 PRINT " {4RIGHT,RVSON,3SPACE,RVOFF,3RI
GHT}M {2RIGHT,RVSON,2SPACE}M {2SPACE}W
EFIA M {8SPACE,RVOFF}" <091>
49110 PRINT " {3RIGHT,RVSON,2SPACE}"; N$ (26);
" {2SPACE,RVOFF}M {7RIGHT,RVSON,7SPACE
}M WIGUA {SPACE,RVOFF}" <009>
49120 PRINT " {3RIGHT,RVSON,7SPACE,9RIGHT,2S
PACE}"; N$ (21); " M {3SPACE,RVOFF}" <132>
49130 PRINT " {2RIGHT,RVSON,2SPACE}WANZAN {9
RIGHT}P {RVOFF}"; N$ (24); " M {RVOFF}" <067>

```

Listing 1. Listing zum Programm »Risiko« (Fortsetzung).
Bitte nur mit dem Checksummer in diesem Heft
eingeben.

```

49140 PRINT" {3RIGHT,RVSON,6SPACE}M{3SPACE,
7RIGHT,3SPACE}M{7SPACE,RVOFF}" <213>
49150 PRINT" {4RIGHT,RVSON,4SPACE}M{5SPACE,
6RIGHT,4SPACE}MUGA{SPACE,RVOFF}" <137>
49160 PRINT" {5RIGHT,RVSON,2SPACE}M WEGOS{S
PACE,6RIGHT,SPACE}";N$(25);" MPPPP{R
VOFF}" <220>
49170 PRINT" {7RIGHT,RVSON,9SPACE,RVOFF}***
**{RVSON,8SPACE,RVOFF}" <190>
49175 PRINT" {3RIGHT,PURPLE}M*****{BLACK,RV
SON,SPACE}";N$(27);" {3SPACE,7RIGHT,S
PACE}WASPO{SPACE,RVOFF}" <140>
49180 PRINT" {10RIGHT,RVSON,4SPACE,8RIGHT,6
SPACE,RVOFF}" <111>
49190 PRINT" {23RIGHT,RVSON,4SPACE,RVOFF}" <039>
49220 PRINT" {25RIGHT,PURPLE}BB{4RIGHT,YELL
OW,RVSON}TASTE{RVOFF}" <190>
49230 GET A$;IF A$=""THEN 49230 <134>
49250 A$="":RETURN <171>
50000 POKE 53280,0:POKE 53281,6 <111>
50005 PRINT" {CLR,DOWN,15RIGHT,WHITE,RVSON,
SPACE}ZULLAND{SPACE,RVOFF,DOWN}" <132>
50007 PRINT" {8RIGHT,PURPLE}J{BLACK}" <152>
50010 PRINT" {BLACK,9RIGHT,PURPLE}M{BLACK,2
RIGHT,RVSON,8SPACE}M{8SPACE,RVOFF}" <161>
50020 PRINT" {10RIGHT,PURPLE}M{BLACK,RVSON,
2SPACE}ZUGA{SPACE}M ZILUBO{SPACE,R
VOFF}" <178>
50030 PRINT" {10RIGHT,RVSON,9SPACE}MM{11SPA
CE,RVOFF}" <065>
50040 PRINT" {9RIGHT,RVSON}P{3SPACE}";N$(28
);" {3SPACE}M{2SPACE}M{4SPACE}";N$(29
);" {5SPACE,RVOFF}" <247>
50050 PRINT" {8RIGHT,RVSON,2SPACE}MPPPPPPPM{
4SPACE}MPPPPPPPPPMY{RVOFF}" <182>
50060 PRINT" {6RIGHT,RVSON,3SPACE}";N$(30);
" {5SPACE}M{11SPACE}M{6SPACE,RVOFF}" <193>
50070 PRINT" {4RIGHT,RVSON,13SPACE}M ZANGUA
N M{7SPACE,RVOFF}" <004>
50080 PRINT" {PURPLE}X***{BLACK,RVSON,2SPAC
E}ZULAMBOGA{3SPACE}M{8SPACE}M ZAGI{S
PACE,RVOFF}" <180>
50090 PRINT" {5RIGHT,RVSON,13SPACE}M{8SPACE
}M{6SPACE,RVOFF}" <238>
50100 PRINT" {10RIGHT,RVSON,5SPACE}PPM{2SP
ACE}";N$(31);" {3SPACE}M{6SPACE,RVOFF
}" <050>
50110 PRINT" {12RIGHT,RVSON}PPM{3SPACE}M{7S
PACE,RIGHT,2SPACE}";N$(32);" {SPACE,R
VOFF}" <022>
50120 PRINT" {13RIGHT,RVSON,6SPACE}MPPPPPP{2
RIGHT,5SPACE,RVOFF}" <099>
50130 PRINT" {13RIGHT,RVSON,12SPACE,3RIGHT,
3SPACE,RVOFF,PURPLE}M{BLACK}" <182>
50140 PRINT" {15RIGHT,RVSON,SPACE}ZELAMBIE{
SPACE,RVOFF,7RIGHT,PURPLE}M{BLACK}" <165>
50150 PRINT" {15RIGHT,RVSON,9SPACE,RVOFF,9R
IGHT,PURPLE}M{BLACK}" <045>
50160 PRINT" {16RIGHT,RVSON,7SPACE,RVOFF,11
RIGHT,PURPLE}M{BLACK}" <093>
50170 PRINT" {16RIGHT,RVSON,2SPACE}";N$(33)
;" {2SPACE,RVOFF,13RIGHT,PURPLE}Y{BLA
CK}" <192>
50180 PRINT" {15RIGHT,RVSON,6SPACE,RVOFF}" <017>
50190 PRINT" {13RIGHT,RVSON,6SPACE,RVOFF}" <239>
50200 PRINT" {12RIGHT,RVSON,4SPACE,17RIGHT,
YELLOW}TASTE{RVOFF}" <200>
50230 GET A$;IF A$=""THEN 50230 <084>
50250 A$="":RETURN <155>
51000 POKE 53281,0:POKE 53281,6:PRINT" {CLR
,DOWN,WHITE,14RIGHT,RVSON,SPACE}YUNG
ALAND{SPACE,RVOFF,DOWN}" <156>
51003 PRINT" {16RIGHT,PURPLE,RIGHT}ZM{BLACK
}" <245>
51005 PRINT" {BLACK,16RIGHT,RVSON,8SPACE}M{
4SPACE,RVOFF}" <155>
51010 PRINT" {13RIGHT,RVSON,9SPACE}PPM{7SPA
CE,RVOFF}" <207>
51020 PRINT" {11RIGHT,RVSON,3SPACE}YUNKAN M
{2SPACE}M YEDUIN{2SPACE,RVOFF,PURPLE
}***B{BLACK}" <019>
51030 PRINT" {9RIGHT,RVSON,2SPACE}";N$(34);
" {7SPACE}M{4SPACE}MPPPP{6SPACE,RVOFF
}" <030>
51040 PRINT" {7RIGHT,RVSON,2SPACE}MPPPPPPPP
PM{9SPACE}M";N$(35);" {3SPACE,RVOFF}
" <003>

```

```

51050 PRINT " {6RIGHT,RVSON,11SPACE}H{2SPACE
}YUPONDEI {2SPACE}HPPPPPP{RVOFF}" <065>
51060 PRINT " {6RIGHT,RVSON,11SPACE}H{16SPAC
E}H{3SPACE,RVOFF}" <150>
51070 PRINT " {8RIGHT,RVSON,3SPACE}YIUNAK HP
PP{3SPACE}";N$(36); "{5SPACE}H ";N$(
38); "{SPACE,RVOFF}" <095>
51080 PRINT " {9RIGHT}H{RVSON,13SPACE}H{6SPA
CE}HY{4SPACE,RVOFF}" <111>
51090 PRINT " {3RIGHT,RVSON,3SPACE,RVOFF,2RI
GHT}H{3RIGHT,RVSON,5SPACE}";N$(37); "
{5SPACE}HPPPPH{5SPACE,RVOFF}" <091>
51100 PRINT " {2RIGHT,RVSON,5SPACE,RVOFF}H{6
RIGHT,RVSON,7SPACE}HYHH{8SPACE,RVOFF
}" <098>
51110 PRINT " {2RIGHT,RVSON,2SPACE}";N$(40);
" {2SPACE,7RIGHT,5SPACE}H{2SPACE}H{2SP
ACE}YETI {SPACE,RVOFF}" <171>
51120 PRINT " {3RIGHT,RVSON,6SPACE,9RIGHT,2S
PACE}H{2SPACE}LPPPPPPPP{RVOFF}" <198>
51130 PRINT " {5RIGHT,RVSON,6SPACE,9RIGHT,12
SPACE,RVOFF}" <112>
51140 PRINT " {6RIGHT,RVSON,7SPACE,8RIGHT,12
SPACE,RVOFF}" <100>
51150 PRINT " {6RIGHT,RVSON,2SPACE}YUNGO {SPA
CE,RVOFF}*****{RVSON,SPACE}YASAFK
IJU{SPACE,RVOFF}" <186>
51160 PRINT " {8RIGHT,RVSON,5SPACE,9RIGHT,10
SPACE,RVOFF}" <079>
51170 PRINT " {RVSON,9RIGHT,3SPACE,11RIGHT,3
SPACE}";N$(39); "{3SPACE,RVOFF}" <196>
51180 PRINT " {RVSON,25RIGHT,5SPACE,RVOFF} <078>
51220 PRINT " {25RIGHT,YELLOW,8RIGHT,RVSON}T
ASTE {RVOFF}" <045>
51230 GET A$: IF A$="" THEN 51230 <132>
51250 A$="": RETURN <139>
52000 POKE 53280,0:POKE 53281,6 <021>
52010 PRINT " {CLR,DOWN,WHITE,15RIGHT,RVSON,
SPACE}XYLOLAND {SPACE,RVOFF,DOWN}" <081>
52015 PRINT " {BLACK,24RIGHT,PURPLE}HJ {BLACK
}" <121>
52020 PRINT " {BLACK,18RIGHT,RVSON,4SPACE}H{
6SPACE,RVOFF}" <151>
52030 PRINT " {15RIGHT,RVSON,7SPACE}H{3SPACE
}";N$(42); "{4SPACE,RVOFF}" <049>
52040 PRINT " {13RIGHT,RVSON,8SPACE}H{12SPAC
E,RVOFF}" <205>
52050 PRINT " {11RIGHT,RVSON,3SPACE}XEKTRA H
XIPALDINGU {2SPACE,RVOFF}" <028>
52060 PRINT " {10RIGHT,RVSON,11SPACE}H{11SPA
CE,RVOFF}" <026>
52070 PRINT " {10RIGHT,RVSON,2SPACE}";N$(41);
" NYYYYYYH{8SPACE,RVOFF,PURPLE}****
*H{BLACK}" <114>
52080 PRINT " {9RIGHT,RVSON}PPPPH{8SPACE}HP
PP{2SPACE,RVOFF}" <128>
52090 PRINT " {8RIGHT,RVSON,5SPACE}H{2SPACE}
XENTRIA H{3SPACE}H{RVOFF}" <230>
52100 PRINT " {2RIGHT,PURPLE}BCCCL{BLACK,RVS
ON,7SPACE}H{9SPACE}H{2SPACE,RVOFF}" <174>
52110 PRINT " {8RIGHT,RVSON,7SPACE}H{2SPACE}
";N$(43); "{4SPACE}H{SPACE,RVOFF}" <253>
52120 PRINT " {10RIGHT,RVSON,2SPACE}";N$(44);
" HPPPPPPPH{2SPACE,RVOFF}" <083>
52130 PRINT " {9RIGHT,RVSON,9SPACE}H{8SPACE,
RVOFF}" <157>
52140 PRINT " {8RIGHT,RVSON,11SPACE}H{3SPACE
}";N$(45); "{4SPACE,RVOFF}" <185>
52150 PRINT " {7RIGHT,RVSON,2SPACE}XAMBESIAN
H{10SPACE,RVOFF}" <145>
52160 PRINT " {8RIGHT,RVSON,11SPACE}HXYLAMBO
AN {2SPACE,RVOFF}" <181>
52170 PRINT " {11RIGHT,RVSON,7SPACE}H{10SPAC
E,RVOFF}" <019>
52180 PRINT " {14RIGHT,RVSON}PPPH{9SPACE,RVO
FF}" <080>
52190 PRINT " {17RIGHT,RVSON,8SPACE,RVOFF}" <172>
52220 PRINT " {DOWN,32RIGHT,YELLOW,RVSON}TAS
TE {RVOFF}" <091>
52230 GET A$: IF A$="" THEN 52230 <180>
52250 A$="": RETURN <123>
52400 POKE 53281,0:POKE 53280,14:Y=0 <127>
52410 PRINT " {CLR,DOWN,5RIGHT,LIG.BLUE}FELD
HERR ";PRINT W$(C);:PRINT " IHRE LAE
NDER" <235>
52420 PRINT " {2DOWN}" <143>
52430 FOR I=1 TO 45 <128>

```

```

52440 IF N$(I)=S$(C) THEN PRINT TAB(Y)"(YEL
LOW)";I;". ";TAB(5+Y)"(GREEN)";L$(I);
:GOTO 52445 <225>
52443 GOTO 52450 <081>
52445 PRINT TAB(15+Y)"(RED)";Q(I);:Y=Y+20:
IF Y=40 THEN Y=0:PRINT <255>
52450 NEXT I:PRINT <165>
52560 PRINT "{DOWN,YELLOW,RIGHT}NUMMER DES
LANDES ";:INPUT T$ <108>
52565 IF T$="0" THEN GOSUB 53000:GOTO 52400 <180>
52566 IF T$=CHR$(13) THEN 52400 <196>
52567 T=0 <219>
52570 T=VAL(T$) <140>
52580 IF N$(T)<>S$(C) THEN 52400 <007>
52590 PRINT:PRINT "{DOWN,2RIGHT,PURPLE}WIEV
IELE ARMEEN {2SPACE} [MAX]";AR;"J";:INP
UT ER <113>
52600 IF ER>AR THEN 52590 <090>
52610 AR=AR-ER:Q(T)=Q(T)+ER:IF AR=0 THEN T
=0:RETURN <230>
52620 GOTO 52410 <003>
53000 POKE 53280,0:POKE 53281,0 <039>
53010 PRINT "{CLR,DOWN,3RIGHT,LIG.BLUE,RVSO
N}F1 {RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";B$ <104>
53020 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F3
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";C$ <247>
53030 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F5
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";D$ <019>
53040 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F7
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";E$ <047>
53050 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F2
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";F$ <019>
53060 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F4
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";G$ <047>
53070 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F6
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";H$ <075>
53080 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}F8
{RVOFF,SPACE}: {BLUE,SPACE}";I$ <103>
53090 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}I{
RVOFF,2SPACE}: {BLUE,SPACE}INFORMATIO
N UEBER KONTINENTE" <145>
53100 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}↑{
RVOFF,2SPACE}: {BLUE,SPACE}SPIESTAND/
SPIELENDEN" <190>
53105 PRINT "{DOWN,LIG.BLUE,3RIGHT,RVSON}X{
RVOFF,2SPACE}: {BLUE,SPACE}ZURUECK ZU
M SPIELSCHRITT" <062>
53110 PRINT "{DOWN,30RIGHT,RED,RVSON}TASTE{
RVOFF}" <145>
53130 GET A$:IF A$="" THEN 53130 <253>
53140 IF A$="{F1}" THEN GOSUB 45000 <018>
53150 IF A$="{F3}" THEN GOSUB 46000 <173>
53160 IF A$="{F5}" THEN GOSUB 47000 <071>
53170 IF A$="{F7}" THEN GOSUB 48000 <226>
53180 IF A$="{F2}" THEN GOSUB 49000 <124>
53190 IF A$="{F4}" THEN GOSUB 50000 <127>
53200 IF A$="{F6}" THEN GOSUB 51000 <025>
53210 IF A$="{F8}" THEN GOSUB 52000 <180>
53220 IF A$="X" THEN RETURN <178>
53230 IF A$="↑" THEN GOSUB 54000 <209>
53240 IF A$="I" THEN GOSUB 16000 <080>
53250 GOTO 53000 <207>
54000 POKE 53281,8:POKE 53280,9 <200>
54010 PRINT "{CLR}";:GOSUB 20020:PRINT "{HOM
E,DOWN}" <208>
54015 FOR X=1 TO S:KL(X)=0:KO(X)=0:NEXT X <155>
54020 FOR I=1 TO S <030>
54030 FOR X=1 TO 45 <070>
54040 IF N$(X)=S$(I) THEN KL(I)=KL(I)+1 <083>
54050 NEXT X <149>
54060 FOR X=1 TO 7 <176>
54070 FOR Y=1 TO A(X) <067>
54080 IF N$(B(X)+Y)=S$(I) THEN DF=DF+1 <050>
54090 NEXT Y:IF DF=A(X) THEN KO(I)=KO(I)+DF <161>
54100 DF=0:NEXT X <150>
54110 PRINT "{DOWN,2RIGHT,RED}";W$(I);TAB(2
5)"(GREY 1)";KO(I)+KL(I);TAB(30)"(BL
ACK)PUNKTE" <007>
54120 NEXT I <099>
54130 PRINT "{DOWN}";:GOSUB 20020:PRINT "{2D
OWN,18RIGHT,BLACK,RVSON}TASTE {RVOFF}" <042>
54140 GET A$:IF A$="" THEN 54140 <057>
54150 PRINT "{CLR,6DOWN,7RIGHT,BLACK}SPIELE
NDE [J/N]" <248>
54160 GET A$:IF A$="" THEN 54160 <079>
54170 IF A$="J" THEN SYS 64738 <107>
54180 RETURN <133>

55000 POKE 53280,0:POKE 53281,0:PRINT "{CLR
,LIG.BLUE}" <006>
55010 PRINT "{3DOWN,4RIGHT,RVSON} {2SPACE} {
2RIGHT,2SPACE,2RIGHT} {4SPACE,2RIGH
T,2SPACE,2RIGHT,SPACE,2RIGHT,SPACE,2
RIGHT} {2SPACE}" <087>
55020 PRINT "{4RIGHT,RVSON,SPACE,2RIGHT,SPA
CE,2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPACE,RVOFF}
{RVSON,5RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPACE,R
IGHT} {RVOFF} {RVSON,2RIGHT,SPACE,2R
IGHT,SPACE}" <152>
55030 PRINT "{4RIGHT,RVSON,SPACE,RIGHT} {RV
OFF} {RVSON,2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPA
CE} {5RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPACE} {RV
OFF} {RVSON,3RIGHT,SPACE,2RIGHT,SPAC
E}" <191>
55040 PRINT "{4RIGHT,RVSON,SPACE} {RVOFF} {
RVSON,3RIGHT,2SPACE,2RIGHT,RVOFF} {
RVSON,3SPACE} {2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,2
SPACE,4RIGHT,SPACE,2RIGHT,SPACE}" <178>
55050 PRINT "{4RIGHT,RVSON,SPACE,RVOFF} {
RVSON} {3RIGHT,2SPACE,5RIGHT,RVOFF} {
RVSON,SPACE,2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPAC
E,RVOFF} {RVSON} {3RIGHT,SPACE,2RIGH
T,SPACE}" <028>
55060 PRINT "{4RIGHT,RVSON,SPACE,RIGHT,RVOF
F} {RVSON} {2RIGHT,2SPACE,5RIGHT} {S
PACE,2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPACE,RIGH
T,RVOFF} {RVSON} {2RIGHT,SPACE,2RIGH
T,SPACE}" <149>
55070 PRINT "{4RIGHT,RVSON,SPACE,2RIGHT,SPA
CE,2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPACE,RVOFF}
{RVSON,2RIGHT,2SPACE,2RIGHT,SPACE,2
RIGHT,SPACE,2RIGHT,RVOFF} {RVSON,2S
PACE,RVOFF} {RVSON}" <082>
55080 PRINT "{4DOWN,3RIGHT,PURPLE}CREATED/W
RITTEN/IDEA/SOUND/GRAFIK" <112>
55090 PRINT "{3DOWN,9RIGHT,RVSON,RED,SPACE}
ALL BY BERND HORNIG{SPACE,RVOFF}" <043>
55100 FOR I=1 TO 3500:NEXT:RETURN <134>
60000 POKE 53280,1:POKE 53281,12:PRINT "{CL
R}" <149>
60010 PRINT "{12RIGHT,RED,RVSON,SPACE}SPIEL
ANLEITUNG{SPACE,RVOFF}" <057>
60020 PRINT "{DOWN,RIGHT,BLACK}SIE BEFINDEN
SICH IN EINER FERNEN GA-" <228>
60030 PRINT "{DOWN,RIGHT}LAXIE AUF DEM PLAN
ETEN GURUNGO, MIT " <125>
60040 PRINT "{DOWN,RIGHT}SEINEN 7 KONTINENT
EN. SIE SIND FEDLHERR" <243>
60050 PRINT "{RIGHT}AUF DIESEM PLANETEN UND
BESITZEN EINE" <012>
60060 PRINT "{DOWN,RIGHT}ANZAHL VON LAENDER
N, DIE SIE VERGROES-" <155>
60070 PRINT "{DOWN,RIGHT}SERN UND VERTEIDIG
EN SOLLEN. JEDEN MO-" :REM 15 <246>
60080 PRINT "{DOWN,RIGHT}NAT BEKOMMEN SIE A
RMEEN DAZU. DIE AN-" <170>
60090 PRINT "{DOWN,RIGHT}ZAHL RICHTET SICH
NACH VOLLSTAENDIG BE-" <069>
60100 PRINT "{RIGHT}SETZEN KONTINENTEN UND
NEU EROBERTEN" <012>
60110 PRINT "{DOWN,RIGHT}LAENDERN. {17SPACE,
2DOWN,RVSON,RED,SPACE}TASTE {SPACE,RV
OFF}" <240>
60120 GET A$:IF A$="" THEN 60120 <224>
60130 PRINT "{CLR,DOWN,BLACK,RIGHT}BEI ANGR
IFFEN, ODER BEI VERSCHIEBEN VON" <143>
60140 PRINT "{RIGHT}ARMEEN, MUSS MINDESTENS
EINE ARMEE IM" <036>
60150 PRINT "{DOWN,RIGHT}HEIMATLAND STEHEN
BLEIBEN." <053>
60160 PRINT "{DOWN,RIGHT}MIT DER {SPACE,RED,
RVSON}@{RVOFF,BLACK}-TASTE KOMMEN SI
E ZUM UNTER-" <152>
60170 PRINT "{DOWN,RIGHT}MENU, VON DEM SIE
DIE KARTEN USW. ER-" <105>
60180 PRINT "{DOWN,RIGHT}REICHEN KOENNEN." <191>
60190 PRINT "{DOWN,RIGHT}MIT DER {SPACE,RED,
RVSON}X{RVOFF,BLACK}-TASTE KOENNEN S
IE DIE ROU-" <070>
60200 PRINT "{DOWN,RIGHT}TINEN BEENDEN. {5SP
ACE,2DOWN}VIEL SPASS !!!!!!" <161>

```

Listing 1. Listing zum Programm »Risiko« (Fortsetzung).
Bitte nur mit dem Checksummer in diesem Heft
eingeben.

```

60210 PRINT" {2DOWN,23RIGHT,RED,RVSON,SPACE
      }TASTE {SPACE,RVOFF}" <004>
60220 GET A$:IF A$=""THEN 60220 <199>
60230 RETURN <087>
62000 RETURN <079>
63001 DATA MOIRA,2,3,0,0,0,0 <080>
63002 DATA MUR,1,3,9,0,0,0 <067>
63003 DATA MARISUAN,1,2,4,0,0,0 <197>
63004 DATA MESIGO,3,27,0,0,0,0 <185>
63005 DATA JUISU,6,7,0,0,0,0 <015>
63006 DATA JUKLIA,5,12,0,0,0,0 <175>
63007 DATA JEDIP,5,8,9,10,0,0 <001>
63008 DATA JOSUAH,7,9,0,0,0,0 <174>
63009 DATA JIDU,7,8,10,11,2,0 <054>
63010 DATA JUXARIO,7,9,11,12,0,0 <237>
63011 DATA JANIAN,9,10,12,2,0,0 <045>
63012 DATA JODELIA,6,10,11,42,0,0 <120>
63013 DATA BOUYA,14,15,0,0,0,0 <230>
63014 DATA BUNGA,13,15,16,25,0,0 <195>
63015 DATA BIFIAN,13,15,16,17,0,0 <240>
63016 DATA BALINGO,14,15,17,18,0,0 <171>
63017 DATA BOAN,15,16,18,35,0,0 <122>
63018 DATA BEYU,16,17,44,0,0,0 <155>
63019 DATA WIUMBO,20,21,22,0,0,0 <158>
63020 DATA WAGURIO,19,21,26,0,0,0 <090>
63021 DATA WEFIA,19,20,22,23,24,25 <194>
63022 DATA WOKIO,19,21,23,0,0,0 <185>
63023 DATA WIGUA,21,22,24,0,0,0 <216>
63024 DATA WUGA,21,23,25,0,0,0 <192>
63025 DATA WASPO,21,24,27,0,0,0 <229>
63026 DATA WANZAN,20,27,0,0,0,0 <017>
63027 DATA WEGOS,25,26,4,0,0,0 <248>
63028 DATA ZUGA,29,30,31,11,0,0 <196>
63029 DATA ZILUBO,28,31,32,0,0,0 <002>
63030 DATA ZULAMBOGA,28,31,33,42,0,0 <131>
63031 DATA ZANGUAN,28,29,30,32,33,0 <197>
63032 DATA ZAGI,29,31,34,0,0,0 <089>
63033 DATA ZELAMBIE,30,31,0,0,0,0 <132>
63034 DATA YUNKAN,35,36,37,32,0,0 <089>
63035 DATA YEDUIN,34,36,38,17,0,0 <217>
63036 DATA YUPONDEI,34,35,37,38,0,0 <177>
63037 DATA YIUNAK,34,36,38,39,40,0 <003>
63038 DATA YETI,35,36,37,39,0,0 <233>
63039 DATA YASAFKIJU,37,38,40,0,0,0 <150>
63040 DATA YUNGO,37,39,0,0,0,0 <108>
63041 DATA XEKTRA,42,43,44,0,0,0 <213>
63042 DATA XIPALDINGO,41,43,45,30,12,0 <120>
63043 DATA XENTRIA,41,42,44,45,0,0 <146>
63044 DATA XAMBESIAN,41,43,45,18,0,0 <222>
63045 DATA XYLAMBOAN,42,43,44,0,0,0 <116>

```

© 64'er Listing 1. Listing zum Programm »Risiko« (Schluß)

Shugun — Ein Brettspiel

Strategisches Vorgehen ist bei diesem Brettspiel Voraussetzung. Versetzen Sie sich in die Zeit der Samurai, und kämpfen Sie mit Ihrem acht Mann starken Heer gegen den Shugun.

Shugun wird nach den Regeln des bekannten Brettspiels Shogun gespielt. Gegner des Spielers ist der Computer.

Programmablauf zum Spiel Shugun

Nach einem Titelbild erscheinen neun Schwierigkeitsstufen auf dem Bildschirm. Hat der Spieler sich für einen Schwierigkeitsgrad entschieden, drückt er die entsprechende Zahl. Es folgt ein einleitender Text. Am Ende dieses Textes können die Spielregeln abgerufen werden. Anschließend wird das Spielfeld aufgebaut und die Spielsteine auf ihre Anfangsposition gesetzt. Auf jedem Spielstein erscheint eine Zufallszahl, die angibt, wieviele Felder gezogen werden können. Jetzt ist

der Computer spielbereit und erwartet vom Spieler die Eingabe eines Zuges (zum Beispiel: H1-G3). Ist der Zug unzulässig, wird er vom Computer ignoriert. Ansonsten wird der Spielstein, versehen mit einer neuen Zufallszahl, auf die gewünschte Position gesetzt. Der nächste Zug wird vom Computer ausgeführt. Je nach Schwierigkeitsstufe zieht er mehr oder weniger »intelligent«. Ihn in Stufe neun zu schlagen, ist nicht leicht. Steht der Sieger fest, erscheint eine Schlußgrafik und der Spieler wird gefragt, ob noch einmal gespielt werden soll. Wird »n« eingegeben, führt der Computer einen Kaltstart aus.

Spielregeln zum Spiel Shugun

Jeder Spieler zieht mit einem acht Mann starken Samurai-Heer in den Kampf (am unteren Spielfeldrand der Spieler mit den weißen Spielsteinen, am oberen Spielfeldrand der Computer mit den hellblauen Spielsteinen). Der Shugun hebt sich vom Rest seiner Krieger durch besondere Kennzeichnung ab. Er ist der Anführer seines Heeres. Wird er geschlagen, hat seine Mannschaft verloren. Die zufällige Zahl in der oberen Ecke einer jeden Spielfigur gibt die Anzahl der Felder an, die gezogen werden können. Zieht man zum Beispiel mit einer Spielfigur, auf der die Zahl 4 steht, muß diese um vier Felder bewegt werden. Diagonale Züge sind nicht erlaubt.

Hinweise zum Abtippen

Bitte beachten Sie beim Abtippen, daß die einzelnen Programme unbedingt unter dem im Listing bezeichneten Namen abgespeichert werden. Sollten Sie die Programme auf Kasette abspeichern, entfällt der Programmteil »SHUGUN-LOAD«. Gestartet wird das Programm bei Kassettenbetrieb mit LOAD "MA.-ROUTINE",1:1:NEW:LOAD "SHUGUN":RUN

Bei Diskettenbetrieb wird nur das Programm »SHUGUN-LOAD« mit LOAD "SHUGUN-LOAD",8 geladen und mit RUN gestartet. Die restlichen Programmteile werden automatisch nachgeladen.

(Andreas Gast / Rainer Wilhelm / ah)

```

7 REM ***** <138>
8 REM * SHUGUN-LOAD * <022>
9 REM ***** <140>
10 :::::::::::::::::::: <157>
11 POKE 53281,0:POKE 53280,0:PRINT" {CLR,14
DOWN}"; <068>
12 PRINT" {YELLOW,9SPACE}NOW LOADING: {SPACE
,RED}SHUGUN" <094>
13 PRINT" {WHITE,9SPACE}TTTTTTTTTTTTTTTTTTTT <027>
"
15 PRINT" {DOWN,4SPACE}ANDREAS GAST & RAINE
R WILHELM" <142>
20 A$=" {BLACK}LOAD"+CHR$(34)+"MA.-ROUTINE"
+CHR$(34)+" ,8,1" <187>
30 B$=" {BLACK}LOAD"+CHR$(34)+"SHUGUN"+CHR$(
34)+" ,8" <019>
40 PRINT" {HOME}"A$:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
:PRINT" {BLACK}NEW":PRINT:PRINT:PRINT B$ <075>
45 PRINT CHR$(144):PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
" {BLACK}RUN" <046>
50 POKE 631,19:POKE 632,13:POKE 633,13:POK
E 634,13:POKE 635,13:POKE 198,5 <024>
60 :::::::::::::::::::: <207>

```

© 64'er

Listing 1. Ladeprogramm zum Spiel Shugun. Bitte mit SAVE "SHUGUN-LOAD",8 auf Diskette abspeichern. Bei Kassettenbetrieb entfällt dieses Ladeprogramm.

```

10 REM ***** <050>
20 REM * <069>
30 REM * S H U G U N * <124>
40 REM * <089>
50 REM * BY * <154>
60 REM * ANDREAS GAST * <216>
70 REM * & RAINER WILHELM * <175>
80 REM * <129>
90 REM * 1984/85 ETENHEIM * <050>
91 REM * <140>
92 REM ***** <132>

```