

```

5970 POKE 2040,249:POKE V+28,0:RETURN <240>
6000 FOR I=1 TO 40:LA$=LA$+" ":NEXT <052>
6005 LA$=LA$+"NIMM-GIB-BEH-HOCH-LIST" <119>
6010 LA$=LA$+"-ZUENDE-SPRING-TRINK" <064>
6020 LA$=LA$+"-DRUECKE-OEFFNE":POKE 211,40 <162>
6025 FOR I=1 TO 40:LA$=LA$+" ":NEXT <077>
6030 POKE 214,21:SYS T <142>
6040 FV=FV+1:IF FV>98 THEN 2998 <122>
6050 PRINT MID$(LA$,FV,40)CHR$(145): <099>
6060 FOR I=1 TO 130:NEXT:GOTO 6040 <241>
6500 POKE SI+24,8:POKE SI+4,0:POKE SI+5,10 <164>
6501 POKE SI+6,22:FOR I=30 TO 10 STEP-.4 <245>
6505 POKE SI+1,255-PEEK(SI):POKE SI+4,33:P <173>
OKE SI,200+I <097>
6520 POKE SI+4,17:NEXT:POKE SI+4,0:RETURN <105>
6540 IF G$(R)="" THEN RETURN <251>
6550 POKE V+4,200:POKE V+5,100 <112>
6560 POKE 2042,255:POKE V+41,15:RETURN <112>
6600 POKE F,11:PRINT"MONSTER NAHM LEICHE U <112>
ND VERSCHWAND";
6610 MO=1:G$(R)=" {2SPACE}KREUZ":MO=1:POKE <080>
V+1,0 <253>
6620 POKE V,0:POKE V+2,0:POKE V+3,0 <152>
6630 POKE F,27:GOSUB 6500:GOTO 6750
6700 FOR I=1 TO P:IF L$(I)<>"SEL" THEN NEXT <086>
:PRINT"MIT WAS DENN";:GOTO 2998
6705 IF SE=1 OR SR=1 THEN PRINT"IST SCHON <192>
OFFEN";:GOTO 2998
6710 GOSUB 6500:POKE 2040,247 <088>
6730 PRINT"IM SCHRANK LIEGT";:SR=1 <083>
6740 PRINT" EIN STREICHHOLZ"; <177>
6750 POKE 198,0:WAIT 198,1:GOTO 2999 <120>
6770 PRINT"DAS MONSTER HAT DICH GEBISSEN"; <144>
:GOTO 9999
6800 FOR I=0 TO 3:POKE 2040+I,250+I:POKE V <251>
+39+I,2 <228>
6810 NEXT:POKE V,150:POKE V+2,150
6820 POKE V+1,120:POKE V+3,141:POKE V+4,15 <211>
1 <168>
6830 POKE 214,10:POKE 211,17:SYS T <044>
6840 POKE U,1:PRINT Z$:FOR I=1 TO 5 <163>
6850 POKE 211,16:PRINT Z$Z$:NEXT <148>
6900 POKE 2042,253:POKE V+41,2:POKE V+6,17 <159>
2 <124>
6910 POKE V+7,135:POKE 2043,252:POKE V+42, <025>
2
6920 POKE V+5,162:RETURN <142>
6930 POKE 214,24:SYS T <090>
6935 PRINT" GRATULIERE DER HEXER VERSCHWIN <088>
DET";:POKE V+6,0
6940 FOR I=16045 TO 16255 <130>
6950 POKE I,255-PEEK(I):NEXT:POKE F,27 <111>
6960 FOR I=1 TO 300:POKE 16000+RND(1)*255, <223>
0 <061>
6965 POKE V+37+RND(1)*5,RND(1)*15+1 <092>
6966 NEXT:POKE V+21,0:PRINT CHR$(147)::END <031>
7000 POKE V+37,3:POKE V+38,5:POKE V+39,13
7020 POKE V,180:POKE V+1,160:POKE 2040,254
7030 RETURN
9999 FOR I=1 TO 3000:NEXT:POKE V+21,0:RUN <189>
21

```

Listing »Quasimodo« (Schluß)

Zeile	
20	— 670 Titelbild und Festvariablen
700	— 715 Einlesen der Spritedaten
875	— 1092 Feldaufbau (Räume)
1093	— 1094 Aufruf der Unterprogramme für Sprites
1100	— 1230 Befehlseingabe
1240	— 3002 Kommandoverarbeitung
3005	— 3299 Feldaufbau (Türen)
3310	— 3975 Daten für 22 Sprites
4000	— 4950 Reaktion auf Kommandos
5000	— 5970 Spriteunterprogramme
6000	— 6060 Laufschrift
6500	— 6520 Töne
6540	— 9999 Spriteunterprogramme

Länge des Programmes: ca. 12 KByte

Programmbeschreibung zu »Quasimodo«

Mario, die unheimliche Mine

Im Land der Fantasie liegt die Mine »Mario«. Finden sie den richtigen Weg durch das ausgedehnte Gangsystem.

Mario ist ein Grafik-Adventure für den C 64. Das Spiel ist in normalem C 64-Basic geschrieben und füllt fast den gesamten Basic-Speicherplatz des Computers. Es finden 24 Sprites Verwendung, deren Daten bei Bedarf eingeschaltet werden. Deshalb muß der Spieler zu Beginn eine knappe viertel Minute warten, während dessen er Gelegenheit hat, die Anleitung zu lesen. Lesern von J. R. Tolkien werden gewisse Parallelen zu dem Buch »Der Herr der Ringe« auffallen. Das ist nicht ganz zufällig, denn die verlassene Mine namens Mario ist in gewissem Sinne der Zwergenmine Moria aus diesem Buch nachempfunden. Wer überhaupt nicht mehr weiter weiß, sollte sich dieses Buch ausleihen. Dort kann er einige Hilfen für das Adventure finden.

Das Spiel versteht 19 Befehle. Diese lauten:

NIMM, VERLIERE, HEBE, ENTLEERE, WIRF, LIES (diese Befehle werden von einem Gegenstand gefolgt)

OEFFNE (eine Tür oder ein Tor)

BRINGE ... UM (dazwischen steht ein Lebewesen)

SPEICHERE, LADE (für das Speichern und Laden eines Spielstandes, um nicht immer wieder von vorn anfangen zu müssen). Diese Befehle können erst eingegeben werden, wenn man in die Mine eingedrungen ist. Besitzer einer Diskettenstation müssen die Zeilen 16520 (Öffnen der Datei für Speichern) und 16620 (Öffnen der Datei für Laden) entsprechend ändern.

SAGE (wird von beliebigen Worten gefolgt, die aber nicht in normalen Anführungszeichen stehen sollten).

HILF (hier gibt der Computer Hilfen oder Erklärungen, denen man aber nicht immer trauen sollte)

LIST (zeigt die getragenen Gegenstände auf)

N, S, O, W, H (hoch), R (runter).

Man kann höchstens drei Gegenstände auf einmal tragen. Wenn das Anfangsbild erstellt ist, muß eine Taste gedrückt werden, da danach soviel Text erscheint, daß eine vernünftige Grafik zusammen mit dem Text nicht möglich wäre. Vorsicht mit der Rechtschreibung! Der Computer achtet genau auf die richtige Schreibweise der Befehle.

Zu jedem Raum, in dem man sich befindet, wird ein Bild gezeigt, das die Spielsituation verdeutlicht. Insgesamt gibt es sechs voneinander völlig verschiedene Bilder. Es gibt jedoch wesentlich mehr Räume, da die Bilder manchmal nur leicht abgewandelt werden, wenn man in einen anderen Raum kommt.

Bei dem Weg durch die Mine wird man unter anderem von Orks, einer Riesenspinne und einem schrecklichen Feuerwesen behindert. Mehr soll hier nicht verraten werden. Aufpassen muß man auch bei den Himmelsrichtungen. Der Spieler sieht die Räume so, daß Osten immer in Blickrichtung liegt.

Erläuterungen zum Ablaufschema des Programms

Zunächst springt das Programm in Zeile 9000, wo die Erläuterungen für den Spieler am Bildschirm ausgegeben werden, danach liest es die Daten der Sprites und wartet auf einen Tastendruck. Es zeichnet das Anfangsbild und geht zu Zeile 6000, wo mittels eines GET-Befehls das Kommando eingegeben wird. Sobald »Return« gedrückt wird, erfolgt die Auswertung. Hat man das Tor geöffnet und den Befehl »O« eingegeben, wird das nächste Bild gezeichnet und es folgt der Sprung in Zeile 15030, wo für alle Räume, außer dem Anfangsbild, das Kommando mittels INPUT-Befehl eingelesen

70 READ- und DATA-Zellen

- 70 Sprite Ralbog 1
- 80 Sprite Ralbog 2
- 90 Sprite Berg 1
- 109 Sprite Berg 2
- 119 Sprite Torbogen vorne
- 129 Sprite Torbogen links
- 139 Sprite Torbogen rechts
- 149 Sprite Spinne
- 159 Sprite Ork
- 169 Sprite Panzerhemd
- 179 Sprite Feuer 1
- 189 Sprite Feuer 2
- 199 Sprite Feuer 3
- 209 Sprite Feuer 4
- 219 Sprite Uhr
- 229 Sprite Seil
- 239 Sprite Schwert
- 249 Sprite Schriftrolle
- 259 Sprite Buch
- 269 Sprite Schlüssel
- 279 Sprite Eimer
- 289 Sprite Fackel
- 292 Sprite Platte
- 296 Sprite Laterne
- 300 Ausgänge der Räume
- 400 Gegenstände (Strings)

- 421 Besonderheiten einlesen
- 430 Gegenstände einlesen
- 1000 Anfangsbild zeichnen
- 1500 Bild »Heller Gang« zeichnen
- 2000 Bild »Dunkler Gang« zeichnen
- 3000 Bild »Raum mit Säulen« zeichnen
- 4000 Treppe zeichnen
- 4100 »Raum mit Feuer« zeichnen
- 4500 »Raum mit Ralbog« zeichnen
- 5000 Darstellung der Gegenstände**
- 5000 Spinne
- 5100 Orks
- 5200 Schwert
- 5250 Eimer
- 5300 Laterne
- 5350 Platte
- 5400 Schlüssel
- 5500 Fackel
- 5600 Panzerhemd
- 5700 Uhr
- 5800 Seil
- 5900 Schriftrolle
- 5950 Buch

- 6000 Kommandoauswertung für Anfangsbild (GET-Befehl)
- 8000 Tod, Frage nach neuem Spiel und Variablenbesetzung
- 9000 Start, Erklärungen für Spieler
- 10000 Errechnung der im Raum befindlichen Gegenstände
- 10100 Errechnung der Raumausgänge
- 10200 Verteiler in die Unterprogramme ab Zeile 1500
- 10300 Errechnung der im Raum befindlichen Besonderheiten
- 10400 Nehmen von Gegenständen
- 10600 Verlieren von Gegenständen
- 11000 Feststellung, ob Tod des Spielers eingetreten ist
- 15000 Erfragen und Auswertung der Kommandos**
- 15040 O
- 15100 W
- 15200 N
- 15300 S
- 15400 Nimm
- 15500 Verliere
- 15600 Oeffne
- 15700 List
- 15800 R
- 15900 Sage
- 16000 Bringe um
- 16200 Hebe
- 16300 Entleere
- 16400 Hilf
- 16500 Speichere
- 16600 Lade
- 16700 Wirf
- 16800 H
- 16900 Lies

- 20100 Geworfenes Seil nehmen (Variablenumbesetzungen)
- 20200 Flucht der Spinne (Ermittlung des neuen Ortes)
- 22300 Darstellung Ralbog
- 23000 Inhalt der Schriftrolle
- 23200 Inhalt des Buches
- 24000 Sieg des Spielers

Programmbeschreibung

Numerische Variablen

- A (23,63) — Werte der Sprites
- B (6) — Merker für Ausgänge aus Räumen
- C (6,12) — Gegenstände in den einzelnen Räumen
- D (6,12) — Ausgänge aus den einzelnen Räumen
- E (6,12) — Besonderheiten in den einzelnen Räumen
- HV — Hilfsvariable
- HW — Hilfsvariable
- L1 — Laufvariable
- LW — Laufvariable
- LV — Laufvariable
- M — X-Position Spinne (Zufallszahl)
- M1 — Merker für gehobene Laterne
- M2 — Merker für Erschöpfung
- M3 — Merker für mehrmaliges Betreten des 1. Raumes
- M4 — Merker für Wasser im Eimer
- M5 — Merker für Raum mit Feuerabgrund
- M6 — Merker für geworfenes Seil
- M7 — Zahl der absolvierten Spiele
- N — Y-Position Spinne (Zufallszahl)
- TU — Merker für offenes/geschlossenes Anfangs/Endtor
- X — Position Spieler
- Y — Position Spieler

String-Variablen

- A\$ — Zeichen
- A\$ (10) — Gegenstände
- B\$ — Befehl
- C\$ — Filename
- FG\$ — Besonderheiten in einem Raum
- GD\$ — Eingegebener Gegenstand (zum Beispiel hinter NIMM)
- GE\$ — Gegenstände in einem Raum
- GSS\$ (10) — Gegenstände, die man bei sich trägt
- RI\$ — Richtungen

Variablenliste

Bedeutung gesetzter Bits bei den Variablen C (X,Y), D (X,Y) und E (X,Y)

C (X,Y)	D (X,Y)
21	21
0 Schriftrolle	0 /
1 Schwert	1 Ausgang links (Norden)
2 Fackel	2 Ausgang rechts (Süden)
3 Panzerhemd	3 Ausgang hinten (Westen)
4 Schlüssel	4 Ausgang vorn (Osten)
5 Laterne	5 Nach unten
6 Buch	6 Nach oben
7 Platte	
8 Eimer	
9 Uhr	
10 Seil	
E (X,Y)	
21	
0 Orks	
1 Orks mit Pfeil und Bogen	
2 Zuviele Orks	
3 Unbewegliche Platte	
4 Ralbog	
5 Spinne	

Bedeutung der Bits

Die Werte X und Y stellen die jeweilige Position des Spielers dar.

wird. In den darauffolgenden Zeilen wird für jeden möglichen Befehl geprüft, ob er identisch mit dem eingegebenen Kommando ist und die entsprechende Reaktion auslöst. Wenn man einen neuen Raum betritt, geht das Programm zu Zeile 10200, von wo aus dann in die Unterprogramme zum Zeichnen der Räume verteilt wird. Von diesen werden die Unter-

programme ab Zeile 10000, 10100, 10300 und 11000 angesprochen:

- 10000 berechnet mittels C(X,Y) die Gegenstände, stellt sie mittels einer Verzweigung in die Unterprogramme ab 5000 dar
- 10100 berechnet mittels D(X,Y) die Ausgänge aus den Räumen, besetzt eventuell die Merker B(1) bis B(6)
- 10300 sucht nach Besonderheiten (E(X,Y)), verzweigt in die Unterprogramme zu ihrer Darstellung
- 11000 stellt fest, ob wegen irgendwelcher Besonderheiten der Tod des Spielers eingetreten ist. Wenn ja, dann gibt es zu dem Unterprogramm ab Zeile 8000, das das Spiel beendet und auf Wunsch des Spielers neu startet. Wenn nein, erfolgt ein Rücksprung.

Sonder-Unterprogramme (Inhalt der Schriftrolle, des Buches, Flucht der Spinne etc.) werden von den Auswertungszeilen zum INPUT-Befehl direkt aufgerufen.

Das Feuer in einem Raum besteht aus 4 Sprites, die nacheinander erscheinen und deshalb eine Bewegung vorwärtschen.

Obwohl die Mine mehrere Ebenen hat, gibt es zur Bestimmung der Position des Spielers nur zwei Variablen, X und Y. Dies geschah aus Speicherplatzgründen. Wenn man in die nächste Ebene kommt, dann wird einfach der Y-Wert auf einen Wert gebracht, der in der vorhergehenden Ebene gar nicht vorkommen kann. So wurde die Positionsbestimmung mit nur zwei Variablen möglich.

(Frank Leggewie/Harald Bornfleth/rg)

Listing »Mario«

```

0 REM *** MARIO - EIN ADVENTURE FUER DEN C
  OMMODORE 64 *** <210>
1 REM BY HARALD BORNFLETH, IM HERZENACKER 3
  9,6535 GAU-ALGESHEIM, TEL.06725/3803 <179>
2 DIM A(23,63),A$(10),C(6,12),D(6,12),E(6,
  12):VI=53248:X=-2:Y=3 <019>
20 GOSUB 9000 <106>
30 PRINT "{RVSON,11SPACE}EINEN MOMENT BITTE
  {11SPACE}"; <255>
40 IF M7>0 THEN 421 <086>
70 FOR LV=1 TO 54:READ A(23,LV):NEXT
  <155>
71 DATA 127,2,,255,2,,255,2,1,231,2,1,231,
  130,1,227,194,1,227,194,3,195,194,3 <029>
72 DATA 195,194,3,193,228,3,193,226,3,193,
  226,7,129,225,7,128,241,7,128,241 <202>
73 DATA 7,128,241,15,,121,15,,121 <137>
80 FOR LV=1 TO 63:READ A(0,LV):NEXT
  <112>
81 DATA,62,,127,,107,,62,,62,,28,,1,2
  55,128,3,255,192,7,255,224,6,127,96,6 <131>
82 DATA 126,96,6,126,96,6,126,96,6,126,96,
  6,126,96,6,126,96,6,126,96,6,126,96,6 <087>
83 DATA 255,126,248,6,126,100,,126,4 <054>
90 FOR LV=1 TO 49:READ A(1,LV):NEXT
  <127>
100 DATA 0,0,1,0,0,3,0,0,3,0,0,7,0,0,4
  ,15,0,14,15,0,14,31,0,31,31,63 <123>
101 DATA 0,63,191,8,63,255,28,127,255,60,1
  27,255,62,255,255,126,255,255,127 <184>
102 FOR LV=50 TO 63
  <173>
103 A(1,LV)=255 <070>
104 NEXT <234>
109 FOR LV=1 TO 30:READ A(2,LV):NEXT
  <137>
110 DATA 128,0,3,192,0,7,224,0,15,240,0,15
  ,248,0,31,252,4,63,254,14,63,255,15 <231>
111 DATA 127,255,159,255,255,223,255 <058>
112 FOR LV=31 TO 63:A(2,LV)=255:NEXT
  <140>
119 FOR LV=28 TO 54:READ A(3,LV):NEXT
  <211>
120 DATA 0,126,0,3,255,192,7,255,224,15,25
  5,240,31,255,248,63,255,252,127,255 <024>
121 DATA 254,127,255,254,127,255,254 <065>
122 FOR LV=55 TO 63:A(3,LV)=255:NEXT
  <157>
129 FOR LV=46 TO 63:READ A(4,LV):NEXT
  <222>
130 DATA 0,224,0,1,252,0,1,255,0,1,255,128
  ,1,255,128,1,255,128 <024>

```

```

139 FOR LV=46 TO 63:READ A(5,LV):NEXT <233>
140 DATA 0,7,0,0,63,128,0,255,128,1,255,12
  8,1,255,128,1,255,128 <101>
149 FOR LV=10 TO 63:READ A(6,LV):NEXT
  <235>
150 DATA 0,60,0,1,255,128,3,60,192,6,219,9
  6,14,219,112,15,60,240,31,255,248 <194>
151 DATA 35,255,196,66,36,66,132,66,33,136
  ,66,17,136,129,17,144,129,9,144,129,9 <191>
152 DATA 144,129,9,144,129,9,144,129,9,144
  ,129,9 <183>
159 FOR LV=1 TO 63:READ A(7,LV):NEXT
  <198>
160 DATA 8,28,8,8,62,28,8,127,62,8,42,8,8,
  62,8,8,34,8,8,62,8,28,28,8,31,255,252 <187>
161 DATA 31,255,252,8,127,8,,127,8,,127,8,
  ,127,8,,127,8,,119,8,,99,8,,99,8,,99,8 <220>
162 DATA,99,8,3,227,232 <016>
169 FOR LV=19 TO 48:READ A(8,LV):NEXT
  <013>
170 DATA 3,231,192,7,255,224,15,255,240,31
  ,255,248,63,255,252,127,255,254,253 <084>
171 DATA 255,191,121,255,159,49,255,142,1,
  255,232 <240>
172 FOR LV=49 TO 63 STEP 3:A(8,LV)=1:A(8,L
  V+1)=255:A(8,LV+2)=128:NEXT <062>
179 FOR LV=29 TO 63:READ A(9,LV):NEXT
  <022>
180 DATA 6,0,0,6,0,0,15,0,7,4,128,15,12,
  140,31,255,142,31,255,30,63,255,190 <046>
181 DATA 63,255,255,127,255,254,127,255,25
  5,255,255,255 <052>
189 FOR LV=34 TO 63:READ A(10,LV):NEXT
  <068>
190 DATA 4,130,0,15,198,12,15,215,14,31,22
  3,158,31,255,190,63,255,190,63,255,255 <234>
191 DATA 127,255,255,127,255,255,255,255,2
  55 <026>
199 FOR LV=28 TO 63:READ A(11,LV):NEXT
  <082>
200 DATA 2,0,0,7,64,0,15,224,0,31,225,0,31
  ,227,16,31,243,24,63,247,188,63,255 <070>
201 DATA 188,63,255,254,127,255,254,127,25
  5,255,255,255,255 <020>
209 FOR LV=22 TO 63:READ A(12,LV):NEXT
  <087>
210 DATA 2,0,0,7,0,0,7,128,0,15,160,0,31,2
  40,0,31,240,0,31,240,128,63,241,200 <028>
211 DATA 63,249,220,63,251,220,127,251,254
  ,127,255,254,255,255,255,255,255,255 <185>
219 FOR LV=1 TO 54:READ A(13,LV):NEXT
  <047>
220 DATA 15,255,240,31,255,248,63,255,252,
  122,16,94,240,,15,224,,7,240,,15 <211>
221 DATA 224,,7,224,,7,224,,7,241,248,15,2
  24,4,7,224,2,7,224,1,7,240,,143 <142>
222 DATA 224,,71,240,,15,250,8,95 <250>
223 FOR LV=55 TO 63:A(13,LV)=255:NEXT
  <051>
229 FOR LV=1 TO 63:READ A(14,LV):NEXT
  <058>
230 DATA 0,127,224,7,128,24,8,,4,16,63,194
  ,33,192,33,34,,17,68,63,9,136,64,137 <183>
231 DATA 136,28,73,145,,73,145,16,137,145,
  15,9,72,128,18,72,96,100,36,31,132 <090>
232 DATA 35,,8,16,192,48,8,63,192,4,,3,12
  8,,127,255 <219>
239 FOR LV=19 TO 63:READ A(15,LV):NEXT
  <126>
240 DATA 30,,30,,30,,30,,31,255,252,25
  5,255,254,255,255,255,255,255,255 <007>
241 DATA 255,255,254,31,255,252,30,,30,,
  30,,30,,,, <220>
249 FOR LV=1 TO 63:READ A(16,LV):NEXT
  <080>
250 DATA,,,3,128,,15,224,,31,240,,63,248,
  ,127,248,,255,248,1,255,240,7,255,240 <000>
251 DATA 24,255,224,32,63,224,71,31,192,72
  ,159,128,144,79,,147,78,,144,76,,72,88
  , <112>
252 DATA 71,144,,32,32,,24,192,,7,, <103>
259 FOR LV=14 TO 63:READ A(17,LV):NEXT
  <144>
260 DATA 15,255,,16,3,,40,7,,83,229,,128,1
  35,1,99,118,2,16,22,4,231,244,8,,60 <131>
261 DATA 19,11,72,36,148,112,71,159,144,12
  8,,224,255,255,32,255,255,64,128,1,128 <065>
262 DATA 255,255,128 <181>
269 FOR LV=31 TO 63:READ A(18,LV):NEXT
  <154>
270 DATA 7,128,,31,224,,56,112,,96,31,254,
  192,15,255,192,15,255,192,15,255 <023>
271 DATA 96,24,227,56,48,227,31,224,227,7,
  128,3 <245>
279 FOR LV=4 TO 59:READ A(19,LV):NEXT
  <122>
280 DATA 3,255,192,28,,56,31,255,248,16,25
  5,8,16,,16,8,,16,8,,16,8,,16,4,,16 <115>
281 DATA 4,,32,4,,32,4,,32,2,,32,2,,64,2,,
  64,2,,64,2,,64,1,195,128,,60 <016>
289 FOR LV=24 TO 63:READ A(20,LV):NEXT
  <169>
290 DATA 16,,24,,24,,88,,228,,1,52,,1,

```



```

252,,1,252,0,3,254,0,3,239 <180>
291 DATA 127,255,254,255,255,254,255,255,2 <205>
50,127,255,252
292 FOR LV=1 TO 63:READ A(21, LV):NEXT <120>
293 DATA,126,,255,,255,,1,255,128,1,255, <226>
128,3,255,192,3,255,192,7,255,224,7
294 DATA 255,224,15,255,240,15,255,240,31, <005>
255,248,31,255,248,63,255,252,63,255
295 DATA 252,127,255,254,127,255,254,255,2 <062>
55,255,128,,1,128,,1,255,255,255
296 FOR LV=1 TO 63:READ A(22, LV):NEXT <125>
297 DATA,24,,24,,24,,60,,126,,255,,1, <138>
255,128,3,255,192,7,255,224,15,255
298 DATA 240,15,255,240,12,24,48,12,24,48, <124>
12,24,48,15,255,240,15,255,240,12,24,4 <045>
8
299 DATA 12,24,48,12,24,48,15,255,240,15,2 <146>
55,240
300 FOR LV=0 TO 12:FOR LW=0 TO 6:READ D(LW <255>
, LV):NEXT:NEXT
310 DATA 4,20,8,16,28,24,8
320 DATA 6,6,16,28,30,60,12
330 DATA 22,26,24,10,18,26,14
340 DATA 26,24,24,24,24,44,2
345 DATA,,,,,18,8
350 DATA 20,28,12,,,,
355 DATA 6,2,22,8,,,,
360 DATA 22,24,30,12,,,,
370 DATA 18,24,26,10,,,,
375 DATA,,4,,,,
380 DATA 4,,6,,,,
385 DATA 22,16,18,24,,,,
390 DATA 2,,,,,,
400 FOR LV=0 TO 10:READ A*(LV):NEXT
410 DATA SCHRIFTRÖLLE,SCHWERT,FACKEL,PANZE <137>
RHEMD,SCHLUESSEL,LATERNE,BUCH,PLATTE <014>
420 DATA EIMER,UHR,SEIL
421 E(6,0)=4:E(0,1)=2:E(2,2)=1:E(6,2)=2:E( <017>
2,3)=1:E(6,4)=8:E(5,1)=64:E(1,6)=64
422 E(2,6)=32:E(3,6)=8:E(1,7)=4:E(2,7)=1:E <088>
(0,10)=4:E(2,10)=1:E(3,11)=16
423 E(0,12)=4 <227>
430 C(0,0)=1:C(2,0)=2:C(3,0)=8:C(2,1)=4:C( <208>
4,1)=1024:C(6,3)=16
440 C(1,5)=512:C(3,7)=32:C(0,11)=192:C(2,9 <050>
)=256
500 PRINT" (UP,40SPACE,UP)BITTE EINE TASTE <095>
DRUECKEN"
510 GET A$:IF A$=""THEN 510 <098>
1000 POKE 53281,5:POKE 53280,0:POKE VI+21, <238>
0
1010 PRINT" (CLR, BLACK)"; <048>
1020 FOR LV=1 TO 13 <013>
1025 IF LV<6 THEN PRINT" (RVSON,LIG.BLUE,6S <200>
PACE,BLACK,22SPACE,LIG.BLUE,6SPACE,BL
ACK,6SPACE)";GOTO 1040
1027 IF LV>9 THEN PRINT" (RVSON,17SPACE,GRE <158>
Y 1,6SPACE,BLACK,17SPACE)";GOTO 1040
1030 PRINT" (RVSON,40SPACE)"; <052>
1040 NEXT <150>
1050 PRINT" (BLUE,4DOWN)"; <153>
1060 PRINT" (RVOFF) (RVSON) (RVSON) (RVSON) <118>
(TTYT) (RVOFF) (TTT) (PP)";
1070 FOR LV=1 TO 6 <018>
1080 PRINT" (RVSON,40SPACE)"; <102>
1090 NEXT <200>
1095 PRINT" (RVSON,39SPACE)";:POKE 2023,160 <208>
1100 POKE 2040,13:POKE 2041,14:POKE 2042,1 <145>
5
1110 FOR LV=0 TO 62:POKE 832+LV,A(1, LV+1): <121>
NEXT
1120 FOR LV=0 TO 62:POKE 896+LV,A(2, LV+1): <142>
NEXT
1130 FOR LV=0 TO 62:POKE 960+LV,A(3, LV+1): <145>
NEXT
1140 POKE VI+29,7:POKE VI+23,7:POKE VI+39, <177>
0:POKE VI+40,0:POKE VI+41,11:POKE VI+
21,7
1150 POKE VI,24:POKE VI+1,50:POKE VI+2,248 <014>
:POKE VI+3,50:POKE VI+4,160:POKE VI+5
,80
1160 GET A$:IF A$=""THEN 1160 <033>
1165 POKE VI+21,0 <048>
1170 PRINT:PRINT" (BLACK,RVOFF)DU STEHST VO <179>
R DEM TOR VON MARIO. DAVOR"
1180 PRINT"LIEGT EIN DUNKLER, UNHEIMLICHER <151>
SEE."
1190 PRINT"MOEGELICHE RICHTUNGEN:W. <168>
1200 PRINT"DANGALF UEBERSETZT DIE WORTE,DI <200>
E AUF"
1210 PRINT"DEM TOR GESCHRIEBEN SIND, AUS D <146>
EM ELBI- SCHEN:"
1220 PRINT" (SPRICH, 'FREUND',UND TRITT EIN. <174>
"
1410 GOTO 6000 <214>
1500 POKE 53280,0:POKE 53281,12:POKE VI+21 <148>
,0:POKE VI+23,1:POKE VI+29,1:POKE 204
,1
1510 PRINT" (CLR)";:FOR LV=8 TO 18 STEP 2:P <192>
RINT" (GREY 1,RVSON,11SPACE)";
1520 PRINT SPC(LV/2-4)" (GREY 3,RVOFF)";:F <103>
OR L1=1 TO 24-LV:PRINT" (RVSON,SPACE)"
;:NEXT:PRINT" (RVOFF)";
1530 PRINT SPC(LV/2-4)" (RVSON,GREY 1,11SPA <171>
CE)";:NEXT
1540 PRINT" (HOME)";:FOR LV=1 TO 15 <127>
1545 IF LV>6 THEN PRINT" (RVSON,GREY 1,11SP <157>
ACE,6RIGHT,BLACK,6SPACE,6RIGHT,GREY 1
,11SPACE)";:GOTO 1560
1550 PRINT" (RVSON,GREY 1,11SPACE,18RIGHT,1 <223>
1SPACE)";
1560 NEXT <160>
1570 FOR LV=10 TO 0 STEP-2 <184>
1580 PRINT" (GREY 1,RVSON,11SPACE)";SPC(LV/ <153>
2)" (GREY 3)";:FOR L1=1 TO 16-LV:PRIN
T" (RVSON,SPACE)";:NEXT
1590 PRINT" (RVSON)";SPC(LV/2)" (RVSON,GREY <121>
1,11SPACE)";:NEXT
1600 POKE 2040,13:POKE VI,160:POKE VI+1,64 <041>
:POKE VI+39,0
1610 FOR LV=0 TO 62:POKE 832+LV,A(3, LV+1): <075>
NEXT:POKE VI+21,1
1620 PRINT" (RVOFF,BLACK)EIN HELLER GANG. "; <119>
1625 IF M3=0 THEN PRINT" (PLOETZLICH SCHLAE <136>
G T JE- MAND DAS EINGANGSTOR ZU. ";M3=1
1630 PRINT" (RICHTUNGEN: 0"RI$="0" <255>
1640 GOSUB 11000:GOTO 15000 <166>
2000 POKE 53280,0:POKE 53281,11:POKE VI+21 <197>
,0:POKE VI+23,1:POKE VI+29,1
2010 PRINT" (CLR)";:FOR LV=8 TO 18 STEP 2:P <175>
RINT" (BLACK,RVSON,11SPACE)";
2020 PRINT SPC(LV/2-4)" (GREY 2,RVOFF)";:F <090>
OR L1=1 TO 24-LV:PRINT" (RVSON,SPACE)"
;:NEXT:PRINT" (RVOFF)";
2030 PRINT SPC(LV/2-4)" (RVSON,BLACK,11SPAC <154>
E)";:NEXT
2040 PRINT" (HOME)";:FOR LV=1 TO 6 <068>
2050 PRINT" (RVSON,BLACK,11SPACE,18RIGHT,11 <138>
SPACE)";:NEXT
2060 HV=D(X,Y):HV=(HV AND 159) <157>
2063 IF HV>=16 THEN B(4)=1 <091>
2064 FOR LV=7 TO 15 <046>
2065 IF B(4)=1 THEN PRINT" (RVSON,BLACK,11S <191>
PACE,6RIGHT,BLACK,6SPACE,6RIGHT,BLACK
,11SPACE)";:GOTO 2069
2066 PRINT" (RVSON,BLACK,11SPACE,6RIGHT,GRE <087>
Y 1,6SPACE,6RIGHT,BLACK,11SPACE)";
2069 NEXT <159>
2070 FOR LV=10 TO 0 STEP-2 <174>
2080 PRINT" (BLACK,RVSON,11SPACE)";SPC(LV/2 <101>
)" (GREY 2)";:FOR L1=1 TO 16-LV:PRIN
T" (RVSON,SPACE)";:NEXT
2090 PRINT" (RVSON)";SPC(LV/2)" (RVSON,BLAC <104>
K,11SPACE)";:NEXT
2100 POKE 2040,13:POKE VI,160:POKE VI+1,64 <061>
2105 IF B(4)=1 THEN POKE VI+39,0 <197>
2106 IF B(4)=0 THEN POKE VI+39,11 <247>
2110 FOR LV=0 TO 62:POKE 832+LV,A(3, LV+1): <065>
NEXT:POKE VI+21,1
2115 GOSUB 10100 <202>
2120 IF B(1)=0 THEN 2200 <236>
2130 B(1)=0 <000>
2135 PRINT" (HOME,12RIGHT,9DOWN)"; <127>
2140 FOR LV=1 TO 7:PRINT" (BLACK,RVOFF) (RV <234>
SON,2SPACE,RVOFF) (DOWN,4LEFT)";:NEXT
2150 PRINT" (RVOFF) (RVSON,SPACE,RVOFF) (3L <026>
EFT,DOWN) (DOWN)";
2160 POKE 2041,14:POKE VI+2,112:POKE VI+3, <046>
80:POKE VI+40,0
2170 FOR LV=0 TO 62:POKE 896+LV,A(4, LV+1): <174>
NEXT
2180 POKE VI+23,3:POKE VI+29,3:POKE VI+21, <240>
3
2190 RI$=RI$+"N" <002>

```

```

2200 IF B(2)=0 THEN 2300 <062>
2210 B(2)=0 <081>
2220 PRINT {HOME,24RIGHT,9DOWN}"; <048>
2230 FOR LV=1 TO 7:PRINT {BLACK,RVOFF}R{RV <068>
SON,2SPACE,RVOFF}G{DOWN,4LEFT}";:NEXT
2240 PRINT {RIGHT,RVOFF}R{RVSON,SPACE,RVOF <092>
F}G{2LEFT,DOWN}R{G{DOWN}"}
2250 POKE 2042,15:POKE VI+4,208:POKE VI+5, <149>
80:POKE VI+41,0
2260 FOR LV=0 TO 62:POKE 960+LV,A(5,LV+1): <001>
NEXT
2270 POKE VI+23,7:POKE VI+29,7:POKE VI+21, <188>
PEEK(VI+21)+4
2280 RI#=RI#+"-S" <142>
2300 IF B(3)>0 THEN B(3)=0:RI#=RI#+"-W" <097>
2310 IF B(4)>0 THEN B(4)=0:RI#=RI#+"-O" <102>
2315 IF B(6)>0 THEN B(6)=0:RI#=RI#+"-H" <104>
2320 IF B(5)=0 THEN 2400 <187>
2330 B(5)=0:RI#=RI#+"-R" <164>
2340 PRINT {HOME,19RIGHT,17DOWN}"; <160>
2350 PRINT {GREY 2,RVSON}G{4LEFT,DOWN,BL <098>
ACK}G{B 3R{4LEFT,DOWN,2LEFT}G{B 3R{"
2400 PRINT {RVOFF,BLACK,HOME,21DOWN}EIN DU <087>
NKLER GANG.";
2410 PRINT {BLACK}RICHTUNGEN:";RI# <011>
2420 GOSUB 10000 <251>
2430 PRINT {BLACK}GEGENSTAENDE:";GE# <131>
2440 GOSUB 10300 <018>
2450 PRINT {BLACK}BESONDERHEITEN:"; <140>
2460 IF FG#="" THEN FG#="KEINE" <145>
2470 PRINT FG# <249>
2480 GOSUB 11000:GOTO 15000 <241>
3000 PRINT {CLR,BLACK}";:POKE 53280,0:POKE <105>
53281,12:POKE VI+21,0
3010 FOR LV=1 TO 5:PRINT SPC(LV-1)"M"SPC(3 <017>
9-2*LV)"M":NEXT
3020 PRINT SPC(5)"QYYYYYYYYYYYYYYYYYYYYYYY <164>
YYYYY"
3030 FOR LV=1 TO 8:PRINT SPC(5)"G"SPC(27)" <098>
R":NEXT
3035 PRINT SPC(5)"LPPPPPPPPPPPPPPPPPPPPPP <194>
PPPP"
3040 FOR LV=5 TO 1 STEP-1:PRINT SPC(LV-1)" <180>
M"SPC(39-2*LV)"M":NEXT
3050 FOR LV=10 TO 25 STEP 15 <070>
3060 PRINT {HOME,DOWN}"SPC(LW)"G{G{4LEFT, <196>
DOWN}MPPM"
3065 FOR LV=1 TO 14 <019>
3067 IF LV=3 THEN PRINT SPC(LW)"G{2SPACE}G <059>
":GOTO 3080
3068 IF LV=12 THEN PRINT SPC(LW)"G{2SPACE} <083>
L":GOTO 3080
3070 PRINT SPC(LW)"R{2SPACE}G" <164>
3080 NEXT <150>
3090 PRINT SPC(LW)"MYYM{4LEFT,DOWN}TTTT" <135>
3095 NEXT LV <072>
3097 GOSUB 10100 <164>
3100 IF B(1)=0 THEN 3200 <197>
3110 B(1)=0 <216>
3120 PRINT {HOME,5DOWN}R{M{DOWN,2LEFT}R M{D <202>
OWN,3LEFT}R"
3130 FOR LV=1 TO 8:PRINT "R R":NEXT <073>
3140 PRINT "RPG{DOWN,3LEFT}R{2SPACE,2LEFT,D <091>
OWN,LEFT}R "
3145 RI#=RI#+"-N" <238>
3200 IF B(2)=0 THEN 3300 <043>
3210 B(2)=0 <061>
3220 PRINT {HOME,5DOWN}"TAB(37)"M{3LEFT,D <064>
OWN}M G{DOWN,3LEFT}GY"
3230 FOR LV=1 TO 8:PRINT TAB(36)"G G":NEXT <222>
3240 PRINT TAB(36)"LPG{DOWN,3LEFT,2SPACE}G <099>
{DOWN,2LEFT,SPACE}G"
3250 RI#=RI#+"-S" <092>
3300 IF B(4)=0 THEN 3400 <146>
3310 B(4)=0 <163>
3320 PRINT {HOME,6DOWN}"TAB(17)"G{G{DOWN <152>
,6LEFT}RGGG"
3330 FOR LV=1 TO 6:PRINT TAB(16)"RR{3SPACE <141>
}G":NEXT
3340 PRINT TAB(16)"ONTTTL{5DOWN}" <136>
3350 RI#=RI#+"-O" <189>
3400 IF B(6)>0 THEN B(6)=0:RI#=RI#+"-H" <169>
3500 PRINT {BLACK}EIN RAUM MIT SAEULEN,DER <183>
DURCH SCHAECHTEBELEUCHTET WIRD.";
3510 PRINT {BLACK}RICHTUNGEN:";RI# <091>
3520 GOSUB 10000 <075>
3530 PRINT {BLACK}GEGENSTAENDE:";GE# <211>

```

```

3540 GOSUB 10300 <098>
3545 IF FG#="" THEN FG#="KEINE" <210>
3550 PRINT {BLACK}BESONDERHEITEN:";FG# <141>
3560 GOSUB 11000:GOTO 15000 <045>
4000 PRINT {CLR,GREY 2}";:POKE 53280,0:POK <081>
E 53281,0
4010 PRINT:POKE VI+21,0 <043>
4020 FOR LV=2 TO 20 STEP 2 <171>
4030 PRINT TAB(19-LV/2)"{GREY 2,RVSON}G";: <073>
FOR LW=1 TO LV:PRINT {RVSON,SPACE}";:
NEXT:PRINT {RVSON}R"
4040 PRINT TAB(19-LV/2)"{GREY 1}";:FOR LW= <062>
1 TO LV+2:PRINT {RVSON,SPACE}";:NEXT:
PRINT <000>
4045 NEXT LV
4050 PRINT {GREY 2}TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT <009>
TTTTTTTTTTTTTTTTTTTT";
4060 RI#="W-O-N-S" <110>
4070 PRINT"EINE TREPPE, SONST IST ALLES DU <216>
NKEL."
4080 PRINT"RICHTUNGEN:";RI#;" ; NICHTS BES <116>
ONDERES"
4090 GOSUB 10000 <135>
4092 PRINT {GREY 2}GEGENSTAENDE";GE# <213>
4097 GOSUB 11000:GOTO 15000 <073>
4100 POKE VI+21,0:POKE 53281,15:POKE 53280 <072>
,0
4120 PRINT {CLR,BLACK}"; <099>
4130 FOR LV=0 TO 3 <014>
4132 IF LV=0 THEN 4140 <179>
4135 FOR LW=1 TO LV <132>
4137 PRINT {GREY 2,RVSON,SPACE}";:NEXT <183>
4140 PRINT {GREY 2,RVSON}R"SPC(37-2*LV)"{G <157>
REY 2,RVSON}G"
4150 NEXT LV <106>
4155 PRINT {HOME,GREY 2,DOWN}"TAB(38)"{RVS <164>
ON,SPACE,DOWN,2LEFT,2SPACE,DOWN,3LEFT
,3SPACE}"
4160 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <165>
Y 2}R{RVOFF,15SPACE,RVSON}G{GREY 1,7S
PACE}"
4165 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <170>
Y 2,SPACE}R{RVOFF,13SPACE,RVSON}G{SPA
CE,GREY 1,7SPACE}"
4170 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <175>
Y 2,2SPACE}R{RVOFF,11SPACE,RVSON}G{2S
PACE,GREY 1,7SPACE}"
4175 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <180>
Y 2,3SPACE}R{RVOFF,9SPACE,RVSON}G{3SP
ACE,GREY 1,7SPACE}"
4180 FOR LV=1 TO 5:PRINT {4RIGHT,GREY 1,RV <138>
SON,7SPACE,GREY 2,4SPACE,BLACK,9SPACE
,GREY 2,4SPACE,GREY 1,7SPACE}";:NEXT
4185 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <190>
Y 2,3SPACE,RVOFF}G{9SPACE}R{RVSON,3SP
ACE,GREY 1,7SPACE}"
4190 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <195>
Y 2,2SPACE,RVOFF}G{11SPACE}R{RVSON,2S
PACE,GREY 1,7SPACE}"
4195 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <028>
Y 2,SPACE,RVOFF}G{BLACK,RVSON}G{11SPA
CE}R{GREY 2,RVOFF}R{RVSON,SPACE,GREY
1,7SPACE}"
4197 PRINT {4RIGHT,GREY 1,RVSON,7SPACE,GRE <030>
Y 2,RVOFF}G{RVSON,BLACK}G{13SPACE}R{G
REY 2,RVOFF}R{RVSON,GREY 1,7SPACE}"
4200 PRINT {HOME,4DOWN,GREY 2}";:FOR LV=1 <199>
TO 13
4210 PRINT {RVSON,4SPACE}"SPC(31)"{RVSON,4 <250>
SPACE}"
4220 NEXT <014>
4230 PRINT {RVSON,GREY 2,3SPACE,RVOFF}G{DO <083>
WN,4LEFT,RVSON,2SPACE,RVOFF}G{DOWN,3L
EFT,RVSON,SPACE,RVOFF}G{DOWN,2LEFT}G"
4240 PRINT {4UP}"SPC(35)"R{RVSON,3SPACE,RV <133>
OFF,DOWN,3LEFT}R{RVSON,2SPACE,RVOFF,D
OWN,2LEFT}R{RVSON,SPACE,RVOFF,DOWN,LE
FT}R"
4250 FOR LV=0 TO 20:POKE 1063+40*LV,160:PO <236>
KE 55335+40*LV,12:NEXT
4260 POKE 1063+40*21,95:POKE 55335+40*21,1 <078>
2
4265 IF M5=2 THEN RI#="W-O":GOTO 4275 <110>
4270 RI#="W-O-N" <193>
4275 PRINT {13UP,RIGHT}R{DOWN,LEFT,SPACE}R{DOWN, <193>
2LEFT,2SPACE,DOWN,2LEFT,2SPACE,DOWN,2LEFT,

```

Listing »Mario« (Fortsetzung)

```

2SPACE,DOWN,2LEFT,2SPACE,DOWN,2LEFT,2SPACE,
DOWN,2LEFT,2SPACE,DOWN,2LEFT,2SPACE,DOWN,
2LEFT,SPACE,RVSON)$(DOWN,2LEFT)$(2DOWN)"
<175>
4300 POKE 2040,11:POKE 2041,11:POKE 2042,1
3:POKE 2043,13:POKE 2044,14:POKE 2045
,14 <153>
4310 POKE 2046,15:POKE 2047,15 <011>
4320 FOR LV=VI+39 TO VI+46:POKE LV,7:NEXT <099>
4330 FOR LV=VI TO VI+12 STEP 4:POKE LV,132
:POKE LV+1,144:POKE LV+2,180:POKE LV+
3,144 <012>
4340 NEXT <134>
4350 FOR LV=0 TO 62:POKE 704+LV,A(9,LV+1):
NEXT <051>
4360 FOR LV=0 TO 62:POKE 832+LV,A(10,LV+1)
:NEXT <104>
4370 FOR LV=0 TO 62:POKE 896+LV,A(11,LV+1)
:NEXT <125>
4380 FOR LV=0 TO 62:POKE 960+LV,A(12,LV+1)
:NEXT <128>
4390 POKE VI+23,255:POKE VI+29,255 <145>
4400 L1=0 <160>
4410 FOR LV=0 TO 6 STEP 2 <005>
4420 POKE VI+21,2+LV+2+(LV+1) <158>
4430 NEXT <225>
4440 L1=L1+1 <240>
4450 FOR LV=4 TO 2 STEP-2 <216>
4460 POKE VI+21,2+LV+2+(LV+1) <198>
4470 NEXT <009>
4480 IF L1<7 THEN 4410 <243>
4481 PRINT" {BLACK}EIN RAUM MIT EINEM SCHMA
LEN ABGRUND, AUSDEM FEUER DRINGT." <014>
4482 PRINT" {BLACK}RICHTUNGEN: ";RI$ " BESOND
ERHEITEN:FEUER" <047>
4483 GOSUB 10000 <018>
4484 PRINT" {BLACK}GEGENSTAENDE: ";GE$ <145>
4486 GOSUB 11000:GOTO 15000 <207>
4500 PRINT" {CLR,BLACK}";:POKE 53280,0:POKE
53281,12:POKE VI+21,0 <075>
4510 FOR LV=0 TO 4 <140>
4520 PRINT TAB(LV)" "SPC(37-2*LV)" "N":NEXT <003>
4530 PRINT TAB(5)" "YYYYYYYYYYYYYYYYYYYYYYY
YYYYY" <141>
4540 FOR LV=1 TO 9:PRINT TAB(5)" "SPC(27)"
"R":NEXT <076>
4550 PRINT TAB(5)" "LPPPPPPPPPPPPPP(4SPACE)PPP
PPPPPPPP" <244>
4560 FOR LV=0 TO 4 <190>
4570 PRINT TAB(4-LV)" {RVSON}$";:FOR L1=1 T
O LV <108>
4580 IF LV=0 THEN 4600 <117>
4590 PRINT" {RVSON,SPACE}";:NEXT L1 <098>
4600 PRINT:NEXT LV <000>
4610 PRINT" {SUP}";:FOR LV=0 TO 4 <024>
4620 PRINT TAB(34);:FOR L1=1 TO LV <134>
4630 IF LV=0 THEN GOTO 4650 <054>
4640 PRINT" {RVSON,SPACE}";:NEXT L1 <117>
4650 PRINT" {RVSON}$" <010>
4660 NEXT LV <106>
4670 PRINT" {SUP}";:FOR LV=1 TO 5 <086>
4680 PRINT TAB(5)" {GREY 1,RVSON,29SPACE}" <225>
4690 NEXT <230>
4695 PRINT" {SUP}"; <086>
4700 PRINT TAB(18)" {GREY 2,RVSON,4SPACE,DO
WN,5LEFT,GREY 1}R{GREY 2,4SPACE,GREY 1
}S{DOWN,6LEFT}T{GREY 2,4SPACE,GREY 1
}U{DOWN,6LEFT,RVSON}V{RVSON,GREY 2,4S
PACE,GREY 1}W" <139>
4710 PRINT TAB(17)" {GREY 1}U{GREY 2,4SPACE
,GREY 1}T" <186>
4720 PRINT" {10UP}";:FOR LV=1 TO 5 <093>
4730 PRINT TAB(18)" {RVSON,ORANGE,4SPACE}" <049>
4740 NEXT <024>
4750 PRINT TAB(17)" {BLACK,UP}S{UP,LEFT}R{U
P,LEFT}R{UP,LEFT}R{UP,LEFT}R{UP}PPPP(
DOWN)S{DOWN,LEFT}S{DOWN,LEFT}S{DOWN,L
EFT}S{DOWN,LEFT}L{5DOWN}" <171>
4760 PRINT"EINE SCHMALE BRUECKE FUEHRT AUF
EINE(4SPACE)TUER ZU."; <201>
4770 IF E(X,Y)>0 THEN PRINT"EIN UNGEHEUER
VERSPERRT DEN WEG" <034>
4780 PRINT"RICHTUNGEN:W-O":RI$="W-O" <097>
4790 GOSUB 10000 <070>
4800 PRINT" {BLACK}GEGENSTAENDE: ";GE$ <206>
4805 GOSUB 10300 <088>
4810 PRINT"BESONDERHEITEN: ";FG$ <238>
4820 GOSUB 11000:GOTO 15000 <030>
5000 POKE 2043,11:FOR LV=0 TO 62:POKE 704+
LV,A(6,LV+1):NEXT <229>
5020 POKE VI+23,PEEK(VI+23)OR 8:POKE VI+6,
160:POKE VI+7,134:POKE VI+42,11 <255>
5030 POKE VI+29,PEEK(VI+29)OR 8:POKE VI+21
,PEEK(VI+21)OR 8 <047>
5040 RETURN <081>
5100 POKE 2043,11:POKE 2044,11:FOR LV=0 TO
62:POKE 704+LV,A(7,LV+1):NEXT <115>
5120 POKE VI+6,160:POKE VI+7,132:POKE VI+8
,160:POKE VI+9,175 <049>
5125 IF (D(X,Y)AND 16)=16 THEN POKE VI+42,1
1:POKE VI+43,11:GOTO 5127 <178>
5126 POKE VI+42,0:POKE VI+43,0 <153>
5127 POKE VI+23,PEEK(VI+23)OR 24:POKE VI+2
9,PEEK(VI+29)OR 24 <241>
5130 POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 24 <098>
5140 RETURN <182>
5200 POKE VI+44,11 <058>
5220 POKE 2045,11:FOR L1=0 TO 62:POKE 704+
L1,A(15,L1+1):NEXT <133>
5230 POKE VI+10,200:POKE VI+11,180:POKE VI
+21,PEEK(VI+21)OR 32 <063>
5240 RETURN <026>
5250 POKE 2045,14:FOR L1=0 TO 62:POKE 896+
L1,A(19,L1+1):NEXT <182>
5270 POKE VI+44,6:POKE VI+10,140:POKE VI+1
1,170 <208>
5280 POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 32:RETURN <191>
5300 POKE 2047,11:FOR L1=0 TO 62:POKE 704+
L1,A(22,L1+1):NEXT <213>
5320 POKE VI+46,0:POKE VI+14,196:POKE VI+1
5,191:POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 128 <199>
5321 POKE VI+23,PEEK(VI+23)AND 127:POKE VI
+29,PEEK(VI+29)AND 127 <025>
5322 IF X>0 AND X<3 AND Y=11 THEN PRINT" {R
VSON,YELLOW,4UP,22RIGHT,2SPACE,3DOWN}"
:GOTO 5330 <098>
5324 PRINT" {RVSON,YELLOW,3UP,22RIGHT,2SPAC
E,2DOWN}" <192>
5330 RETURN <116>
5350 POKE 2040,14:FOR L1=0 TO 62:POKE 896+
L1,A(21,L1+1):NEXT <014>
5370 POKE VI+39,2:POKE VI,157:POKE VI+1,16
1:POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 1 <073>
5380 POKE VI+29,PEEK(VI+29)OR 1:POKE VI+23
,PEEK(VI+23)AND 254:RETURN <182>
5400 POKE 2046,11:FOR L1=0 TO 62:POKE 704+
L1,A(18,L1+1):NEXT <062>
5420 POKE VI+45,0:POKE VI+12,180:POKE VI+1
3,180:POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 64:RET
URN <181>
5500 POKE 2047,11:FOR L1=0 TO 62:POKE 704+
L1,A(20,L1+1):NEXT <156>
5520 POKE VI+46,7:POKE VI+14,200:POKE VI+1
5,180:POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 128:RE
TURN <079>
5600 POKE 2047,11:FOR L1=0 TO 62:POKE 704+
L1,A(8,L1+1):NEXT <214>
5615 IF PEEK(VI+21)>127 THEN 5620 <013>
5617 POKE VI+21,PEEK(VI+21)+128 <121>
5620 POKE VI+46,0:POKE VI+14,174:POKE VI+1
5,167 <064>
5630 RETURN <161>
5700 FOR L1=0 TO 62:POKE 704+L1,A(13,L1+1)
:NEXT <059>
5720 POKE 2046,11:POKE VI+12,160:POKE VI+1
3,170:POKE VI+45,0 <192>
5760 POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 64:POKE VI+2
3,PEEK(VI+23)AND 191 <148>
5770 POKE VI+29,PEEK(VI+29)AND 191:RETURN <240>
5800 FOR L1=0 TO 62:POKE 704+L1,A(14,L1+1)
:NEXT <160>
5820 POKE 2047,11:POKE VI+14,165:POKE VI+1
5,155:POKE VI+46,15 <104>
5830 POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 128:RETURN <029>
5900 POKE 2046,11:FOR L1=0 TO 62:POKE 704+
L1,A(16,L1+1):NEXT <050>
5920 POKE VI+45,11:POKE VI+12,123:POKE VI+
13,197 <120>
5930 POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 64:RETURN <081>
5950 POKE 2047,13:FOR L1=0 TO 62:POKE 832+
L1,A(17,L1+1):NEXT <106>
5970 POKE VI+46,11:POKE VI+14,138:POKE VI+
15,180:POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 128:R

```

Listing »Mario« (Fortsetzung)

Listing »Mario« (Fortsetzung)

```

RETURN
6000 TI$="000000":TU=0 <072>
6020 POKE 207,0:POKE 204,0 <035>
6030 PRINT"BLACK,RV0FF)KOMMANDO? "; <234>
6035 B$="":LV=0 <116>
6040 GET A$ <196>
6042 IF VAL(TI$)<45 THEN 6047 <181>
6043 PRINT"PLOETZLICH KOMMEN ARME AUS DEM <167>
SEE UND REISSEN DICH HINEIN":GOTO 800
0 <115>
6047 IF A$="" THEN 6040 <013>
6050 IF A$<>" "AND A$<>CHR$(20)AND A$<>" " <141>
AND A$<>CHR$(13) THEN 6060 <021>
6055 GOTO 6080 <180>
6060 IF ASC(A$)<65 OR ASC(A$)>90 THEN A$=" <214>
" <077>
6080 PRINT A$; <130>
6090 IF A$=CHR$(20)AND B$>" " THEN LV=LV-1:B <082>
$=LEFT$(B$,LV):A$="" <176>
6100 IF A$=CHR$(13) THEN PRINT:GOTO 6130 <133>
6105 IF A$>" " THEN LV=LV+1 <042>
6110 B$=B$+A$ <083>
6120 GOTO 6040 <068>
6130 IF LEFT$(B$,4)<>"SAGE" THEN 6170 <147>
6140 IF RIGHT$(B$,6)<>"FREUND"AND RIGHT$(B <175>
$,7)<>"FREUND" THEN 6160 <230>
6150 PRINT"DAS TOR IST OFFEN! MOEGliche RI <178>
CHTUNGEN:W=0":TU=1:GOTO 6030 <126>
6160 PRINT RIGHT$(B$,LEN(B$)-5):GOTO 6030 <052>
6170 IF LEFT$(B$,6)<>"BRINGE"OR RIGHT$(B$, <118>
2)<>"UM" THEN 6200 <136>
6180 IF MID$(B$,8,7)<>"DANGALF" THEN PRINT" <106>
NICHT MOEGlich!":GOTO 6030 <143>
6190 PRINT"DANGALF HAT DICH MIT EINEM BLIT <050>
Z ZU BO- DEN GEWORFEN. PLOETZLICH " <254>
6195 PRINT"KOMMEN ARME AUS DEM SEE UND ZIE <168>
HEN DICH HINEIN.":GOTO 8000 <214>
6200 IF B$<>"W" THEN 6230 <086>
6210 PRINT"WARGE HABEN DICH GEFRESSEN.":GO <212>
TO 8000 <002>
6230 IF B$="OEFFNE TOR" THEN PRINT"SO EINFACH <172>
GEHT DAS NICHT!":GOTO 6030 <172>
6240 IF B$="HILF" THEN PRINT"ES HANDELT SIC <172>
H WOHL UM EIN TOR, DAS" <172>
6250 IF B$="HILF" THEN PRINT"MIT ZAUBERWORT <172>
EN VERSCHLUESSELT IST.":GOTO 6030 <172>
6260 IF B$="O"AND TU=1 THEN X=X+1:GOTO 150 <172>
0 <172>
6290 IF B$="SPEICHERE"OR B$="LADE" THEN PRI <172>
NT"NOCH UNMOEGlich!":GOTO 6030 <172>
6295 PRINT"WIE BITTE???:GOTO 6030 <172>
8000 POKE VI+21,0 <172>
8005 PRINT"<5DOWN>DU BIST TOT. <2DOWN>" <172>
8010 PRINT"WILLST DU EIN NEUES SPIEL?" <172>
8020 GET A$:IF A$="J" THEN 8040 <172>
8030 IF A$<>"N" THEN 8020 <172>
8035 END <172>
8040 IF M7>4 THEN RUN <172>
8050 RI$="":GE$="":GD$="":TU=0:X=-2:Y=3:M1 <239>
=0:M2=0:M3=0:M4=0:M5=0:M6=0:FG$="" <239>
8060 D(6,4)=8:D(0,6)=6:D(3,6)=8:D(0,11)=22 <053>
:C$="":FOR LV=1 TO 3:GS$(LV)="" :NEXT <089>
8070 FOR LV=0 TO 6:FOR L1=0 TO 12:C(LV,L1) <105>
=0:E(LV,L1)=0:NEXT <165>
8080 M7=M7+1:GOTO 20 <165>
9000 POKE 53280,0:POKE 53281,14 <165>
9020 PRINT"<CLR,BLUE>SIE STEHEN VOR DEM TO <079>
R VON MARIO, EINER ALTEN ZWergenMINE. <171>
" <046>
9030 PRINT"DA SIE DOFR0,DEN HOBBIT DARSTEL <159>
LEN, DARF ICH SIE HOFFENTLICH DUZEN." <175>
9040 PRINT"WAS HOBBITS FUER WESEN SIND, DA <013>
RUEBER<3SPACE>INFORMIERT MAN SICH AM" <139>
9050 PRINT"BESTEN IN J.R.R. TOLKIENS 'DER <165>
HERR DER RINGE'. IN DEINER BEGLEITUNG" <076>
9060 PRINT"BEFINDET SICH DANGALF,EIN SEHR <171>
ALTER UND WEISER ZAUBERER." <171>
9070 PRINT"DEIN ZIEL IST ES, DURCH DIE MIN <171>
E ZU KOM-MEN. DABEI SIND DIE" <171>
9080 PRINT"HIMMELSRICHTUNGEN ETWAS UNGEWOE <171>
HNlich: <6SPACE>,DOWN>D<DOWN>S<DOWN>,2LE <171>
FT)W<UP>,2LEFT)N" <171>
9085 PRINT"<DOWN>BEFEHLE: OEFFNE<2SPACE>HI <171>
LF<WENN DU NICHT WEI-TER WEISST)NIMM <171>
<2SPACE>LIST"; <171>
9086 PRINT"(GEGENSTAEUDE AUF-LISTEN)"; <171>
9087 PRINT"<2SPACE>VERLIERE<2SPACE>HEBE<2S <171>
PACE>ENTLEERE<2SPACE>SPEI-CHERE<2SPAC <171>
E>LADE<2SPACE>WIRF<2SPACE>LIES<2SPACE <171>
)BRINGE UM" <222>
9088 PRINT"SAGE<DANACH BITTE KEIN GAENSEFU <171>
SS)<2SPACE>N<2SPACE>S<2SPACE>O<2SPACE <171>
)W<2SPACE>R<RUNTER)<2SPACE>H<HOCH)" <168>
9090 RETURN <051>
10000 HV=C(X,Y):FOR LV=10 TO 0 STEP-1 <193>
10025 IF HV<2*LV THEN 10040 <074>
10026 ON LV+1 GOSUB 5900,5200,5500,5600,54 <100>
00,5300,5950,5350,5250,5700,5800 <100>
10030 GE$=GE$+A$(LV):GE$=GE$+" " :HV=HV-2*LV <248>
V <169>
10040 NEXT:RETURN <193>
10100 HV=D(X,Y):FOR LV=6 TO 1 STEP-1 <252>
10130 IF HV>=2*LV THEN B(LV)=1:HV=HV-2*LV <219>
10140 NEXT:RETURN <013>
10200 GE$="":RI$="":FG$="" <117>
10230 IF Y=11 AND X=1 THEN 4000 <106>
10235 IF X=-1 THEN 1500 <000>
10240 IF Y=11 AND X=2 THEN 4100 <119>
10245 IF X=-2 THEN 1000 <007>
10250 IF Y=11 AND X=3 THEN 4500 <134>
10260 IF Y>8 THEN 3000 <115>
10270 GOTO 2000 <145>
10300 HW=0:HV=0:FOR LV=0 TO 5 <183>
10315 IF E(X,Y)<>2*LV THEN 10320 <244>
10317 HW=LV:LV=5:HV=1 <230>
10320 NEXT:IF HV<1 THEN RETURN <118>
10330 IF HW<3 THEN GOSUB 5100:FG$="ORKS" <172>
10332 IF HW=5 THEN GOSUB 5000:FG$="RIESENS <002>
FINNE" <190>
10333 IF X=3 AND Y=6 AND D(X,Y)<32 THEN GO <190>
SUB 22300:FG$="UNBEWEGliche PLATTE" <192>
10334 IF X=6 AND Y=4 AND D(X,Y)<32 THEN GO <192>
SUB 22300:FG$="UNBEWEGliche PLATTE" <091>
10335 IF HW=4 THEN GOSUB 22400:FG$="RALBOG <036>
" <120>
10350 RETURN <028>
10400 IF GD$<>"SEIL" THEN 10405 <029>
10402 IF X=6 AND Y=4 THEN 20000 <178>
10403 IF X=3 AND Y=6 THEN 20100 <023>
10405 IF X<0 THEN PRINT"NICHT MOEGlich!":G <115>
OTO 15030 <157>
10410 HV=C(X,Y):HW=0:FOR LV=10 TO 0 STEP-1 <202>
10420 IF GD$<>A$(LV) THEN 10450 <129>
10430 IF HV>=2*LV THEN LV=0:HW=1:GOTO 1045 <177>
5 <011>
10450 IF HV>=2*LV THEN HV=HV-2*LV <011>
10455 NEXT <049>
10457 IF HW=1 THEN 10470 <210>
10458 IF GD$="PLATTE"AND X=6 AND Y=4 THEN <222>
PRINT"SIE IST NICHT BEWEGlich!":GOTO <234>
15030 <202>
10459 IF GD$="PLATTE"AND X=3 AND Y=6 THEN <049>
PRINT"SIE IST NICHT BEWEGlich!":GOTO <137>
15030 <104>
10460 PRINT"DAS IST HIER NICHT ZU SEHEN":R <227>
ETURN <096>
10470 IF GS$(1)="" THEN GS$(1)=GD$:GOTO 105 <118>
20 <130>
10480 IF GS$(2)="" THEN GS$(2)=GD$:GOTO 105 <243>
20 <188>
10490 IF GS$(3)="" THEN GS$(3)=GD$:GOTO 105 <199>
20 <015>
10500 PRINT"DU TRAEGST ZU VIEL":FOR LV=1 T <251>
O 1500:NEXT:RETURN <026>
10520 FOR LV=0 TO 10:IF A$(LV)=GD$ THEN C(X <036>
,Y)=C(X,Y)-2*LV <137>
10530 NEXT <104>
10532 IF M6=1 THEN M6=0:C(X,Y)=C(X,Y)+1024 <227>
10534 IF M5=1 AND GD$="PLATTE" THEN M5=0 <096>
10540 RETURN <118>
10600 IF GS$(1)=GD$ THEN 10650 <130>
10620 IF GS$(2)=GD$ THEN 10660 <243>
10630 IF GS$(3)=GD$ THEN 10670 <188>
10640 PRINT"ICH TRAGE DAS NICHT":RETURN <199>
10650 GS$(1)="" :GOTO 10690 <015>
10660 GS$(2)="" :GOTO 10690 <251>
10670 GS$(3)="" <026>
10690 IF X>-1 THEN 10710 <036>
10692 PRINT"MEIN ARM HAT DIE TUER AUFGERISS <026>
EN, DEN GE-GENSTAND GENOMMEN UND SIE" <036>
; <036>
10695 PRINT"WIEDER ZUGEWOR- <2SPACE>FEN.":F <036>
OR LV=1 TO 3500:NEXT:RETURN <036>

```



```

10710 FOR LV=0 TO 10:IF A$(LV)=GD$THEN C(X
,Y)=C(X,Y)+2*LV <238>
10720 NEXT <139>
10725 IF GD$="LATERNE"THEN M1=0 <080>
10727 IF GD$="PLATTE"AND X=2 AND Y=11 AND
M5=0 THEN M5=1 <048>
10730 RETURN <161>
11000 IF X=2 AND Y=2 THEN 11070 <117>
11040 IF X=2 AND Y=3 THEN 11070 <127>
11050 IF X=2 AND Y=7 THEN 11070 <173>
11060 IF X=2 AND Y=10 THEN 11070 <225>
11065 GOTO 11100 <224>
11070 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="SCHWE
RT"THEN HW=1 <182>
11080 NEXT:IF HW=1 THEN RETURN <113>
11085 IF E(X,Y)=0 THEN RETURN <141>
11090 PRINT"ORKS HABEN DICH GEFANGENGENOMM
EN":GOTO 8000 <043>
11100 IF X=0 AND Y=1 THEN 11120 <211>
11110 IF X=6 AND Y=2 THEN 11120 <228>
11115 GOTO 11160 <024>
11120 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="PANZE
RHEMD"THEN HW=1 <182>
11125 NEXT:IF HW=1 THEN 11130 <006>
11126 IF E(X,Y)=0 THEN RETURN <182>
11127 PRINT"ORKS MIT PFEIL UND BOGEN HABEN
DICH BESCHOSSEN":GOTO 8000 <088>
11130 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="SCHWE
RT"THEN HW=1 <242>
11140 NEXT:IF HW=1 THEN RETURN <173>
11145 IF E(X,Y)=0 THEN RETURN <201>
11150 PRINT"ORKS HABEN DICH GEFANGENGENOMM
EN":GOTO 8000 <103>
11160 IF X=6 AND Y=0 THEN 11190 <027>
11170 IF X=1 AND Y=7 THEN 11190 <039>
11180 IF X=0 AND Y=10 THEN 11190 <090>
11185 IF X=0 AND Y=12 THEN 11190 <097>
11187 GOTO 11210 <092>
11190 PRINT"ZUVIELE ORKS STUERMTEN EUCH EN
TGENEN.":GOTO 8000 <019>
11210 IF X<>3 OR Y<>11 THEN 11240 <221>
11220 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="PLATT
E"THEN HW=1 <246>
11230 NEXT:IF HW=1 THEN RETURN <007>
11232 IF E(X,Y)=0 THEN RETURN <032>
11235 PRINT"DAS DUNKLE FEUER DES RALBOGS H
AT DICH VERNICHTET.":GOTO 8000 <141>
11240 IF X<0 THEN RETURN <014>
11242 IF E(X,Y)=32 THEN 11250 <202>
11245 GOTO 11280 <157>
11250 HW=0:FOR LV=1 TO 3 <181>
11260 IF GS$(LV)="LATERNE"AND M1=1 THEN HW
=1 <157>
11262 NEXT:IF HW=0 THEN 11275 <152>
11264 PRINT"DIE LATERNE HAT EINE MAGISCHE
WIRKUNG{3SPACE}AUF DIE AUGEN DER SPI
NNE. "; <123>
11266 PRINT"DIE SPINNE IST GEBLENDET UND F
LUECHTET IN EINEN GEHEI- MEN AUSGANG
" <042>
11268 POKE VI+21,PEEK(VI+21)AND 247:GOSUB
20200:RETURN <045>
11275 PRINT"DIE RIESENSPINNE HAT DICH GEFR
ESSEN":GOTO 8000 <155>
11280 IF M2>5 THEN PRINT"DU BIST VOR ERSCH
OEPFUNG ZUSAMMENGEBOCHEN":GOTO 8000 <131>
11290 IF X=4 AND Y=2 THEN 11304 <155>
11300 IF X=1 AND Y=6 THEN 11304 <166>
11302 GOTO 11310 <209>
11304 POKE VI+21,0 <243>
11305 PRINT"{CLR}DU BIST IN EINE FALLGRUBE
GELAUFEN.":GOTO 8000 <220>
11310 RETURN <232>
15000 REM <097>
15030 INPUT "{RVOFF}KOMMANDO";B$ <066>
15040 IF B$<>"O"THEN 15100 <128>
15060 HW=0:FOR LV=1 TO 8:IF MID$(RI$,LV,1)
="O"THEN HW=1:LV=8 <169>
15070 NEXT:IF HW=1 THEN 15076 <139>
15075 PRINT"NICHT MOEGLICH":GOTO 15030 <116>
15076 IF X<0 THEN 15090 <138>
15077 IF E(X,Y)=1 OR E(X,Y)=2 OR E(X,Y)=4
THEN 15075 <185>
15078 IF M5=2 AND X=2 AND Y=11 THEN 15094 <194>
15079 IF X=4 AND Y=11 THEN 15095 <177>
15080 IF X<>3 OR Y<>11 THEN 15090 <017>
15082 IF E(X,Y)<>0 THEN PRINT"DER RALBOG H
AT DICH VERNICHTET.":GOTO 8000 <118>
15083 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)<>"THE
N HW=1 <004>
15086 NEXT:IF HW=1 THEN PRINT"DIE BRUECKE
IST GEBROCHEN!":GOTO 8000 <113>
15088 X=X+1:PRINT"{BLACK}DU STEHST AUF DER
BRUECKE!":GOTO 15030 <023>
15090 IF X<>2 OR Y<>11 THEN 15094 <030>
15091 IF M5=0 THEN PRINT"DU BIST IN DEN AB
GRUND GESTUERZT!":GOTO 8000 <085>
15092 PRINT"DU BIST IM HINTERGRUND DES RAU
MES":FOR LV=1 TO 2500:NEXT <198>
15093 M5=2:GOTO 10200 <075>
15094 X=X+1:RI$="":GOTO 10200 <018>
15095 IF TU=2 AND X=4 AND Y=11 THEN 24000 <239>
15100 IF B$<>"W"THEN 15200 <197>
15120 HW=0:FOR LV=1 TO 8:IF MID$(RI$,LV,1)
="W"THEN HW=1 <040>
15130 NEXT:IF HW=1 THEN 15137 <198>
15135 PRINT"NICHT MOEGLICH":GOTO 15030 <177>
15137 IF E(X,Y)=1 OR E(X,Y)=2 OR E(X,Y)=4
THEN 15135 <243>
15138 IF X<>2 OR Y<>11 THEN 15150 <072>
15139 IF M5<2 THEN 15150 <243>
15140 IF C(X,Y)AND 128)=0 THEN 15145 <127>
15142 PRINT"DU STEHST VOR DEM FEUER":FOR L
V=1 TO 2000:NEXT:M5=1:GOTO 10200 <173>
15145 PRINT"DU BIST IN DEN ABGRUND GEFALLE
N!":GOTO 8000 <103>
15150 X=X-1:RI$="":GOTO 10200 <076>
15200 IF B$<>"N"THEN 15300 <034>
15220 HW=0:FOR LV=1 TO 8:IF MID$(RI$,LV,1)
="N"THEN HW=1 <131>
15230 NEXT:IF HW=1 THEN 15236 <042>
15235 PRINT"NICHT MOEGLICH":GOTO 15030 <021>
15236 IF E(X,Y)=1 OR E(X,Y)=2 OR E(X,Y)=4
THEN 15235 <087>
15237 IF X=1 AND Y=11 THEN PRINT"DU BIST I
N EINEN ABGRUND GESTUERZT":GOTO 8000 <082>
15240 Y=Y-1:RI$="":GOTO 10200 <168>
15300 IF B$<>"S"THEN 15400 <140>
15320 HW=0:FOR LV=1 TO 8:IF MID$(RI$,LV,1)
="S"THEN HW=1 <236>
15330 NEXT:IF HW=1 THEN 15336 <143>
15335 PRINT"NICHT MOEGLICH":GOTO 15030 <121>
15336 IF E(X,Y)=1 OR E(X,Y)=2 OR E(X,Y)=4
THEN 15335 <188>
15337 IF X=1 AND Y=11 THEN PRINT"DU BIST I
N EINEN ABGRUND GESTUERZT":GOTO 8000 <182>
15340 Y=Y+1:RI$="":GOTO 10200 <011>
15400 IF LEFT$(B$,4)<>"NIMM"THEN 15500 <073>
15401 IF LEN(B$)<5 THEN 15030 <242>
15402 B$=RIGHT$(B$,LEN(B$)-5) <132>
15403 HW=0:FOR LV=0 TO 10 <044>
15404 IF B$=A$(LV)THEN GD$=B$:HW=1 <141>
15405 NEXT:IF HW=1 THEN 15415 <217>
15410 PRINT"ICH SEHE DAS HIER NICHT":GOTO
15030 <118>
15415 GOSUB 10400:GOTO 10200 <171>
15500 IF LEFT$(B$,8)<>"VERLIERE"THEN 15600 <223>
15501 IF LEN(B$)<9 THEN 15030 <090>
15502 B$=RIGHT$(B$,LEN(B$)-9) <236>
15503 HW=0:FOR LV=0 TO 10 <144>
15504 IF B$=A$(LV)THEN GD$=B$:HW=1 <241>
15505 NEXT:IF HW=1 THEN 15520 <058>
15512 PRINT"ICH SEHE DAS HIER NICHT!":GOTO
15030 <253>
15520 GOSUB 10600:GOTO 10200 <022>
15600 IF LEFT$(B$,6)<>"OEFFNE"THEN 15700 <151>
15610 IF RIGHT$(B$,4)="TUER"THEN 15620 <124>
15615 PRINT"GEHT NICHT":GOTO 15030 <114>
15620 IF X=4 AND Y=11 THEN PRINT"DIE TUER
IST OFFEN! RICHTUNGEN:W-O":RI$="W-O" <001>
15630 IF X=4 AND Y=11 THEN TU=2:GOTO 15030 <032>
15640 IF X=3 AND Y=11 THEN PRINT"DIE BRUEC
KE IST DAZWISCHEN!":GOTO 15030 <077>
15700 IF B$<>"LIST"THEN 15800 <011>
15710 PRINT"DU TRAEGST:" <101>
15720 PRINT GS$(1):PRINT GS$(2):PRINT GS$(
3) <167>
15730 GOTO 15030 <049>
15800 IF B$<>"R"THEN 15900 <134>
15810 IF X=5 AND Y=1 THEN 15850 <094>
15820 IF X=5 AND Y=3 THEN 15850 <106>
15830 IF X=6 AND Y=4 THEN 15870 <120>
15840 IF X=3 AND Y=6 THEN 15870 <129>
15845 PRINT"NICHT MOEGLICH":GOTO 15030 <121>

```



```

15850 PRINT"<CLR>DU BIST IN DIE KELLER DER
      ORKS GERATEN<2SPACE>UND BIST ENTDEC
      KT WORDEN." <018>
15860 GOTO 8000 <130>
15870 HW=0:FOR LV=1 TO 10:IF MID$(RI$,LV,1
      )="R"THEN HW=1 <060>
15880 NEXT:IF HW=1 THEN 15890 <189>
15885 PRINT"NICHT MOEGLICH":GOTO 15030 <162>
15890 IF X=6 THEN X=0:Y=6:GOTO 15897 <072>
15895 X=0:Y=11 <054>
15897 PRINT"DU BIST GEKLETTERT,PLDZTLICH
      IST DIE<3SPACE>LEITER ZUSAMMENGEKRAC
      HT." <205>
15898 PRINT"DU BIST UNSANFT<2SPACE>AUFGEKO
      MMEN.":FOR LV=1 TO 5000:NEXT:GOTO 10
      200 <151>
15900 IF LEFT$(B$,4)<>"SAGE"THEN 16000 <042>
15902 IF LEN(B$)<5 THEN 15030 <233>
15905 PRINT RIGHT$(B$,LEN(B$)-5) <254>
15910 IF X=6 AND Y=4 THEN 15940 <199>
15920 IF X=3 AND Y=6 THEN 15940 <208>
15930 PRINT"ES IST NICHTS GESCHEHEN.":GOTO
      15030 <026>
15940 IF RIGHT$(B$,6)<>"FREUND"AND RIGHT$(
      B$,7)<>"FREUND"THEN 15930 <041>
15950 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="SCHLU
      ESSEL"THEN HW=1 <180>
15960 NEXT:IF HW=1 THEN 15980 <013>
15970 PRINT"ICH KANN EIN SCHLOSS ERKENNEN!
      ":GOTO 15030 <167>
15980 PRINT"DIE PLATTE LOEST SICH AUF!" <206>
15985 FOR LW=1 TO 1500:NEXT <220>
15990 D(X,Y)=D(X,Y)OR 32:GOTO 10200 <021>
16000 IF LEFT$(B$,6)<>"BRINGE"OR RIGHT$(B$,
      2)<>"UM"THEN 16200 <001>
16005 IF X=-1 THEN PRINT"HIER IST NOCH FRI
      EDENSZONE":GOTO 15030 <064>
16007 IF MID$(B$,8,4)="ORKS"AND E(X,Y)=0 T
      HEN 15030 <110>
16110 IF MID$(B$,8,4)="ORKS"THEN PRINT"SIE
      SIND TOT!":M2=M2+1:E(X,Y)=0:GOTO 10
      200 <230>
16120 IF MID$(B$,8,7)="DANGALF"THEN PRINT"
      DANGALF HAT DICH ERSCHLAGEN":GOTO 80
      00 <185>
16160 IF MID$(B$,8,6)<>"RALBOG"OR E(X,Y)<>
      16 THEN 16180 <005>
16170 PRINT"DER RALBOG HAT SICH ERST HALB
      TOTGELACHT DANN HAT ER DICH MIT" <183>
16175 PRINT"EINEM PEITSCHENHIEB IN DEN ABG
      RUND<6SPACE>BEFOERDERT.":GOTO 8000 <128>
16180 IF MID$(B$,8,5)="DOFRO"OR MID$(B$,8,
      4)="DICH"THEN PRINT"SELBSTMORD":GOTO
      8000 <197>
16197 PRINT"WAS SOLL ICH TOETEN?":GOTO 150
      30 <036>
16200 IF LEFT$(B$,4)<>"HEBE"THEN 16300 <078>
16201 IF LEN(B$)<5 THEN 15030 <021>
16202 B$=RIGHT$(B$,LEN(B$)-5) <167>
16220 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)=B$THEN
      HW=1 <234>
16230 NEXT:IF HW=1 THEN 16240 <018>
16235 PRINT"ICH TRAGE DAS NICHT!":GOTO 150
      30 <249>
16240 IF B$="PLATTE"THEN PRINT"ZUM HEBEN I
      ST SIE ZU SCHWER!":GOTO 15030 <107>
16250 IF B$="LATERNE"THEN M1=1:PRINT"DAS L
      ATERNENLICHT WIRD HELLER":GOTO 15030 <029>
16260 PRINT"OK.":GOTO 15030 <036>
16300 IF LEFT$(B$,8)<>"ENTLEERE"THEN 16400 <247>
16310 IF RIGHT$(B$,5)="EIMER"OR RIGHT$(B$,
      11)="WASSEREIMER"THEN 16321 <104>
16320 PRINT"WIE SOLL DAS GEHEN?":GOTO 1503
      0 <053>
16321 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="EIMER
      "THEN HW=1 <159>
16322 NEXT:IF HW=1 THEN 16325 <114>
16323 GOTO 16320 <135>
16325 IF M4=1 THEN PRINT"ER IST SCHON LEER
      !":GOTO 15030 <126>
16330 INPUT" (BLACK,RVOFF)WOHIN";B$ <026>
16340 IF B$="RALBOG"OR B$="UEBER RALBOG"TH
      EN M4=1:GOTO 16380 <183>
16345 IF X<>3 OR Y<>11 THEN PRINT"DAS HAT
      NICHTS VERAENDERT.":M4=1:GOTO 15030 <219>
16350 PRINT"DER RALBOG HAT DICH ANGEGRIFFE
      N.":GOTO 8000 <086>
16380 IF X<>3 OR Y<>11 THEN PRINT"DU SPASS
      VOGEL!":GOTO 15030 <133>
16390 PRINT"DER RALBOG TAUMELT UND FAELLT
      IN DEN ABGRUND!":E(X,Y)=0 <145>
16391 FOR LV=1 TO 2500:NEXT:GOTO 10200 <042>
16400 IF B$<>"HILF"THEN 16500 <175>
16405 IF X<0 THEN PRINT"DU BIST AUF DEM RI
      CHTIGEN WEG.":GOTO 15030 <134>
16410 IF X=0 AND Y=0 THEN PRINT"LIES DOCH
      MAL":GOTO 15030 <110>
16415 IF X=0 AND Y=11 THEN PRINT"LIES DOCH
      MAL":GOTO 15030 <165>
16420 IF X=5 AND Y=1 THEN PRINT"SCHAU MAL
      UNTEN NACH.":GOTO 15030 <121>
16430 IF X=5 AND Y=3 THEN PRINT"SCHAU MAL
      UNTEN NACH.":GOTO 15030 <133>
16440 IF X=6 AND Y=4 THEN PRINT"VIELLEICHT
      MUSST DU EIN ZAUBERWORT SAGEN":GOTO
      15030 <238>
16450 IF X=2 AND Y=6 THEN PRINT"SPINNEN SI
      ND NUETZLICHE TIERE!":GOTO 15030 <087>
16460 IF X=3 AND Y=6 THEN PRINT"VIELLEICHT
      MUSST DU EIN ZAUBERWORT SAGEN":GOTO
      15030 <001>
16470 IF X=1 AND Y=11 THEN PRINT"DER WEG N
      ACH NORDEN SCHEINT DER RICHTIGE":GOT
      O 15030 <142>
16480 IF X=3 AND Y=11 THEN PRINT"FEUERWESE
      N HABEN AUCH SCHWACHSTELLEN.":GOTO 1
      5030 <130>
16481 IF X=0 AND Y=1 AND E(X,Y)>0 THEN 164
      98 <007>
16482 IF X=2 AND Y=2 AND E(X,Y)>0 THEN 164
      98 <011>
16483 IF X=2 AND Y=3 AND E(X,Y)>0 THEN 164
      98 <013>
16484 IF X=6 AND Y=2 AND E(X,Y)>0 THEN 164
      98 <017>
16485 IF X=2 AND Y=7 AND E(X,Y)>0 THEN 164
      98 <019>
16486 IF X=2 AND Y=10 AND E(X,Y)>0 THEN 16
      498 <062>
16495 GOTO 16499 <069>
16498 PRINT"DIE ORKS HABEN DICH UMZINGELT
      UNDSPPERREN DEN AUSGANG.":GOTO 15030 <162>
16499 PRINT"DU MACHST DEINE SACHE GUT.":GO
      TO 15030 <140>
16500 IF B$<>"SPEICHERE"THEN 16600 <137>
16510 INPUT"UNTER WELCHEM NAMEN";C$ <043>
16515 PRINT"SPULE DAS BAND RICHTIG UND DRU
      ECKE TASTE":GET A$:IF A$=""THEN 1651
      5 <148>
16520 OPEN 1,1,1,C$ <229>
16530 FOR L1=0 TO 6:FOR LW=0 TO 12:PRINT#1
      ,C(L1,LW):NEXT:NEXT <090>
16540 FOR L1=0 TO 6:FOR LW=0 TO 12:PRINT#1
      ,E(L1,LW):NEXT:NEXT <102>
16550 FOR L1=1 TO 3 <158>
16551 IF GS$(L1)=""THEN PRINT#1,"A":GOTO 1
      6555 <222>
16552 PRINT#1,GS$(L1) <105>
16555 NEXT <109>
16560 PRINT#1,M1:PRINT#1,M2:PRINT#1,M3:PRI
      NT#1,M4:PRINT#1,M5:PRINT#1,M6 <211>
16561 PRINT#1,TU:PRINT#1,X:PRINT#1,Y:PRINT
      #1,D(6,4):PRINT#1,D(0,6) <078>
16580 PRINT#1,D(3,6):PRINT#1,D(0,11):CLOSE
      1:GOTO 10200 <102>
16600 IF B$<>"LADE"THEN 16700 <108>
16610 INPUT"UNTER WELCHEM NAMEN";C$ <143>
16615 PRINT"SPULE DAS BAND RICHTIG UND DRU
      ECKE TASTE":GET A$:IF A$=""THEN 1661
      5 <249>
16620 OPEN 1,1,0,C$ <072>
16630 FOR L1=0 TO 6:FOR LW=0 TO 12:INPUT#1
      ,C(L1,LW):NEXT:NEXT <170>
16640 FOR L1=0 TO 6:FOR LW=0 TO 12:INPUT#1
      ,E(L1,LW):NEXT:NEXT <183>
16650 FOR L1=1 TO 3:INPUT#1,GS$(L1) <170>
16651 IF GS$(L1)="A"THEN GS$(L1)="" <195>
16655 NEXT <210>
16660 INPUT#1,M1:INPUT#1,M2:INPUT#1,M3:INP
      UT#1,M4:INPUT#1,M5:INPUT#1,M6 <192>
16662 INPUT#1,TU:INPUT#1,X:INPUT#1,Y:INPUT
      #1,D(6,4):INPUT#1,D(0,6) <080>
16680 INPUT#1,D(3,6):INPUT#1,D(0,11):CLOSE
      1 <237>

```

```

16690 GOTO 10200                                <239>
16700 IF LEFT$(B$,4)<>"WIRF"THEN 16800         <109>
16710 IF LEN(B$)<5 THEN 15030                   <020>
16720 B$=RIGHT$(B$,LEN(B$)-5):HV=0             <105>
16725 FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)=B$THEN HV=1    <041>
16730 NEXT:IF HV=1 THEN 16740                   <012>
16735 PRINT"ICH SEHE DAS NICHT":GOTO 15030     <128>
16740 IF B$="SEIL"THEN 16750                   <099>
16745 GD$=B$:GOSUB 10600:GOTO 10200           <229>
16750 IF X=0 AND Y=6 THEN 16770                 <016>
16760 IF X=0 AND Y=11 THEN 16770              <070>
16765 GD$=B$:GOSUB 10600:GOTO 10200           <249>
16770 PRINT"DAS SEIL HAT SICH OBEN VERHAKT
!" :D(X,Y)=D(X,Y)OR 64                         <237>
16771 IF GS$(1)="SEIL"THEN GS$(1)="          <143>
16772 IF GS$(2)="SEIL"THEN GS$(2)="          <146>
16773 IF GS$(3)="SEIL"THEN GS$(3)="          <149>
16775 FOR LV=1 TO 2500:NEXT                   <245>
16780 GOTO 10200                                <073>
16800 IF B$<>"H"THEN 16900                      <105>
16810 HV=0:FOR LV=1 TO 10:IF MID$(R1$,LV,1
)="H"THEN HV=1                                 <224>
16820 NEXT:IF HV=1 THEN 16840                   <103>
16830 PRINT"NICHT MOEGLICH!":GOTO 15030        <119>
16840 IF X=0 AND Y=11 THEN X=3:Y=6:GOTO 10
200                                             <255>
16850 IF X=0 AND Y=6 THEN X=6:Y=4:GOTO 102
00                                             <222>
16900 IF LEFT$(B$,4)<>"LIES"THEN 17000         <036>
16910 IF RIGHT$(B$,4)="BUCH"THEN 16960       <128>
16920 IF RIGHT$(B$,12)<>"SCHRIFTROLLE"THEN
PRINT"NICHT MOEGLICH!":GOTO 15030           <076>
16930 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="SCHRI
FTROLLE"THEN HW=1                              <034>
16940 NEXT                                     <240>
16945 IF HW=1 THEN 16950                       <044>
16947 PRINT"ICH TRAGE DAS NICHT!":GOTO 150
30                                             <196>
16950 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="FACKE
L"OR GS$(LV)="LATERNE"THEN HW=1              <173>
16952 NEXT                                     <252>
16954 IF HW=1 THEN 23000                       <037>
16956 PRINT"ES IST ZU DUNKEL, ICH KANN NICH
TS SEHEN!":GOTO 15030                          <150>
16960 HW=0:FOR LV=1 TO 3:IF GS$(LV)="BUCH"
THEN HW=1                                       <209>
16970 NEXT                                     <014>
16975 IF HW=1 THEN 16980                       <077>
16977 GOTO 16947                               <039>
16980 GOTO 23200                               <022>
17000 PRINT"WIE BITTE???:GOTO 15030           <093>
20000 IF (C(X,Y)AND 1024)=1024 THEN 10405    <043>
20010 IF D(0,6)<64 THEN GOTO 15030            <112>
20015 IF GS$(1)>"AND GS$(2)>"AND GS$(3)>
""THEN 15030                                    <168>
20020 D(0,6)=D(0,6)-64:M6=1:GOTO 10470       <246>
20100 IF (C(X,Y)AND 1024)=1024 THEN 10405    <175>
20110 IF D(0,11)<64 THEN 15030                <119>
20115 IF GS$(1)>"AND GS$(2)>"AND GS$(3)>
""THEN 15030                                    <012>
20120 D(0,11)=D(0,11)-64:M6=1:GOTO 10470    <178>
20200 E(X,Y)=0                                 <139>
20220 M=INT(RND(1)*4)                          <108>
20225 N=INT(RND(1)*4)+5                       <082>
20230 IF E(M,N)>0 THEN 20220                   <187>
20235 E(M,N)=32                                <206>
20240 RETURN                                    <237>
22300 PRINT" {HOME,18DOWN}"SPC(17)" {GREY 2}
  $\{4SPACE}$ {DOWN,7LEFT}$ {6SPACE}$ {DOW
N,8LEFT}";                                     <072>
22320 PRINT" {BLACK,RVSON,8SPACE,2DOWN}"      <040>
22330 RETURN                                    <031>
22400 POKE 2040,11:POKE 2041,13:POKE 2042,
14:POKE 2043,14                               <063>
22420 FOR L1=0 TO 62:POKE 704+L1,A(0,L1+1)
:POKE 832+L1,A(23,L1+1)                       <024>
22425 POKE 896+L1,A(11,L1+1):NEXT            <181>
22430 POKE VI+39,2:POKE VI+40,2:POKE VI,16
0:POKE VI+2,160:POKE VI+1,121:POKE V
I+3,163                                         <219>
22435 POKE VI+41,7:POKE VI+42,7:POKE VI+4,
153:POKE VI+6,193:POKE VI+5,179             <205>
22437 POKE VI+7,179                             <224>
22440 POKE VI+23,(PEEK(VI+23)AND 243)OR 3:
POKE VI+29,(PEEK(VI+29)AND 243)OR 3          <161>
22450 POKE VI+21,PEEK(VI+21)OR 15            <077>
22460 PRINT" {HOME,3DOWN,5RIGHT,BLACK}
  $\{4SPACE}$ {DOWN,7LEFT}$ {6SPACE}$ {DOW
N,8LEFT}";                                     <072>
22470 PRINT" {RVSON,4RIGHT}$ {30SPACE}$"      <008>
22480 FOR LV=1 TO 4:PRINT" {RVSON,4RIGHT,32
SPACE}":NEXT                                   <094>
22490 FOR LV=1 TO 4:PRINT SPC(3+LV)" {RVOFF
}$";:FOR L1=1 TO 32-2*LV:PRINT" {RVSO
N,SPACE}";:NEXT                               <143>
22500 PRINT" {RVOFF}$":NEXT                   <015>
22510 FOR LV=1 TO 7:PRINT" {RVSON,BLACK,8RI
GHT,24SPACE}":NEXT:PRINT" {3DOWN}"          <205>
22520 RETURN                                    <221>
23000 POKE 53280,0:POKE 53281,4:POKE VI+21
,0                                             <051>
23020 PRINT" {CLR,WHITE}"CHR$(14)            <055>
23030 PRINT" MEIN FREUND JHRAIN,"           <139>
23040 PRINT" ICH SCHREIBE DIR VON MARIO, DE
R ZWERGEN-";                                   <171>
23050 PRINT" MINE, DIE VON BALIN, DEM ZWERG
ENFUEHRER,";                                   <093>
23060 PRINT" REGIERT WIRD. DIESE MINE IST V
ON VIELEN"                                     <250>
23070 PRINT" UNGEHEUERN BEVOLKERT, UND WIR
HABEN ES"                                     <185>
23080 PRINT" SCHWER, UNS GEGEN SIE ZUR WEHR
ZU"                                             <250>
23090 PRINT" SETZEN. EINE GIESENSPINNE LAUE
RT UNS"                                        <231>
23100 PRINT" IMMER WIEDER AUF, HEIMTUECKISC
HE ORKS"                                       <127>
23110 PRINT" STELLEN UNS NACH, ABER DAS SCH
LIMMSTE"                                       <059>
23120 PRINT" IST EIN FEUERWESEN, GEGEN DAS
WIR ALLE"                                     <070>
23130 PRINT" MACHTLOS SIND. ES HEISST, DASS
DIE SPIN-";                                   <123>
23140 PRINT" NE SEHR LICHTEMPFINDLICH IST,
ABER"                                          <045>
23150 PRINT" UNSERE HERKOEMMLICHEN FACKELN
SCHADEN"                                       <236>
23160 PRINT" IHR NICHT. DA DIE LUFT DORT SE
HR STICKIG";                                   <124>
23163 PRINT" IST, BLEIBT DAS LICHT UNSERER
ACKELN"                                       <228>
23166 PRINT" DORT OHNEHIN NUR DANN EINIGERM
ASSEN HELLWENN WIR SIE HOCHHEBEN."          <185>
23170 PRINT" ICH HOERE JEMAND KOMMEN-NEIN,
DAS WERDENDOCHE NICHT ETWA"                  <219>
23190 GET A$:IF A$=""THEN 23190               <188>
23195 PRINT CHR$(142):GOTO 10200             <243>
23200 POKE 53281,1:POKE 53280,9:POKE VI+21
,0                                             <002>
23220 PRINT" {CLR,BLUE}"CHR$(14)            <026>
23230 PRINT" TAGEBUCH DES ZWERGENHERRSCHERS
  {SHIFT-SPACE} BALIN,"                   <225>
23240 PRINT" {9SPACE} HERR VON MARIO"       <155>
23250 PRINT" WIR KOENNEN NICHT HINAUS. WIR K
OENNEN"                                       <117>
23260 PRINT" NICHT HINAUS. SIE HABEN DIE BRU
ECKE UND"                                       <120>
23270 PRINT" DIE ZWEITE KUGEL GENOMMEN. ERAR
UND LONI"                                       <117>
23280 PRINT" UND BALI FIELEN DORT. DER SEE R
EICHT BIS"                                    <033>
23290 PRINT" ZUR HAND AM WESTTOR. DER WAECHT
ER IM"                                         <020>
23300 PRINT" WASSER HAT DIN GEPACKT. WIR KOE
NNEN NICHT";                                   <050>
23310 PRINT" HINAUS. DAS ENDE KOMMT. TROMMELN
. TROMMELN"                                    <240>
23320 PRINT" IN DER TIEFE."                   <221>
23330 PRINT" {3SPACE}$ IE KO M ME N."       <176>
23340 GOTO 23190                               <015>
24000 POKE VI+21,0:POKE 53281,14:POKE 5328
0,0                                             <080>
24020 PRINT" {CLR,WHITE}DU BIST AUS DER MIN
E ENTKOMMEN!"                                  <045>
24030 PRINT" DU HAST DAS ZIEL ERREICHT UND
EINE"                                          <075>
24040 PRINT" ETAPPE DEINES WEGES ZURUECKGEL
EGT. WIE"                                       <008>
24050 PRINT" ES WEITERGEHT, KANNST DU IN DEM
BUCH"                                          <223>
24060 PRINT" {7SPACE}'DER HERR DER RINGE'"   <224>
24070 PRINT" WEITERLESEN, WENN ES DIR GEFAL
LEN HAT."                                       <172>

```

Listing »Mario« (Schluß)