

Mask of the Sun

Sie sollen die Sonnenmaske der Azteken finden. Behindert werden Sie von Ihrem Rivalen »Roboff«, einem Leoparden und anderen Schwierigkeiten.

Für alle, die bis jetzt am Spiel verzweifelt sind, hier der Lösungsweg.

Diskette Seite A:

Leave plane, get all, in jeep, NW, W, SE, put gun, put match, put amulet, put map, put knife, out jeep, get head, put head on statue, in jeep, get food, get amulet, get lamp, get match, S, E, out jeep, in hut, give food, out hut, in jeep, W, W, W, NW, F.

Diskette Seite B:

W, out jeep, down vine, light match, light lamp, F, F.

An dieser Stelle den Spielstand durch Eingabe von SAVE GAME unter einem beliebigen Namen abspeichern!

SW, jetzt den Lavafluß überqueren, wenn dies beim erstenmal nicht gelingt, den abgespeicherten Spielstand mit RESTORE GAME und Angabe des Filenamens wieder einladen und nochmal versuchen.

Wenn man drüber ist, weiter mit FORWARD, auf die Fragen der Gesichter mit dem Wort XOTZIL antworten.

Weiter mit: F, F, F, put amulet in hole, get mask, search altar, get mask, return, wear mask, go door, F

Auf die Frage der Sonne antwortet man: A coffin

Jetzt kommt der Irrgarten, gehen Sie R, L, F, L, R, R, go door

Von hier ab müssen Sie den Irrgarten solange durchsuchen, bis Sie in einem Raum auf einen Ganoven stoßen, der von Ihnen mit vorgehaltenem Revolver die Maske der Sonne verlangt.

Leider kann ich dorthin keine genaue Wegbeschreibung mehr liefern, da es mir nur einmal gelungen ist, dorthin zu gelangen, aber eine bißchen Suchen macht ja auch Spaß.

Geben Sie dem Mann die Maske durch: GIVE MASK

Wenn der Leopard sich Ihnen zuwendet weiter mit: PLAY FLUTE

Herzlichen Glückwunsch, YOU HAVE WON THE GAME!!!
(Frank Schneider/rg)

Critical Mass

In fünf großen Städten hat ein Größenwahnsinniger, der die Weltherrschaft übernehmen möchte, Zeitbomben versteckt. In einem Wettlauf gegen die Zeit haben Sie als Agent die Aufgabe, alle Bomben zu finden und zu entschärfen.

Sollte Ihnen dies bisher nicht gelungen sein, wird Ihnen unsere Lösung bestimmt weiterhelfen.

Vorbemerkung: Da dieses Programm mit einer laufenden Uhr arbeitet, darf die Eingabe der einzelnen Befehle nicht zu langsam erfolgen.

Get envelope, open envelope, read sign, get flowers, W, push button, D, jump (erst mit RETURN abschließen, wenn Sie den 4. Stock erreichen), W, go zoo, N, W, buy peanuts, E, feed peanuts, E, get bomb, throw bomb, E, read sign, get paper, use broom, read paper, W, W, S, S, go un, E, go alley, get bottle, S, E, read sign, W, (falls nötig RETURN drücken, bis die Uhr 10:00 anzeigt), go deli, buy chicken soup, W, W, go airport, go london, E, S, buy newspaper, read newspaper, N, go telex, kick telex, leave telex, get instrument, E, give flower, W, W, W, go bridge, N, say lithium, S, W, go airport, go rome, S, go

ruins, E, N, look door, read note, E, E, get flashlight, W, W, S, E, go airport, go paris, S, go laundry, go laundry, ring bell, give receipt, W, S, W, S, E, E, S, S, E, get key, W, N, N, W, W, N, N, eat soup, E, S, S, go airport, go new york, go miami, E, go beach, N, N, read sign, S, S, S, S, read sign, save game (1), call gid-get, (falls Sie kein TOWEL gewonnen haben, RESTORE (1), sonst weiter), N, N, W, go airport, go san juan, W, go docks, get gas, clean deck, W, push button, S, 8x E, go house, knock door, major, clue, stuportino, N, W, W, S, push button, 14x S, 6x E, N, W, E, E, N, N, E, N, N, look corner, say sneezer, N, U, U, S, duck (sofort!), S, insert key, N, D, N, N, save game (2), (Raketen mit IJKM & SPACE abschießen; falls es nicht klappt, RESTORE (2) eingeben.) (Thomas R.A. Wolf/rg)

Voodoo Castle

Voodoo Castle von Scott Adams ist schon ein relativ betagtes Adventure, das den Spieler aber vor eine Vielzahl von Problemen stellt.

Ein Problem sind die vielen unnützen Dinge, die überall herumliegen. Man versucht soviel wie möglich mitzuschleppen und läßt dabei wichtige Sachen liegen.

Die folgende Anleitung führt zur vollständigen Lösung des Adventures. Richtungen wie North, West, etc. sind in der Anleitung ausgeschrieben, können beim Eintippen aber mit dem Anfangsbuchstaben abgekürzt werden.

Für die, die das Adventure lieber selber lösen wollen, aber irgendwo steckengeblieben sind, noch drei kleine Hinweise:

- Die Plakette können Sie nur in dem Loch unter dem Kessel lesen. Zum Lesen benötigen Sie die Glasscherben.
- Die Tierköpfe kann man mit »pull heads« von der Wand nehmen, wenn man das Schwert dabei hat.
- In Medium Maegen's Mad Room können Sie das Medium erscheinen lassen (say medium). Es gibt Ihnen einen kostbaren Hinweis, den Sie nur richtig deuten müssen. Beachten Sie vor allem das Wort zwischen den Gedankenstrichen.

Für die Ungeduldigen jetzt die genaue Anleitung:

open coffin, get ring, east, wave ring, go chute, get plaque, go hole, examine ball, get knife, west, drop knife, south, get glass, west, south, east, get sword, get shield, west, north, east, north, west, go fireplace, get idol, clean idol, south, east, south, east, move kettle, go hole, read plaque, get foot, drop plaque, drop glass, up, north, pull heads, turn 38, turn 33, get hammer, drop heads, drop sword, east, east, get chems, west, mix chems, drink chems, west, south, west, west, south, go door, get saw, exam graves, get clover, east, north, east, north, drop foot (daraufhin kommt die Frage des Computers: »ON WHAT?« Tippen Sie ein: on man), north, go window, get doll, south, south, drop doll, south, climb stairs, get statue, down, north, west, go fireplace, open flue, go flue, pull nails, drop nails, get boards, drop boards, saw grating, drop grating, press button, push sweep, read paper (diese Eingabe dient nur zum Verständnis des folgenden und kann, wie alle »Read...«-Eingaben, weggelassen werden), drop paper, down, down, south, east, south, east, north, east, east, drop statue, say zap, get bag, west, drop shield, get book, get stick, read book, west, south, west, north, drop ring, drop hammer, east, go chute, wave bag, go crack, get page, south, read page, go hole, examine ball, west, get knife, get doll, circle coffin, wave stick, yell chant —

Jetzt haben Sie es tatsächlich geschafft. Wenn Sie sich die Beschreibung der Kapelle genau ansehen, werden Sie lesen, daß ein lächelnder Graf Christo im Raum steht. Das ist aber auch alles. Ansonsten steht da nur das wohlbekannte »ADVENTURE OVER! HIT -Y«.
(Stephan Keller/rg)