

Warum eine zweite Auflage?

Dieses erste Programm-Sonderheft erschien im Dezember 1984 auf dem Markt und war nach wenigen Monaten ausverkauft. Dennoch blieb die Nachfrage ungebrochen. Anscheinend hatten wir eine der berühmten Marktlücken entdeckt. Um all denen, die kein Exemplar der ersten Auflage erwerben konnten, die Möglichkeit zu geben, dennoch in den Genuß dieser nützlichen Programme zu kommen, liegt dieses Sonderheft nun in einer zweiten, verbesserten Auflage vor. Verbessert durch die Ausmerzung der uns bekannt gewordenen Fehler. Diese zweite Auflage wird nun auch in den europäischen Nachbarländern wie Österreich, Schweiz oder Holland erhältlich sein.

Mit diesem Sonderheft für Tips & Tricks-Listings wollen wir dem Anwender des Commodore 64 und des VC 20 Programme in die Hand (im wahrsten Sinne des Wortes) geben, die ihm in der täglichen Arbeit mit dem Computer sicherlich bald unentbehrlich sein werden.

Die Frage, die sich so mancher Leser stellen wird, nämlich wozu dieses Sonderheft für Tips & Tricks-Listings dienen soll, läßt sich relativ einfach beantworten. All diese Programme wären sicherlich irgendwann einmal im 64'er Magazin für Commodore-Fans erschienen. Doch »leider« erscheint das 64'er nur jeden Monat einmal, und der Platz für Listings ist beschränkt. Es wäre also eine nicht unerhebliche Zeit verstrichen, bis alle Programme, die hier in kompakter und zu einem Thema gehörender Form zusammengefaßt sind, für Sie zum Abtippen und Anwenden bereitgestanden hätten. Also eine Energieleistung vollbracht und ein Sonderheft gemacht.

Die 64'er-Redaktion wäre aber nicht selbige, wenn dabei nicht irgendeine Neuerung oder Verbesserung herauspringen würde. So sind alle Listings in diesem Sonderheft mit einer zeilenweisen Prüfsumme versehen. Tippen Sie also zuallererst den Checksummer ein, und speichern Sie ihn ab. Nach dem Wiedereinladen und Initialisieren können Sie das von Ihnen gewünschte Listing ein-tippen, und zwar ohne Fehler. Sollten Sie in einer Zeile ein verkehrtes Zeichen eingegeben haben, so macht Sie der Checksummer sofort darauf aufmerksam. Die Fehlersuche durch das gesamte Programm können Sie also in Zukunft vergessen.

Aber auch die oft schwierig zu entziffernden Grafik- und Steuerzeichen wurden durch lesbare alphanumerische ersetzt. Also keine langwierige Suche mehr auf der Frontseite der Tastenkappen und Entscheidungsqualen, ob nun dicker oder halbdicker vertikaler Strich, kein nervenzermürendes Nachschlagen in Tabellen, welches nun das Steuerzeichen für die Funktionstaste F7 ist — alles wird in Klartext ausgegeben. Die genauen Spezifikationen zur Umsetzung der Grafik- und Steuerzeichen lesen Sie bitte in dem entsprechenden Artikel nach. Den Checksummer gibt es sowohl in einer Version für den C 64 als auch für den VC 20.

Kommen weitere Sonderhefte?

Zum Zeitpunkt des Erscheinens dieser zweiten Auflage gibt es bereits zwei weitere Sonderhefte. Eines für Abenteuerspiele und ein Sonderheft, in dem die gesamte Spielepalette, vom Sport-, Schieß-, Denk-, Strategie- bis Brettspiel, vorkommt. Dieses dritte Sonderheft Spiele umfaßt vier Diskettenseiten an Programmen zum Abtippen.

In diesem ersten Sonderheft Tips & Tricks sind 28 durchweg nützliche Programme enthalten. Es würde einige Zeit in Anspruch nehmen, alle selber einzutippen. Deshalb, wie auch in der 64'er Stammzeitschrift und den anderen Sonderheften üblich, der Diskettenservice.

Disketten-Service

Programme, die sich auf die Floppy beziehen, also Dateiorganisation, Disksorter, ESF, Track 18, Diskettenmeister und Fileprotect, sind auf der Diskette CB 023 (Floppy-Utilities) für 29,90 Mark erhältlich.

Alle anderen auf der Diskette CB 024 (Hilfsprogramme) ebenfalls für 29,90 Mark.

Sollten Sie zu bestimmten Bereichen bessere Programme als die hier veröffentlichten geschrieben haben, so scheuen Sie sich nicht, uns dies wissen zu lassen. Das nächste Sonderheft kommt bestimmt. Es gelten dieselben Einsendekriterien wie für das 64'er-Stammheft. (aa)

Inhalt

Checksummer (C 64 / VC 20)	4
Multi-Programm-System (C 64)	7
Dateiorganisation (C 64)	9
Ein besonderer Disassembler (C 64)	18
Mouse 64 (C 64)	19
17 Super-Utilities (C 64)	22
Windows (C 64)	30
DATA-Erzeuger (C 64)	32
Single-Step für MSP (VC 20)	34
Disksorter in Vollendung (C 64)	36
Editieren sequentieller Dateien (C 64)	44
Track 18 — Das Chaos organisieren (C 64)	46
Disketten-Meister (C 64)	51
Fileprotect (C 64)	54
Autostart mit Rückwärtsgang (C 64)	62
Toolkit für Programmierer (C 64)	67
Eigene Befehle definieren (C 64)	70
Basic auf Tastendruck (C 64)	72
Automatische Zeilen-numerierung (C 64)	74
Worktool — eine Programmierhilfe (C 64)	74
Mini-GBasic (VC 20)	78
Delete (C 64)	83
Basic erweitert (C 64/VC 20)	83
Hardcopy im Superformat (C 64)	86
Zeichen-Editor (C 64)	88
Super Line — 80 Zeichen (C 64)	91
Tastaturpieps (C 64)	93
Tips und Tricks (C 64/VC 20)	94
Impressum	98