

```

1730 :
1740 a=1:xx=int(x):yy=int(y)
1750 if xx>ax-1 then a=a+1:xx=x-ax
1760 if yy>ay-1 then a=a+2:yy=y-ay
1770 :
1780 if peek(52280)<>athen sys52225,1,a
1790 rem in 52280 steht die aktuelle
1800 rem schirmnummer des anzeige-
1810 rem speichers.
1820 :
1830 plot xx,yy,m
1840 :
1850 end proc
1860 :
1870 rem *****
1880 rem ****
1890 rem ** linie x1,y1,x2,y2,m **
1900 rem ****
1910 rem *****
1920 :
1930 proc linie
1940 :
1950 local xd,yd,sr,xx,yy,a
1960 exec linie3
1970 global
1980 :
1990 end proc
2000 :
2010 :
2020 proc linie3
2030 :
2040 xd=(x2-x1):yd=(y2-y1)
2050 if abs(xd)<abs(yd) then call linie2
2060 :
2070 rem ----- linie1 -----
2080 :
2090 sr=yd/abs(xd)
2100 y=y1
2110 for x=x1 to x2 step (xd/abs(xd))
2120 : y=y+sr
2130 : exec punkt1
2140 next x
2150 :
2160 end proc
2170 :
2180 rem ----- linie2 -----
2190 :
2200 proc linie2
2210 :
2220 sr=xd/abs(yd)
2230 x=x1
2240 for y=y1 to y2 step (yd/abs(yd))
2250 : x=x+sr

```

```

2260 : exec punkt1
2270 next y
2280 :
2290 end proc
2300 :
2310 rem *****
2320 rem *****
2330 rem *** kreis x1,y1,r,m ***
2340 rem *****
2350 rem *****
2360 :
2370 proc kreis
2380 :
2390 local u,c,s,x,y,xx,yy,a
2400 :
2410 u=r*%4
2420 :
2430 for i=%4 to %2 step %4/u
2440 : c=cos(i)*r:s=sin(i)*r
2450 : x=x1+c:y=y1+s:exec punkt1
2460 : x=x1+c:y=y1-s:exec punkt1
2470 : x=x1+s:y=y1+c:exec punkt1
2480 : x=x1+s:y=y1-c:exec punkt1
2490 : x=x1+c:y=y1-s:exec punkt1
2500 : x=x1-c:y=y1-s:exec punkt1
2510 : x=x1-s:y=y1-c:exec punkt1
2520 : x=x1-s:y=y1+c:exec punkt1
2530 : x=x1-c:y=y1+s:exec punkt1
2540 next i
2550 :
2560 global
2570 end proc
2580 :
2590 rem *****
2600 rem *****
2610 rem *** box x1,y1,x2,y2,m ***
2620 rem *****
2630 rem *****
2640 :
2650 proc box
2660 :
2670 local a1,b1,a2,b2,xd,yd,sr,xx,yy,a
2680 :
2690 a1=x1:a2=x2
2700 b1=y1:b2=y2
2710 :
2720 y2=b1:exec linie3
2730 y2=b2:x2=a1:exec linie3
2740 x1=a2:y1=b2:exec linie3
2750 x2=a2:y2=b1:exec linie3
2760 :
2770 global
2780 end proc

```

Listing 3. Demo 2 für
»HiRes Colossal« (Schluß).

1000 MARK WETTBEWERB

Wir suchen die schönsten GIGA-CAD-Grafiken

Im 64'er Sonderheft 6/86 haben wir mit »Giga-CAD« den derzeit leistungsfähigsten 3D-Grafik-Editor für den C 64 veröffentlicht. Mit ihm können Sie auf einfachste Weise nahezu jeden erdenklichen dreidimensionalen Körper als Draht- oder Vollmodell konstruieren. Bei der Schattierung von Vollmodellen werden automatisch bis zu 92 Graustufen dargestellt und auf Wunsch ausgedruckt. Die Lichtquellen- und Fluchtpunktkoordinaten sind frei bestimmbar. Es bieten sich also ungeahnte Möglichkeiten, und Ihrer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt!

Wir rufen nun alle »Hobby-Konstrukteure« auf, an unserem großen 3D-Grafik-Preisausschreiben teilzunehmen. Insgesamt sind hierbei 1000 Mark zu gewinnen:

- | | |
|-------------------|-------------------------|
| 1. Preis 500 Mark | 3. Preis 100 Mark |
| 2. Preis 250 Mark | 4.—6. Preis je 50 Mark. |

Schicken Sie uns bitte Ihre Giga-CAD-Grafiken und die dazugehörigen Objekte auf einer Diskette — Hardcopies können leider nicht berücksichtigt werden. Senden Sie diese bitte bis zum 30. September 1986 (Poststempel) an:

Markt & Technik Verlag
Redaktion 64'er
— Giga-CAD-Wettbewerb —
Hans-Pinsel-Str. 2
8013 Haar bei München

Falls Sie nicht gewinnen sollten, erhalten Sie Ihre Unterlagen natürlich zurück.
Viel Spaß und viel Glück!