



**Speicherzellen  
0 bis 1023  
nach Funktionen  
geordnet**

In den bisherigen Veröffentlichungen wurde die Bedeutung der Speicherzellen 0 bis 1023 immer nur der Reihe nach aufgeführt. Diese Art der Auflistung eignet sich zwar als Nachschlagewerk, zum Erstellen von Programmen ist sie aber äußerst ungeeignet. Die jeweils zusammengehörigen Adressen sind nämlich nicht immer hintereinander im Speicher zu finden. Deshalb stellen wir Ihnen eine Tabelle des oben genannten Adreßbereichs zur Verfügung, die, nach Funktionen geordnet, das Arbeiten mit den Seiten »0 bis 4« erleichtert. (Dr. H. Hauck/ah)

| Bandoperationen    |             |  |
|--------------------|-------------|--|
| 146                | \$92        | Zeitkonstante beim Lesen vom Band  |
| 147                | \$93        | Flagge für LOAD oder VERIFY  |
| 150                | \$96        | Arbeitsspeicher für Band-Leseroutinen                                      |
| 153                | \$99        | Nummer des Eingabegerätes  |
| 155                | \$9B        | Fehlerkontrolle bei Bandoperationen  |
| 156                | \$9C        | Flagge für korrektes Byte vom Band   |
| 158-159            | \$9E-\$9F   | Zwischenspeicher bei Kassettenoperationen                                  |
| 165                | \$A5        | Zähler für Band-Synchronisierung   |
| 167                | \$A7        | Zwischenspeicher für Kassettenroutinen                                     |
| 168                | \$A8        | Bitzähler bei Band-Ein-/Ausgabe  |
| 170                | \$AA        | Zwischenspeicher für Kassettenroutinen                                     |
| 171                | \$AB        | Quersummenprüfung und Zähler für Band-Header                               |
| 172-173            | \$AC-\$AD   | Zeiger auf die Anfangsadresse für Ein-/Ausgabe                             |
| 174-175            | \$AE-\$AF   | Zeiger auf die Endadresse für Ein-/Ausgabe                                 |
| 176-177            | \$B0-\$B1   | Zeitkonstante beim Lesen vom Band  |
| 178-179            | \$B2-\$B3   | Zeiger auf den Kassettenpuffer   |
| 181                | \$B5        | Blockangabe bei Kassettenoperationen                                       |
| 182                | \$B6        | Ausgabe-Zwischenspeicher   |
| 183                | \$B7        | Länge des File-Namens  |
| 185                | \$B9        | Sekundär-Adresse   |
| 186                | \$BA        | Geräte-Nummer  |
| 187-188            | \$BB-\$BC   | Zeiger auf Adresse des derzeitigen File-Namens                             |
| 189                | \$BD        | Zwischenspeicher für Zeichen   |
| 190                | \$BE        | Blockzähler für Kassetten-Ein-/Ausgabe                                     |
| 191                | \$BF        | Zwischenspeicher für LOAD-Operationen vom Band                             |
| 192                | \$C0        | Sperre des Motors der Datasette  |
| 193-194            | \$C1-\$C2   | Anfangsadresse für Ein-/Ausgabe-Operationen                                |
| 195-196            | \$C3-\$C4   | Zeiger auf den Anfang des Programms hinter dem Tape Header                 |
| 256-318            | \$100-\$13E | Arbeitsspeicher für Fehler bei der Eingabe vom Band                        |
| Bildschirm-Cursor  |             |  |
| 9                  | \$9         | Spaltenposition des Cursors vor dem letzten TAB- oder SPC-Befehl           |
| 200                | \$C8        | Zeiger auf das Ende der eingegebenen logischen Zeile                       |
| 201-202            | \$C9-\$CA   | Zeiger auf Zeilen- und Spaltenposition des letzten Zeichens einer Zeile    |
| 204                | \$CC        | Schalter für Cursor blinken  |
| 205                | \$CD        | Zähler für Blinkfrequenz des Cursors                                       |
| 206                | \$CE        | Bildschirmcode des Zeichens unter dem Cursor                               |
| 207                | \$CF        | Flagge für Blinkzustand des Cursors  |
| 209-210            | \$D1-\$D2   | Zeiger auf den Anfang der Bildschirmzeile, auf der der Cursor gerade steht |
| 211                | \$D3        | Position des Cursors innerhalb einer logischen Zeile                       |
| 214                | \$D6        | Nummer der echten Zeile, in der sich der Cursor gerade befindet            |
| 647                | \$287       | Zeichenfarbe unter dem Cursor  |
| Bildschirm-Farbe   |             |  |
| 243-244            | \$F3-\$F4   | Position des Cursors im Farbspeicher                                       |
| 646                | \$286       | Aktuelle Farbe der Zeichen (Vordergrundfarbe)                              |
| 647                | \$287       | Zeichenfarbe unter dem Cursor  |
| Bildschirm-Zeichen |             |  |
| 199                | \$C7        | Flagge für reverse Darstellung der Zeichen                                 |
| 206                | \$CE        | Bildschirmcode des Zeichens unter dem Cursor                               |
| 212                | \$D4        | Flagge für Gänsefuß-Modus  |
| 215                | \$D7        | Zwischenspeicher für den ASCII-Codewert der zuletzt gedrückten Taste       |
| 216                | \$D8        | Flagge für Insert-Modus  |
| Bildschirm-Zeilen  |             |  |
| 200                | \$C8        | Zeiger auf das Ende der eingegebenen logischen Zeile                       |
| 201-202            | \$C9-\$CA   | Zeiger auf Zeilen- und Spaltenposition des letzten Zeichens einer Zeile    |
| 209-210            | \$D1-\$D2   | Zeiger auf den Anfang der Bildschirmzeile, auf der der Cursor gerade steht |
| 211                | \$D3        | Position des Cursors innerhalb einer logischen Zeile                       |
| 213                | \$D5        | Länge der Bildschirmzeile  |
| 214                | \$D6        | Nummer der echten Zeile, auf der sich der Cursor gerade befindet           |
| 217-242            | \$D9-\$F2   | Link-Tabellen der Bildschirm-Zeilen  |
| 658                | \$292       | Flagge für Scrollen  |
| Data (siehe READ)  |             |  |
| Datei              |             |  |
| 152                | \$98        | Anzahl der offenen Dateien   |
| 153                | \$99        | Nummer des Eingabe-Gerätes   |
| 154                | \$9A        | Nummer des Ausgabe-Gerätes   |
| 183                | \$B7        | Länge des derzeitigen Datei-Namens   |

| 184                                       | \$B8        | Nummer der derzeitigen Datei  |
|---|-------------|---|
| 185                                       | \$B9        | Derzeitige Sekundär-Adresse   |
| 186                                       | \$BA        | Derzeitige Gerätenummer   |
| 187-188                                   | \$BB-\$BC   | Zeiger auf Adresse des derzeitigen Datei-Namens   |
| 601-610                                   | \$259-\$262 | Tabelle der Datei-Nummern   |
| 611-620                                   | \$263-\$26C | Tabelle der Geräte-Nummern  |
| 621-630                                   | \$26D-\$276 | Tabelle der Sekundär-Adressen   |
| DIM                                       |             |   |
| 11  | \$B         | Anzahl der Dimensionen von Feldern (Arrays)   |
| 12  | \$C         | Flagge für Basic-Routinen, die ein Feld suchen beziehungsweise aufbauen                                 |
| Eingabe-Puffer                            |             |   |
| 7   | \$7         | Suchzeichen zur Prüfung von Basic-Texteingabe   |
| 8   | \$8         | Suchzeichen speziell für Befehlende und Gänsefüße   |
| 11  | \$B         | Flagge für den Eingabe-Puffer   |
| 512-600                                   | \$200-\$258 | Basic Eingabe-Puffer  |
| Einschalten/Reset (beeinflusste Adressen) |             |   |
| 0-2                                       | \$0-\$2     | Sprungbefehl und wählbare Sprungadresse beim USR-Befehl (nur VC 20)                                     |
| 3-4                                       | \$3-\$4     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer Gleitkommazahl in eine ganze Zahl mit Vorzeichen            |
| 5-6                                       | \$5-\$6     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer ganzen Zahl in eine Gleitkommazahl                          |
| 19  | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes  |
| 22  | \$16        | Zeiger auf freien Speicherplatz im String Descriptor Stack  |
| 43-44                                     | \$2B-\$2C   | Zeiger auf Anfang der Basic-Programme im Speicher   |
| 45-46                                     | \$2D-\$2E   | Zeiger auf Anfang der Variablen im Speicher (nur bei Reset)   |
| 51-52                                     | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der Zeichenketten-Variablen              |
| 55-56                                     | \$37-\$38   | Zeiger auf das Ende des für Basic-Programme verfügbaren Speichers                                       |
| 122-123                                   | \$7A-\$7B   | Teil der CHRGET-Routine   |
| 139-143                                   | \$8B-\$8F   | Wert der RND-Funktion als Gleitkommazahl  |
| 153                                       | \$99        | Nummer des Eingabe-Gerätes  |
| 154                                       | \$9A        | Nummer des Ausgabe-Gerätes  |
| 160-162                                   | \$A0-\$A2   | Interne Uhr für TI und TIS (nur beim Einschalten)   |
| 178-179                                   | \$B2-\$B3   | Zeiger auf den Kassetten-Puffer   |
| 195-196                                   | \$C3-\$C4   | Zeiger auf den Anfang des Programms hinter dem Tape Header  |
| 256-511                                   | \$100-\$1FF | Stapelspeicher (Stack)  |
| 641-642                                   | \$281-\$282 | Zeiger auf den Anfang des Programmspeichers   |
| 643-644                                   | \$283-\$284 | Zeiger auf das Ende des Programmspeichers   |
| 646                                       | \$286       | Aktuelle Farbe der Zeichen (Vordergrundfarbe)   |
| 648                                       | \$288       | Beginn des Bildschirmspeichers  |
| 655-656                                   | \$28F-\$290 | Vektor auf die Routine der Tastencode-Tabellen  |
| 784-786                                   | \$310-\$312 | nur C 64, identisch mit 0-3 beim VC 20  |
| 788-819                                   | \$314-\$333 | Indirekte Sprungvektoren auf Routinen des Betriebssystems   |
| END                                       |             |   |
| 57-58                                     | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile  |
| 59-60                                     | \$3B-\$3C   | Zeilennummer der letzten Programmunterbrechung  |
| 61-62                                     | \$3D-\$3E   | Zeiger auf die Adresse, ab der der Text der laufenden Basic-Zelle gespeichert ist                       |
| Felder (Arrays)                           |             |   |
| 11  | \$B         | Anzahl der Dimensionen von Feldern (Arrays)   |
| 12  | \$C         | Flagge für Basic-Routinen, die ein Feld suchen beziehungsweise aufbauen                                 |
| 16  | \$10        | Flagge zur Anzeige eines Variablenfeldes oder einer selbstdefinierten Funktion                          |
| 47-48                                     | \$2F-\$30   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                  |
| 49-50                                     | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                      |
| FN  |             |   |
| 16  | \$10        | Flagge zur Anzeige eines Variablenfeldes oder einer selbstdefinierten Funktion                          |
| 78-79                                     | \$4E-\$4F   | Zeiger auf die Adresse, ab der der Wert der Variablen einer selbst definierten Funktion gespeichert ist |
| FOR-NEXT                                  |             |   |
| 47-48                                     | \$2F-\$30   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                  |
| 57-58                                     | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile  |
| 73-74                                     | \$49-\$4A   | Zwischenspeicher für Variable einer FOR-NEXT-Schleife   |
| FRE                                       |             |   |
| 49-50                                     | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                      |
| 51-52                                     | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der Zeichenketten-Variablen              |
| Garbage Collection                        |             |   |
| 15  | \$F         | Flagge bei LIST, Garbage Collection und Textumwandlung  |
| 49-50                                     | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                      |
| 51-52                                     | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der Zeichenketten-Variablen              |
| 83  | \$53        | Flagge für Garbage Collection   |
| GET                                       |             |   |
| 17  | \$11        | Flagge für INPUT, GET oder READ   |
| 19  | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes  |
| 67-68                                     | \$43-\$44   | Zeiger auf die Adresse, aus der die Befehle INPUT, GET und READ die Zeichen/Zahlen holen                |
| GET #                                     |             |   |
| 19  | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes  |
| 153                                       | \$99        | Nummer des Eingabegerätes   |
| Gleitkomma                                |             |   |
| 3-4                                       | \$3-\$4     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer Gleitkommazahl in eine ganze Zahl mit Vorzeichen            |
| 5-6                                       | \$5-\$6     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer ganzen Zahl in eine Gleitkommazahl                          |
| 97-102                                    | \$61-\$66   | Gleitkomma-Akkumulator Nummer 1   |
| 104                                       | \$68        | Überlauf-Speicher des Gleitkomma-Akkumulators Nummer 1  |
| 105-110                                   | \$69-\$6E   | Gleitkomma-Akkumulator Nummer 2   |
| 111                                       | \$6F        | Flagge für Vorzeichenvergleich der Gleitkomma-Akkumulatoren 1 und 2                                     |
| 112                                       | \$70        | Rundungsspeicher des Gleitkomma-Akkumulators Nummer 1   |
| 255                                       | \$FF        | Zwischenspeicher für Daten bei der Umwandlung von Gleitkommazahlen in ASCII-Werte                       |

| 184                                       | \$B8        | Nummer der derzeitigen Datei  |
|---|-------------|---|
| 185                                       | \$B9        | Derzeitige Sekundär-Adresse   |
| 186                                       | \$BA        | Derzeitige Gerätenummer   |
| 187-188                                   | \$BB-\$BC   | Zeiger auf Adresse des derzeitigen Datei-Namens   |
| 601-610                                   | \$259-\$262 | Tabelle der Datei-Nummern   |
| 611-620                                   | \$263-\$26C | Tabelle der Geräte-Nummern  |
| 621-630                                   | \$26D-\$276 | Tabelle der Sekundär-Adressen   |
| DIM                                       |             |   |
| 11  | \$B         | Anzahl der Dimensionen von Feldern (Arrays)   |
| 12  | \$C         | Flagge für Basic-Routinen, die ein Feld suchen beziehungsweise aufbauen                                 |
| Eingabe-Puffer                            |             |   |
| 7   | \$7         | Suchzeichen zur Prüfung von Basic-Texteingabe   |
| 8   | \$8         | Suchzeichen speziell für Befehlende und Gänsefüße   |
| 11  | \$B         | Flagge für den Eingabe-Puffer   |
| 512-600                                   | \$200-\$258 | Basic Eingabe-Puffer  |
| Einschalten/Reset (beeinflusste Adressen) |             |   |
| 0-2                                       | \$0-\$2     | Sprungbefehl und wählbare Sprungadresse beim USR-Befehl (nur VC 20)                                     |
| 3-4                                       | \$3-\$4     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer Gleitkommazahl in eine ganze Zahl mit Vorzeichen            |
| 5-6                                       | \$5-\$6     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer ganzen Zahl in eine Gleitkommazahl                          |
| 19  | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes  |
| 22  | \$16        | Zeiger auf freien Speicherplatz im String Descriptor Stack  |
| 43-44                                     | \$2B-\$2C   | Zeiger auf Anfang der Basic-Programme im Speicher   |
| 45-46                                     | \$2D-\$2E   | Zeiger auf Anfang der Variablen im Speicher (nur bei Reset)   |
| 51-52                                     | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der Zeichenketten-Variablen              |
| 55-56                                     | \$37-\$38   | Zeiger auf das Ende des für Basic-Programme verfügbaren Speichers                                       |
| 122-123                                   | \$7A-\$7B   | Teil der CHRGET-Routine   |
| 139-143                                   | \$8B-\$8F   | Wert der RND-Funktion als Gleitkommazahl  |
| 153                                       | \$99        | Nummer des Eingabe-Gerätes  |
| 154                                       | \$9A        | Nummer des Ausgabe-Gerätes  |
| 160-162                                   | \$A0-\$A2   | Interne Uhr für TI und TIS (nur beim Einschalten)   |
| 178-179                                   | \$B2-\$B3   | Zeiger auf den Kassetten-Puffer   |
| 195-196                                   | \$C3-\$C4   | Zeiger auf den Anfang des Programms hinter dem Tape Header  |
| 256-511                                   | \$100-\$1FF | Stapelspeicher (Stack)  |
| 641-642                                   | \$281-\$282 | Zeiger auf den Anfang des Programmspeichers   |
| 643-644                                   | \$283-\$284 | Zeiger auf das Ende des Programmspeichers   |
| 646                                       | \$286       | Aktuelle Farbe der Zeichen (Vordergrundfarbe)   |
| 648                                       | \$288       | Beginn des Bildschirmspeichers  |
| 655-656                                   | \$28F-\$290 | Vektor auf die Routine der Tastencode-Tabellen  |
| 784-786                                   | \$310-\$312 | nur C 64, identisch mit 0-3 beim VC 20  |
| 788-819                                   | \$314-\$333 | Indirekte Sprungvektoren auf Routinen des Betriebssystems   |
| END                                       |             |   |
| 57-58                                     | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile  |
| 59-60                                     | \$3B-\$3C   | Zeilennummer der letzten Programmunterbrechung  |
| 61-62                                     | \$3D-\$3E   | Zeiger auf die Adresse, ab der der Text der laufenden Basic-Zelle gespeichert ist                       |
| Felder (Arrays)                           |             |   |
| 11  | \$B         | Anzahl der Dimensionen von Feldern (Arrays)   |
| 12  | \$C         | Flagge für Basic-Routinen, die ein Feld suchen beziehungsweise aufbauen                                 |
| 16  | \$10        | Flagge zur Anzeige eines Variablenfeldes oder einer selbstdefinierten Funktion                          |
| 47-48                                     | \$2F-\$30   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                  |
| 49-50                                     | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                      |
| FN  |             |   |
| 16  | \$10        | Flagge zur Anzeige eines Variablenfeldes oder einer selbstdefinierten Funktion                          |
| 78-79                                     | \$4E-\$4F   | Zeiger auf die Adresse, ab der der Wert der Variablen einer selbst definierten Funktion gespeichert ist |
| FOR-NEXT                                  |             |   |
| 47-48                                     | \$2F-\$30   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                  |
| 57-58                                     | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile  |
| 73-74                                     | \$49-\$4A   | Zwischenspeicher für Variable einer FOR-NEXT-Schleife   |
| FRE                                       |             |   |
| 49-50                                     | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                      |
| 51-52                                     | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der Zeichenketten-Variablen              |
| Garbage Collection                        |             |   |
| 15  | \$F         | Flagge bei LIST, Garbage Collection und Textumwandlung  |
| 49-50                                     | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                                      |
| 51-52                                     | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der Zeichenketten-Variablen              |
| 83  | \$53        | Flagge für Garbage Collection   |
| GET                                       |             |   |
| 17  | \$11        | Flagge für INPUT, GET oder READ   |
| 19  | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes  |
| 67-68                                     | \$43-\$44   | Zeiger auf die Adresse, aus der die Befehle INPUT, GET und READ die Zeichen/Zahlen holen                |
| GET #                                     |             |   |
| 19  | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes  |
| 153                                       | \$99        | Nummer des Eingabegerätes   |
| Gleitkomma                                |             |   |
| 3-4                                       | \$3-\$4     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer Gleitkommazahl in eine ganze Zahl mit Vorzeichen            |
| 5-6                                       | \$5-\$6     | Vektor auf die Routine zur Umwandlung einer ganzen Zahl in eine Gleitkommazahl                          |
| 97-102                                    | \$61-\$66   | Gleitkomma-Akkumulator Nummer 1   |
| 104                                       | \$68        | Überlauf-Speicher des Gleitkomma-Akkumulators Nummer 1  |
| 105-110                                   | \$69-\$6E   | Gleitkomma-Akkumulator Nummer 2   |
| 111                                       | \$6F        | Flagge für Vorzeichenvergleich der Gleitkomma-Akkumulatoren 1 und 2                                     |
| 112                                       | \$70        | Rundungsspeicher des Gleitkomma-Akkumulators Nummer 1   |
| 255                                       | \$FF        | Zwischenspeicher für Daten bei der Umwandlung von Gleitkommazahlen in ASCII-Werte                       |

|                                  |             |  |                                       |             |  |
|----------------------------------|-------------|--|---------------------------------------|-------------|--|
| 256-266                          | \$100-\$10A | Arbeitsspeicher für Umwandlung von Gleitkommazahlen in ASCII-Werte   | 641-642                               | \$281-\$282 | Zeiger auf den Anfang des Programmspeichers  |
| 778-779                          | \$30A-\$30B | Indirekter Sprungvektor auf die Basic-Routine, die einen numerischen Ausdruck in eine Gleitkommazahl umwandelt | 643-644                               | \$283-\$284 | Zeiger auf das Ende des Programmspeichers  |
| <b>GOTO</b>                      |             |  | 648                                   | \$288       | Beginn des Bildschirmspeichers   |
| 20-21                            | \$14-\$15   | Zeilennummer für LIST, GOTO, GOSUB und ON  | <b>Speicher zur freien Verfügung</b>  |             |  |
| 57-58                            | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile   | 146-150                               | \$92-\$96   | nur, wenn Datensette nicht benutzt wird  |
| <b>INPUT</b>                     |             |  | 163-177                               | \$A7-\$B1   | nur, wenn Datensette oder RS232-Schnittstelle nicht benutzt wird                             |
| 17                               | \$11        | Flagge für INPUT, GET oder READ  | 247-250                               | \$F7-\$FA   | nur wenn RS232-Schnittstelle nicht benutzt wird  |
| 67-68                            | \$43-\$44   | Zeiger auf die Adresse, aus welcher die Befehle INPUT, GET und READ die Zeichen/Zahlen holen                   | 251-254                               | \$FB-\$FE   |  |
| <b>INPUT #</b>                   |             |  | 659-670                               | \$293-\$29E | nur, wenn die RS232-Schnittstelle nicht benutzt wird   |
| 19                               | \$13        | Flagge zur Kennzeichnung des laufenden Ein-/Ausgabegerätes   | 671-672                               | \$29F-\$2A0 | nur wenn Datensette nicht benutzt wird   |
| 153                              | \$99        | Nummer des Eingabegerätes  | 673-678                               | \$2A1-\$2A6 | nur beim VC 20   |
| <b>INST</b>                      |             |  | 679-767                               | \$2A7-\$2FF |  |
| 212                              | \$D4        | Flagge für Gänsefuß-Modus  | 784-787                               | \$310-\$313 | nur beim VC 20   |
| 216                              | \$D8        | Flagge für INSERT-Modus  | 820-827                               | \$334-\$33B |  |
| <b>Interrupt mit BREAK</b>       |             |  | 828-1019                              | \$33C-\$3FB | nur, wenn Datensette nicht benutzt wird  |
| 57-58                            | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile   | 1020-1023                             | \$3FC-\$3FF |  |
| 170                              | \$AA        | Zwischenspeicher für Kassettenroutinen   | <b>ST(atus)</b>                       |             |  |
| 663                              | \$297       | RS232 Status Register  | 144                                   | \$90        | Statusvariable ST  |
| 790-791                          | \$316-\$317 | Vektor auf die BREAK-Interrupt-Routine   | 663                                   | \$297       | RS232-Statusregister   |
| <b>Interrupt mit IRQ</b>         |             |  | <b>Stapelspeicher (Stack)</b>         |             |  |
| 671-672                          | \$29F-\$2A0 | Zwischenspeicher für den IRQ-Vektor während Kassetten-Ein-/Ausgabe   | 319-511                               | \$13F-\$1FF | Speicherbereich des Mikroprozessor-Stapels   |
| 788-789                          | \$314-\$315 | Vektor auf die IRQ-Interrupt-Routine   | <b>STOP</b>                           |             |  |
| <b>Interrupt mit NMI</b>         |             |  | 57-58                                 | \$39-\$3A   | Nummer der laufenden Basic-Programmzeile   |
| 792-793                          | \$318-\$319 | Vektor auf die NMI-Interrupt-Routine   | 59-60                                 | \$3B-\$3C   | Zeilennummer der letzten Programmunterbrechung   |
| <b>Kassettenpuffer</b>           |             |  | 145                                   | \$91        | Zwischenspeicher für Abfrage der STOP-Taste  |
| 166                              | \$A6        | Zähler der bearbeiteten Bytes im Kassettenpuffer   | 808-809                               | \$328-\$329 | Indirekter Sprungvektor auf die STOP-Routine des Betriebssystems                             |
| 178-179                          | \$B2-\$B3   | Zeiger auf den Kassettenpuffer   | <b>Strings</b>                        |             |  |
| 828-1019                         | \$33C-\$3FB | Kassettenpuffer  | 22                                    | \$16        | Zeiger auf freien Speicherplatz im String Descriptor Stack                                   |
| <b>LIST</b>                      |             |  | 23-24                                 | \$17-\$18   | Zeiger auf die Adresse der letzten Zeichenkette im Temporary String Stack                    |
| 15                               | \$F         | Flagge bei LIST, Garbage Collection und Textumwandlung   | 25-23                                 | \$19-\$21   | Descriptor Stack für vorläufige Zeichenketten  |
| 20-21                            | \$14-\$15   | Zeilennummer für LIST, GOTO, GOSUB und ON  | 51-52                                 | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der String-Variablen          |
| <b>LOAD/VERIFY</b>               |             |  | 53-54                                 | \$35-\$36   | Zeiger auf die Adresse des zuletzt eingegebenen Strings                                      |
| 10                               | \$A         | Flagge für LOAD oder VERIFY  | 80-82                                 | \$50-\$52   | Zeiger auf einen vorläufigen Speicherplatz einer Zeichenkette, die gerade bearbeitet wird    |
| 147                              | \$93        | Flagge für LOAD oder VERIFY  | <b>SYS</b>                            |             |  |
| 172-173                          | \$AC-\$AD   | Zeiger auf die Anfangsadresse für Ein-/Ausgabe   | 780                                   | \$30C       | Speicher für den Akkumulator   |
| 174-175                          | \$AE-\$AF   | Zeiger auf die Endadresse für Ein-/Ausgabe   | 781                                   | \$30D       | Speicher für das X-Register  |
| 183                              | \$B7        | Länge des File-Namens  | 782                                   | \$30E       | Speicher für das Y-Register  |
| 185                              | \$B9        | Sekundär-Adresse   | 783                                   | \$30F       | Speicher für das Status-(P)-Register   |
| 187-188                          | \$BB-\$BC   | Zeiger auf Adresse des derzeitigen File-Namens   | <b>TAN</b>                            |             |  |
| 195-196                          | \$C3-\$C4   | Zeiger auf den Anfang des Programms hinter dem Tape Header   | 18                                    | \$12        | Flagge für Vorzeichen des Endergebnisses bei SIN und TAN                                     |
| 816-817                          | \$330-\$331 | Indirekter Sprungvektor auf die LOAD-Routine des Betriebssystems   | <b>Tastatur</b>                       |             |  |
| <b>NEXT (siehe FOR)</b>          |             |  | 145                                   | \$91        | Zwischenspeicher für Abfrage der STOP-Taste  |
| <b>READ-DATA</b>                 |             |  | 197                                   | \$C5        | Tasten-Code der zuletzt gedrückten Taste   |
| 17                               | \$11        | Flagge für INPUT, GET oder READ  | 198                                   | \$C6        | Anzahl der Zeichen im Tastaturpuffer   |
| 63-64                            | \$3F-\$40   | Zeilennummer des gerade laufenden DATA-Befehls   | 203                                   | \$CB        | Tasten-Code der gerade gedrückten Taste  |
| 65-66                            | \$41-\$42   | Zeiger auf die Adresse, ab der die laufenden Data-Angaben gespeichert sind                                     | 208                                   | \$D0        | Flagge für Eingabe von Tastatur oder Bildschirm  |
| 67-68                            | \$43-\$44   | Zeiger auf die Adresse, aus der die Befehle INPUT, GET und READ die Zeichen/Zahlen holen                       | 245-246                               | \$F5-\$F6   | Vektor auf die Decodiertabelle für ASCII-Codewerte der Tasten                                |
| 75-76                            | \$4B-\$4C   | Zwischenspeicher für Zeiger bei READ und bei mathematischen Operationen  | 631-640                               | \$277-\$280 | Tastaturpuffer   |
| <b>Reset (siehe Einschalten)</b> |             |  | 649                                   | \$289       | Maximale Länge des Tastaturpuffers   |
| <b>RND</b>                       |             |  | 650                                   | \$28A       | Flagge für Tastenwiederholung  |
| 139-143                          | \$8B-\$8F   | Wert der RND-Funktion als Gleitkommazahl   | 651                                   | \$28B       | Zähler für Wiederholgeschwindigkeit der Tasten   |
| <b>RS232-Schnittstelle</b>       |             |  | 652                                   | \$28C       | Zähler für die Ansprechzeit der Wiederholfunktion von Tasten                                 |
| 167                              | \$A7        | Zwischenspeicher für Eingabe über die RS232-Schnittstelle  | 653                                   | \$28D       | Tastencode der SHIFT, CTRL- und Commodore-Taste  |
| 168                              | \$A8        | Bitzähler für RS232-Eingabe  | 654                                   | \$28E       | Tastencode der zuletzt gedrückten SHIFT, CTRL- und Commodore-Taste                           |
| 169                              | \$A9        | RS232 Flagge für Startbit-Prüfung  | 655-656                               | \$28F-\$290 | Vektor auf die Routine der Tastencode-Tabellen   |
| 170                              | \$AA        | RS232 Eingabespeicher  | 657                                   | \$291       | Flagge für Verriegelung der Zeichensatz-Umschaltung  |
| 171                              | \$AB        | Parityprüfung  | <b>Token</b>                          |             |  |
| 181                              | \$B5        | RS232 Anzeige für nächstes Bit   | 8                                     | \$8         | Suchzeichen speziell für Befehlsende und Gänsefüße   |
| 182                              | \$B6        | Ausgabe-Zwischenspeicher für RS232   | 11                                    | \$B         | Anzahl der Dimensionen von Feldern (Arrays)  |
| 189                              | \$BD        | Zwischenspeicher für RS232 Parity-Prüfung  | 15                                    | \$F         | Flagge bei LIST, Garbage Collection und Textumwandlung                                       |
| 247-248                          | \$F7-\$F8   | Zeiger auf den Anfang des RS232 Eingabe-Puffers  | 61-62                                 | \$3D-\$3E   | Zeiger auf die Adresse, ab welcher der Text der laufenden Basic-Zeile abgespeichert ist      |
| 249-250                          | \$F9-\$FA   | Zeiger auf den Anfang des RS232 Ausgabe-Puffers  | 122-123                               | \$7A-\$7B   | Teile der CHRGET-Routine   |
| 659                              | \$293       | RS232 Steuerregister   | 152-600                               | \$200-\$258 | Basic Eingabe-Puffer   |
| 660                              | \$294       | RS232 Befehlsregister  | 772-773                               | \$304-\$305 | Indirekter Sprungvektor auf die Basic-Routine, die ASCII-Text in Tokens umwandelt            |
| 661-662                          | \$295-\$296 | RS232 frei wählbare Baudrate   | 774-775                               | \$306-\$307 | Indirekter Sprungvektor auf die Basic-Routine, die Tokens in ASCII-Text zurückwandelt (List) |
| 663                              | \$297       | RS232 Statusregister   | 776-777                               | \$308-\$309 | Indirekter Sprungvektor auf die Basic-Routine, die den nächsten Befehl liest und ausführt    |
| 664                              | \$298       | RS232 Anzahl der zu übertragenden Bits   | <b>Uhr</b>                            |             |  |
| 665-666                          | \$299-\$29A | Zeit, die zum Übertragen eines Bits gebraucht wird   | 160-162                               | \$A0-\$A2   | Interne Uhr für TI und TI\$  |
| 667                              | \$29B       | Index auf das Ende des RS232 Eingabe-Puffers   | <b>USR</b>                            |             |  |
| 668                              | \$29C       | Index auf den Anfang des RS232 Eingabe-Puffers   | 784-786                               | \$310-\$312 | nur C 64: Sprungbefehl und wählbare Sprungadresse des USR-Befehls                            |
| 669                              | \$29D       | Index auf den Anfang des RS232 Ausgabe-Puffers   | 0-2                                   | \$0-2       | nur VC 20: Sprungbefehl und wählbare Sprungadresse des USR-Befehls                           |
| 670                              | \$29E       | Index auf das Ende des RS232 Ausgabe-Puffers   | <b>Variable</b>                       |             |  |
| <b>SAVE</b>                      |             |  | 13                                    | \$D         | Flagge zur Bestimmung des Variablentyps (String oder Zahl)                                   |
| 172-173                          | \$AC-\$AC   | Zeiger auf die Anfangsadresse für Ein-/Ausgabe   | 14                                    | \$E         | Flagge zur Bestimmung des Variablentyps (ganze Zahl oder Gleitkommazahl)                     |
| 174-175                          | \$AE-\$AF   | Zeiger auf die Endadresse für Ein-/Ausgabe   | 45-46                                 | \$2D-\$2E   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Variable                              |
| 818-819                          | \$332-\$333 | Indirekter Sprungvektor auf die SAVE-Routine des Betriebssystems   | 47-48                                 | \$2F-\$30   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Felder (Array)                        |
| <b>Serielle Schnittstelle</b>    |             |  | 49-50                                 | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse +1 des Speicherbereichs für Felder (Arrays)                        |
| 148                              | \$94        | Flagge für Floppy/Drucker Ausgabe  | 51-52                                 | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der String-Variablen          |
| 149                              | \$94        | Zeichen für Ausgabepuffer  | 53-54                                 | \$35-\$36   | Zeiger auf die Adresse des zuletzt eingegebenen Strings                                      |
| 163-164                          | \$A3-\$A4   | Zwischenspeicher   | 69-70                                 | \$45-\$46   | Name der gerade aufgerufenen Basic-Variablen   |
| 172-173                          | \$AC-\$AD   | Zeiger auf die Anfangsadresse für Ein-/Ausgabe   | 71-72                                 | \$47-\$48   | Zeiger auf die Adresse des Wertes der gerade aufgerufenen Basic-Variablen                    |
| 174-175                          | \$AE-\$AF   | Zeiger auf die Endadresse für Ein-/Ausgabe   | 73-74                                 | \$49-\$4A   | Zwischenspeicher für Variable einer FOR-NEXT-Schleife und für diverse Basic-Befehle          |
| 193-194                          | \$C1-\$C2   | Anfangsadresse für Ein-/Ausgabe-Operationen  | <b>Vektoren für indirekte Sprünge</b> |             |  |
| <b>SIN</b>                       |             |  | 768-779                               | \$300-\$30B | Vektoren auf Routinen des Basic-Übersetzers (Interpreter)                                    |
| 18                               | \$12        | Flagge für Vorzeichen des Ergebnisses bei SIN und TAN  | 794-819                               | \$31A-\$333 | Vektoren auf Routinen des Betriebssystems (Kernel)   |
| <b>Speicherbelegung</b>          |             |  |                                       |             |  |
| 43-44                            | \$2B-\$2C   | Zeiger auf den Anfang der Basic-Programme im Speicher  |                                       |             |  |
| 45-46                            | \$2D-\$2E   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Variable  |                                       |             |  |
| 47-48                            | \$2F-\$30   | Zeiger auf die Anfangsadresse des Speicherbereichs für Felder (Arrays)   |                                       |             |  |
| 49-50                            | \$31-\$32   | Zeiger auf die Endadresse +1 des Speicherbereichs für Felder (Arrays)  |                                       |             |  |
| 51-52                            | \$33-\$34   | Zeiger auf die untere Grenze des Speicherbereichs für den Text der String-Variablen                            |                                       |             |  |
| 53-54                            | \$35-\$36   | Zeiger auf die Adresse des zuletzt eingegebenen Strings  |                                       |             |  |
| 55-56                            | \$37-\$38   | Zeiger auf das Ende des für Basic-Programme verfügbaren Speichers  |                                       |             |  |