

Jahresinhaltsverzeichnis 1985

In diesem Inhaltsverzeichnis finden Sie alle wichtigen Artikel des 64'er-Magazins aus den Ausgaben 1/85 bis 12/85. Nicht enthalten sind in diesem Inhaltsverzeichnis kurze Beiträge aus den Rubriken Aktuell, Tips & Tricks sowie Leserforum. Das Jahresinhaltsverzeichnis befindet sich als sequentielle Datei auf der Leserservice-Diskette; zusammen mit ei-

nem kleinen Leseprogramm. Alle Beiträge beziehen sich in der Regel auf den C 64. Artikel für andere Computer (VC 20, C 16, C 128) sind mit entsprechenden Hinweisen versehen. Sollte zu einem Beitrag eine Berichtigung im Fehlerfeuer erfolgt sein, so ist dies in Klammern vermerkt. Abkürzungen: AdM = Anwendung des Monats, LdM = Listing des Monats.

Stichwort	Titel	Seite	Ausgabe
Aktuell			
Inhalt	Jahresinhaltsverzeichnis 4/84 bis 3/85	84	04/85
Allgemeines	Commodore Gestern Heute Morgen	10	01/85
Computer	Amiga — Der neue Supercomputer	8	09/85
DFÜ	MCI Mail — Die schnelle Post	8	02/85
Interview	Interview mit David Crane (Game Designer)	146	06/85
Lernen	Schule braucht Computer (VAM-Computer)	9	06/85
Messen	International Chaos Communication Congress	15	03/85
	Heiße Messe in der Wüste: CES	8	03/85
	Die Sportler kommen (CES Software-Bericht)	9	04/85
	Musikmesse Frankfurt	8	04/85
	Hannover-Messe '85	8	06/85
	Hannover-Messe '85	8	07/85
	Chicago im Zeichen der CES	8	08/85
	Aktuelles von der C'85 in Köln	15	08/85
	Btx Total (Internationale Funkausstellung)	8	10/85
	PCW-Computermesse in London	8	11/85
	Neues von der Commodore-Fachausstellung 1985	8	12/85
Recht	Die neue Abnahmemasche — Vorsicht bei Programmangeboten	8	05/85
	Die Ex-Knacker — wo sind sie geblieben?	27	08/85
	Interview mit Raubkopierern (Section 8)	28	08/85
	Schützer contra Knacki's	23	08/85
	Raub-Talkshow	12	08/85
	Das Urheberrechtsgesetz und Gedanken zu seiner Anwendung	21	08/85
	Änderung des Urheberrechtsgesetzes	162	09/85
Buchbesprechungen			
Anfänger	Goldmann Computer Compact	87	03/85
	Basic-Wegweiser für den C 64	86	05/85
	Alles über den C 64, Sachbuchreihe, Band 1	115	06/85
	Lehrspielzeug Computer: C 64/VC 20	112	11/85
	C 64 Computerhandbuch	171	11/85
	Einführungskurs: Commodore 64	144	12/85
Anwendung	Dienstprogramme VC 20, C 64 und SX	86	05/85
	Spaß an Mathe mit dem Commodore 64	88	07/85
	Mathe für die Oberstufe mit dem C 64	88	07/85
	Mathematische Routinen VC 20, Elektrotechnik/Elektronik	112	11/85
	Commodore 64-Listings, Band 2: Dateiverwaltung, Schule, Hobby	112	11/85
	Das Trainingsbuch zum Datamat	144	12/85
C 128	Bücher zum C 128	22	10/85
DFÜ	Das Mailbox-Jahrbuch: Nutz die Netze	112	11/85
Grafik	Grafik auf dem Commodore 64 (+Fehler! 9/85)	86	05/85
	Einführung in CAD mit dem Commodore 64	128	06/85
	Grafik & Musik auf dem Commodore 64	88	07/85
	Verschiedene Grafikbücher zum C 64	115	08/85
Programmieren	Von Basic zu Assembler: Das Commodore-Buch, Band 4	115	06/85
	64 Intern	115	06/85
	Das Interface Age System-Handbuch zum C 64	115	06/85
	Das C 64 Buch, Band 5: Simons Basic Leitfaden	144	12/85
	Basicode	144	12/85
	Noch mehr Tips und Tricks zum 64er	144	12/85
Speichern	Das Kassettenbuch zum C 64 und VC 20	87	03/85
	Die Floppy 1541 (M&T)	88	07/85
Spiele	Rombachs C 64 Spielführer	87	03/85
	Commodore 64-Listings, Band 1, Spiele	112	11/85
	35 ausgesuchte Spiele für Ihren Commodore 64	171	1/85
64'er Extra			
Prozessor	Befehlssatz des 6502/6510-Prozessors	84	09/85
Grafik	Die Videochip-Register des C 64	92	10/85
Sound	Der SID-Chip, seine Register und Programmierung	92	11/85
Speicher	Die Speicherbelegung des C 64	96	12/85
Abenteuerlösungen			
Lösungen	Dallas-Quest Lösung	90	01/85
	Lösung The Hobbit	49	02/85
	Guncho Krill-Enchanter ist gelöst	44	03/85
	Infocom-Geheimnisse gelüftet?	49	05/85
	Des Rätsels Lösung: Amazon	145	06/85
	Activision-Adventures entschielet (Mindshadow, Tracer Sancton)	36	12/85
	Eureka! — ich hab's!	37	12/85
	Lösungen zu Hitchhiker's Guide und Sorcerer	39	12/85

Stichwort	Titel	Seite	Ausgabe
Spiele-Tests			
007	James Bond — A View to a Kill	156	09/85
Abenteuer	Abenteuerpaket 1	48	08/85
	Amazon — das besondere Adventure	49	04/85
	Gordon Saga	48	02/85
	Shadowfire	146	09/85
Action	The Quest — mit C 64 auf Suche nach Drachen	47	01/85
	Hexenküche	50	07/85
	Impossible Mission	46	02/85
	Master of the Lamps	48	07/85
	Rescue on Fractalus	158	10/85
	Stellar 7	49	08/85
Construction	Mail Order Monsters	49	08/85
Set	Racing Destruction Set	50	08/85
Geschicklichkeit	Australopedicus Robustus	50	08/85
	Boulder Dash II	159	10/85
	Crystal Castles	50	07/85
	Gribby's Day out	148	09/85
	Rock'n Bolt	48	08/85
	Thing on a Spring	159	10/85
Pseudo-Adventures	Tom + Zaga	48	01/85
Renner	Roland's Rat Race	49	08/85
Schach	Fourth Protocol und Frankie g.t.H.	162	11/85
Simulation	Die Renner 1985: Meistverkaufte Spiele	34	12/85
	Viermal Schachmatt: Verschiedene Schachprogramme	32	12/85
	Elite	148	09/85
	Jump Jet	148	09/85
Sport	Super Huey Hubschraubersimulator	49	07/85
	Boxspiele: Frank Bruno's B. + Barry McGuigan		
	Champions. B.	49	12/85
	Handkantenschlag per Joystick: Karateka + Exploiting Fist	165	11/85
	Nick Faldo Plays the Open (Golf)	159	10/85
	Rallye Speedway	49	07/85
	Slapshot (Eishockey)	50	07/85
	Summer Games II	146	09/85
	World Series Baseball	49	07/85
Diverses	New York City und Air Support	145	06/85
Hardware-Tips und Bauanleitungen			
Audio/Video	Besseres Monitorbild beim C 64	90	02/85
	Richtig verbunden — Video/Audio Kabel C 64	22	02/85
	(+ Fehlerfeuer 3/85)		
	Mit 5 Mark zu neuen Dimensionen (Stereoanlage am C 64)	34	05/85
C 16	Ein Monitor ist genug (RGB + Composite an C 128)	16	10/85
	Alte Datasette am C 16	31	04/85
	Alter Joystick am C 16	35	05/85
Eingabegeräte	Der Hexer — Zusatztastatur für den MSE	48	10/85
EPROM	EPROMs im Expansion-Port	46	10/85
	EPROM-Trans — Die Super-Erweiterung	42	10/85
	Das 64'er EPROM-Programmiergerät, Teil 1	44	12/85
Floppy/Datasette	Diskettenlaufwerk 1541 selbst justiert	32	10/85
	Die Datasette streift nie wieder (Anpassung des Tonkopfs)	34	10/85
IEC-Bus	Auf zu neuen Welten: IEC-Bus im Selbstbau (+ Fehlerfeuer 10/85)	44	07/85
Joystick	Joystick im Selbstbau	33	03/85
	Dauerfeuer-Adapter	46	08/85
RS232/V.24	Das 30-Mark-Interface (Selbstbau RS232)	29	03/85
VC 20	Genau betrachtet: Die RS232/V.24-Schnittstelle	80	05/85
	16 KByte-Erweiterung umschaltbar	20	02/85
	Der VC 20 steuert Super 8-Kamera	70	02/85
Diverses	Userport-Display	36	05/85
	Reset-Taster für alle Fälle (+ Fehlerfeuer 9/85)	130	06/85
	Aus eins mach vier (absturzfreie Betriebssystemumschaltung)	41	07/85

Jahresinhaltsverzeichnis 85

Stichwort	Titel	Seite	Ausgabe	Stichwort	Titel	Seite	Ausgabe				
Hardware-Grundlagen											
C 16	C 16 — großer oder kleiner Bruder des C 64?	29	04/85		Sortieren mit dem Computer, Teil 1	148	04/85				
Computer	Was bringt der C 128?	28	11/85		Sortieren mit dem Computer, Teil 2	159	05/85				
Drucker	Welcher Drucker ist der Richtige? (Grundlagen)	15	05/85		Sortieren mit dem Computer, Teil 3	124	06/85				
	Hammerwerke — wie funktionieren Typenrad-drucker	32	06/85		Sortieren mit dem Computer, Teil 4	138	08/85				
Eingabe-geräte	Die Alternativen: Thermo-, Tintenstrahldrucker + Plotter	24	07/85		Sortieren mit dem Computer, Teil 5	124	09/85				
Floppy	Versteht Sie Ihr Computer? (Wie funktionieren Eingabegeräte)	44	09/85		Sortieren mit dem Computer, Teil 6 (Schluß)	150	12/85				
Monitore	Floppy oder Datasette?	129	06/85	Extern	C 64 extern — Der Weg nach draußen, Teil 1	144	08/85				
	Wie funktionieren sie, was ist beim Kauf zu beachten?	16	12/85		C 64 extern — Der Weg nach draußen, Teil 2	122	09/85				
Peripherie	Das Kabel zum Monitor: Welche Normen gibt es?	28	12/85		C 64 extern — Der Weg nach draußen, Teil 3 (Schluß)	129	10/85				
	Grafikeingabegerät: Wie funktionieren sie?	30	08/85	Floppy	In die Geheimnisse der Floppy eingetaucht, Teil 4	148	01/85				
Hardware-Tests											
80 Zeichen	Mit 80 fängt das Leben an (Test 80-Zeichen-Karten) (+ Fehlert. 6/85)	17	04/85		In die Geheimnisse der Floppy eingetaucht, Teil 5	130	03/85				
Computer	Generationswechsel: Test C 16	16	01/85		In die Geheimnisse der Floppy eingetaucht, Teil 6	145	05/85				
	Plus und Minus beim Plus/4	14	02/85		In die Geheimnisse der Floppy eingetaucht, Teil 7	116	06/85				
	PC 128 — der Profi (Hardwaretest)	13	04/85	Floppy	Directory-Manipulationen I	140	06/85				
	Erster ausführlicher Test C 128 PC (Teil 1)	16	06/85		Directory-Manipulationen II	163	10/85				
DFÜ	Erster ausführlicher Test C 128 PC (Teil 2)	17	07/85	Grafik	Hires 3 — die Grafikerweiterung zum Grafikkurs, Teil 1	123	02/85				
Drucker	Marktübersicht Modems & Akustikkoppler	32	07/85		Hires 3 — 15 neue Basic-Befehle, Teil 2	136	03/85				
	Vergleich: Drucker unter 700 Mark (Tests und Marktübersicht)	18	05/85		Hires 3 — Grafikkurs-Anwendung, Teil 3 (Schluß)	152	08/85				
	Tests und Marktübersicht Typenraddrucker	35	06/85	Logeleien	Sprites ohne Geheimnisse	40	08/85				
	Test: Brother EP 44	27	07/85		Streifzüge durch die Grafikwelt, Teil 1	106	09/85				
	Brother TC-600	118	08/85		Streifzüge durch die Grafikwelt, Teil 2	149	11/85				
Eingabe-geräte	Riteman C+	133	09/85	Logeleien	Logeleien, Teil 1	143	07/85				
	Panasonic KX-P1091	134	09/85		Logeleien, Teil 2	136	08/85				
	Star SG 10C	132	09/85		Logeleien, Teil 3 (Schluß)	115	09/85				
	Melchers CP-80X — wie hätten Sie's denn gern?	25	10/85	Musik	Dem Klang auf der Spur, Teil 2	136	01/85				
	Geheimtip: Der RFI DP 165	24	10/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 3	152	02/85				
	Epson GX 80 — einer für alle	26	10/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 4	131	04/85				
	MPS 803 — ein Drucker für alle Gelegenheiten?	40	11/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 5	152	05/85				
	Epson JX-80 das vielfarbige Druck-Genie	38	11/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 7	132	07/85				
	Epson FX-85 neue Referenz	42	11/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 8	133	08/85				
	SP 1000 VC — Superstar mit Haken	41	11/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 9	126	10/85				
	Der NEC-P2 — das fernöstliche Wunder	159	12/85		Dem Klang auf der Spur, Teil 10 (Schluß)	157	11/85				
	DMPG9 — eine solide Sache	162	12/85	Speicher	Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 3	126	01/85				
Eingabe-geräte	Der Bildschirm wird zur Leinwand (TechSketch-Lightpens)	21	04/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 4	150	02/85				
	Das Doppel Leben des Joystick-Ports: 10er-Tastaturen	50	09/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 5	144	03/85				
	Joysticks: Test und Marktübersicht (+ Fehlerteufel 12/85)	19	11/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 6	144	04/85				
EPROMer	Es geht auch anders: Lightpens und Trackballs	22	11/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 7	120	06/85				
	Frisch gebrannt ist halb gespeichert (EPROM-Programmiergeräte im Test)	39	07/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 8	140	07/85				
Floppy/Datasette	QuickByte II — das Kraftpaket	14	10/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 9	129	08/85				
	Schnell wie der Wind (Test: Speeddos, Turbo-Access)	22	04/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 10	112	09/85				
	Turbo-Floppies, zweite Generation: Speeddos plus + Prologic DOS	28	10/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 11	133	10/85				
Grafik	Das große Rennen: Schnelle Bandlaufwerke	37	10/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 12	145	11/85				
Interface	Professionalle Floppylaufwerke für den C 64 (IEC-Floppies)	30	10/85		Memory Map mit Wandervorschlägen, Teil 13	146	12/85				
	Gut gekauft ist halb gespeichert (Marktübersicht Disketten)	38	10/85	Sprachen	Basic ist out — es lebe Forth	43	01/85				
	Die Videowerkstatt (Digitizer-Test)	32	05/85		Der gläserne VC 20, Teil 4	130	01/85				
	Digitalbilder m.d. C 64: PrintTechnik Digitizer	24	01/85	VC 20	Der gläserne VC 20, Teil 5	141	02/85				
	Hardware-Interface ganz weich: Test EC 64	23	01/85		Der gläserne VC 20, Teil 6 (Schluß)	155	03/85				
Monitore	Gute Connections — Übersicht Schnittstellen	21	03/85	Software-Tips							
	Card/Print + 6 — Das Allround-Interface	20	03/85								
Musik	Das Wiesemann-Centronics-Interface	18	03/85	C 128	Erste Fragen und Antworten zum C 128	14	09/85				
Oszilloskop	Erst ein IEC-Bus öffnet Tür und Tor (+ Fehlert. 4/85)	24	03/85		Fragen und Antworten zum 128er	20	10/85				
Roboter	Eine klare Sache: Test Phönix-Monitor	28	04/85		Fragen und Antworten zum 128er	40	12/85				
Scanner	Marktübersicht: Monochrome Monitore	30	12/85	Drucker	Der MPS 802 lernt Deutsch	30	05/85				
Speicher	Die Stimme des Meisters: Test Voice Master	19	02/85		Centronics-Interface für jeden Bedarf	78	07/85				
Steuern	Trommelwirbel: Test Digital Drums	45	08/85	Textverarbeitung	Software Corner — professionelle Programme richtig eingesetzt (Vizawrite-Tips)	174	12/85				
	Die Musikhardware zum C 64	17	09/85		Autoboot beim C 64	86	03/85				
	Der C 64 als Speicherzosiloskop	26	04/85		Verbindungsfreundlich (Parallelschnittstelle des VC 20)	91	03/85				
	Roboter selbst gebaut (Fischertechnik)	167	10/85		Undefinierte Opcodes des 6502	84	03/85				
	So lernt Ihr Drucker lesen	30	06/85		Durch POKEs zum Erfolg (Spiele-POKEs)	83	03/85				
	Speicherung VC 20: Test 64 KByte Karte	26	01/85		Tips und Erweiterungen zu Hi-Eddi und Simons Basic	88	03/85				
	Fliottes Türmchen: MEA-Interface	116	08/85		Hardcopy mit einer Zeile (MPS 801)	82	04/85				
Kurse	Software-Grundlagen										
Assembler	Assembler ist keine Alchimie, Teil 5	142	01/85		VC 20-Programme schützen	83	04/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 6	134	02/85		64-Tastaturänderung	63	04/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 7	124	03/85		Basic-Befehle im Griff	79	05/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 8	138	04/85		Durch POKEs zum Erfolg: Spiele-POKEs	78	06/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 9	138	05/85		Formatierte Eingabe	148	06/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 10	127	07/85		Hi-Text (Text in Hires)	70	08/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 11	126	08/85		Verbogene Variablen	66	09/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 12	109	09/85		Verschiedene Routinen für Anfänger und Profis (+ Fehlerteufel 12/85)	88	11/85				
	Assembler ist keine Alchimie, Teil 13 (Schluß)	143	10/85		Der Trick mit dem Joystick (Joystickabfrage)	24	11/85				
C 128	Entdeckungsreise durch den C 128	42	12/85		Verschiedene Tips für Anfänger und Fortgeschrittenen	106	12/85				
Comal	Comal — Eine Einführung, Teil 3	130	02/85	Assembler	Assembler? Assembler! (Einführung)	32	01/85				
Effektives Programmieren	Müllabfuhr im Computer: Garbage Collection, Teil 1	122	01/85		Assembler-Bedienung leicht gemacht, Teil 1	169	12/85				
	Stringprogrammierung in Maschinensprache, Teil 2	147	02/85	Compiler	So arbeiten Compiler	39	02/85				
	Finden mit System, eine neuartige Suchmethode, Teil 3	148	03/85	DFÜ	Ein modernes Abenteuer — Mailboxen in Deutschland	43	04/85				
				Datei	Der erste Kontakt mit DFÜ	40	06/85				
					Die Netze der Post Btx, Datex-P, Telebox	46	06/85				
					DFÜ — Was ist das?	44	06/85				
					Mailbox für Anfänger	30	07/85				
					Die wichtigsten Begriffe der Dateiverwaltung	42	05/85				
					Dateiverwaltung ist nicht gleich Datenbank	44	05/85				
					Dateiverwaltung: Was Sie beim Kauf beachten sollten	40	05/85				

Stichwort	Titel	Seite	Ausgabe
Drucker	Hardcopy leicht gemacht (wie programmiert man Hardcopies)	34	09/85
EPROM	Wie sage ich es meinem EPROM? (EPROM-Grundlagen)	35	07/85
Funktionen	Funktionen für Anfänger	164	05/85
Lernen	Besser lernen mit dem Computer	166	10/85
Musik	Klangprogrammierung ohne Ballast	19	09/85
Spiele	Taktik- und Strategiespiele	46	03/85
Sprachen	Play by Mail und Play by Modem	153	09/85
Sprachen	Sprachen für Computer	47	04/85
Sprachen	Sprachen für Computer, Teil 2	46	05/85
Textverarbeitung	Von der Schreibmaschine zum Textsystem	34	03/85
Listings zum Abtippen			
Anwendung	Der C 64 als Handballtrainer (AdM)	52	01/85
	Familienplanung (AdM)	52	02/85
	Ligatab — ohne Organisation kein Tor (LdM)	50	03/85
	Gut Ziel mit dem C 64 — Schützenvereinsergebnisse (AdM)	52	03/85
	Weißt du, wieviel Sternlein stehen (Sternkarte) (AdM) (+ Fehlert. 6/85)	52	05/85
	Haushaltsbuchführung (AdM)	52	07/85
	Netzwerkanalyse: Ein Programm für Hobby-elektroniker (AdM)	52	08/85
	Prüfungsfragen (AdM)	52	09/85
	Fit in Latein mit dem C 64 (AdM)	52	10/85
	Lyrik-Maschine (AdM)	52	11/85
	Hypra-Platos (LdM)	50	11/85
	Der Chemie-Assistent (AdM)	52	12/85
	SMON Teil 3: Ohne gutes Werkzeug geht es nicht	69	01/85
	SMON Teil 4 (+ Fehlerteufel 4/85)	72	02/85
	SMON Teil 5 (+ Fehlerteufel 5/85)	64	04/85
	Hypra-Ass (LdM)	51	07/85
	Neues vom SMON (+ Fehlerteufel 11/85)	87	10/85
	Reassembler zu Hypra-Ass (+ Fehlerteufel 12/85)	97	11/85
	Ergänzungen zu Hypra-Ass (bedingte Verzweigungen)	96	11/85
	Tips & Tricks zum SMON (inklusive Diskmonitor)	100	12/85
Basic-Erweiterung	Befehlserweiterung C 64: Bildschirmsteuerung und Masken	80	04/85
	xBasic 64: eine Super-Basic-Erweiterung (LdM) (+ Fehlerteufel 5/85)	52	04/85
Bildschirmsseite	Auflösung Wettbewerb Bildschirmseite:	158	09/85
DFÜ	Drei Top-Programme		
	Terminalprogramm der Spitzensklasse (+ Fehlerteufel 10/85)	149	07/85
Datei Drucker	SMU — Der Maskengenerator (LdM)	50	12/85
	Print-List (formatierte Listings)	79	04/85
	Hi-Eddi-Druckeroutinen	69	06/85
	C 64 Schreiberling — Drucken wie gemalt	54	10/85
	Koalabilder Farbbhardcopy auf Epson JX-80	39	11/85
Einzeiler	Die nächsten 14 aus d. Einzeilerwettbewerb	157	01/85
	11 neue Einzeiler! (+ Fehlerteufel 5/9/85)	153	04/85
Floppy	Hypra-Load mal 4 (+ Fehlerteufel 3/85)	82	01/85
	Neues vom Hypra-Load: Hypra-Perfekt	75	04/85
	Diskettenmonitor	83	08/85
	Disk-Designer	70	09/85
	Herzoperatio (Hypra-Load + Hypra-Ass + DOSS.1 + Centronics)	104	11/85
Grafik	Vier Pseudo-VICs mit 32 Sprites	76	01/85
	Hi-Eddi: Zeichen- und Malprogramm (LdM)	50	01/85
	Als die Bilder laufen lernten (Pseudo-Scroll)	88	02/85
	Elektrotechnisches Zeichnen mit dem VC 20	71	03/85
	Supergrafik III (3D-Grafiken mit dem VC 20)	73	04/85
	Funktionen im Netz (3D-Grafik)	69	04/85
	Window 64 — Fenstertechnik für den Commodore	87	04/85
	Mini-Grafik VC 20, Grafikhilfe	69	05/85
	Trickfilm mit dem C 64: Bewegte 3D-Grafik (LdM) (+ Fehlerteufel 6/85)	51	05/85
	Kurvenplotten mit Hardcopy auf dem C 16	68	06/85
	Doppelte Grafikauflösung für C 128	33	11/85
	Bilder aus einer anderen Dimension (Apfelmännchen)	80	11/85
Intelligenz	VIC — das intelligente Programm (Wettbewerbssieger)	173	05/85
Musik	Sound Machine (+ Fehlerteufel 10/85)	23	09/85
	Sound Master (Basic-Erweiterung)	31	09/85
Schach Spiele	Schachmeister erweitert	68	04/85
	Das Grab des Pharaoh (LdM) (+ Fehlerteufel 3/85)	51	02/85
	Q - Bert (VC 20)	78	02/85
	Gehirntraining mit Super Memory	81	02/85
	6510 — Die Suche nach der Prozessor	70	05/85
	Samurai (Strategiespiel)	72	06/85
	Schach dem C 64: Schachprogramm zum Abtippen	72	08/85
	Spielen auf zwei Bildschirmen: Zeichensatzscrolling (LdM)	51	09/85
	Pac-Man unter der Lupe	76	10/85
	Block Out	84	11/85
Spielehilfe	Seekrieg per Telefon (Schiffe versenken per Modem)	82	12/85
	Die Scroll-Maschine — D. Fenster zur Spielewelt (LdM) (+ Fehlert. 11/85)	52	06/85
Sprachen	Tiny Forth Compiler (LdM) (+ Fehlert. 9/85)	51	08/85
Textverarbeitung	Hypra-Text (LdM) (+ Fehlerteufel 11/85)	50	10/85
Tips & Tricks	Drucksache — Hypra-Text, Teil 2	71	11/85
	Große Buchstaben	89	01/85
	Restore für Unterprogramme	90	01/85
	Parameterübergabe an Maschinenspracheprogramme	88	01/85

Stichwort	Titel	Seite	Ausgabe
	Cursorsteuerung leicht gemacht	86	02/85
	Maschinenspracheprogramme auf Disk speichern	91	02/85
	Basic-Zeilien genau betrachtet	87	02/85
	RAM-Floppy	92	02/85
	22 Read Error — Theorie und Praxis	41	03/85
	Floppy-Lister (+ Fehlerteufel 4/85)	82	03/85
	Longscreen beim VC 20	83	05/85
	C 16: Help und Trace verbessert	84	05/85
	Ordnung ist das halbe Leben (Directory-Sorter)	77	05/85
	Dokumentationshilfe, Cross-Referenz-Liste C 64 (Wettbewerb)	155	06/85
	Prost mit dem C 64: Gerätesteuerung über Userport (+ Fehlerteufel 9/85)	76	06/85
	Fenster-Befehle für den C 16	84	07/85
	Elektronische Merkzettel	83	07/85
	File-Compactor	82	07/85
	REM-Killer (+ Fehlerteufel 9/85)	75	07/85
	Basic-Start-Generator	74	07/85
	Komfortable Ein-/Ausgaberoutine	77	07/85
	Bildschirmmasken leicht erstellt	86	08/85
	Der Bitmap-Compacker (HiRes-Bilder komprimieren)	81	08/85
	Hypra-Save	79	08/85
	'Procedure' — oder der C 64 kann lernen	78	08/85
	Aufgewickelt — Listingscrolling für VC 20	63	09/85
	Programmgenerator für den C 64	86	10/85
	Cross-Ref optimiert	83	10/85
	Spieletrainer: Spritkill	86	11/85
Transfer	Tipp-Utility	99	12/85
Unterprogramme	Der EPROM-Automat (wie man Module macht)	90	12/85
	80-Zeichen-Grafik für den C 128	78	12/85
	Hyper Screen (Sprites auf dem Bildschirmrand)	76	12/85
	Der C 64 als PET: PET-Simulator	87	01/85
Witz	Formatierte Eingabe	156	01/85
	Notlandung (Das lustigste Programm)	156	02/85
	Epson bedruckt Osterfeier (AdM) (+ Fehlerteufel 5/85)	50	04/85
Software-Tests			
Assembler	Assembler im Test Teil 1	34	01/85
	Assembler im Test, Teil 2	30	02/85
Basic-Compiler	Basic-Compiler im Test (+ Fehlerteufel 5/85)	34	02/85
Basic-Erweiterung	GBasic — Alles drin	28	01/85
	Aztec Basic — von jedem etwas	42	04/85
	Macro-Basic: Die Unterprogramm-Bibliothek	137	06/85
	Darf es etwas mehr sein? — Test Business-Basic	120	08/85
	Das Intellectool	138	09/85
Compiler	Formel 64: Das Multitalent	158	12/85
DFÜ	Basic 64 — ein vielseitiger Basiccompiler	36	04/85
	Terminal 64 — Schwer auf Draht	24	02/85
	Terminalprogramme: Übersicht	42	06/85
Datei	Vergleichstest — 7 Dateiverwaltungen auf einen Blick	118	07/85
	Aufgeräumt mit Mainfile II	157	10/85
Grafik	Ich glaub, mein Drucker pfeift (Test: Printshop)	34	04/85
	Malkasten ade! (Test: Blazing Paddles)	40	04/85
	Malen auf dem Bildschirm (Malprogramme)	34	08/85
	Grafikprogramme auf einen Blick: Marktübersicht	38	08/85
	Vergleichstest: Grafik-Erweiterungen	37	09/85
Lernen	Soflearning — die weiche Welle des Lernens	40	01/85
	Nachhilfe (Übersicht Lernsoftware)	26	02/85
	Vokabellernen mit dem Computer	39	03/85
Musik	Marktübersicht: Lernsoftware	168	10/85
	Musik für den C 64: Übersicht Musiksoftware	26	09/85
Sprachen	The Music System — Zwei auf einen Schlag	164	12/85
	Logo — die Sprache für Einsteiger	135	05/85
	Der Ada Trainingskurs auf dem C 64	129	05/85
	Promal — die neue Sprache für Profis?	124	07/85
	Forth-wärts mit M&T-Forth 64	126	07/85
	Was leistet Pilot?	121	08/85
	Pascal für Profis (Profi-Pascal)	122	08/85
	Super-Forth 64	144	09/85
	C — die professionelle Programmiersprache für den C 64	140	09/85
	Basic 7.0 — Das Superbasic des C 128	18	10/85
	Comal 80 — die universelle Programmiersprache	151	10/85
	Turbo-Pascal auf dem C 128	30	11/85
Textverarbeitung	Homeword — Textverarbeitung zu Hause	36	03/85
	Totl-Text — Flexibilität ist Trumpf	38	03/85
	Texte gut im Griff (Übersicht Textverarbeitung) (+ Fehlerteufel 5/85)	38	04/85
	Protext — Textprofi mit 80 Zeichen	133	05/85
	Textomat Plus kontra Vizawrite	132	06/85
	Der Preishammer (Test: StarTextex)	135	09/85
Hilfe	Paperclip — ausdrücklich gut	44	11/85

So machen's andere

Lernen	Gelungener Einstieg (Informatik-Unterricht)	159	04/85
Semmeln	Semmelservice mit dem C 64	147	06/85
Sport	Commodore Sportservice: Heimcomputer zur Turnierauswertung	157	07/85
Hilfe	Computer für Behinderte	182	12/85