



**Auf zu neuen Welten, Ausgabe 7/85, Seite 44**

Leider treten in Verbindung mit manchen C 64 und dem IEEE-Interface Probleme auf. Statt des 4069-Bausteins sollte man dann einen 7405 oder 7406 (keine LS-Typen!) verwenden. Die Software ist in folgenden Punkten zu ändern: Ab Speicherstelle \$FDDD folgende Bytefolge eingeben: \$ AD A6 02 F0 00 A9 04 85 02 A9 25 8D 04 DC A9 40 4C F3 FD DC

Verwenden Sie dazu am besten ein Monitor-Programm. Die so geänderte Software wird wieder in ein 2764-EPROM gebrannt und in den Computer eingesetzt.

### Ausgabe 7/85-MSE-Listing Terminalprogramm

Bei den von uns verschickten Seiten mit dem MSE-Listing des Programms »Terminalprogramm« ist bei der Montage ein Fehler aufgetaucht. In den Listings »Terminal« und »Editor« müssen die Zeilen \$2081 bis \$22b9 ausgetauscht werden. Das bedeutet, daß dieser Zeilenblock aus dem Listing »Terminal« in das Listing »Editor« geschrieben werden muß und umgekehrt.

### Sound-Machine, Ausgabe 9/85, Seite 23

Im Listing 2, Noteneingabe, muß die Zeile 1140 »SYS 53027« lauten. Wird dies nicht korrigiert, stürzt der Computer beim Befehl »Save« ab.

Die Zeile 1890 muß ebenfalls »SYS 53027« heißen, der REM-Befehl entfällt.

### Mousetrap, SH3 »Spiele«, Seite 57

In der »Hex-Eingabe-Routine« verhindert die Zeile 155 das ordnungsgemäße Funktionieren der Lade-Routine. Bitte ersetzen Sie die Zeile 155 durch »155 REM«.

# Wir suchen die ersten 128er Profis

Der neue C 128 ist seit einigen Wochen im Handel. Vielleicht gehören Sie ja zu den ersten Besitzern dieses vielseitigen und leistungsfähigen neuen Computers und haben schon erste, tiefgehende Erfahrungen damit gesammelt oder interessante Programme dafür geschrieben?

In diesem Fall sollten Sie Ihre Erfahrungen nicht für sich behalten. Tragen Sie doch einfach mal zusammen, was Sie über den C 128 herausgefunden haben, das nicht im Handbuch steht. Wir werden alle guten Tips und Tricks zu diesem Computer sowie die besten Programme dafür im 64'er-Magazin veröffentlichen.

Bitte vermerken Sie bei allen Zusendungen, mit welcher Gerätekonfiguration Sie arbeiten und ob sich Ihr Beitrag auf den 128-Modus

oder auf den CP/M-Modus bezieht. Beiträge für den C 64-Modus schicken Sie bitte nicht unter dem Stichwort C 128, sondern als normale C 64-Programme oder Tips ein. Bei Programmeinsendungen legen Sie bitte unbedingt eine Diskette/Kassette mit Ihrem Programm sowie eine möglichst ausführliche Beschreibung bei. Selbstverständlich werden alle abgedruckten Beiträge angemessen honoriert — es winken bis zu 2000 Mark, wenn Ihr Programm Listing des Monats wird.

Schicken Sie Ihre Tips und Programme an

Markt & Technik  
Verlag Aktiengesellschaft  
Redaktion 64'er  
Kennwort: C 128  
Hans-Pinsel-Str. 2  
8013 Haar bei München

# Noch mehr interessante und brandaktuelle Beiträge für C 64-User bringt der große Commodore-Sonderteil...

- ★ »Voice-Command-Modul«: C 64-Spracheingabe
- ★ Prozessor-Welt von morgen: C 64 simuliert 68000
- ★ Listings und Spiel des Monats: »Aquantor« - Achtung Hochwasser
- ★ Top-Listings: Plakate selbst drucken / Window-Zeichner / Zyklode für Grafiker / Maschinencode-Data-Wandler und ganz heiß - Listschutz: universeller Programmschutz
- ★ Commodore-Kurs Teil 6: Wie arbeitet ein Basicprogramm?



Jetzt überall im Zeitschriftenhandel erhältlich!

# ...der neuen Ausgabe von Happy Computer