

Programmieren ist eine Faszination ganz besonderer Art. Doch immer wieder zeigt es sich, daß viele Leser Probleme haben, sich eine entsprechende Aufgabe zu stellen. Man freut sich regelrecht, wenn jemand zu einem kommt und fragt: »Ich habe ein Problem. Kann Dein Computer das lösen?« Na klar, denken wir, und schon ist man für einige Zeit von der Umwelt abgeschnitten, unterbrochen lediglich von einigen lebenserhaltenden Maßnahmen wie Essen, Trinken etc.

Und wenn das Problem nicht allzu anspruchsvoll ist, kommen wir eines Tages mit einem strahlenden Gesicht und der Lösung aus unserem Einsiedlerdasein zurück und präsentieren unsere geistige Leistung erwartungsvoll einem ewig kritischen Publikum, das keine Ahnung hat von den Mühen, die unser Programmierobjekt entstehen ließen. Doch wir wissen aus eigener Erfahrung, wie

Programmier- Wettbewerb »Blockgrafik«

1000 Mark winken bei diesem Wettbewerb. Dabei ist die Aufgabe so einfach gestellt, daß wirklich jeder mitmachen kann, auch wenn er nur minimale Programmierkenntnisse besitzt.

wertvoll jedes eingesandte Listing ist. Natürlich treffen wir eine Auswahl, wenn es auf die Suche nach einem veröffentlichbaren Programm geht. Doch mit jedem Programm, das Sie schreiben, gewinnen Sie. Und damit auch eine Aufgabe da ist, denken wir uns eine für Sie aus. Diesmal ist die Aufgabe besonders einfach.

Die Aufgabe

Bilder in Blockgrafik zu erstellen, verlangt mehr Kreativität als Programmierwissen. Anders als bei der hochauflösenden (HiRes) Grafik brauchen Sie weder den Grafik-Kurs gelesen zu haben noch andere, schwierige Literatur zu verarbeiten. Das einzige, das Sie sollen, ist, mit den Grafiksymbolen

auf dem Tastenfeld Ihres Computers zu spielen, bis ein wirklich schönes oder interessantes Bild herauskommt. Ein paar PRINT-Zeilen, gespickt mit Grafiksymbolen und Farbe, garniert vielleicht mit etwas Text, reicht schon. Wollen Sie noch etwas mehr tun, können Sie noch Bewegung mit ins Spiel bringen. Sprites oder andere HiRes-Spielchen sind nicht erlaubt. Und übertreiben Sie bitte nicht bei der Länge des Programms. Wenn Sie Ihr Programm bis zum 30. Oktober 1985 eingeschickt haben, haben Sie alle Chancen, die 1000 Mark zu gewinnen, die auf den Sieger unseres Blockgrafik-Wettbewerbs warten. Schicken Sie Ihr Programm an

Markt & Technik Verlag
Aktiengesellschaft,
64'er Redaktion,
Stichwort »Blockgrafik«,
Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar
bei München □

Machen Sie Ihr Hobby zum Beruf!

Wir sind ein moderner Fachverlag mit rund 260 Mitarbeitern in Deutschland mit Niederlassungen in den USA und in der Schweiz. Unser Metier sind Fachzeitschriften und Bücher aus den Bereichen Elektronik und Computer sowie Software für Personal- und Heim-Computer. Zur Verstärkung des Redaktionsteams der Fachzeitschrift »64'er« suchen wir einen

Commodore 64-Spezialisten als Fachredakteur

Was Sie mitbringen müssen: Erfahrungen im Umgang mit dem Commodore 64 sowie der dazugehörigen Hardware und Software. An Programmiersprachen sollten Sie zumindest Basic und Assembler beherrschen. Vertrautheit mit den gängigsten Standardprogrammen wie Textverarbeitungs-, Datenbank-, Tabellenkalkulations-, Grafik- und Kommunikationssoftware wird vorausgesetzt.

Zu Ihrem Aufgabenbereich gehört das Testen von neuer Hard- und Software, von Listings unserer Leser sowie das Schreiben von fachspezifischen Berichten. Das Aufspüren und Recherchieren von Neuigkeiten in der Branche und die Kontaktpflege zu Herstellern ist ebenso Teil Ihrer Tätigkeit wie der Besuch von Messen im In- und Ausland. Ihre wichtigste Aufgabe ist, für unsere Leser verständliche und informative Artikel zu schreiben.

Diese Stelle ist für Praktiker ebenso geeignet wie für Schulabgänger mit entsprechender Computererfahrung.

Was wir bieten, ist ein ausgezeichnetes Betriebsklima, die Arbeit in einem jungen, dynamischen Team, leistungsgerechte Bezahlung, die üblichen Sozialleistungen, eine betriebliche Altersversorgung sowie den hohen Freizeitwert des Großraums München.

Ihre schriftliche Bewerbung mit den üblichen Unterlagen richten Sie bitte an Michael Scharfenberger, der Ihnen auch für erste Kontaktgespräche telefonisch (089/46 13-122) zur Verfügung steht.

Markt & Technik
Verlag Aktiengesellschaft
Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München