

## Gribblys Day Out

Gribblys Day Out ist ein sehr witzig gemachtes Comic-Spiel.

Der einfüßige Gribbly Grobbly muß Gribblets einfangen und an einen sicheren Ort bringen. Zu diesem Zweck kann er hüpfen und fliegen. Beim Fliegen ist er allerdings sehr verletzlich und darf keine Wand berühren, sonst verliert er sofort lebenswichtige Psi-Energie.

Aber das ist längst nicht alles: Natürlich machen verschiedene Monster die Aufgabe noch schwerer. Sie jagen entweder Gribbly selber oder finden Geschmack an den kleinen Gribblets, deren Vorrat sich so dezimiert. Außerdem sind in der Luft viele Energiesperren in Dreiecksform vorhanden, die Gribbly bei Bedarf aus- und wieder einschalten kann.

Was das Spiel aber besonders spielenswert macht, ist die witzige Animation der Figuren. Gribbly hüpfelt schöner als ein Känguruh durch die Gegend und lächelt sogar, hat er einen Gribblet gefunden.

Die Gribblets sehen aus wie Pfannkuchen mit Stummelbeinen und die Monster eben wie Monster. Hinzu kommen die sehr großen, unterschiedlichen Screens und die etwas spärliche, aber passende Geräuschkulisse.

Gribblys Day Out werden nicht nur die Kleineren gerne spielen, auch so mancher Erwachsene wird sich wohl verzaubern lassen.

(bs/rg)



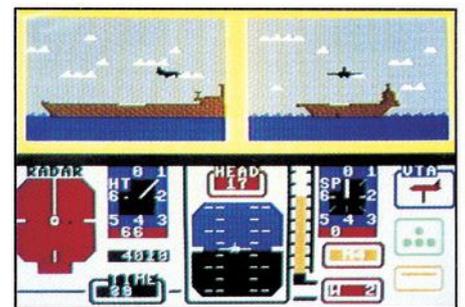
## Elite

Elite ist ein Spiel, das bisher jeden, einschließlich der Tester, begeisterte. Elite ist eine abwechslungsreiche und sehr komplexe Mischung aus Raumschiff-Simulator, Handels- und nicht zuletzt Action-Spiel. Elite hat eine fantastisch schnelle und gute 3D-Grafik.

Zur Handlung: Sie befahren mit ihrem Raumschiff ein Universum mit über zweitausend (!) verschiedenen Planeten. Um zu Ruhm und Ehre und nicht zuletzt zu Geld zu gelangen, können Sie Handel treiben, aber auch schmuggeln, Raum-Pirat werden oder Kopfgeld-Jäger. Einmalig ist der Detailreichtum, der in diesem Spiel steckt: Da gibt es fast zwanzig verschiedene Raumschiffstypen, vom Piraten- und Polizeischiff bis zur Handels-Raumstation. Gehandelt werden kann mit ebenfalls knapp zwanzig verschiedenen Waren, mit manchen allerdings nur illegal!

Eine enorme Menge an Details bestimmen den Spielverlauf. So können Sie Ihr Schiff ausbauen oder eine von mehreren hochgefährlichen, aber gewinnbringenden Spezialmissionen annehmen. Wer den Titel eines Elite-Kämpfers, der höchste, der verliehen wird, erreichen will und optimal (!) spielt, benötigt mindestens 90 Stunden Spielzeit. Dementsprechend kann der aktuelle Spielstand abgespeichert und später wieder geladen werden.

(bs/rg)



## Jump Jet

Zu den beliebtesten Spielen gehören immer noch Flugsimulatoren.

Gerade neu herausgekommen ist die Senkrechtstarter-Simulation »Jump Jet«, für die schon seit Wochen ein riesiger Werbeaufwand betrieben wird.

Das vorliegende Programm ist allerdings etwas enttäuschend. Wir wollen nicht bezweifeln, daß die Simulation des Senkrechtstarters wirklichkeitsgetreu ist, dazu fehlt uns die nötige Flugerfahrung mit einem echten. Was man aber sehen und hören kann, ist sein Geld kaum wert.

Die Bordinstrumente werden aus dem Original-Commodore-Zeichensatz aufgebaut. Der 3D-Ausblick aus dem Cockpit beschränkt sich auf einen immer schnurgeraden Horizont, Wolken und die ab und zu auftauchenden Feindflugzeuge.

Einigermaßen gelungen sind nur die Bilder von der Start- und Landephase, bei der man den Flugzeugträger von oben und der Seite sieht.

Die Titelmelodie ist zwar gut, hat aber extreme Probleme, den Takt zu halten und die eingebaute Sprachausgabe ist die unverständlichste, die je programmiert wurde. Wir haben bis heute nicht herausgefunden, was da gesagt wird.

Interessant dürfte das Programm höchstens für die C 16-Besitzer werden, für die eine eigene Version herauskommen soll.

(bs/rg)

| Titel          | Gribblys Day Out         |
|----------------|--------------------------|
|                | 5 7 9 11 13 15           |
| Spielidee      | ■ ■ ■ ■ ■                |
| Grafik         | ■ ■ ■ ■ ■                |
| Sound          | ■ ■ ■ ■ ■                |
| Schwierigkeit  | ■ ■ ■ ■ ■                |
| Motivation     | ■ ■ ■ ■ ■                |
| Besonderheiten | Auch für Kinder geeignet |
| Hersteller     | Hewson                   |
| Preis          | 29 Mark                  |
| Bezugsquelle   | Rushware                 |

| Titel          | Elite                |
|----------------|----------------------|
|                | 5 7 9 11 13 15       |
| Spielidee      | ■ ■ ■ ■ ■            |
| Grafik         | ■ ■ ■ ■ ■            |
| Sound          | ■ ■ ■ ■ ■            |
| Schwierigkeit  | ■ ■ ■ ■ ■            |
| Motivation     | ■ ■ ■ ■ ■            |
| Besonderheiten | über 2000 Planeten   |
| Hersteller     | Firebird             |
| Preis          | K 79 Mark, D 89 Mark |
| Bezugsquelle   | Rushware             |

| Titel          | Jump Jet                    |
|----------------|-----------------------------|
|                | 5 7 9 11 13 15              |
| Spielidee      | ■ ■ ■ ■ ■                   |
| Grafik         | ■ ■ ■ ■ ■                   |
| Sound          | ■ ■ ■ ■ ■                   |
| Schwierigkeit  | ■ ■ ■ ■ ■                   |
| Motivation     | ■ ■ ■ ■ ■                   |
| Besonderheiten | Senkrechtstarter-Simulation |
| Hersteller     | Anirog                      |
| Preis          | K 39 Mark, D 49 Mark        |
| Bezugsquelle   | Rushware                    |