Grafikprogramme auf einen Blick

Wer sich an seinen C 64 setzt und versucht Grafiken auf den Bildschirm zu zaubern, wird enttäuscht sein. Zum einen fehlen im Basic-V2.0 jegliche Grafikbefehle, zum anderen ist die Programmierung des Grafikprozessors über PEEK- und POKE-Befehle sehr kompliziert und extrem langsam. Aus diesem Grund haben viele Firmen, kurz nachdem der C 64 auf den Markt kam, Basic-Erweiterungen zu diesem Thema entwickelt. Diese Programme sind laufend verbessert worden und haben heute einen Stand erreicht, der kaum noch Wünsche offen läßt. Mit ihnen können die Grafikmöglichkeiten, die nun einmal in diesem Computer stecken, bis ins letzte vom Basic aus genutzt werden. Aber damit noch nicht genug. Auch wurden Routinen in diese Erweiterungen integriert, die das Zeichnen von Kreisen, Rechtecken und allen möglichen anderen geometrischen Figuren erleichtern. Mit einfachen Basic-Befehlen können

Sie möchten die Grafikfähigkeiten des C 64 nutzen? Dann brauchen Sie Grafiksoftware. Diese Marktübersicht soll Ihnen die Auswahl erleichtern.

diese Routinen in eigene Programme eingebaut werden. So gehört zum Beispiel die Window-Technik und das Arbeiten mit mehreren Bildschirmseiten zum Standard vieler Programme dieser Art.

Es gibt aber nicht nur grafikunterstützende Basic-Erweiterungen, die dem Programmierer das Arbeiten mit dem Computer erleichtern. Die zweite Gruppe der Grafiksoftware sind die Zeichenprogramme. Im Gegensatz zu den Programmierhilfen handelt es sich bei diesen Programmen um reine Anwendersoftware. Hier wird nicht mehr programmiert, sondern gemalt. Sämtliche Grafikbefehle können entweder über ein Menü oder über die Tastatur angewählt werden. Diese Art der Grafiksoftware eignet sich besonders gut für diejenigen, die daran interessiert sind, schnell und problemlos Bilder auf den Bildschirm zu bekommen. Die Betonung liegt auf Bilder, denn Funktionskurven oder Grafiken, wie sie mit Programmierhilfen erstellt werden können, entfallen bei dieser Programmart. Dafür können aber die so entstandenen Bilder in eigenen Programmen weiterverarbeitet werden, vorausgesetzt man findet einen Weg diese »Hi-Resolution-Bildschirme«, die immerhin einen Speicherbedarf von 8 KByte haben, in Basic-Programme einzubinden.

In dieser Marktübersicht werden nur die beiden zuvor beschriebenen Softwaregruppen aufgeführt. Alle Angaben beziehen sich auf Auskünfte der Hersteller/Anbieter.

(ah)

Das neueste deutsche Grafik-Adventure für Ihren Commodore 64

Suchen Sie die Pforte zu einer anderen Welt! Beweisen Sie Ihren Spürsinn, denn der richtige Weg ist schwer zu finden, und überall lauern Gefahren!

- hochauflösende Grafik
- ausführliche Spielanweisungen
- riesiger Befehlsvorrat
- Eingabe von ganzen Sätzen möglich
- variabler Spielablauf

Markt&Technik
Verlag Aktiengesellschaft
Buchverlag
Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München
Schweiz: Markt & Technik-Vertriebs AG, Kollerstraße 3, CH-6300 Zug, ☎ 042/223155
Österreich: Rudolf-Lechner & Sohn, Heizwerkstraße 10, A-1232 Wien, ☎ 0222/677526

Gordon Saga
Best.-Nr. MD 240 A
DM 39,-* (Sfr. 35,50 / öS 351,—)
* Inkl. MwSt. Unverbindliche Preisempfehlung.

Eine neue Dimension der Abenteuerspiele: Kein Spiel gleicht dem anderen — Sie geraten in Situationen, in denen Sie Ihre Spieltaktik völlig ändern müssen.
Überzeugen Sie sich selbst!
Happy Software gibt's beim Buchhändler, bei Horten, Quelle und im Computershop. Bestellkarten bitte an Ihren Buchhändler oder an eine unserer Depotbuchhandlungen.
Adressenverzeichnis am Ende des Heftes!

a) Produkt b) Hersteller c) Anbieter	Typ der Grafiksoftware	a) Datenträger b) Eingabegerät c) Begrenzung der Farben?	a) Preis mit MwSt. b) Preis inkl. Eingabegerät? Welches?	Funktionen, Besonderheiten
a) **Paint Magic** b) Datamost c) Happy Software, Markt&Technik Verlag AG, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar	Zeichenprogramm	a) Diskette b) Joystick c) 5 Farben und Mischfarben	a) 59 Mark b) nein	Linie, Rechteck, Kreis, Punkt, Strahlen, Füllen: durchgehend, horizontal, vertikal, diagonal, Geschwindigkeit, Muster, Überlagern, Kopieren, Vergrößern, Verkleinern, zweite Leinwand
a) **Blazing Paddles** b) Baudville c) Softlinie, Schwarzwaldstr. 8A, 7602 Oberkirch	Zeichenprogramm	a) Diskette b) Joystick, Grafik-Tablett, Maus, Lichtgriffel, Trackball, Paddles c) nein	a) 169 Mark b) nein	Kreis, Ellipse, Rechteck (leer und ausgefüllt), Sketch, Dots, Linie, Lines, Color, Fill, Spray, Zoom, Printer, Disk, Shapes, Text, Window
a) **Paint-Pic** b) Data Becker c) Data Becker, Merowingerstr. 30, 4000 Düsseldorf	Zeichenprogramm	a) Diskette b) Joystick, Tastatur c) 4 Farben	a) 99 Mark b) nein	Kreis, Rechteck, Parallelogramm, Spiegeln, Drehen von Objekten, Textmodus, Dreieck, Linie
a) **Koala Lightpen** b) Koala Technologies c) Harman Deutschland, Hünderstr. 1, 7100 Heilbronn	Zeichenprogramm	a) Diskette b) Lichtgriffel c) nein	a) zirka 200 Mark b) ja, Lichtgriffel	Box, Circle, Draw, Line, Lines, Copy, Color, Align, 8 verschiedene Schriftarten, Programm für Dia-Show, Mirror
a) **Koala Pad** b) Koala Technologies c) Harmann Deutschland	Zeichenprogramm	a) Diskette, Kassette b) Grafik-Tablett c) nein	a) zirka 298 Mark b) ja, Grafik-Tablett	Draw, Frame, Circle, X-Color, Mirror, Line, Box, Disk, Copy, Swap, Lines, Rays, Fill, Zoom, Storage, Oops, Brushes, Erase, Patterns
a) **Super Sketch** b) Personal Peripheries c) Rushware, An der Gümpgebrücke 24, 4044 Kaarst 2	Zeichenprogramm	a) Diskette, Kassette, Modul b) Grafik-Tablett c) k.A.	a) ab zirka 248 Mark b) ja, Grafik-Tablett	Clear, Draw, Swap, Fill, Erase, Undo, Page, Brush, Design, Lines, Rays, Box, Circle, Window, Copy, Mirror, Quad, Flip, Text, Show, Zoom, File, Printer-Utility, Zusatz-Software (Musik, Architektur, Business)
a) **Tech-Sketch** b) Tech-Sketch USA c) Rushware	Zeichenprogramm	a) Diskette, Kassette b) Lichtgriffel c) nein	a) zirka 149 Mark b) ja, Lichtgriffel	Draw, Point, Line, Lines, Rays, Fill, Frame, Box, Circle, Disk, Erase, Mirror, Magnify, Color, Brush, File, Drucker-Routine in der Software enthalten
a) **Touch-Point** b) Video technology, Hongkong c) Ce-tec, Lange Reihe 29, 2000 Hamburg 1	Zeichenprogramm	a) Modul b) Grafik-Tablett c) k. A.	a) 149 Mark b) ja, Grafik-Tablett	Grid, Draw, Fill, Correct, Line, Lines, Rays, ExColor, Frame, Block, Enlarge, Swap, Triange, Pyrimid, Copy, Storage, Rings, Disc, Symmetry, Clear, Brush Strokes
a) **Hi-Eddi** b) Leser Service (1/85) c) Markt&Technik Verlag AG	Zeichenprogramm	a) Diskette b) Joystick c) Pro 8x8 Punktfeld, eine Farbe	a) 29,90 Mark b) nein	Draw, Line, Rectangle, Circle, Paint, Move, Text, Get, Append, Stamp, Erase, (Invertieren, UND, ODER, EXoder über 7 Bildschirmseiten) Sprite-Editor, Mirror, Rotate, Grid, Print
a) **Supergrafik 64** b) Data Becker c) Data Becker	Programmierhilfe	a) Diskette b) Tastatur c) 4 Farben	a) 99 Mark b) nein	Ellipse, Kreis, Rahmen, 16 Sprites gleichzeitig darstellbar, Ton-Befehle, Utilities wie »Renum«, »Merge«
a) **Leonardo** b) Creative Sparks c) Thorn Emi, Mathias-Brüggen-Str. 21, 5 Köln 30	Programmierhilfe	a) Kassette b) Tastatur c) k. A.	a) zirka 39 Mark b) nein	Über 40 Befehle
a) **Designer's Pencil** b) Activision c) Supersoft, H. Stein, Hohefeldstr. 55, 1 Berlin 28	Programmierhilfe	a) Kassette b) Joystick, Tastatur c) 4 Farben	a) 60 Mark b) nein	Mischform aus Basic und Logo, zusätzlich Fill, Kaleidoskop, Circle, Speed, Color, Recurse, Write, Musik-Befehle
a) **Graff** b) Profisoft c) Rushware	Programmierhilfe	a) Diskette b) Tastatur c) k. A.	a) zirka 69 Mark b) nein	Text, Clear, Color, Plot, Point, Line, Box, Chart, Radius, Circle, Area, Fill, Draw, Sprite, File
a) **Screen Graphics** b) Abacus Software c) k. A.	Programmierhilfe	a) Diskette, Kassette b) Tastatur c) nein	a) k.A. b) k.A.	Multi, Tic, Rot, Draw, Box Circle, CHAR, Block, Fill, Pixel, Dump, Gread, Norm, Graph, Copy Sprite, Off, Place, Bit, Colors, Hex, Gdata
a) **Grafik 2000** b) Leser Service (SH 4) c) Markt&Technik Verlag AG	Programmierhilfe	a) Diskette b) Tastatur c) nein	a) 29,90 Mark b) nein	Clear, Color, Change, Invers, Comp, Gsave, Gload, Point, Hmark, Vmark, Hline, Vline, Line, Circle, Ellipse, Text, Fill, Duplicate, Scroll, Window, Lowcol, Sprite, Ssave, Sload, Screen, Plot, Test
a) **Graphics Basic** b) HesWare c) Ariola-Eurodisc GmbH, Postfach 1350, 4830 Gütersloh 1	Programmierhilfe	a) Diskette b) Tastatur c) nein	a) 89 Mark b) nein	Multi, Hot Line, Box, Circle, Fill, Scale, Text, Window, Sprite Editor, Sprite animation Print, Copy, Sprite
a) **Extended Graphic Systems** b) Interface Age c) Interface Age, Josephsburgstr. 6, 8 München 80	Programmierhilfe Zeichenprogramm	a) Diskette b) Tastatur c) nein	a) 138 Mark b) k.A.	Bit map, Sclear, Pencolor, Move, Draw, Dot, Frame, Circle, Write, Gsave, Gload, Sbase, Sprite, Sglobal, Smulti, Smove, Sground, Expand, On collision goto, Sreturn