

Ordnung ist das halbe Leben

Mit diesem Programm bringen Sie auf bequeme Weise Ordnung in die Directories Ihrer Disketten.

Ist Ihnen das auch schon mehrmals passiert: Sie hatten auf einer Diskette ein schön geordnetes Directory und beim Abspeichern eines weiteren Files stand dieses nicht sauber am Schluß des Directory, sondern mitten zwischen den anderen Programmen. Mit dem hier vorgestellten Directory-Sortierprogramm ist es nun möglich, diese »falsch hineingeratenen« Files herauszunehmen und an geeigneter Stelle wieder einzusetzen. Auch das Einfügen von Trennstrichen ist möglich. Bild 1 und Bild 2 zeigt Ihnen den Unterschied eines unsortierten zu einem sortierten Directory.

Nach dem Starten des Programms legt man die Diskette ein, die sortiert werden soll, und drückt eine Taste. In der linken oberen Ecke wird nun die Sektornummer des Directory-Blocks angezeigt, den der Computer gerade einliest, rechts daneben die Anzahl der in den Speicher eingelesenen Files. Nach beendetem Einlesen erscheint links vom obersten File ein schwarzer Pfeil, der sich mit den Funktionstasten F3 nach oben und F5 nach unten bewegen läßt. Mittels F1 kann nun ein mit diesem Pfeil gekennzeichnetes File nach rechts herausgeschoben und mit F3 und F5 verschoben werden. An gewünschter Stelle wird es mit F1 wieder eingefügt. Somit ist ein beliebiges Vertauschen aller Files im Directory möglich.

F8 schreibt das sortierte Directory wieder auf die Diskette zurück. Will man das gänderte Directory nicht abgespeichert haben, so kann statt dessen mit F6 noch einmal das alte oder ein anderes eingelesen werden.

Zur optischen Abgrenzung mehrerer Files dient der Trennstrich, den man mit F2 erzeugen, mit F3 und F5 verschieben und schließlich wieder mit F1 einfügen kann. Wem übrigens ein anderer Trennstrich besser gefällt, der kann in Zeile 500 für die Minuszeichen andere einsetzen, zum Beispiel SHIFT+*. SHIFT + C ist nicht zu empfehlen, da dieser Strich bei Groß-Kleinschrift-Umschaltung ein großes »C« ergibt. Der Trennstrich belegt keinen Block auf der Diskette und ist zur besseren Unterscheidung mit DEL im Directory gekennzeichnet. Ein versehentlich mit »F2« erzeugter Trennstrich kann, wenn er nach rechts gebracht wird, mit F4 wieder gelöscht werden. In gleicher Weise können auch Files aus dem Directory gelöscht werden. Dabei werden aber die von dem File belegten Blöcke nicht wieder freigegeben, so daß ein abschließendes »VALIDATE« der Diskette erforderlich ist, wenn man ein File gelöscht hat.

Nun zum Aufbau des Programms. Es ist vorwiegend in Basic geschrieben und enthält zwei kurze Maschinensprache-Routinen. Die erste dient zum Einlesen der Filenamen und Fileparameter und wird mit SYS 52992, log. Filenummer, Länge, String aufgerufen. Das Lesen mit GET # in Basic wäre dafür viel zu langsam. Mit dem zweiten Maschinenprogramm werden die am Bildschirm angezeigten Files nach oben oder unten gescrollt. Aufgerufen wird es mit SYS 53056,r,oz,ls,uz,rs.

Dabei haben die Parameter folgende Bedeutung:

r = Scrollrichtungen: 0 für nach oben und 1 für nach unten
oz = oberste Zeile,
ls = linke Spalte,
uz = unterste Zeile,
rs = rechte Spalte.

Durch Abspeichern des Speicherbereichs von \$CF00 bis \$CFFF kann diese Routine auch in andere Basic- oder Maschinenprogramme eingebunden werden. (Edwin Göbel/hm)

```

0  _____
23  "MORSETRAINER"      PRG
2   "DEMO"              SEQ
23  "SUPERVOC"         PRG
40  "LEHRERKALENDER"   PRG
39  "CHART-GRAFIK(SB)" PRG
27  "HOT WHEELS"       PRG
17  "LOGIC DISASSEMBL" PRG
7   "MASCHINE G.MANOR" PRG
3   "SUPERVOC.DEMO"    PRG
6   "GRAFIK GHOST M."  PRG
13  "MOVEMASTER"       PRG
10  "GHOST MANOR"      PRG
53  "UNDERGROUND"     PRG
7   "LOADER MOVEM."    PRG
393 BLOCKS FREE.
  
```

READY.

Bild 1. Das Durcheinander eines unsortierten Directorys

```

0  _____
23  "MORSETRAINER"      PRG
0   "-----"          DEL
40  "LEHRERKALENDER"   PRG
2   "DEMO"              SEQ
0   "-----"          DEL
23  "SUPERVOC"         PRG
3   "SUPERVOC.DEMO"    PRG
0   "-----"          DEL
39  "CHART-GRAFIK(SB)" PRG
0   "-----"          DEL
27  "HOT WHEELS"       PRG
0   "-----"          DEL
17  "LOGIC DISASSEMBL" PRG
0   "-----"          DEL
7   "MASCHINE G.MANOR" PRG
6   "GRAFIK GHOST M."  PRG
10  "GHOST MANOR"      PRG
0   "-----"          DEL
7   "LOADER MOVEM."    PRG
13  "MOVEMASTER"       PRG
0   "-----"          DEL
53  "UNDERGROUND"     PRG
393 BLOCKS FREE.
  
```

READY.

Bild 2. Der Directory-Sorter schafft schnell Ordnung

```

100 REM *****
110 REM *
120 REM * DIRECTORY-SORT V1.0 *
130 REM * ----- *
140 REM * AUTOR: *
150 REM * EDWIN GOEBEL *
160 REM * SCHUETZSTR. 1 *
170 REM * 8522 HERZOGENAUACH *
180 REM * *
190 REM *****
200 GOTO 430
210 REM *****
<227>
<081>
<106>
<188>
<052>
<158>
<001>
<116>
<166>
<061>
<232>
<119>
  
```

Listing zum Directory-Sorter.

Beachten Sie den Checksummer auf Seite 54.


```

220 REM UNTERROUTINEN <109>
230 REM ***** <139>
240 INPUT#1,F1,F$,F2,F3:IF F1=0 THEN RETURN <122>
N
250 PRINT "{CYAN,DOWN}"F1;F$,F2;F3 "{BLACK}" <011>
:END:REM "{CYAN}"=CYAN; "{BLACK}"=SCHW <007>
ARZ <079>
260 REM ----- <249>
270 IF NO+EN=C THEN RETURN
280 SYS 53056,0,2,2,23,18:NO=NO+1
290 POKE 214,23:POKE 211,2:SYS 58732:PRINT <022>
NA$(ZU(NO+EN-1));:RETURN <047>
300 REM ----- <118>
310 IF NO=0 THEN RETURN <035>
320 SYS 53056,1,2,2,23,18:NO=NO-1
330 POKE 214,2:POKE 211,2:SYS 58732:PRINT <146>
NA$(ZU(NO+1)):RETURN <087>
340 REM ----- <015>
350 PRINT "{CLR,BLACK,RVSON}"TAB(13)"DIRECT <069>
ORY-SORT"
360 PRINT TAB(12)"-----"
370 PRINT "{CYAN,DOWN,SPACE}"DISKETTE EINLEG <093>
EN UND TASTE DRUECKEN"
380 GET T$:IF T$="" THEN 380 <011>
390 PRINT "{HOME,3DOWN,37SPACE}":RETURN <114>
400 REM ***** <054>
410 REM BEGINN DES HAUPTPROGRAMMES <056>
420 REM ***** <074>
430 POKE 53280,0:POKE 53281,11:GOSUB 350 <101>
440 OPEN 1,8,15,"I":DIM AN$(145),NA$(145), <129>
RE$(145),ZU(146),SN(19)
450 FOR I=1 TO 18:READ SN(I):NEXT <053>
460 FOR I=52992 TO 53242:READ S:POKE I,S:N <097>
EXT <183>
470 GOSUB 240:OPEN 2,8,2,"#":GOSUB 240
480 S=1:C=1:N$=CHR$(0):NN$=N$+N$+N$+N$+N$+ <055>
N$+N$+N$+N$+N$
490 NU$=NN$+NN$+NN$:RE$(0)=NN$+N$ <252>
500 AN$(0)=CHR$(128)+CHR$(18)+CHR$(1):NA$( <253>
0)=""-----":REM TRENNSTRICH
510 REM ***** <164>
520 REM EINLESEN DES DIRECTORYS <208>
530 REM ***** <185>
540 PRINT#1,"U1 2 0 18"S:PRINT "{HOME,LIG.R <233>
ED}"S" "{LEFT,SPACE}":REM "{LIG.RED}"=HE <126>
LLROT
550 GET#2,T$:GET#2,S$:S=ASC(S$+N$) <032>
560 FOR BP=0 TO 7:PRINT#1,"B-P 2";BP*32+2
570 SYS 52992,2,3,X$:AN$(C)=X$:IF LEFT$(X$ <086>
,1)=N$ THEN NEXT:GOTO 600
580 SYS 52992,2,16,X$:NA$(C)=X$:SYS 52992, <101>
2,11,X$:RE$(C)=X$
590 ZU(C)=C:PRINT "{HOME,4RIGHT}"C" "{LEFT,SP <083>
ACE}":C=C+1:NEXT <069>
600 IF T$<>"" THEN 540
610 CLOSE 2:POKE 650,128:PRINT "{HOME,2DOWN <152>
,BLACK}>{CYAN,UP}":CP=2:NO=0:NU=0:EN= <020>
C:IF EN>23 THEN EN=23
620 PRINT CHR$(13)TAB(2)NA$(NU+1);:NU=NU+1 <029>
:IF NU<EN-1 THEN 620
630 REM ***** <113>
640 REM TASTATURABFRAGE
690 REM ***** <089>
700 GET TA$:IF TA$="" THEN 700 <202>
710 IF TA$="{F3}" THEN IF CP>2 THEN CP=CP-1 <105>
:SYS 53056,0,2,0,23,0
720 IF TA$="{F3}" THEN IF CP=2 THEN GOSUB 3 <003>
10
730 IF TA$="{F5}" THEN IF CP<EN THEN IF NO+ <227>
CP<C THEN CP=CP+1:SYS 53056,1,2,0,23,0
740 IF TA$="{F5}" THEN IF CP>=23 THEN GOSUB <001>
270
750 IF TA$="{F1}" THEN 810 <239>
760 IF TA$="{F2}" THEN IF C<145 THEN F=1:C= <227>
C+1:PRINT "{LIG.RED,HOME,4RIGHT}"C-1" "{L <061>
EFT,SPACE,CYAN}":EN=EN+1:IF EN>23 THEN <079>
EN=23 <035>
770 IF TA$="{F2}" THEN IF F=1 THEN F=0:TE=0 <116>
:TE$=NA$(0):GOTO 840
780 IF TA$="{F8}" THEN 1000
790 IF TA$="{F6}" THEN 1090
800 GOTO 700
810 TE=ZU(NO+CP-1):TE$=NA$(TE)
820 SYS 53056,0,CP,2,23,18:IF C>23 THEN EN <063>
=EN+1:GOSUB 290:EN=EN-1
830 FOR I=NO+CP-2 TO C-1:ZU(I+1)=ZU(I+2):N <040>
EXT <020>
840 POKE 214,CP:POKE 211,19:SYS 58732 <138>
850 PRINT"TT"TE$:REM "T"=COMMODORE+"T" <114>
860 GET TA$:IF TA$="" THEN 860
870 IF TA$="{F3}" THEN IF CP>2 THEN CP=CP-1 <093>
:SYS 53056,0,2,19,24,37:SYS 53056,0,2, <164>
0,23,0
880 IF TA$="{F3}" THEN IF CP=2 THEN GOSUB 3 <214>
10
890 IF TA$="{F5}" THEN IF CP<EN THEN CP=CP+ <241>
1:SYS 53056,1,2,19,24,37:SYS 53056,1,2, <149>
0,23,0
900 IF TA$="{F5}" THEN IF CP=23 THEN GOSUB <088>
270
910 IF TA$="{F1}" THEN 950
920 IF TA$="{F4}" THEN TE$="{16RIGHT}":C=C- <012>
1:EN=C:IF EN>23 THEN EN=23
930 IF TA$="{F4}" THEN PRINT "{HOME,LIG.RED, <214>
4RIGHT}"C-1" "{LEFT,SPACE,CYAN}":GOTO 97 <250>
0
940 GOTO 860
950 SYS 53056,1,CP,2,23,18
960 FOR I=C-1 TO NO+CP-1 STEP-1:ZU(I+1)=ZU <141>
(I):NEXT:ZU(NO+CP-1)=TE
970 POKE 214,CP:POKE 211,2:SYS 58732 <094>
980 PRINT TE$ "{19SPACE}" <113>
990 GOTO 700 <001>
1000 REM ***** <102>
1010 REM SCHREIBEN DES SORTIERTEN DIR. <015>
1020 REM ***** <122>
1030 OPEN 2,8,2,"#":T=18:FOR I=0 TO INT((C <242>
-2)/8):IF 8*I+8>C-1 THEN T=0
1040 PRINT#1,"B-P 2 0":PRINT#2,CHR$(T)CHR$( <057>
(SN(I+2)))
1050 FOR BP=0 TO 7:PRINT#1,"B-P 2";BP*32+2 <012>
1060 IF BP+8*I+1>C THEN PRINT#2,NU$;:NEXT <132>
:GOTO 1080
1070 PRINT#2,AN$(ZU(BP+8*I+1))NA$(ZU(BP+8* <255>
I+1))RE$(ZU(BP+8*I+1));:NEXT
1080 PRINT#1,"U2 2 0 18"SN(I+1):PRINT "{LIG <129>
.RED,HOME}"TAB(36)SN(I+1)" "{LEFT,SPACE
,CYAN}":GOSUB 240:NEXT
1090 CLOSE 2:GOSUB 350:GOTO 470 <213>
1100 REM ***** <203>
1110 REM SEKTOREN DES DIRECTORY TRACKS <173>
1120 REM ***** <223>
1130 DATA 1,4,7,10,13,16,2,5,8,11,14,17,3, <071>
6,9,12,15,18
1140 REM ***** <243>
1150 REM INPUT MASCHINEN-ROUTINE <138>
1160 REM ***** <007>
1170 DATA 32,253,174,32,158,183,32,30,225, <010>
32,253,174,32,158,183,138,72,32,253
1180 DATA 174,32,139,176,133,73,132,74,32, <122>
163,182,104,32,117,180,160,2,185
1190 DATA 97,0,145,73,136,16,248,200,32,18 <201>
,225,145,98,200,196,97,208,246,32
1200 DATA 204,255,96,0,0,0,0,0 <252>
1210 REM ***** <057>
1220 REM SCROLL MASCHINEN-ROUTINE <015>
1230 REM ***** <077>
1240 DATA 32,245,207,138,72,32,245,207,224 <172>
,0,176,3,76
1250 DATA 72,178,224,24,176,249,134,251,32 <251>
,245,207,224,0,144,240,224,39,176
1260 DATA 236,134,253,32,245,207,224,25,17 <213>
6,227,134,252,232,138,56,229,251
1270 DATA 144,218,240,216,133,250,32,245,2 <254>
07,224,40,176,207,228,253,144,203
1280 DATA 134,254,104,170,165,172,72,165,1 <030>
73,72,165,174,72,165,175,72,224,0
1290 DATA 208,22,166,251,198,250,240,44,32 <234>
,240,233,232,189,240,236,133,172
1300 DATA 181,217,32,219,207,48,236,202,24 <053>
0,3,76,72,178,166,252,198,250,240
1310 DATA 16,32,240,233,202,189,240,236,13 <148>
3,172,181,217,32,219,207,48,236,164
1320 DATA 254,32,240,233,32,36,234,169,32, <034>
145,209,136,196,253,16,249,76,88
1330 DATA 233,41,3,13,136,2,133,173,32,224 <016>
,233,164,254,177,172,145,209,177
1340 DATA 174,145,243,136,196,253,16,243,9 <128>
6,32,253,174,76,158,183

```

Listing zum Directory-Sorter (Schluß)