

nannte »Animaction« (so nennt es der Hersteller), das heißt, daß die Wesen, die in diesem Abenteuer vorkommen, sich bei jedem Spiel anders verhalten, und man sich mit ihnen (»Talk to Name Text«) arrangieren muß, um das Adventure zu lösen. Sehr schwer zu spielen, aber sehr unterhaltsam.

Hersteller: Melbourne House.

DALLAS-QUEST:

Ein Spiel, das für fortgeschrittene Abenteurer nicht geeignet ist, da es recht schnell zu lösen ist. Dieses Abenteuerspiel bietet jedoch die beste Grafik, die bisher auf einem Commodore 64-Adventure zu sehen war. Sehr überzeugend ist auch der Reichtum an humorvollen Ideen. Dieses Spiel ist also für einen Anfänger-Abenteurer sehr zu empfehlen.

Hersteller: Datasoft.

Abenteuerspiele von Sierra-On-Line:

Die Spiele MISSION ASTEROID und WIZARD & PRINCESS sind ebenfalls als Anfänger-Abenteuer zu bezeichnen. Sie haben zwar einen kleinen Wortschatz, können aber nach einiger Übung auch von ungeübten Spielern gelöst werden. Ein umfangreicheres Grafikadventure ist »Ulysses and the golden Fleece«, in dem man die Rolle von Odysseus übernehmen muß. Nach einiger Anlaufzeit macht dieses Spiel sehr viel Spaß.

Natürlich können wir in dieser Übersicht nicht alle Fantasy-Spiele beschreiben. Aber wir hoffen, Ihnen einen kleinen Überblick über die bestehende Computer-Fantasy gegeben zu haben. Die versprochenen Lösungshinweise zu »Blade of Blackpool« und »The Hobbit« werden in der nächsten Ausgabe gebracht.

(M. Kohlen/F. Wlodarczyk)

Anmerkungen

Wer sich für Rollenspiele (ohne Computer) interessiert, wendet sich an Ferdinand Wlodarczyk, Prager Str. 26, 8000 München 45.

Rollenspielsets (zum Beispiel D&D-Basis-Set) gibt es in besseren Spielwarenhandlungen zu kaufen.

Computer-Fantasy Spiele gibt es natürlich in Computerläden und im Versandhandel.



Eine typische Szene aus »Schnellboot«

Sie sind Commander eines technisch voll ausgerüsteten Schnellbootes und haben eine gefährliche Mission zu erfüllen. Ihre Aufgabe ist es, drei Forscher zu retten, die im Dschungel verschollen sind. Doch dies ist gar nicht so einfach, denn in den Gewässern befinden sich gefährliche Krokodile und Klippen, die man abschießen kann. Bei diesem Spiel wäre es übrigens angebracht, den Feuerknopf des Joysticks festzuklemmen, da sich nach kurzer Zeit Schmerzen in der Daumengegend bemerkbar machen.

Zum Spiel: Sie führen Ihr Boot stromaufwärts, dabei können Sie den Hindernissen ausweichen oder diese abschießen. An drei verschiedenen Anlegestellen warten möglicherweise die verschollenen Forscher auf Sie. Wann und wo, das erfahren Sie, wenn Sie deren SOS-Ruf empfangen. Sobald alle drei Forscher an Bord sind, fahren Sie zum

letzten Steg und kassieren Ihren Bonus als Belohnung. Wenn Sie ein Fan von Schießspielen sind, dann wird Ihnen dieses Spiel sicher eine Weile (!?) Spaß bereiten.

Gesamtüberblick

Idee	befriedigend
Grafik	befriedigend
Sound	gut
Schnelligkeit	sehr gut
andauernde Spielmotivation	befriedigend
Gesamturteil	gut - befriedigend

»Schnellboot« von THORN EMI VIDEO ist als Steckmodul für den VC 20 erhältlich.
(C.Q. Spitzner/B. Carli)

