

# Castle of Doom

**Castle of Doom**  
ist ein Adventure,  
das es in sich  
hat.

Man kann nicht  
nur drei  
verschiedene  
Versionen  
auswählen, es  
ist zudem gar  
nicht einfach, bis  
ans Ende durch-  
zustehen. Dazu  
brauchen Sie  
Geduld, eine  
gehörige Portion  
Phantasie  
und — viel Zeit.



Bild 1. Die Burg des Grauens

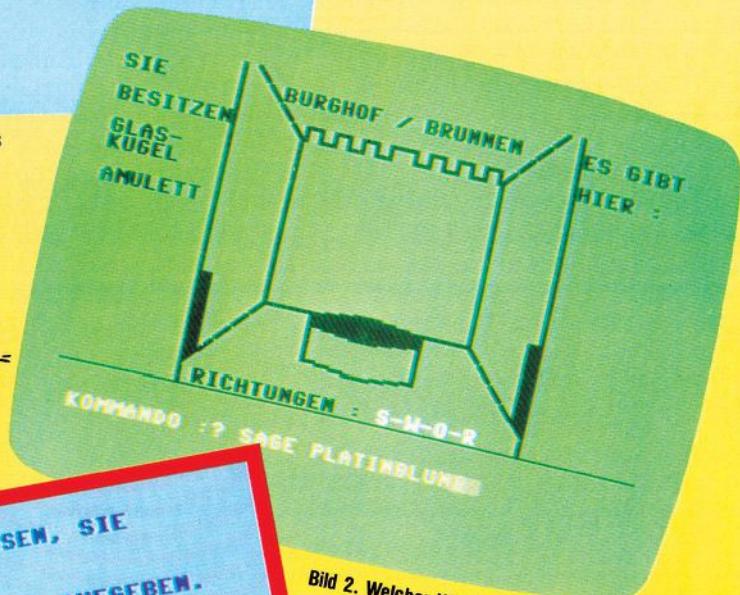


Bild 2. Welcher Weg ist richtig

DAS MONSTER HAT BESCHLOSSEN, SIE  
ZU HEIRATEN.  
DESHALB MUSSEN SIE LEIDER AUFGEGBEN.  
MOECHTEN SIE ES NOCH EINMAL PROBIEREN?

Bild 3. Beißen Sie sich die Zähne aus: Es ist nicht einfach, das Spiel durchzustehen

## CASTLE OF DOOM

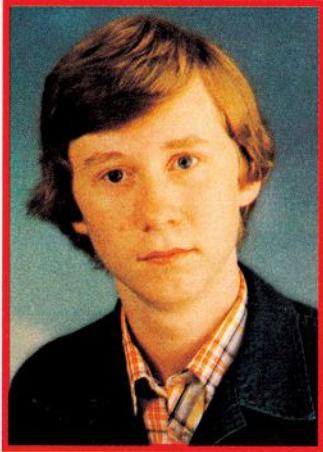
Zunächst einige wesentliche Informationen zum Ablauf des Spiels:

Am Anfang des Spiels kann man sich für eine von drei verschiedenen Versionen entscheiden. Bei allen

Versionen ist das »Spielfeld« gleich, doch das Ziel, das es zu erreichen gilt, ist jeweils ein anderes. Die Kommandos müssen jeweils aus zwei Worten bestehen, die durch Leerraum getrennt werden. Beide Worte können beliebig abgekürzt werden, doch man muß darauf achten, daß keine Mißverständnisse auftreten.

Das Programm beinhaltet eine kurze Anleitung, in der die wichtigsten Punkte der Befehlseingabe nochmals erwähnt werden. Zudem sind alle Verben, die der Computer versteht, aufgeführt. Wird dennoch ein Wort benutzt, das der Computer nicht kennt, so gibt er an, welches der eingegebenen Worte ihm unbekannt ist.

## LISTING DES MONATS



Der Autor Bernhard Weißbecker wurde am 29.10.1963 in Gelnhausen geboren. Er machte sein Abitur, und ist seit Mitte 1983 bei der Bundeswehr. Wie er zur Computerei kam, erzählt er selbst:

Meine ersten Erfahrungen mit Computern machte ich in der Schule. Dort gab es einen Computerraum, der mit einigen PETs bestückt war. Am Anfang zogen mich Spiele wie »Space Invaders« dorthin, doch bald erwarb ich auch erste Basic-Kenntnisse. Mein Beitritt zu einem Computer-Kurs, der nachmittags auf freiwilliger Basis abließ, folgte. Dieser Kurs endete leider nach einem halben Jahr schon wieder. Zudem zwang mich das nahende Abitur, meine Aktivitäten auf andere Gebiete zu verlagern.

Nun bin ich seit zehn Monaten bei der Bundeswehr und seit sieben Monaten stolzer Besitzer eines Commodore 64. Da ich mich besonders für Abenteuerspiele interessiere, wollte ich unbedingt auch selbst einmal ein solches Spiel schreiben.

An den Abenteuerspielen, die gelegentlich in Computerzeitungen abgedruckt sind, ärgerte mich immer, daß man schon beim Abtippen des Programms unfreiwillig Informationen erhält, die das Lösen des Abenteuerspiels dann oft wesentlich vereinfachen. Und mit einem Abenteuerspiel, das man einmal gelöst hat, kann man nicht mehr viel anfangen. Deshalb habe ich bei meinem Adventure drei verschiedene Versionen zur Auswahl gestellt, für die jeweils ein anderer Lösungsweg gefunden werden muß. Zudem macht es die Art der Befehlauswertung relativ schwer, aus dem Listing zu Informationen über den Lösungsweg zu kommen.

## Pac-Boy

Hier die beiden Bilder zum Listing auf Seite 85. Nicht nur die Spielfiguren wurden neu erstellt, auch die Schrift ist umdefiniert worden.

### Die Heraus-

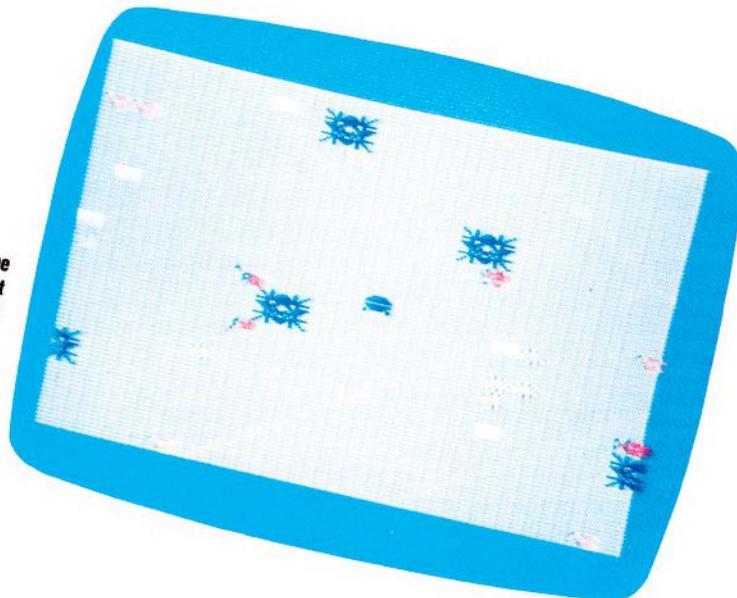
### forderung



So sieht das Spielfeld aus. Bis zu 255 verschiedene Geschwindigkeiten können Sie Ihren Pac-Man mit auf den Weg geben.

## Escape

Das Listing von Escape für den VC 20 befindet sich auf Seite 68. Dieses Spiel verlangt Geschicklichkeit, Reaktion und Übersicht, will man es beenden.



# Listing des Monats: Castle of Doom

## Programm zu der Beschreibung von Seite 66

### Erklärung der Programmzeilen für Castle of Doom:

Zur Erläuterung des Programms sind hier die verschiedenen Abschnitte des Programms aufgeführt:

1	Sprung zur Befehlausführung
5—95	DATAs einlesen, Erklärung?
100—160	Version auswählen
165—176	Zauberwörter bestimmen
179—740	Bilder zeichnen
748—860	Kommando auswerten
870—940	Bewegen
950—980	Sprung zur Befehlausführung berechnen und ausführen
999—5382	Befehlausführung
6500—6528	Befehl »sage«
7000—7065	Besitz + Gegenstände anzeigen
7100—7125	Befehl »nimm«
7200—7415	Befehl »wirf«
7500—7560	Erklärung
7600—7720	verloren
7800—7880	gewonnen
8000—8110	DATAs

Da die Kommandoauswertung recht ungewöhnlich ausgeführt wird, folgt hier noch eine Beschreibung der betreffenden Programmzeilen:

755	Kommandeingabe
760—785	Zerlegen in Verb/Hauptwort
795—810	Vergleich mit der Liste aller bekannten Wörter
	Zuordnung: X = Nummer des Verbs (1—14)
	Y = Nummer des Hauptworts (1—21)
830—845	Untersuchen, ob eine sinnvolle Kombination von Verb und Hauptwort vorliegt
960—980	Aus X und Y wird die Zeilennummer berechnet, in der die Antwort auf das eingegebene Kommando steht. Die berechnete Zeilennummer wird in ihre Ziffern zerlegt, und diese werden in den Programmspeicher hinter das GOTO in Zeile 1 gePOKEd. Anschließend wird ein GOTO 1 ausgeführt.

### Variablen-Definition zum Listing des Monats:

Zum Abschluß hier noch die wichtigsten Variablen:	ZA = 0,12 Zauberwort gesagt?
V\$(1..14)	Liste Verben
H\$(1..21)	Liste Hauptwörter
RI\$(1..19)	mögliche Richtungen
ZI\$(1..19)	Nachbarfelder
G\$(1..12)	Liste Gegenstände
G(1..12)	Ort der Gegenstände
P	Position
V	Version
Z1\$,Z2\$	Zauberwörter
K\$	Kommando
V\$	Verb
H\$	Hauptwort
KB\$(1..9)	mögliche Kombinationen
MO =	1 Monster besiegt
GE =	1 Geist besiegt
MR =	1 Monster anwesend
GS =	1 Geist anwesend
ZB =	1 Zauberer anwesend
GG	Anzahl Gegenstände

```

0 GOTOS
1 GOTO!!!!
2 REM
3 REM ZEILEN 0 UND 1 NICHT AENDERN !!!!!
4 REM
5 DIMV$(14),H$(21),RI$(19),ZI$(19),G$(12)
),G(12)
6 L$="■"
7 CL$="|"
8 EF$=""
"
10 POKE53280,14:POKE53281,14:POKE53272,2
3:P=15:QQ=54272:VI=53248
15 POKEVI+21,0:PRINT"■SPC(12)"■oooooooooooo
-♦♥! L- F- TT\":REM CASTLE OF DOOM
20 PRINT"QQ" IN ♦VENTURE VON I.OEIS
SBECKER"
25 PRINTSPC(11)"QQ* |ITTE WARTEN *"
30 FORI=1TO14:READV$(I)
35 IFI<10THENREADKB$(I)
40 NEXT
45 FORI=1TO21:READH$(I):NEXT
50 FORI=1TO19:READRI$(I),ZI$(I):NEXT
55 FORI=1TO12:G$(I)=H$(I):READG(I):NEXT
60 FORI=1TO4:READZX$(I),ZY$(I):NEXT
65 FORI=13TO15
70 FORJ=0TO62:READK:POKE64*I+J,K:NEXT:NE
XT
85 PRINT"□ \OECHTEN ♥IE EINE -RKLAERUNG
? (//)"
90 GETA$:IFA$="J"THEN7500
95 IFA$<>"N"THEN90
100 PRINT"■SPC(10)"■-♦♥! L- F- TT\
105 PRINT"QQ" IEI DIESEM ♦VENTURE KOENN
EN ♥IE ZWI-
110 PRINT"Q SCHEN DREI XERSIONEN WAEHLEN
":PRINT"Q OOLLEN ♥IE :"
115 PRINT"Q 1 - -INE VERZAUBERTE PRINZE
SSIN":PRINTSPC(6)"QRETTEL"
120 PRINT"Q 2 - -INEN BOESEN ♦AUBERER B
ESIEGEN"
125 PRINT"Q 3 - -INEN ♦CHATZ SUCHEN"
130 PRINT"QQ |ITTE GEBEN ♥IE DIE ENTSPRE
CHENDE"
135 PRINT"Q -ENNZIFFER EIN."
140 POKE198,0:WAIT198,1
145 GETI$:IFASC(I$)<490RASC(I$)>51THEN14
0
150 V=VAL(I$):IFV<>2THEN160
155 RI$(13)="W-O":ZI$(13)="1214":RI$(9)="
W-O-R":ZI$(9)="081018"
157 RI$(8)="N-S-O":ZI$(8)="051209"
160 IFV=1THENG(7)=1
165 FORI=1TO4:J(I)=1+4*RND(TI):NEXT
170 Z1$=ZX$(J(1))+ZY$(J(2))
175 Z2$=ZX$(J(3))+ZY$(J(4))
176 IFZ1$=Z2$THEN165
177 TI$="000000"
179 REM **** BILDER ZEICHNEN ****
180 PRINT"■";:POKE53272,21:POKEVI+21,0:
POKEVI+23,0:POKEVI+29,0
185 FORI=1TO20:PRINTSPC(8)CL$::NEXT
190 FORI=1824TO1863:POKEI,99:POKEI+QQ,0:
NEXT
195 IFP>11THEN415
197 POKE53280,5:POKE53281,5
200 PRINT"■";:FORI=1TO4:PRINTSPC(8+I)"\

```

### Listing des Monats: Castle of Doom

```

SPC(22-2*I)"/":NEXT
205 PRINTSPC(13)" "
210 FORI=1TO10:PRINTSPC(12)"/"SPC(14)":NEXT
215 PRINTSPC(13)" "
220 FORI=1TO5:PRINTSPC(13-I)"/"SPC(12+2*I)":NEXT
225 FORI=1TOLEN(RI$(P))STEP2:A$=MID$(RI$(P),I,1)
230 IFA$="N"THEN250
235 IFA$="W"THEN260
240 IFA$="O"THEN265
245 NEXT:GOT0270
250 FORJ=1402T01562STEP40:FORK=0T03:POKE
J+K,160:POKEJ+K+QQ,O:NEXT:NEXT
255 POKE1402,254:POKE1405,252:GOT0245
260 FORJ=1552T01752STEP40:POKEJ,160:POKE
QQ+J,O:NEXT:POKE1752,105:GOT0245
265 FORJ=1575T01775STEP40:POKEJ,160:POKE
QQ+J,O:NEXT:POKE1775,95:GOT0245
270 ONPGOT0275,740,300,315,740,325,345,7
40,355,375,395
275 ONVGOT0740,280,285
280 POKE2040,15:POKEVI+39,0:POKEVI,150:P
OKEVI+1,140:POKEVI+29,1:POKEVI+23,1
282 POKEVI+21,1:ZB=1:GOT0740
285 PRINT"0000000000"SPC(13)"____":PRIN
TSPC(12)"/_/"
290 PRINTSPC(11)"/_/_":PRINTSPC(11)"/_
_|":PRINTSPC(11)"|$$|/_"
295 PRINTSPC(11)"____SCHATZ":FORI=1T02
000:NEXT:GOT07830
300 IFLEFT$(RI$(3),1)="N"THEN740
305 FORJ=1402T01562STEP40:FORK=0T03
310 POKEJ+K,160:POKEJ+K+QQ,06:NEXT:NEXT:
PRINTSPC(16)"_____SPIEGEL":GOT0740
315 PRINT"000"SPC(13)"____":PRINTSPC
(14)"____":PRINTSPC(15)"|_|"
320 FORI=1TO10:PRINTSPC(15)"____":NEXT:GOT
0740
325 PRINT"0000000000"SPC(13)"____":PR
INTSPC(13)"____"
330 PRINTSPC(12)"/_/_":PRINTSPC(11)"/_
//":PRINTSPC(10)"/_/_"
335 PRINTSPC(9)"____//":PRINTSPC(9)"|
_|":PRINTSPC(9)"____ SCHLAFZIMMER"
340 GOT0740
345 IFGE=1THEN740
350 POKE2040,13:POKEVI+39,1:POKEVI,150:P
OKEVI+1,150:POKEVI+23,1:POKEVI+29,1
351 POKEVI+21,1:IFG(12)<>0THENFORI=1T020
00:NEXT:GOT07630
352 GS=1:GOT0740
355 PRINT"00"SPC(11)"BURGHOF / BRUNNEN"
:PRINTSPC(13)"____"
360 PRINTSPC(17)"0000000000____":PRIN
TSPC(16)"____"
365 PRINTSPC(16)"|_____|":PRINTSPC(16)|
_|":PRINTSPC(16)"____"
370 GOT0740
375 POKE214,14:PRINT
380 IFFA=1THENPRINTSPC(23)"____":PRIN
TSPC(24)"____":GOT0740
385 PRINTSPC(23)"____":PRINTSPC(23)"\_
\"
390 PRINTSPC(16)"QUADRAT \ \":PRINTSPC
(25)"____":GOT0740
395 PRINT"0000000000"SPC(23)"____":PRIN
TSPC(22)" \ \":PRINTSPC(22)" | ____"
400 PRINTSPC(15)"_____|_|_|_|":PRINTSPC

```

```

(15)"_____|_|_|_|"
405 PRINTSPC(14)"_____|_|_|_|":PRINT
SPC(13)"_____|_|_|_|"
410 PRINTSPC(21)"SCHRANK":GOT0740
415 IFP>14THEN445
417 POKE53280,8:POKE53281,8
420 PRINT"_____|_|_|_|":FORI=1TO6:PRINTSPC(8)"_____|_|_|_|":NEXT
425 FORI=55504T055514STEP2:POKEI,7:NEXT:
FORI=55517T055527STEP2:POKEI,7:NEXT
430 FORI=1TO11:PRINT"_____|_|_|_|":FOR
I=1TO3:PRINT"_____|_|_|_|":FORI=1TO5:PRINTS
PC(18)"_____|_|_|_|":NEXT
442 GOT0740
445 POKE53280,14:POKE53281,14:ONP-14GOTO
555,450,485,500,540
450 PRINT"0000000000"SPC(20)":PRINTSPC(1
8)"_____|_|_|_|"
460 PRINTSPC(17)"_____|_|_|_|":PRINTSPC(16)"_____|_|_|_|"
465 PRINTSPC(15)"_____|_|_|_|":PRINTSPC(1
4)"_____|_|_|_|"
470 PRINTSPC(13)"_____|_|_|_|":NEXT
475 FORI=1TO7:PRINTSPC(8)L$:NEXT
480 PRINTSPC(9)"0000000000BERG"
481 IFLEN(RI$(16))=5THENPRINTSPC(9)"00000
EILER WEG NACH OBEN"
482 GOT0740
485 PRINT"_____|_|_|_|":PRINTSPC(9)"00000STEILER BERGHANG,
":PRINTSPC(9)"00000HOEHL"
490 PRINTSPC(21)"0000":PRINTSPC(19)"_____|_|_|_|"
495 FORI=1TO6:PRINTSPC(19)"_____|_|_|_|":NEX
T:GOT0740
500 PRINT"_____|_|_|_|":FORI=1TO19:PRINTSPC(8)L$:N
EXT
505 PRINT"_____|_|_|_|":PRINTSPC(9)"00000BRUNNEN ... "
510 IFV<>3THEN740
515 IFMO=1THENPRINT"_____|_|_|_|":GOT0530
520 POKE2040,14:POKEVI+39,13:POKEVI,200:
POKEVI+1,150:POKEVI+23,1:POKEVI+29,1
525 PRINTSPC(9)"00000MONSTER":POKEVI+21,1:M
R=1
530 PRINTSPC(9)"00000TUER00000":FORI=1TO7:P
RINTSPC(16)":NEXT
535 IFRI$(18)="H"THENPOKE1601,114
537 GOT0740
540 PRINT"_____|_|_|_|":FORI=1TO20:PRINTSPC(8)L$:N
EXT
545 PRINT"_____|_|_|_|":PRINTSPC(9)"00000IN DER HOEHL ... "
550 PRINTSPC(9)"00000ROSTOCKDUNKEL HIER ... ":
GOT0740
555 PRINT"_____|_|_|_|":PRINTSPC(13)"_____|_|_|_|":PRI
NTSPC(13)"|_|_|_|_|":NEXT
560 PRINTSPC(13)"_____|_|_|_|":NEXT
565 IFXX=1THEN655
570 PRINTSPC(9)"00000BEFREUNDETER"
575 PRINTSPC(9)"00000HAENDLER IST BEREIT,":PR
INTSPC(9)"00000IHNNEN ZWEI DER FOLGEN--"
580 PRINTSPC(9)"00000DEN GEGENSTAENDE ZU":PR
INTSPC(9)"00000UEBERLASSEN :"
585 PRINTSPC(9)"00000GLASKUGEL 00000KAIFI
G"
590 PRINTSPC(9)"00000AMULETT 00000BUCH"
595 PRINT"00000 BITTE ENTSPRECHENDE NUMM
ERN EINGEBEN"

```

Listing des Monats: Castle of Doom (Fortsetzung)

```

600 GETI$: IFI$="" THEN600
605 IFASC(I$)<490RASC(I$)>52THEN600
610 ONVAL(I$) GOSUB635,640,645,650
615 GETJ$: IFJ$="" ORJ$=I$THEN615
620 IFASC(J$)<490RASC(J$)>52THEN615
625 ONVAL(J$) GOSUB635,640,645,650
630 XX=1: GG=GG+2: GOSUB7000: GOT0655
635 POKE1633,49: G(1)=0: RETURN
640 POKE1645,50: G(2)=0: RETURN
645 POKE1713,51: G(3)=0: RETURN
650 POKE1725,52: G(4)=0: RETURN
655 YY=0: FORI=1TO4: IFG(I)=0 THEN YY=YY+1
657 NEXT: IFYY<>2 THEN710
660 PRINT" S Q Q Q Q Q " SPC(9) " WOLLEN SIE DIE
GEGEN -"
665 PRINTSPC(9) " @ STAENDE, DIE SIE HIER ":
PRINTSPC(9) " @ ERHALTEN HABEN, NOCH "
670 PRINTSPC(9) " @ EINMAL UMTAUSCHEN ? " : PR
INTSPC(9) " @ (J/N) "
675 PRINT: PRINTSPC(8) CL$: PRINT: PRINTSPC(
8) CL$: GOSUB860
680 GETI$: IFI$="N" THEN710
685 IFI$<>"J" THEN680
690 FORI=1TO4: G(I)=20: NEXT: GG=GG-2
695 PRINT" S Q Q Q Q " : FORI=1TO9: PRINTSPC(8) CL
$: NEXT
700 PRINT" S Q Q Q Q Q " SPC(12) " WAEHLEN SIE ! ":
PRINT" S Q Q Q Q Q Q "
705 GOT0585
710 PRINT" S Q Q Q Q " : FORI=1TO9: PRINTSPC(8) C
L$: NEXT
715 PRINT" S Q Q Q " : FORI=1TO5: PRINTSPC(13) " I
" SPC(11) " I " : NEXT
720 PRINTSPC(13) " [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] " : PRINTSP
C(13) " | [ ] [ ] [ ] | "
725 PRINTSPC(13) " | | [ ] | | [ ] | | [ ] | | "
730 PRINTSPC(13) " | [ ] [ ] [ ] | " : PRINTSPC
(13) " [ ] [ ] [ ] "
740 POKE214,18: PRINT: PRINTSPC(9) " ■ RICHTU
NGEN : @ " RI$(P): GOT0750
748 REM **** KOMMANDOAUSWERTUNG ****
749 FORI=1TO2500: NEXT
750 ZA=0: GOSUB7000
755 GOSUB860: INPUT" @ KOMMANDO :" ; K$
760 IFLEFT$(K$,1)=" " THEN K$=RIGHT$(K$,LE
N(K$)-1): GOT0760
765 IFLEN(K$)=1 THEN870
770 FORI=1TOLEN(K$): IFMID$(K$,I,1)=" " TH
EN780
772 NEXT
775 GOSUB860: PRINT" UNKORREKTE
EINGABE !" : GOT0749
780 V$=LEFT$(K$,I-1): H$=RIGHT$(K$,LEN(K$)
-I)
785 IFLEFT$(H$,1)=" " THEN H$=RIGHT$(H$,LE
N(H$)-1): GOT0785
790 IFV$="SAGE" THEN6500
795 FORI=1TO14: IFLEFT$(V$(I),LEN(V$))=V$ TH
EN X=I: GOT0805
800 NEXT: NV$=V$: GOT0815
805 FORI=1TO21: IFLEFT$(H$(I),LEN(H$))=H$ TH
EN Y=I: GOT0825
810 NEXT: NV$=H$
815 GOSUB860: PRINT" @ TUT MIR LEID, ABER
ICH VERSTEHE "
820 PRINT" @ ' NV$ ' NICHT. " : GOT0749
825 IFX>9 THEN X=X-5
830 FORI=1TOLEN(KB$(X)): IFMID$(KB$(X),I,
1)=CHR$(Y+64) THEN950
835 NEXT: GOSUB860

```

```

840 PRINT" @ TUT MIR LEID, ABER ICH VERST
EHE IHREN "
845 PRINT" @ BEFEHL NICHT. " : GOT0749
850 POKE214,20: PRINT: FORI=1TO3: PRINTEF$:
NEXT: PRINT" @ @ @ " : RETURN
855 REM **** BEWEGEN ****
870 FORI=1TO6: IFK$=MID$("NSWOHR",I,1) THE
N880
875 NEXT: GOT0775
880 IFGS=10RZB=10RMR=1 THEN7600
882 FORI=1TOLEN(RI$(P)) STEP2
885 IFMID$(RI$(P),I,1)=K$ THEN900
890 NEXT: GOSUB860
895 PRINT" IN DIESE RICHTUNG GEHT ES N
ICHT " : GOT0749
900 SC=0: ZI=VAL(MID$(ZI$(P),I,2))
905 IFP=16ANDZI=13 THEN925
910 IFP=13ANDZI=9ANDG(8)=0ANDV=1 THEN7660
915 IFZI=0 THEN7680
920 P=ZI: GOT0180
925 IFG(8)=0 THEN NVGOT0930,7650,7670
930 GOSUB860: PRINT" @ HINTER IHNEN LOEST
SICH EINE STEIN -"
935 PRINT" @ LAWINE, DIE DEN WEG VERSCHUE
TTET. " : RI$(16)="W-O": ZI$(16)="1517"
940 FORI=1TO2500: NEXT: P=ZI: GOT0180
949 REM ** SPRUNG ZUR BEF.AUSFUEHRUNG **
950 IFX=4ANDY<13 THEN7100
955 IFX=5 THEN7200
960 ZN=1000+(X-1)*500+(Y-1)*20: ZN$=STR$(ZN)
965 FORI=1TO4: NZ=VAL(MID$(ZN$.I+1,1))
970 POKE(2060+I),(NZ+48)
975 NEXT
980 GOSUB860: GOT01
988 REM *** BEFEHLSAUSFUEHRUNG ***
999 PRINT" OK ! " : GOT0749
1000 IFY=10RY=70RY=160RY=190RY=20THENE$=
"E " : GOT01002
1001 E$=" "
1002 PRINT" HIER IST KEIN" E$H$(Y) : GOT074
9
1020 IFG(Y)=0ORG(Y)=PTHEN999
1022 GOT01000
1060 GOT01020
1180 IFG(10)<>0ANDG(10)<>PTHEN1000
1182 IFV<>2 THEN PRINT" DER " H$(10) " LAESS
T SICH NICHT DEFFNEN " : GOT0749
1184 IFG(9)<>21 THEN999
1186 PRINT" IM " H$(10) " BEFINDET SICH EI
N " H$(9) " ! " : G(9)=P: GOT0749
1300 IFP=18ANDRI$(18)="H" ANDV=3 THEN1306
1302 IFP=10RP>13 THEN1000
1304 PRINT" HIER IST KEINE GESCHLOSSENE
TUER " : GOT0749
1306 IFG(11)<>0 THEN PRINT" DIE TUER IST V
ERSCHLOSSEN ! " : GOT0749
1308 RI$(18)="O-H": ZI$(18)="1909": RI$(19)
)="S-W": ZI$(19)="1718": GOT0180
1340 IFP<>11 THEN1000
1342 IFV=30R6(10)<>21 THEN999
1344 IFG(11)<>0 THEN PRINT" DER SCHRANK IS
T VERSCHLOSSEN " : GOT0749
1346 PRINT" @ IM SCHRANK BEFINDET SICH "
1348 PRINT" @ EIN GOLDENER BALL " : G(10)=
11: GOT0749
1400 PRINT" DAS IST UNMOEGLICH ! " : GOT074
9
1580 IFG(5)<>PTHEN1000
1582 IFP=18 THEN PRINT" ES IST ZU DUNKEL H

```

IER !":GOT0749  
 1584 IFG(2)=OTHEN1590  
 1586 PRINT" SIE BRAUCHEN EINEN BEHAELTER"  
 1588 PRINT" UM DEN FROSCH ZU FANGEN !":  
 GOT0749  
 1590 IFGG=5THENPRINT" SIE TRAGEN SCHON 5 GEGENSTAENDE !":GOT0749  
 1592 G(5)=0:GG=GG+1:PRINT" OK !":GOT0749  
 1740 IFMR=1THEN7640  
 1742 IFV=3ANDP=9ANDM0=OTHENPRINT" VON HIER AUS GEHT DAS NICHT !":GOT0749  
 1744 GOT01000  
 1780 IFGS<>1THEN1000  
 1782 PRINT" DER GEIST MAG DAS NICHT !":FORI=1TO2000:NEXT:GOT07630  
 2080 IFG(5)=PTHENPRINT" DER FROSCH LAEST SICH NICHT KUESSEN":GOT0749  
 2082 IFG(5)<>0THEN1000  
 2084 IFV<>10RP<>6THEN999  
 2086 PRINT" ES KNALLT UND STINKT...":FORI=1TO2000:NEXT:GOT07800  
 2240 IFMR<>1THEN1000  
 2242 PRINT" DAS MONSTER SCHLAEGT WILD U M SICH"  
 2244 PRINT" UND SCHLEUDERT SIE AUS DEM BRUNNEN":MR=0  
 2246 FORI=1TO3000:NEXT:P=9:GOT0180  
 2260 IFZB<>1THEN1000  
 2262 FORI=0TO15:POKE53281,I:POKE53280,I:FORJ=1TO100:NEXT:NEXT:ZB=0  
 2264 POKE53280,5:POKE53281,5:ZK=ZK+1:IFZK=3THEN7620  
 2266 P=2+INT(13\*RND(TI)):GOT0180  
 2280 IFGS<>1THEN1000  
 2282 IFTI\$<"001000">1THEN7630  
 2284 GE=1:GS=0:FORI=B32T0892STEP3:POKEI,0:POKEI+1,0:POKEI+2,0:NEXT  
 2286 PRINT" DER GEIST HAT IHREN MUNDGERUCH":PRINT" NICHT VERTRAGEN !"  
 2288 GOT0749  
 2400 IFP<>100RFA=1THEN1000  
 2402 IFV<>1THEN999  
 2404 IFV=1THENFA=1:RI\$(10)="N-W-R":ZI\$(10)="070919"  
 2406 RI\$(19)="S-H":ZI\$(19)="1710":GOT0180  
 2820 IFP<>3ORLEN(RI\$(3))=5THEN1000  
 2822 PRINT" DAS GEHT NICHT !":GOT0749  
 2840 IFP<>11THEN1000  
 2842 PRINT" DER SCHRANK IST ZU SCHWER !":GOT0749  
 2900 IFP<>100RFA=1THEN1000  
 2902 GOT02822  
 3560 IFGS=1THEN7630  
 3562 IFG(4)<>OTHENPRINT" ICH HABE DAS BUCH NICHT !":GOT0749  
 3564 IFV=3THEN3568  
 3566 PRINT" ZAUBERWORT : "Z1\$:GOT0749  
 3568 PRINT" ZAUBERWOERTER : "Z1\$:PRINT"  
 "SPC(17)Z2\$:GOT0749  
 3660 IFG(9)<>OTHENPRINT" ICH HABE KEINEN ZETTEL":GOT0749  
 3662 PRINT" ZAUBERWORT: "Z2\$:FORI=1TO250  
 0:NEXT  
 3664 PRINT" DER ZETTEL VERSCHWINDET !!!":GG=GG-1:G(9)=21:GOT0749  
 3860 IFP<>120RSC=OTHEN1000  
 3862 PRINT" TUT MIR LEID, ABER ES SCHEINT"

3864 PRINT" EINE FREMDE SPRACHE ZU SEI N":GOT0749  
 4300 IFP<120R(V=3ANDP=18)THENPRINT" OK.. NICHTS PASSIERT !":GOT0749  
 4302 GOT01000  
 4320 IFP<>3ORLEN(RI\$(3))=5THEN1000  
 4322 PRINT" HINTER DEM "H\$(17)  
 4324 PRINT" SCHEINT EIN HOHLRAUM ZU SEI N !":GOT0749  
 4380 IFV=2ANDP=12ANDLEN(RI\$(12))=3THEN4388  
 4382 IFP=19ANDG(8)=21THEN4392  
 4384 IFP>14ANDP<18THEN1000  
 4386 PRINT" OK... NICHTS BESONDERES FESTZUSTELLEN !":GOT0749  
 4388 POKE214,11:PRINT:PRINTSPC(18)"":F0":GOSUB860  
 4390 PRINT" EINE SCHRIFT ERSCHEINT...":SC=1:GOT0749  
 4392 G(8)=19:PRINT" AN DER WAND HAENGT E IN SCHWERT !":GOT0749  
 4400 IFP=10ANDFA=OTHENPRINT" KLINGT HOHL...":GOT0749  
 4402 GOT01000  
 4580 IFG(5)<>OANDG(5)<>PTHEN1000  
 4582 PRINT" DER FROSCH ENTWISCHT IHNEN !"  
 4584 IFG(5)<>180RV<>1THEN4588  
 4586 GOT0749  
 4588 IFG(5)=OTHENG=GG-1  
 4590 G(5)=1+INT(19\*RND(1)):GOT0749  
 4740 IFMR=OTHEN1000  
 4742 PRINT" GUTE IDEE, ABER DAS GEHT NICHT !":GOT0749  
 4760 IFZB=OTHEN1000  
 4762 GOSUB4770:IFY=0ORG(Y)<>OTHEN749  
 4764 IFY=BANDZA=2THEN7820  
 4766 GOT07620  
 4770 INPUT" WOMIT ";WM\$  
 4771 FORI=1TOLEN(WM\$):IFMID\$(WM\$,I,1)="THEN4773  
 4772 NEXT:GOT04774  
 4773 WM\$=RIGHT\$(WM\$,LEN(WM\$)-I)  
 4774 FORY=1TO12:IFWM\$=LEFT\$(H\$(Y),LEN(WM\$))THEN4776  
 4775 NEXT:GOSUB860:PRINT" ICH VERSTEHE WM\$ NICHT !":Y=0:RETURN  
 4776 IFG(Y)<>OTHENGOSUB860:PRINT" ICH HABE DIESEN GEGENSTAND NICHT !"  
 4777 RETURN  
 4780 IFGS=OTHEN1000  
 4782 GOSUB4770:IFY=0ORG(Y)<>OTHEN749  
 4784 GOSUB860:ONVGOT04785,4790,4794  
 4785 IFG(8)=OTHENPRINT" SIE SIND GESTOLPERT, UND...":FORI=1TO2000:NEXT:GOT07630  
 4786 IFZA=1ANDY=7THEN4798  
 4788 GOT07630  
 4790 IFZA=1ANDY=3THEN4798  
 4792 GOT07630  
 4794 IFY=1THENPRINT" DER GEIST IST TOT, ABER...":FORI=1TO2000:NEXT  
 4796 GOT07630  
 4798 POKEVI+21,0:GS=0:GE=1:PRINT" OK... DER GEIST IST TOT !":GOT0749  
 5000 IFG(1)<>OANDG(1)<>PTHEN1000  
 5002 PRINT" WOZU SOLLTE DAS GUT SEIN ?":GOT0749  
 5020 IFG(2)<>OANDG(2)<>PTHEN1000

Listing des Monats: Castle of Doom (Fortsetzung)

# LISTING DES MONATS

# C 64

```

5022 PRINT"□ SO GEHT MAN NICHT MIT FREMD
EM"
5024 PRINT"■ EIGENTUM UM !":GOT0749
5300 IFP=18ANDRI$(18)="H"ANDV=3THEN5306
5302 IFP=10RP>13THEN1000
5304 PRINT"WIESO, HIER IST KEINE VERSCHL
OSSENE TUER":GOT0749
5306 PRINT" DIE TUER IST ZU STABIL...":G
0T0749
5320 GOSUB4770: IFY=0ORG(Y)<>OTHEN749
5322 IF(V=1ANDY=8) OR(V=3ANDZA=2ANDY=8) TH
EN7247
5324 GOSUB860:PRINT" DAS GEHT NICHT !":G
0T0749
5340 IFP<>11THEN1000
5342 PRINT"□ DER SCHRANK LAESST SICH NIC
HT"
5344 PRINT"■ MIT GEWALT DEFFNEN !":GOT07
49
5380 IFP>14ANDP<18THEN1000
5382 PRINT"SIE KOENNEN DIE WAND NICHT
RSTOEREN !":GOT0749
6499 REM *** BEFEHL 'SAGE' ***
6500 GOSUB860: IFH$=Z1$THENZA=1:GOT06506
6502 IFH$=Z2$THENZA=2:GOT06506
6504 GOT07690
6506 ONVGOT06508,6512,6520
6508 IFZA=1ANDG(7)=0ANDGS=1ANDG(4)=OTHEN
PRINT" DIE KEULE VIBRIERT...":GOT06528
6510 GOT06526
6512 IFZA=1ANDP=12ANDSC=1THENRI$(12)="N-
W-O":ZI$(12)="080013":GOT0415
6514 IFZA=1ANDG(3)=0ANDGS=1THENPOKEVI+39
,0:GOT0755
6516 IFZA=2ANDG(8)=0ANDZB=1ANDG(4)=OTHEN
PRINT" DAS SCHWERT LEUCHTET...":GOT06528
6518 GOT06526
6520 IFZA=1ANDG(3)=0ANDMO=0ANDP=9THENPRI
NT" DAS AMULETT LEUCHTET...":GOT06528
6522 IFZA<>20RG(4)<>0ORP<>30RRI$(3)<>"W-
O"THEN6526
6524 PRINT" DER SPIEGEL LEUCHTET...":GOT
06528
6526 PRINT" OK...ES TUT SICH NICHTS !":G
0T0749
6528 FORI=1TO2000:NEXT:GOT0755
6999 REM * BESITZ/GEGENSTD ANZEIGEN *
7000 PRINT"■";:FORI=1TO20:PRINT"
":NEXT
7002 PRINT"■ SIE":PRINT"■BESITZEN":SP=0
7005 FORI=1TO12:IFG(I)=OTHENGOSUB7050
7010 NEXT
7020 PRINT"■";:FORI=1TO20:PRINTSPC(32)"
":NEXT
7022 J=0:PRINT"■■"SPC(32)"ES GIBT":PRIN
TSPC(32)"■HIER ":";SP=32
7025 FORI=1TO12:IFG(I)=PTHENGOSUB7050:J=
J+1:IFJ=6THENRETURN
7030 NEXT:RETURN
7050 IFI=1THENPRINTSPC(SP)"■GLAS-":PRINT
SPC(SP)"KUGEL":RETURN
7055 IFI=11THENPRINTSPC(SP)"■SCHLUES":PR
INTSPC(SP)"SEL":RETURN
7060 IFI=12THENPRINTSPC(SP)"■KETTEN-":PR
INTSPC(SP)"HEMD":RETURN
7065 PRINTSPC(SP)"■G$(I)":RETURN
7099 REM *** BEFEHL 'NIMM' ***
7100 IFG(Y)=PTHEN7110
7105 GOSUB860:PRINT" DIESER GEGENSTAND
IST NICHT HIER !":GOT0749
7110 IFGG<5THEN7120

```

```

7115 GOSUB860:PRINT" SIE HABEN BEREITS
5 GEGENSTAENDE !":GOT0749
7120 IFY=5THENGOSUB860:PRINT" DER FRO
SCH HUEPFT IHNEN DAVON !":GOT0749
7125 G(Y)=0:GG=GG+1:GOSUB860:PRINT" OK
!":FORI=1TO1000:NEXT:GOT0750
7199 REM *** BEFEHL 'WIRF' ***
7200 IFG(Y)<>OTHENGOSUB860:PRINT" ICH HA
BE DIESEN GEGENSTAND NICHT !":GOT0749
7205 GOSUB860:INPUT" WOHIN ";WH$
7210 FORI=1TOLEN(WH$):IFMID$(WH$,I,1)=""
"THEN7220
/215 NEXT:GOTU7225
7220 WH$=RIGHT$(WH$,LEN(WH$)-I)
7225 IFWH$="BODEN"ORWH$="WEG"ORWH$="EGAL
"ORWH$="WAND"THEN7235
7230 ONVGOT07240,7270,7330
7235 GOSUB860:PRINT" OK !":G(Y)=P:GG=GG
-1:GOT0749
7240 IFY<>80RWH$<>"SPIEGEL"ORP<>30RLEN(R
I$(3))=5THEN7255
7245 G(Y)=3:GG=GG-1
7247 RI$(3)="N-W-O":ZI$(3)="010204":GOSU
B860
7250 PRINT" DER SPIEGEL ZERBRICHT !":FO
RI=1TO2000:NEXT:GOT0180
7255 IFY<>100RWH$<>"BRUNNEN"ORP<>90RG(5)
<>18THEN7380
7260 GOSUB860:PRINT"□ AUS DEM BRUNNEN K
OMMT EIN FROSCH"
7265 PRINT"■ MIT DEM BALL IM MUND.":G(1
0)=9:G(5)=9:GG=GG-1:GOT0749
7270 IFY<>30RWH$<>"GEIST"ORGS<>1THEN7290
7275 IFZA<>1THEN7630
7280 POKEVI+21,0:GOSUB860:PRINT" SIE
HABEN DEN GEIST BESIEGT !"
7285 GE=1:GS=0:G(Y)=7:GG=GG-1:GOT0749
7290 IFY<>60RP<>100RWH$<>"QUADRAT"ORFA=1
THEN7305
7295 FA=1:G(6)=10:GG=GG-1:RI$(10)="N-W-R
":ZI$(10)="070919"
7300 RI$(19)="S-H":ZI$(19)="1710":GOT018
0
7305 IFY<>40RP<>30RWH$<>"SPIEGEL"ORLEN(R
I$(3))=5THEN7315
7310 GOT07245
7315 IFY<>80RZB<>10RWH$<>"ZAUBERER"THEN7
380
7320 IFZA<>2THEN7620
7325 POKEVI+21,0:FORI=1TO2000:NEXT:GOT07
820
7330 IFY<>10RWH$<>"GEIST"ORGS<>1THEN7340
7335 GOT07280
7340 IFY<>30RWH$<>"BRUNNEN"ORP<>9THEN736
0
7345 G(3)=18:GG=GG-1:GOSUB860:IFMO=1THEN
PRINT" OK !":GOT0749
7350 IFZA=1THENPRINT" AUS DEM BRUNNEN ER
TOENT EIN SCHREI...":MO=1:GOT0749
7355 G(3)=9:PRINT" DAS AMULETT KOMMT ZUR
UECKGEFLOGEN !":GOT0749
7360 IFY<>80RWH$<>"SPIEGEL"ORP<>30RLEN(R
I$(3))=5THEN7380
7365 IFZA=2THEN7245
7370 GOT07235
7380 IFWH$="BRUNNEN"ANDP=9THENG(Y)=18:GO
T07415
7382 IFWH$="QUADRAT"ANDP=10ANDFA=0THENG(
Y)=10:GOT07415
7385 IFWH$="HOEHLA"ANDP=17THENG(Y)=19:GO
T07415

```

7390 IFWH\$="GEIST"ANDGS=1THEN7630  
 7395 IFWH\$="ZAUBERER"ANDZB=1THEN7620  
 7400 IFWH\$="SPIEGEL"ANDP=3ANDLEN(RI\$(3))  
 =3THEN7235  
 7405 GOSUB860:PRINT" ICH VERSTEHEN SIE NI  
 CHT..."  
 7410 FORI=1TO2000:NEXT:GOT07205  
 7415 GG=GG-1:GOSUB860:PRINT" OK !":GOTO  
 749  
 7499 REM \*\*\* ERKLAERUNG \*\*\*  
 7500 PRINT"♦ ♦ SIE MUSSSEN VERSUCHEN, EIN  
 E AUFGABE ZU"  
 7505 PRINT"♦ ♦ LOESEN, INDEM SIE DEM -OMPU  
 TER SAGEN,"  
 7510 PRINT"♦ ♦ WAS ER TUN SOLL."  
 7515 PRINT"♦ ♦ UR -ORTBEWEGUNG GEBEN ♦  
 IE NUR"  
 7520 PRINT"♦ ♦ BKUERZUNGEN EIN (- - - - )  
 - - - :REM N-S-W-O-H-R = NORD -  
 7525 PRINT"♦ ♦ - - - - O - - - - H - - - - I -  
 - - - - - - - -"  
 7526 REM SUED - WEST - OST - HOCH - RUNT  
 ER  
 7530 PRINT"♦ ♦ ANSONSTEN MUSSSEN DIE EFEH  
 LE AUS ZWEI"  
 7535 PRINT"♦ ♦ OERTERN BESTEHEN (XERB/ IAU  
 PTWORT)"  
 7540 PRINT"♦ ♦ -ER -OMPUTER VERSTEHT DIE X  
 ERBEN :"  
 7545 PRINT"♦ ♦ DEFFNE, FANGE, KUESSE, NIMM, LI  
 ES, WIRF,"  
 7550 PRINT"♦ ♦ BERUEHRE/KLOPF, ERSCHLAGE/T  
 OTE, SAGE"  
 7555 PRINT"♦ ♦ ZERBRECHE/ZERSTOERE - - E  
 RTIG ???"  
 7560 POKE198,0:WAIT198,1:GOT0100  
 7599 REM \*\*\*\* VERLOREN \*\*\*\*  
 7600 IFZB=1THEN7620  
 7605 IFGS=1THEN7630  
 7610 IFMR=1THEN7640  
 7620 PRINT"♦ ♦ DER ZAUBERER HAT SIE IN E  
 INE KROETE"  
 7625 PRINT"♦ ♦ VERWANDELT.":GOT07700  
 7630 PRINT"♦ ♦ DER GEIST HAT SIE GEB  
 ISSEN.":GOT07700  
 7640 PRINT"♦ ♦ DAS MONSTER HAT BESCHLOSS  
 EN, SIE"  
 7645 PRINT"♦ ♦ ZU HEIRATEN.":GOT07700  
 7650 PRINT"♦ ♦ SIE SIND UNTERWEGS GESTOL  
 PERT UND"  
 7655 PRINT"♦ ♦ HABEN SICH DABEI DEN KLEINE  
 N FINGER":PRINT"♦ ♦ VERSTAUCHT.":GOT07700  
 7660 PRINT"♦ ♦ AUS DEM TORBOGEN HAT SICH  
 EIN STEIN"  
 7665 PRINT"♦ ♦ GELOEST UND IST IHNNEN AUF D  
 EN FUSS":PRINT"♦ ♦ GEFALLEN.":GOT07700  
 7670 PRINT"♦ ♦ SIE SIND IN EINEN ERDRUTS  
 CH GERATEN"  
 7675 PRINT"♦ ♦ UND HABEN SICH IHRE NEUE HO  
 SE DRECKIG":PRINT"♦ ♦ GEMACHT.":GOT07700  
 7680 PRINT"♦ ♦ SIE SIND VOM BERG GEFALLE  
 N UND HABEN"  
 7685 PRINT"♦ ♦ DABEI IHRE BRILLE ZERBROCHE  
 N.":GOT07700  
 7690 PRINT"♦ ♦ SIE HABEN SICH IN  
 EINE"  
 7695 PRINT"♦ ♦ BANANE VERWANDELT  
 !"  
 7700 PRINT"♦ ♦ DESHALB MUSSSEN SIE LEIDER  
 AUFGEBEN."  
 7705 PRINT"♦ ♦ MOECHTEN SIE ES NOCH EIN

MAL PROBIEREN ?"  
 7710 GETI\$:IFI\$="J"THENRUNS  
 7715 IFI\$<>"N"THEN7710  
 7720 END  
 7799 REM \*\*\* GEWINNEN \*\*\*  
 7800 PRINT"♦ ♦ ... UND DER "H\$(  
 5) "...":FORI=1TO1500:NEXT  
 7805 PRINT"♦ ♦ ... VERWANDELT SIC  
 H ...":FORI=1TO1500:NEXT  
 7810 PRINT"♦ ... IN EINE WUNDERSCHOENE PR  
 INZESSIN ...":FORI=1TO2000:NEXT  
 7815 PRINT"♦ ♦":GOT07840  
 7820 POKEVI+21,0:PRINT"♦ ♦ SIE H  
 ABEN DEN ZAUBERER BESIEGT !!!":GOT07840  
 7830 PRINT"♦ ♦":SIE HABEN DEN SCH  
 ATZ GEFUNDEN !!!"  
 7840 PRINTSPC(13)"GRATULIERE,":PRINT"♦  
 SIE HABEN IHR ZIEL ERREICHT !!!"  
 7850 PRINT"♦ ♦":WOLLEN SIE WEITER SP  
 IELEN ?"  
 7860 GETI\$:IFI\$="J"THENRUNS  
 7870 IFI\$<>"N"THEN7860  
 7880 END  
 8000 DATADEFFNE,BDJPRU,FANGE,EMO,KUESSE,  
 EMNOU,NIMM,ABCDEFGHIJKLQRU  
 8005 DATAWIRF,ABCDEFGHIJKL,LIES.DIS,BERU  
 EHRE,PQTU,TOETE,EMNO  
 8010 DATAZERSTOERE,ABPQRT,WERFE.LESE.KLO  
 PFE,ERSCHLAGE,ZERBRECHE  
 8015 DATAGLASKUGEL,KAFIG,AMULETT,BUCH,F  
 ROSCH,HELM,KEULE,SCHWERT,ZETTEL,BALL  
 8020 DATASCHLUessel,KETTENHEMD,MONSTER,Z  
 AUBERER,GEIST, TUER, SPIEGEL, SCHRANK  
 8025 DATASCHRIFT,WAND,QUADRAT  
 8030 DATAS,03,S-0,0503,W-0,0204,W-H,0311  
 ,N-S,0208,0,07,S-W,1006,N-0,0509  
 8035 DATAS-W-0-R,13081018,N-W,0709,R,04,  
 W-0,0013,N-W-0,091214,W-0,1300,0,16  
 8040 DATAW-0-H,151713,N-W,1916,H,09,S,17  
 8045 DATA20,20,20,20,18,2,21,21,21,21,6,  
 5  
 8050 DATASILBER,BLUME,GOLD,RING,KUPFER,H  
 ORN,PLATIN,STERN  
 8054 REM SPRITE 1 - GEIST  
 8055 DATA0,127,0,0,255,192,1,206,96,3,25  
 5,240,1,255,240,1,245,248,1,255,248  
 8060 DATA3,255,248,7,255,248,15,255,252,  
 31,255,254,3,255,240,3,255,224  
 8065 DATA3,255,224,7,255,224,7,255,224,7  
 ,255,240,15,255,240,15,255,248  
 8070 DATA31,255,252,59,187,110  
 8074 REM SPRITE 2 - MONSTER  
 8075 DATA12,0,48,30,0,120,3,0,192,1,129,  
 128,3,195,192,15,231,240,62,126,124  
 8080 DATA124,60,62,248,60,31,254,126,127  
 ,255,255,255,127,255,254,127,255,254  
 8085 DATA63,90,252,30,165,120,31,255,248  
 ,7,255,224,4,126,32,4,60,32  
 8090 DATA31,0,248,42,129,84  
 8094 REM SPRITE 3 - ZAUBERER  
 8095 DATA0,15,224,0,63,128,0,127,128,0,2  
 19,0,1,255,0,3,255,128,31,255,240  
 8100 DATA127,255,252,127,255,252,111,255  
 ,236,111,255,236,103,255,204,98,170,140  
 8105 DATA99,255,140,71,255,196,7,199,192  
 ,15,131,224,15,1,224,14,0,224  
 8110 DATA28,0,112,60,0,120  
 READY.

Listing des Monats: Castle of Doom (Schluß)