

Supervoc

Supervoc ist ein Lernprogramm mit dem man einfach und unkompliziert Vokabeln lernen kann. Das Abhören besteht aus drei Runden, die sich durch den Abhörmodus unterscheiden und die man jeweils erreicht, wenn man in einer Runde weniger als zwei Fehler gemacht hat. Es ist möglich, Vokabeln von Kassette zu laden oder per Tastatur bis zu 50 Vokabeln einzugeben.

Nach dem Programmstart erscheint zunächst das Titelbild, dann die Frage: »Vokabeln von Kassette (j/n)?«. Wird die Frage mit »j« beantwortet, kann man ein Vokabelfile von Kassette laden (sofern bereits eines vorhanden ist). Bei »n« springt das Programm zur Routine »Vokabeln eingeben«. Hier kann man jeweils eine Vokabel und die drei Bedeutungen der Vokabeln eingeben. Anschließend gelangt man zum Menü (Bild 1).

Das Menü

Hier kann man wählen zwischen:

- j (Abhören starten)
- c (Vokabeln verbessern)
- l (Neue Vokabeln)
- s (Vokabeln speichern)

Abhören

Oben links erscheint die Vokabel, deren Bedeutung

man eine Zeile darunter eingeben kann (Bild 2). Eine eventuell falsch eingegebene Bedeutung kann durch »Home« wieder gelöscht werden.

Leichter lernen

Nach »Return« überprüft das Programm die Antwort auf ihre Richtigkeit und zeigt das Ergebnis an.

Bei falschem Ergebnis werden alle richtigen Bedeutungen angezeigt.

Nachdem alle Vokabeln einmal an der Reihe waren, erscheint die Bewertung und eventuell erfolgt ein Sprung zur nächsten Runde (bei weniger als zwei Fehlern).

Verbessern

Mit der Taste n kann man aus dem Vokabelspeicher eine Vokabel auswählen und

dann mit der Taste c dem Computer mitteilen, daß man sie verbessern möchte.

Danach erscheint zunächst die Vokabel, dann die Bedeutungen. Jetzt kann man bei Bedarf eine Form neu eingeben. Nach der 50. Vokabel erfolgt automatisch ein Sprung zum Menü.

Laden und Speichern

Das Laden und Speichern von Vokabeln ist auf den Betrieb mit dem Kassettenlaufwerk abgestimmt. Durch Ändern der Geräteadresse bei den entsprechenden OPEN-Statements ist aber auch das

Arbeiten mit Floppy-Laufwerken möglich. Eine Besonderheit des Programms ist die Tatsache, daß innerhalb einer Runde keine Vokabel doppelt erscheint.

Schneller lernen

Dennoch werden die Vokabeln durcheinander abgefragt, und die maximale Zugriffszeit für eine Vokabel beträgt bei vollem Speicher nur 0,1 Sekunden.

(Michael Schmidt)

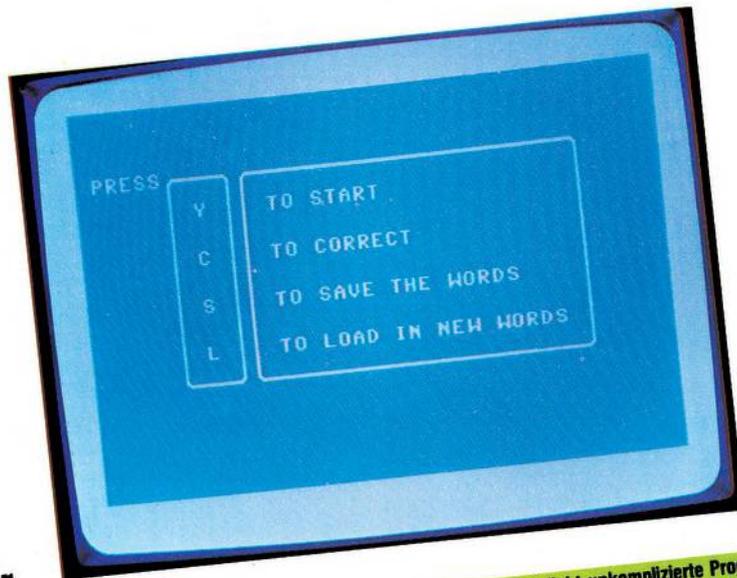


Bild 1. Das Supervoc-Menü ermöglicht unkomplizierte Programmbedienung

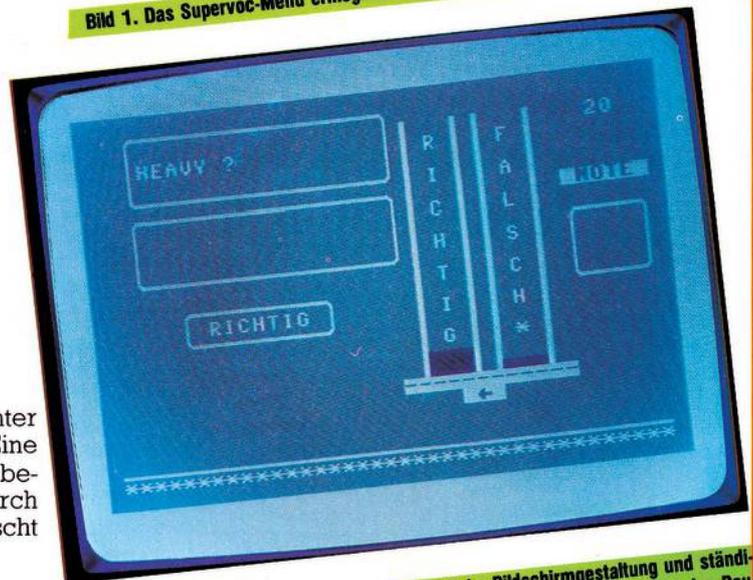


Bild 2. Supervoc fragt Vokabeln ab. Übersichtliche Bildschirmgestaltung und ständige Übersicht über den Lernerfolg durch zwei Säulendiagramme - so macht das Pauken Spaß

```

100 REM *****
110 REM * MICHAEL SCHMIDT * 1984 MSC.*
120 REM * B A D I S C H E 6 4 ' E R *
130 REM * MSC *
140 REM * SUPERVOC. * COMMODORE 64*
150 REM *****
160 :
170 :
180 GOSUB2060:POKE198,0:WAIT198,1
190 POKE32768,96:POKE650,234
200 DIMV$(50,4):PF=1732:PR=1727:SY=1
210 PRINT"□":PRINT:PRINT:PRINT
220 PRINT" VOKABELN VON KASSETTE ( J /
N ) ?"
230 GETA$: IFA$="J" THEN GOSUB1320:GOSUB157
0:GOTO750
240 IFA$="N" THEN GOSUB1630:GOSUB1570:GOTO
750
250 GOTO230
260 GOSUB1060
270 N=N(RND(TI)*9):R=0:F=0:PR=1727:PF=17
32
280 M=0
290 Z=Z+1:M=M+N:IFM>50 THEN M=M-50
300 IFM=N THEN M1=M1+1:IFM1=2 THEN M1=0:Z=0:
GOTO720
310 POKE214,2:PRINT:PRINTTAB(4)"□
"
320 POKE214,1:PRINT:PRINTTAB(34)Z
330 IFV$(M,1)="*" THEN 290
340 IFSX=1 THEN SY=INT(RND(TI)*2+1)
350 POKE214,7:PRINT:PRINTTAB(4)"
"
360 POKE214,2:PRINT:PRINTTAB(4)V$(M,SY);
" ?"
370 POKE214,7:PRINT:B$=""
380 FORI=1TO15
390 POKE198,0:WAIT198,1:GETA$
400 IFA$="□" THEN POKE214,7:PRINT:PRINTTAB
(4)" □":B$="":GOTO380
410 IFASC(A$)=13 THEN 460
420 IFA$="□" OR A$="□" OR A$="□" OR A$="□" OR A$
="□" OR A$="□" OR A$="□" THEN 390
430 PRINTTAB(4)A$;
440 B$=B$+A$
450 NEXT
460 IFSY=2 THEN 490
470 FORJ=2TO4:IFV$(M,J)<>B$ OR B$="" THEN NE
XT:GOTO510
480 GOTO630
490 IFV$(M,1)=B$ THEN 630
500 GOTO510
510 FZ=FZ+1
520 POKE214,12:PRINT:PRINTTAB(7)"□ FALSC
H* "
530 FORJ=1TO255:NEXT:POKE214,12:PRINT:PR
INTTAB(7)"■ FALSCH* "
540 PRINT"■"
550 F=F+1:IFF>3 THEN F=1:PF=PF-40
560 FORI=PFTOPF+2:POKEI,F(F):POKE54272+I
,0:NEXT
570 POKE214,20:PRINT"■":MM=0
580 FORI=3TO5:PRINT" : ";:FORJ=1TOLEN(V$
(M,I-SY))
590 MM=MM+1
600 PRINTMID$(V$(M,I-SY),J,1);
610 FORK=1TO100:NEXT:NEXT:NEXT
620 FORI=MMTO31:PRINT" ";:NEXT:PRINT:GOT
O290
630 RZ=RZ+1

```

```

640 POKE214,12:PRINT:PRINTTAB(7)"□ RICHT
IG "
650 FORK=1TO255:NEXT:POKE214,12:PRINT:PR
INTTAB(7)"■ RICHTIG "
660 PRINT"■"
670 R=R+1:IFR>3 THEN R=1:PR=PR-40
680 FORI=PRTOPR+2:POKEI,R(R):POKE54272+I
,0:NEXT
690 POKE214,20:PRINT:PRINT"
";
700 PRINT"□ _____
_____":GOTO290
710 GOTO290
720 PRINT"□"
730 IFFZ<2 THEN 820
740 GOSUB870
750 RZ=0:FZ=0
760 GOSUB1940
770 GETA$: IFA$="Y" THEN GOSUB1060:GOTO270
780 IFA$="S" THEN GOSUB1430:GOTO750
790 IFA$="C" THEN GOSUB1770:GOTO750
800 IFA$="L" THEN RUN200
810 GOTO770
820 IFSY=2 AND SZ=0 THEN SZ=1:GOSUB970: SX=1:
GOTO750
830 IF SZ=1 THEN 1010
840 GOSUB930
850 SY=2
860 GOTO760
870 PRINT"□□□□":PRINT" VON "FZ+RZ" HABEN
SIE□□"
880 PRINTTAB(10)RZ"RICHTIG UND□□"
890 PRINTTAB(10)FZ"FALSCH □□□"
900 PRINT"ICH SCHLAGE IHNEN VOR DIE VOKA
BELN□"
910 PRINT"NOCH EINMAL ZU WIEDERHOLEN"
920 FORI=1984TO2023:POKEI,160:POKE54272+
I,14:FORJ=1TO100:NEXT:NEXT:RETURN
930 PRINT"□□□□ BRAVO!□□":PRINT"SIE HABE
N VON"FZ+RZ"VOKABELN□□"
940 PRINTTAB(10)RZ"GEWUSST□□□"
950 PRINT"ICH HORE SIE JETZT UMGEKEHRT A
B"
960 FORI=1984TO2023:POKEI,160:POKE54272+
I,14:FORJ=1TO100:NEXT:NEXT:RETURN
970 PRINT"□□□□ DRITTE RUNDE□□□"
980 PRINTRZ"RICHTIGE "FZ" FALSCH □□□"
990 PRINT"UND JETZT GEHT 'S DURCHEINANDER
"
1000 FORI=1984TO2023:POKEI,160:POKE54272
+I,14:FORJ=1TO100:NEXT:NEXT:RETURN
1010 PRINT"□□□□ SO, DAS DUERFTE GENUEGEN!
□□□"
1020 PRINT"WIEDERHOLEN SIE DIESE VOKABEL
N □□"
1030 PRINT"IN CA 3-4 WOCHEN□□□"
1040 PRINTN$" VERABSCHIEDET SICH !
1050 FORI=1TO4000:NEXT:RUN
1060 PRINT"□"
1070 FORI=1TO2
1080 PRINT" _____ "
1090 FORJ=1TO3 _____ "
1100 PRINT" | _____ | "
1110 NEXT
1120 PRINT" _____ "
1130 NEXT
1140 PRINT:PRINTTAB(6)" _____ "
1150 PRINTTAB(6)" | _____ | "
1160 PRINTTAB(6)" _____ "

```

